WEEKLY

宮本茂、マリオシリーズ最新作を語る

ファミコン通信

平成4年7月10日発行(毎週1回金曜日発行) 第7巻 通巻186号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

7・10 1992

290yen



LUNAR THE SILVER STAR
人気RPG徹底攻略

ドラゴンクエストV
やっぱりあった旅の扉、そして新アイテム！
アッと驚く新情報満載でお届けしちゃうのだ

宮本茂独占インタビュー
天才ゲームデザイナーの新作秘話独占スクープ!!

MOTHER2 ギーグの逆襲
超話題作を緊急チェック
主人公、舞台、目的は!?



キャッチ・ザ・ハート
TAITO
Ⓒ渡辺プロダクション
スーパーファミコン用ROMカセット
ゆうゆのクイズでG0!G0!
11ジャンルから何と7,000を超す問題が飛び出す本格派クイズゲームの決定版。オヘソで茶を沸かせたり、手に汗を握ったりと大忙し。キミもどんどんチャレンジするのだ。
7月10日発売予定　価格8,500円(税別)
スーパーファミコン用ROMカセット
CAMELTRY
キャメルトライ
アーケードで大人気のキャメルトライが、スーパーファミコンになって登場！画面を回転させて、ボールをゴールまで転がせ。一見、単純なゲームのようだが、奥が深いぞ。
好評発売中　価格8,500円(税別)
PC HUカード
TATSUJIN
アーケードで大ヒットした"タツジン"が、パワーアップしてPCエンジンに移植。3種類のショット・ウエポンとスペシャル・ウエポン撃ちまくりのシューティング・ゲーム。
7月24日発売予定　価格7,200円(税別)
株式会社タイトー
前号までのあらすじ
タイトー学園ファミコン部員、中山四吉にとって永遠のライバル佐藤臣正は、許せない存在だった。金持ちで二枚目で頭も良く、女の子にモテモテ、そのうえファミコンの天才で、考えただけでバカヤローだった。ついに我慢できなくなった四吉は、①おなじみのポーズを決める臣正に挑戦した。『ヤイ、クイズでオイラと勝負するのだ』と、そしたらニヤリと笑って…
〈解説〉①おなじみのポーズ/佐藤臣正の得意技の一つ。運動神経と育ちの良さを見せつけるためにピアノを足で弾くという何ともお下劣な技だったが、ハッタリ効果に優れているのも事実であった。※注意…危険だから絶対真似をしないようにしてください。
本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 タイトーソフト情報局 東京●03(3239)4000 高松●0878(33)6340 ⒸTAITO CORP.1992 ※消費税は含まれておりま



今、甦る
ファミ根秘話
〈其の二〉

サラサラヘアーの元祖
エレガントな身のこなし
その俺がクイズだと
フッフッフッ・・・

CAPCOM

全国の猛者たちへ。

不滅のゲーム〈ストリートファイターⅡ〉が、16メガでついに登場。
日本中を熱い闘いの場に変えて
数多くの戦士たちが持てる力のすべてで今日もバトルをくりひろげている。
あの感動と興奮が炸裂、噂以上の強力バージョン。
もっと強くなれ、もっと熱くなれ。永遠の伝説を再び語りだすために。

俺より強いヤツに会いに行く。



16メガ



アーケードの腕を試せ。16メガスーパーファミコンソフト。

ストリートファイターⅡ 発売中

定価9,800円

この価格には消費税は含まれておりません。

株式会社カプコン

大阪本社営業/〒540 大阪市中央区釣鐘町2-2-8 東京支店/〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1新宿住友ビル43F ☆カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718

スーパーファミコンは任天堂の商標です。


SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
STREET FIGHTER II
© CAPCOM 1991, 1992 ALL RIGHTS RESERVED.

SUPER Famicom®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

「決められたストーリーを追うのではなく、どこへ行くか、
どのイベントをするかを、キミ自身が決める」
…RPGの常識をやぶるフリーシナリオシステムを採用。
好評発売中　希望小売価格 ¥9,500(税別)



Romancing SaGa
ロマンシング サ・ガ



©1991 スクウェア
イラストレーション/小林智美

スーパーファミコン



©1991 スクウェア

FINAL FANTASY IV
ファイナルファンタジーIV

壮大なストーリー。スーパーファミコンの性能を最大限に引き出したグラフィック＆サウンド。
これぞ傑作！2人で遊べるマルチモードもついてます。
好評発売中　希望小売価格 ¥8,800(税別)



©1991 スクウェア

ファイナルファンタジーIV イージータイプ
FINAL FANTASY IV

ファイナルファンタジーIVの操作をやさしくし、ヒントも豊富にしたイージータイプ。
壮大なストーリーはそのままです。特製攻略本＆マップ付。
好評発売中　希望小売価格 ¥9,000(税別)

スクウェアの傑作たち。

ゲームボーイ

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイ™は任天堂の商標です



©1991 スクウェア

聖剣伝説

アクション要素たっぷりのRPG。ファイナルファンタジーで
おなじみのキャラクターやアイテム、魔法が次々に登場。
好評発売中　希望小売価格 ¥4,800(税込)



©1991 スクウェア
イラストレーション/藤岡勝利

サ・ガ SaGa 3 時空の覇者 〔完結編〕

過去と未来を駆けぬけて、伝説の戦闘機ステスロスを探せ！
ゲームボーイでダントツ人気のRPGシリーズ、感動の完結編。
好評発売中　希望小売価格 ¥4,900(税込)



SQUARE'S GAME SOFTS
いつだってダントツ人気の面白さ。

株式会社スクウェア　〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6　SQUARE

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

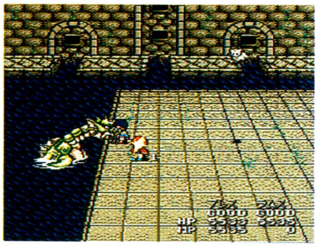
1992 7・10

COVER キャラクターデザイン/松下進
イラストレーション制作/前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
エアブラシ/三浦健司(LIGHT & SHADOWS, INC.) Design/鎗田準次

発行所　株式会社アスキー　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　03・3486・7111(代表)

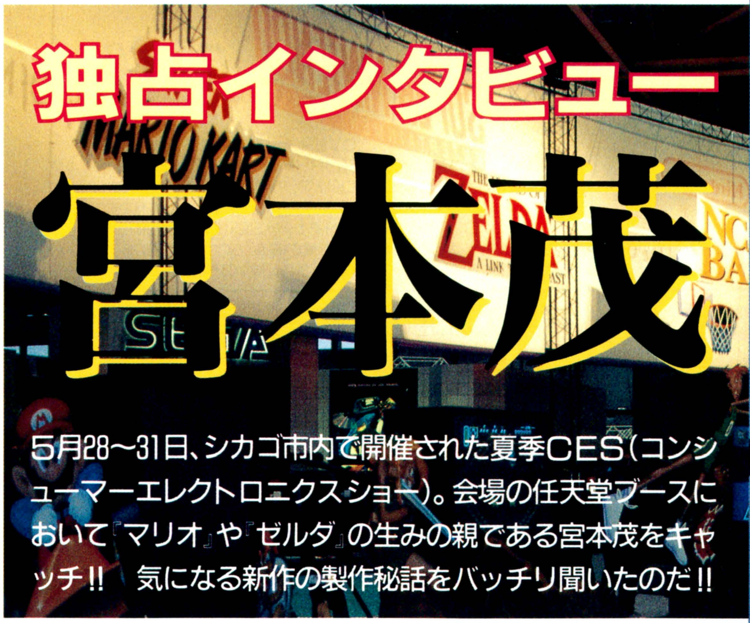




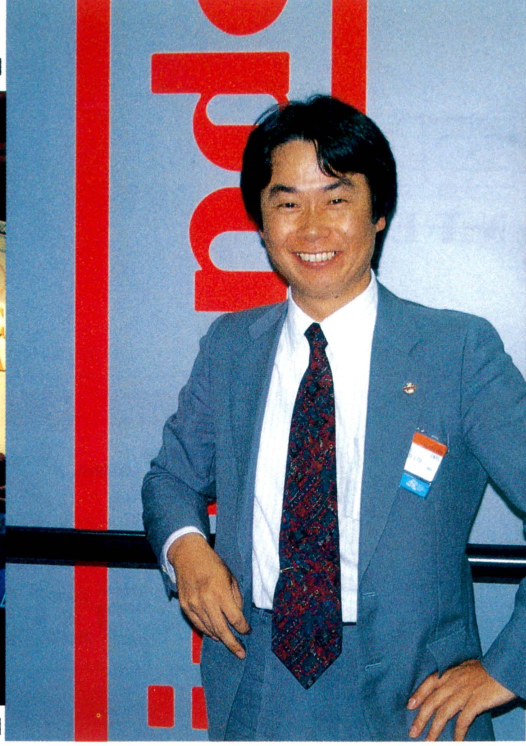


価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

GAME INDEX



独占インタビュー
宮本茂



5月28～31日、シカゴ市内で開催された夏季CES(コンシューマーエレクトロニクスショー)。会場の任天堂ブースにおいて『マリオ』や『ゼルダ』の生みの親である宮本茂をキャッチ!! 気になる新作の製作秘話をバッチリ聞いたのだ!!

CESの会場内でも注目は『マリオカート』!!

——今回、宮本さんがCESを訪れた一番の目的というのは？

宮本 そうですね、今回は『マリオカート』と『スペシャル ティー ショット』の広報がメインですね。あと、パソコンのIBM-PCを中心に活動していたソフトハウスが、スーパーファミコンへの参入を希望してくれてるので、彼らの試作品を見たりとか。

——こちらのソフトハウスの作品のなかに、おもしろそうなゲームはありました？

宮本 うーん、ゲーム界を変えるというようなものは、まだ出てこないですね。ただ、1月(冬季CES)には、まだスーパーファミコンの機能を使いこなせないまま、「こんなん、ショーに出してええんかいな？」というレベルで出展されてたものが多かったんですけど、今回はかなり完成に近づいてます。

——急速に進歩してると……。

宮本 でも、会場内のよそのブースを見てから、ウチ(任天堂)のブースをあらためて見ると、よそにあるものはだいたいウチにあるんですよ。ウチの品揃えは、さすがにすごいなと思いましたよ(笑)。

——任天堂ブースのなかでは、やっぱり『マリオカート』が注目を浴びてますね。あれは、宮本さんが作ったものなんですか？

宮本 そうです。でも、ウチの場合、ディレクターとかデザイナーなんかのスタッフはチームとして固定されてるんですよ。だから、作品という意味では『マリオ』系チームのなかのひとつが作ったものです。

——その数ある『マリオ』チームをまとめているのが宮本さんということですね。

宮本 ええ。だけど、ディレクターは別の人間がいるから、僕はプロデューサー的な役ですね。

——上で見てる立場ですか。

宮本 偉そうに言うとスーパーバイジングディレクターという奴で。ホントは、そんなに偉そうなんとは違うのに(笑)。

『F-ZERO』の延長線上にある!?

——あの『マリオカート』は、どういう考えで作ったんですか？

宮本 そもそもはふたり同時プレーができる『F-ZERO』を作りたかったんですよ、どうしてもね。『F-ZERO』を作ってる最中にも、ふたり同時プレーは検討してたんですけど、いろいろな状況が、それを許してくれなくてね……。

——そうか。『F-ZERO』が基本にあったわけですね。

宮本 うん。『F-ZERO』と『パイロットウイングス』のプログラムを合体させて『マリオ』で仕上げたというカタチかな。スーパーファミコンの初期の3本を1本にまとめたんだから、かなりお得なソフトってことになるかな(笑)。

——キャラクターをマリオにしたことでゲーム全体にかわいらしい雰囲気が漂ってますね。

宮本 そう。だから、一見かわいいゲームのように見える。けど、基本は『F-ZERO』なんで、じつは狼のようにきびしいゲームになっ

注目1 SUPER MARIO KART



左下の画面が、インタビューのなかに出てきたバトルモード。マリオやドンキーコングJr.などがキャラクターとして登場しているから、ホンワカしたゲームのように感じるね。でも、羊の皮の下には『F-ZERO』の狼の顔が隠されているから、甘く見ちゃいけない。カートが加速したり、無敵になったりするアイテムなんてのも出てくるぞ。





てる。でも、狼にならないと走れないかというとそうでもないんです。ツルツルやってても、それなりに遊べるようにも作ってあるから。とくにヘタな人どうしで対戦すると、けっこう笑えますよ。

バトルモードではクルマ酔いするっ

——ゲームのなかに、ドンキーコングも登場してますよね？

宮本　あれは、ドンキーコングJr.のほうです。去年、ドンキーコングの10年祭をやったんですよ。で、今年がドンキーコングJr.の10年祭なんです。そこで、まぁアニバーサリーということで。

——レーサーとして登場するキャラクターひとりひとりに個性（特性）があるんですか？

宮本　個性はあります。ヨッシーはスピードは速いけど、滑りやすいとか。でも、対戦しやすいように同じ個性を持ったキャラクターがふたりづついます。マリオとルイージ、ヨッシーとピーチ姫が同じという具合にね。

——ゲームモードも何種類もあるみたいですね。

宮本　ふつうのグランプリモードのほかに、マッチプレーとか、バトルモードっていうのもあります。

——バトルモードって？

宮本　ほら、遊園地にカート場があるでしょう？　ああいったものがたくさんあると考えてもらえばいいかな。おばけ屋敷のカート場とか、バニラレイクの氷上カート場とか。そこで、お互いにカートに風船を3つずつ付けて割り合うわけです。

——底抜け脱線ゲームみたいでおもしろそうだなぁ。

宮本　これが、なかなか難かしいんですよ。同じところをグルグル回るから、慣れないとすぐに酔ってしまうんです。

——そうか……。ところで、今回の任天堂ブースのもうひとつの目玉の『マリオペイント』も〝マリオ〟っていう名前が付いてますが、あれも宮本さんの作品なんですか？

宮本　あれは、ほかの人間が作ったものです。ほんとうは僕がやりたかったんですけどね。

——さっき話に出た『マリオ』系チームが作ったんですか？

宮本　違います。でも、けっこうそれに近いノリのチームが作ったんでなかなかいいでしょう？　僕も、アメリカのグラフィックのうまい会社と組んでやろうかと、ずっと企んでいたんですけどね。僕がほかの仕事をしているうちに、別のチームが始めちゃったんですよ。『マリオペイント』のプログラムは、スーパーファミコンの開発システムを作ったチームが携わっているんで手慣れているんですよね。だから、あれだけいいものができあがったんでしょうね。

——『マリオペイント』といえば、スーパーファミコン専用マウスですけど……宮本さんもマウスを使ったゲームを作ってるんでしょ？

宮本　う～ん、将来的には作るでしょうけど、いまの時点ではなにも言えません……。

——やっぱり秘密ですか。



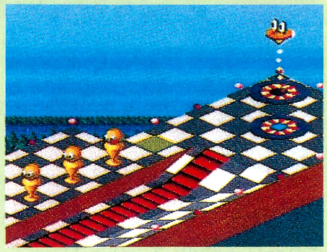
⬅CES会場でも、とりわけ人気の高かった『スーパーマリオカート』。ヘタでも、それなりに楽しめちゃう。

注目2 SPESIAL TEE SHOT



こちらは未来型はゴルフゲームなのだ。なんともカラフルな画面構成。なんとなく『マーブルマッドネス』を思いだしちゃう色使いだよね。日本では『スパークリングショット』というタイトルで発売される予定になっているということだ。宮本さんが、これほど自信たっぷりに語っているゲームだけに、期待できそう。早く実際にプレーしてみたい。





ダークホースのコイツに注目だっ!

——じゃ、話を変えましょう。今回のCESに出品したもののなかで、宮本さんのイチオシっていうのは、やっぱり『マリオカート』ですか？

宮本　そうですね。あと、ほかにダークホースがあるんですよ。

——ダークホース？

宮本　1月(冬季CES)にも、ちょこっと出したんですけど『スペシャル ティー ショット』。あれが今年のダークホースなんですよ。

——あれも宮本さんの？

宮本　そうなんですよ。あれ、地味でしょ？　僕もそろそろ地味なディレクターとして鳴らそうかと思ってね(笑)。

——地味なディレクターですか。

宮本　いや、たまにはマニアックなことやってみようかと。あのゲームは好きになったら、すごく長いあいだ遊べます。好きになるかどうかが問題なんですけどね(笑)。本当のこと言うと、最初は誰でも好きになれるくらい簡単なものを作ろうと思って始めたんです。それが作っていく過程で、かなり偏好的なものになっちゃったんです。

——コースの数が、かなり多そうですけど、どのくらいですか？

宮本　レベルが4段階あって、そのひとつのレベルは8つのコースでできているんです。そのほかにスペシャルコースなんかもあります。そして、それらをクリアーすると今度はコースに風が吹くようになるんですよ。風の強さはプレーヤーが、自分で選びます。つまり、ゲームを進めていけばいくほど、ゲームの自由度が広がっていくわけなんです。ピョンピョン跳ねるスペシャルボールなんていうのも使えるようになりますしね。

——やればやるほど楽しみかたが広がっていくわけですね。ところで、ボクたちが気になるのは、それらのゲームの日本での発売時期なんですけど……。

宮本　まだ決まってませんけど、アメリカでは『マリオカート』は夏ごろになると思います。『スペシャル ティー ショット』のほうは、クリスマスごろですかね。日本での発売も、だいたい同じ時期になるんじゃないかなぁ。

——あー、早く遊んでみたいなぁ。楽しみに待ってます。

MARKET

光線銃ゲームは日本ではウケないの？



⬆CES会場のセガブースでも光線銃は大人気!! 標的に弾を命中させて「イエ～イ」って歓声を上げるのは、たしかに日本人よりアメリカ人のほうがはるかにサマになるよね。

'91年冬季CES（コンシューマーエレクトロニクス ショー）で発表された任天堂の『スーパースコープ6』、そして今年の夏季CESで発表されたセガのMENACER。いま、アメリカではテレビゲーム専用の光線銃が大流行しているのだっ!! でも、スーパースコープにしてもMENACERにしてもまだ日本での発売は決まっていないんだよね。

「慎重に検討を続けた結果、日本では、当面まだ発売しないことに決定しました。日本市場の現在の状況が変わったなら、どうなるかわかりませんが」（任天堂 広報）

「アメリカでの発売は決定してますが、日本での発売は現在社内で鋭意検討中です」（セガ 宣伝部）

うーん残念。ところで任天堂がいう"現在の状況"ってなんだ？

「簡単な話です。ようするに日本ではテレビゲーム専用の光線銃は人気がないんですね」（事情通）

たしかに以前にも任天堂の光線銃シリーズやバンダイのハイパーショットなど、テレビゲーム専用光線銃がいくつか発売されたけどいつのまにか見かけなくなった。やっぱり人気がないっていうのがネックになるのかな？ それじゃユーザーとじかに接する小売店は光線銃をどう考えてるんだろう？

「まず値段。どうしても光線銃の分だけ割高感がありますからね。また、光線銃はソフトよりも壊れやすいですから中古市場では流通しにくいです」（ブルート 広報）

「発売当時はテレビゲーム専用の光線銃はよく売れていましたよ。光線銃の人気がないわけじゃなく要はユーザーをつなぎ止められるソフトがあるかないか。質が問題です。現にいまでも光線銃はコンスタントに売れています。ただし人対人の対戦型光線銃ですけど。だからキチンと日本市場に合ったソフトを開発すれば売れる素地はあります」（キデイランド 広報）

ソフトの質……。まぁ光線銃が日本でも売れるには、日本向けのソフトが必要なのは当然だよね。ところが任天堂とセガの各サードパーティーに、「もしテレビゲーム専用光線銃が日本で発売されたら対応ソフトを出す気はあるか？」って質問をぶつけてみたところ、「そのときになってみないとわからない」というような、消極的な答えばかりが返ってきた。どうも望みは薄そうなのだ。遊び道具が増えるのはボクたちだって大歓迎なんだけどなぁ。 ＊

スーパースコープ／任天堂



⬆アメリカでは発売後の6週間で12万本も売れたとのことだ。6タイトルのソフトが遊べて60ドル弱の値段がウケたのかなぁ？

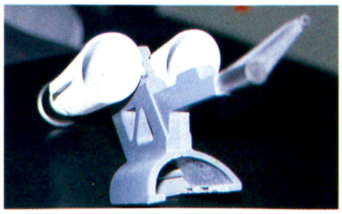


➡今年の夏季CESでは『バトルクラッシュ』という別売りの対応ソフトも発表されたぞ。

MENACER／セガ



⬆任天堂を追いかける形の発表だったがそれでも人は群がる。光線銃強しだね。



⬆⬇任天堂のスコープが片目なのに対してセガは両目。しかも、スコープや肩当てを取り外せば拳銃のようにも使用できるぞ。



SOFTWARE

ゲームと音楽がひとつに合体！ 歌うのはあのB.B.クイーンズだ!!



⬅英語の詞をつけたのは、やっぱり海外輸出を考えてるから？ ちなみに作詞はアメリカの作詞家だとか。



➡B.B.クイーンズのボーカル坪倉唯子と近藤房之助。ポンポコリンばかりが有名だが、ふたりとも実力派ミュージシャンだ。

1枚のCDで、ゲームと音楽の両方が楽しめるという新しいタイプのソフト『SING!!』が、7月22日にBMGビクターから3000円で発売されるぞ。このCDには、メガ-CD対応のゲームソフト『テディ・ボーイ・ブルース』と、『アウトラン』や『天下布武』を始めとする、セガのゲーム音楽9曲が収録されているんだけど、このゲーム音楽にあのB.B.クイーンズが英語の歌詞をつけて歌っているのだ。

「このソフトを発売したきっかけのひとつに、ワンダーメガの登場があります。せっかく高音質で音楽が再生できて、ゲームもプレーできるハードが発売されたのですから、その性能を活かす新しい形のソフトが出ればウケると思いまして」(BMGビクター 企画製作部)

B.B.クイーンズがゲーム音楽を扱うのは今回が初めてだけど、スタジオミュージシャンとして高い評価を受けている彼らのことだから、できあがりは期待できそうだね。それに、ゲームのほうも数年まえアーケードでヒットした同名ゲームの移植版で、セガの自信作。メガ-CD用にアレンジも加えられているので、昔プレーしたことがある人でも楽しめそうだ。

この『SING!!』はゲームと音楽のミックス商品だけど、BMGビクターでは、今後いろいろなパターンのミックス商品を出すことも検討中らしいぞ。たとえば、画面上にキャラクターを表示しながら、音楽を鳴らすという機能を利用して、場面に合わせてBGMが変わるCD写真集なんていうものもできるかもしれない。対応ソフトのタイトル数の充実は、ハードが普及するためにはぜったい必要な条件。ワンダーメガを買った人たちのためにも、対応ソフトの開発には、力を入れていってほしいよね。ワンダーメガのユーザーは、これからのBMGビクターの新譜案内を要チェックだっ！ ＊



⬆これがアーケード版の『テディ・ボーイ・ブルース』。見てのとおり、キャラクターがかわいいアクションゲームなのだ。BGMは当時としては珍しいブルース調だった。

SOFTWARE

ゲームソフト100メガ時代

アーケードの興奮を、そのまま家庭で味わえる大容量ゲームマシン、ネオ・ジオ。このネオ・ジオ用に、ついに100メガのソフトが登場するぞ。名付けて100メガソフトシリーズ。第1弾は格闘アクションゲームの『龍虎の拳』で、7月下旬から、まずゲームセンターでプレーできるようになるらしい。

これまでのネオ・ジオ用ソフトは、平均して50メガ程度の容量のものが主流。それがいっきに100メガになるんだからすごいよね。この大容量化で、グラフィックやサウンド面でのパワーアップはもちろん、シナリオ的にもかなりのスケールアップが可能になるらしい。どんなゲームが登場するか楽しみだね。

さて、気になるお値段はまだ未定。容量が倍だからって、値段も倍になったりとかはしないと思うけど、高いんだろうなあ……。＊

AUDIO

ゲームやカラオケで楽しめるアンプ内蔵スピーカー登場！

日本ビクターは6月22日に、アンプ内蔵型スピーカーを発売したのだ。名前は〝ワンダーサウンド〞といい値段は22000円(2体1組)だ。

名前からして、同じ日本ビクターから発売されているワンダーメガ専用ってカンジがするでしょ？ 実際にデザインなんかもワンダーメガに合わせてあるしね。ところがこのスピーカー、メガドライブやスーパーファミコンなどのテレビゲーム機にもシッカリと対応しているのだ。さらに小型ながらも重低音部分を強化してあるから、迫力あるサウンドが楽しめるってわけ。CD-ROMのゲームなんかにはよさそうだね。ほかにも、ワンダーメガのCD-Gカラオケの再生用スピーカーとして使えるなど、いろんな使い道があるのだ。

まあ、これひとつあれば、ゲーム機に限らずやオーディオ機器にもつなげられるわけだから、けっこうお得じゃないかな。＊



⬆フルレンジ・バスレフ型10センチスピーカーを使っているので迫力ある音が聞けるぞ。
⬇とりあえず、ゲーム機などに取り付けてみるとこんなカンジになりまーす。



CM

『スーパーモナコGPⅡ』のCMにあのセナが登場

セガが、7月17日に発売するメガドライブ用ソフト『アイルトン・セナ　スーパーモナコGPⅡ』。本誌の期待の新作トップ20にも、つねにランクインしている人気ゲームだね。じつは、このソフトのCMにあのアイルトン・セナ本人が出演しているのだ。

この『スーパーモナコGPⅡ』は、ゲームの製作にセナが全面的に協力していたってことで話題だったんだよね。なんでもセナ自身が、ゲーム製作に対してかなり積極的だったそうで、CMに出演する話もスンナリと決まったそうだ。自らゲーム製作に真剣に取り組んだだけあって、ゲームの完成度にはかなりの自信があるようだ。

さて、CMの撮影は5月17日、ポルトガルはリスボン郊外ティレスにあるアエロドゥロモ・ムニシパル・デ・カスケスという長い名前の空港内で行なわれた。忙しいスケジュールのなかでもセナは、撮影に積極的に協力してスムースに終了したそうだ。CMはもうすでに放映されているので、見た人はいるかな？　これからはスポット放映もされたりして、ガンガン流していく予定なんだって。ゲーム自体もなかなかのまえ人気なので期待できそう。CMを見ながら首を長ーくして発売日を待っていよう。　＊



⬆こいつが実際のゲーム画面。F1ファンには、たまらないソフトだよね。







⬆CMの撮影が5月12日で、同月の31日にF1モナコグランプリがあったんだから忙しかったんじゃないかな？
⬇こんな感じでゲーム中に登場するぞ。

⬆CMの撮影風景だ。さすがスーパースターだけあって、仕事もテキパキこなしてしまうわけね。やっぱりセナだな。

PRICE

こんなに安くて本当にいいの？ ナグザットの超廉価版ソフト！

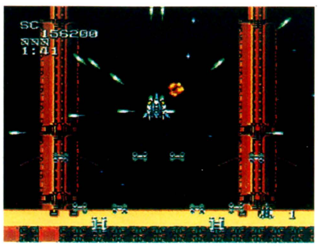
キミは、『サマーカーニバル'92「アルザディック」』というソフトを知っているかな？　これはナグザットがゲーム大会用に開発した、CD-ROM² 対応のシューティングゲームなのだ。ところがこのソフト、価格がなんと2980円！　どうしてこんなに安いんだろう？

「純粋にユーザーのかたへのサービスですね。もともと、当社で主催するサマーカーニバルというキャンペーンに合わせて開発されたソフトですから、価格が安いのもキャンペーンの一環です。それに価格が安いと、大会の練習用に購入するお客様には喜んでいただけますから」（ナグザット　広報）

なるほどね。でもこんなに安くなるなら、1年中カーニバルやっててほしいよね。　＊


⬆CD・ROM²対応ソフトもずいぶん増えた。全部欲しいけど、お金かかるしねえ……。

⬇これが実際のゲーム画面。サマーカーニバルの競技用シューティングゲームだ。



GAME

再び登場電気ちゃんたち 今度の相手は聴取者だっ

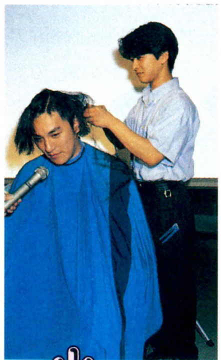
またあの電気GROOVEがやらかしたっ！　6月12日に東京有楽町のニッポン放送で、電気GROOVEのオールナイトニッポン スーパーファイヤープロレスリング日本一決定戦と題した大会が開かれたのだ!!　これは、自称"ファミコン船長"を名乗るピエール瀧がモヒカンを賭けて16人の精鋭と戦うというイベント。今回は、ヒューマンが協賛という形で関わったのだ。ピエール瀧がモヒカン頭になるのをひと目見ようと、ニッポン放送の銀河スタジオにはたくさんの観客が集まった。ゲストには、プロレスラーのウルティモドラゴンが呼ばれたりしていたぞ。

試合のほうはというとけっきょくピエール瀧が負けてモヒカンにされてしまった……。気になるその模様は、下の写真を見てね。＊



⬆ピエール瀧と対決するため16人の選手が集まったけど、ヘンなカッコの人ばっかり。

➡⬇ピエール瀧自慢の髪が切られてゆく。はさみが入った瞬間、女の子たちの悲鳴が……。ちなみに髪を切ったのは、ニッポン放送の近くのヘアーサロンの人だ。ごくろうさま。






HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14
☎0422(20)1521代
■ヒューマンテレホン通信
☎0422(20)0144
(毎月1日/15日に内容が変わります)
■ゲームに関するお問い合わせ
☎0422(20)3725
(月～金曜の午後2～6時)
スーパーファミコンは任天堂の商標です
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
好評発売中！
スーパーファミコン・ソフト
税別価格7,700円
スーパーフォーメーションサッカー(4M)
激闘！これがプロレスだ！
スーパーファミコン・ソフト
スーパーファイヤープロレスリング
6月25日再発売！
税別価格
8,500円
あのプロレス・ゲームがスーパーファミコンに初登場！レスラーは全部で21人。5つのモードで、リアルなバトルを楽しめるのも、大きな魅力。
もちろん、2人同時プレイも可能。さあ、キミも110種以上の技を炸裂させて、シングル・タッグの2冠制覇をめざせ！

WEEKLY ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

圧倒的なパワーでトップの座に現われたのは、言わずもがなの『ストリートファイターII』。2位に20倍近くもの差をつけているのだ。前評判どおりの人気の高さだね。もう一本の新作『三国志II 覇王の大陸』は、8位に登場だ。

1 ストリートファイターII



このゲームの醍醐味は、なんといっても技の応酬。とくに投げ技が決まったときの快感はゾクゾクものだ。ちなみに投げ技のスペシャリストといえばザンギエフ。ザンギエフは操作法が難しくて、扱いにくいキャラといわれているけど、投げ技さえマスターすれば怖いものなしだ。

前回— 前々回—
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
9800円 6月10日発売

42124 new

2 ベスト競馬・ダービースタリオン

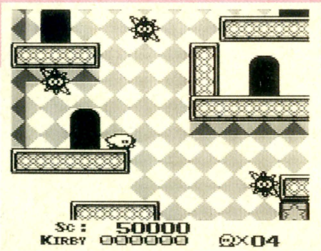


GIレースで優勝できる強い馬を育てるコツはないものかな？ それには繁殖用の牝馬が優秀でなくてはならない。どんなに種馬がよくてもダメなのだ。はじめは苦しいけど、コツコツお金を溜めて、最高の繁殖用の牝馬を買おう。そのなかでもミズタマ号はオススメだぞっ！

前回1 前々回5
ファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■アスキー
6800円 '91年12月20日発売

2412

3 星のカービィ



カービィは空気を吸い込むと、カラダをいっぱいに膨らませて空に浮かぶことができるよね。フワフワと気持ちよさそうに飛んでいくけれど、とうぜん空にも敵がいる。このときは空気弾で応戦しよう。後半に入ると、飛ぶのが重要になるから、はじめに練習しておくといいぞ。

前回3 前々回1
ゲームボーイ
カートリッジ
アクション
■任天堂
2900円[込] 4月27日発売

1472

4 F-1 GRAND PRIX

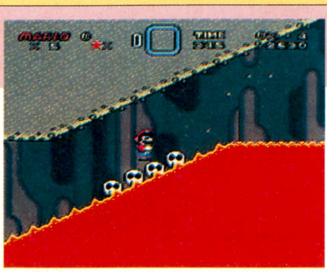


よりよいポジションを狙うには、予選と本戦のマシンセッティングを変える必要がある。予選は少ない周回数のタイムアタックが目的だから、機動性と速度重視のセッティングにするといい。本戦は長い時間競うのだから、耐久性と安全性重視のセッティングにするといいだろう。

前回2 前々回4
スーパーファミコン
カートリッジ
カーレース
■ビデオシステム
9700円 4月28日発売

1365

5 スーパーマリオワールド



ファミコン、ゲームボーイ、スーパーファミコンと3機種に渡って活躍しているマリオ。さらに『ドクターマリオ』や『マリオペイント』とかにも出ているし、ほかのゲームでも脇役をこなしている。出演回数ナンバーワンのキャラだ。こうして見ると、マリオってマルチタレント。

前回5 前々回8
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
8000円[込] '90年11月21日発売

1156

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店 大昌ビーヤング（宮城 仙台）、藤崎（宮城 仙台）、おかじま電器全店（千葉 幕張他）、おもちゃのQ(東京 野方)、伊勢丹百貨店（東京 新宿）、西武百貨店（東京 池袋）、博品館TOY PARK（東京 銀座）、アイワールド（神奈川 相模原）、松坂屋（愛知 名古屋）、キデイランド（大阪 梅田）、近鉄百貨店（大阪 阿倍野）、そごう（大阪 心斎橋）、大丸（福岡 博多）、トキハ（大分 大分）

6 甲竜伝説ヴィルガストー消えた少女ー



前回8　前々回2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■バンダイ　RPG
9000円　5月23日発売
983

7 スーパーファミスタ



前回4　前々回7
スーパーファミコン
カートリッジ
■ナムコ　スポーツ
7900円　3月27日発売
937

8 三国志Ⅱ 覇王の大陸



new

前回ー　前々回ー
ファミコン
バックアップカートリッジ
■ナムコ　シミュレーション
6900円　6月10日発売
910

9 ラストファイターツイン



前回6　前々回6
スーパーファミコン
カートリッジ
■バンプレスト　アクション
8200円　3月28日発売
673

10 斬Ⅱ スピリッツ



前回7　前々回3
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ウルフ・チーム　シミュレーション
9800円　5月29日発売
564

順位	タイトル	前回	前々回	機種	媒体	メーカー	ジャンル	発売日	価格	得点
11	テトリス	17	17	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'89年6月14日発売	2600円[込]	510
12	ドラゴンボールZ 超サイヤ伝説	—	27	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■バンダイ	RPG	1月25日発売	9500円	455
13	スーパーマリオランド	13	22	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	アクション	'89年4月21日発売	2600円[込]	446
14	ゼルダの伝説 ー神々のトライフォースー	—	24	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクションRPG	'91年11月21日発売	8000円[込]	428
15	まじかる☆タルるートくん THE MAGIC ADVENTURE	9	9	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■バンダイ	アクション	3月28日発売	8000円	410
16	ロマンシング サ・ガ	28	14	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■スクウェア	RPG	1月28日発売	9500円	400
17	ヘラクレスの栄光Ⅲ神々の沈黙	11	12	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■データイースト	RPG	4月24日発売	8800円	382
18	ファイナルファンタジーⅣ	18	23	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■スクウェア	RPG	'91年7月19日発売	8800円	373
19	ヨッシーのたまご	10	16	ファミコン	カートリッジ	■任天堂	パズル	'91年12月14日発売	4900円[込]	364
20	ヨッシーのたまご	12	11	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'91年12月14日発売	2600円[込]	355
21	ペブルビーチの波濤	15	21	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ティーアンドイーソフト	スポーツ	4月10日発売	9800円	346
22	シムシティー	26	29	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	シミュレーション	'91年4月24日発売	8000円[込]	337
23	ファミスタ'92	30	30	ファミコン	カートリッジ	■ナムコ	スポーツ	'91年12月20日発売	5000円	291
24	高橋名人の大冒険島	—	—	スーパーファミコン	カートリッジ	■ハドソン	アクション	1月11日発売	8500円	273
25	ドクターマリオ	—	—	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'90年7月27日発売	2600円[込]	264
26	炎の闘球児 ドッジ弾平	24	15	ゲームボーイ	カートリッジ	■ハドソン	スポーツ	4月24日発売	4500円[込]	255
27	X エックス	16	10	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	■任天堂	シューティング	5月29日発売	3900円[込]	246
28	テトリス2+Bombliss	14	18	ファミコン	バックアップカートリッジ	■ビー・ピー・エス	パズル	'91年12月13日発売	6500円	237
29	ファイナルファイト	—	28	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	'90年12月21日発売	8500円	228
30	DX馬券王Z	—	20	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	■アスミック	シミュレーション	4月17日発売	5900円	182

読者のご意見板

●最近、UFOキャッチャーで人形を取ると、人形がこちらをにらみつけるのは気のせいか……。
栃木県　福原義典　16歳

●きのう、ぼーっと横になっていたら、『弟切草』のようにわたしのお腹がぐるるるっと鳴った。いやぁ、本当にそっくりな音だったなあ。
岩手県　伊藤智子　18歳

●弟のノートを見たら、カービィの似顔絵がたくさん描いてあった。
長野県　福島明彦　15歳

●ボクは、ゲーセンの『ウルトラマン』で"二段三角跳び急降下脅威的ジャンプキック"をあみだした。きっとだれもマネできまい。
北海道　本瀬　聡　14歳

●『ストリートファイターⅡ』を買う人は、ゲーセンで9800円以上使っているだろう。
北海道　上野賢一　19歳

●昼休みに『ストリートファイターⅡ』を買ってきたヤツが、さんざん自慢するので、ソフトを隠した。そしたら泣いた。
群馬県　新井　申　15歳

●『ストリートファイターⅡ』を持っている人は、コントローラーをひとつおじゃんにするだろう。
大阪府　田中義久　22歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

発売までまてない 期待の新作 TOP 20

16位に、スーパーファミコンの『半熟英雄』がランクインしてきたぞ。ジワジワと票を伸ばしそうだね。はたして上位のソフトを脅かす存在になるか？

1 ドラゴンクエストV 天空の花嫁

前回 1 前々回 1



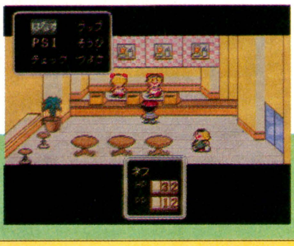
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9600円 8月発売予定

1902

『V』の世界は、ルラフェン地方、レヌール地方、サラボナ地方など7つの地方にわかれているのだ。

2 MOTHER2 ギーグの逆襲

前回 4 前々回 5



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
価格未定 8～9月発売予定

737

『2』では、埋蔵金に関わるようなイベントがあるぞ。埋蔵金を掘り当てるドキドキ感が味わえる？

3 真・女神転生

前回 5 前々回 3



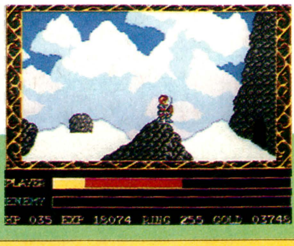
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■アトラス
9800円 10月発売予定

428

悪魔との交渉では、2種類の選択肢が表示される。そのどちらかを選択して交渉を進めるのだ。

4 イースIV

前回 3 前々回 2



PCエンジン
スーパーCD・ROM² 専用
RPG
■ハドソン
価格未定 発売日未定

337

気の早い話だけど、いずれはスーパーファミコンにも移植されるはず？ 気長に待ちましょう。

5 キャプテン翼III -皇帝の挑戦-

前回 7 前々回 6



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■テクモ
8900円 7月17日発売

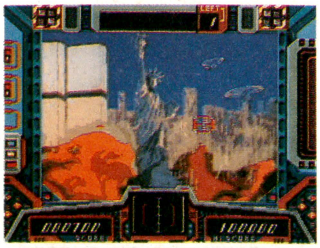
282

ファミ通で紹介してきた以外に、まだまだとんでもないスーパーシュートが隠されているぞ。

順位	前回/前々回	タイトル	機種・メディア	メーカー・ジャンル	発売日・価格	票数
6	前回 16 / 前々回 —	オウガバトル	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	■クエスト シミュレーションRPG	発売日未定 価格未定	273
7	前回 6 / 前々回 9	ウィザードリィV	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	■アスキー RPG	発売日未定 9800円(予価)	246
8	前回 9 / 前々回 11	パロディウスだ！	スーパーファミコン カートリッジ	■コナミ シューティング	7月3日発売 8500円	173
9	前回 — / 前々回 8	ロードス島戦記	PCエンジン スーパーCD・ROM² 両対応	■ハドソン RPG	7月17日発売 7200円	164
10	前回 14 / 前々回 18	サンダーフォースIV	メガドライブ カートリッジ	■テクノソフト シューティング	7月24日発売 8800円	155
11	前回 12 / 前々回 19	スーパーガチャポンワールド ガンダムX	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	■ユタカ・バンダイ RPG	7月発売予定 9500円(予価)	146
12	前回 13 / 前々回 12	コズミックファンタジー3 冒険少年レイ	PCエンジン スーパーCD・ROM² 専用	■レーザーソフト RPG	9月25日発売 価格未定	137
13	前回 — / 前々回 —	スナッチャー (new)	PCエンジン スーパーCD・ROM² 専用	■コナミ アドベンチャー	発売日未定 価格未定	118
14	前回 — / 前々回 —	サンダーストームFX (new)	メガドライブ CD-ROM	■ウルフ・チーム シューティング	8月末発売 価格未定	106
15	前回 8 / 前々回 10	ドラゴンナイトII	PCエンジン スーパーCD・ROM² 専用	■NECアベニュー RPG	8月中旬発売予定 7400円	91
16	前回 — / 前々回 —	半熟英雄(仮題) (new)	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	■スクウェア シミュレーション	発売日未定 価格未定	86
17	前回 10 / 前々回 7	アイルトン・セナ スーパーモナコGPII	メガドライブ バックアップカートリッジ	■セガ カーレース	7月17日発売 7800円	82
18	前回 20 / 前々回 16	マリオペイント	スーパーファミコン カートリッジ	■任天堂 その他	7月14日発売 9800円[込]	77
19	前回 15 / 前々回 14	大戦略エキスパート	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	■アスキー シミュレーション	9月発売予定 9800円(予価)	73
20	前回 — / 前々回 17	トップをねらえ！ GUNBUSTER VOL.1	PCエンジン スーパーCD・ROM² 専用	■リバーヒルソフト アドベンチャー	6月25日発売 6800円	68

今週の気になるゲーム情報!!

14位 サンダーストームFX



「このゲーム、最新の3D音響システム"バイノーラル"を、音楽業界に先駆けて採用しているんですよ。これによって、いままでにない音響空間が体験できます。さらに、10000枚もの動画を使っているから、ノンストップのフルアニメがめちゃカッコイイ。ステージは全10面で、ニューヨーク摩天楼、グランドキャニオン、イースター島など、全世界が舞台になってます」

(ウルフ・チーム ポッポー12号)

開発進行度…80パーセント

読者が選ぶ TOP 20

いぜんとして、『天外Ⅱ』の人気は衰えをしらない。ＰＣエンジンユーザーの圧倒的支持に支えられているんだろうね。

★6月26日付

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	1602
2	4	シャイニング・フォース～神々の遺産～	メガドライブ ■セガ	719
3	2	ファイナルファンタジーⅣ	スーパーファミコン ■スクウェア	564
4	3	ロマンシング サ・ガ	スーパーファミコン ■スクウェア	491
5	5	ゼルダの伝説 ー神々のトライフォースー	スーパーファミコン ■任天堂	328
6	6	スーパーファミスタ	スーパーファミコン ■ナムコ	273
7	−	斬Ⅱ スピリッツ	スーパーファミコン ■ウルフ・チーム	237
8	7	スーパーファイヤープロレスリング	スーパーファミコン ■ヒューマン	218
9	12	ファイアーエムブレム外伝	ファミコン ■任天堂	209
10	10	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	メガドライブ ■セガ	202
11	13	ドラゴンクエストⅢ	ファミコン ■エニックス	200
12	−	女神転生Ⅱ	ファミコン ■ナムコ	193
13	19	弟切草	スーパーファミコン ■チュンソフト	191
14	15	F-ZERO	スーパーファミコン ■任天堂	182
15	9	F-1 GRAND PRIX	スーパーファミコン ■ビデオシステム	149
16	11	らんま1/2 町内激闘篇	スーパーファミコン ■メサイヤ	147
17	−	ストリートファイターⅡ	スーパーファミコン ■カプコン	146
18	8	ドラゴンクエストⅣ	ファミコン ■エニックス	129
19	−	甲竜伝説ヴィルガスト	スーパーファミコン ■バンダイ	127
20	14	アドバンスド大戦略 ～ドイツ電撃作戦	メガドライブ ■セガ	110

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'92年1月3日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅣ	31137
2	2	ゼルダの伝説(スーパーファミコン)	29152
3	3	ロマンシング サ・ガ	23729
4	4	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	18879
5	5	天外魔境Ⅱ 卍MARU	13670
6	6	ドラゴンクエストⅣ	9425
7	7	イースⅠ・Ⅱ	9303
8	9	シャイニング・フォース	9192
9	8	スーパーファイヤープロレスリング	8868
10	10	スーパーフォーメーションサッカー	7604
11	11	F-ZERO	7330
12	12	アドバンスド大戦略	6952
13	13	時空の覇者 Sa・Ga3	6523
14	14	ドラゴンクエストⅢ	6044
15	16	スーパーファミスタ	4704
16	15	女神転生Ⅱ	4694
17	17	ファイナルファンタジーⅢ	4432
18	18	ファイアーエムブレム外伝	4416
19	19	スーパー信長の野望	3959
20	20	MOTHER	

ビデオゲーム TOP 10

毎週上位に食い込んでくる『ストリートファイターⅡ』。スーパーファミコン版の発売がどう影響してくるかな？

★6月26日付

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	2	ストリートファイターⅡ ダッシュ	■カプコン アクション	1773
2	6	D^3 BOSS	■タイトー アトラクション	1001
3	3	ファイナルラップ2	■ナムコ カートレース	907
4	−	ストリートファイターⅡ	■カプコン アクション	873
5		スーパーワールドスタジアム	■ナムコ スポーツ	722
6	4	スティールガンナー2	■ナムコ ガンシューティング	705
7	−	ヴォルフィード	■タイトー パズル	621
8	−	コズモギャング・ザ・ビデオ	■ナムコ シューティング	577
9	−	グランプリスター	■ジャレコ カーレース	550
10	new	魔法警備隊ガンホーキ	■アイレム アクション	274

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店（東京　巣鴨）、笹塚店（東京　笹塚）、なんば店（大阪　難波）、ゲームファンタジアサンシャイン（東京　池袋）

U.S.A TOP 10

先週に続いて、『ゼルダの伝説』がトップの座に。おもしろいゲームには、国籍なんて関係ないみたいだね。

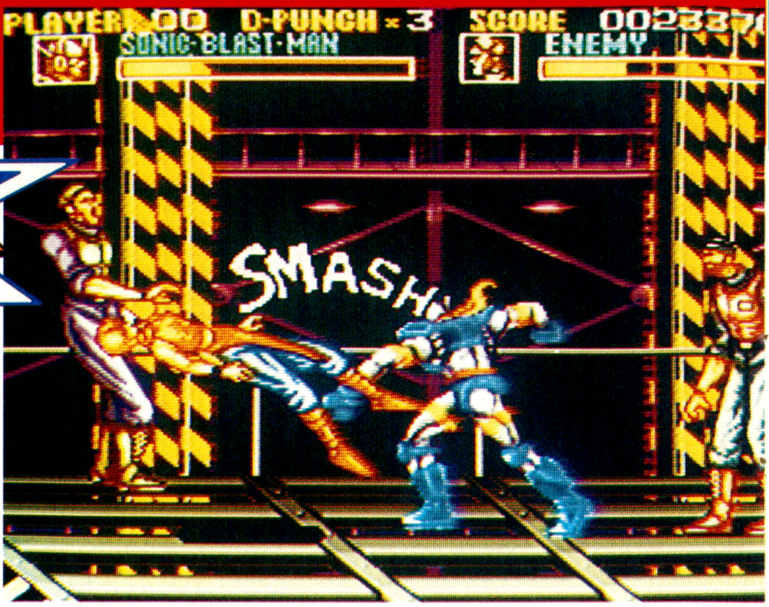
★6月26日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	ゼルダの伝説ー神々のトライフォースー (ZELDA 3)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクションRPG
2	2	F-ZERO (F-ZERO)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES カーレース
3	4	スーパーマリオランド (SUPER MARIO LAND)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
4	3	テトリス (TETRIS)	■NINTENDO OF AMERICA NES パズル
5	6	魂斗羅スピリッツ (CONTRA 3)	■KONAMI SUPER NES アクション
6	7	ファイナルファンタジーⅣ (FINAL FANTASY 2)	■SQUARE SOFT SUPER NES RPG
7	9	テトリス (GAMEBOY WITH TETRIS)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY パズル
8	10	悪魔城ドラキュラ (CASTLEVANIA 4)	■KONAMI SUPER NES アクション
9	−	アクトレイザー (ACTRAISER)	■ENIX SUPER NES アクション
10	−	超魔界村 (GHOULS & GHOSTS)	■CAPCOM SUPER NES アクション

●協力店　Trysoft-World of Nintendo

緊急速報1

SONIC BLAST MAN™



ソニックブラストマン

ゲーセンで、筐体をドカドカと叩いたことのある人も多いんじゃないかな？　今度はスーパーファミコンのアクションゲームで登場、正義のヒーロー『ソニックブラストマン』だ！

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	タイトー　9月25日発売　8500円	8メガ

必殺パンチで悪を打ち砕く!「私のパンチを受けてみろ!!」

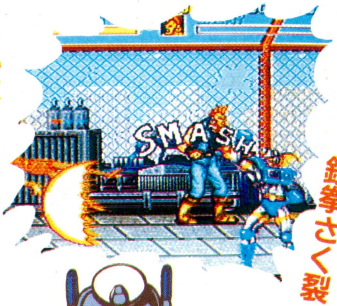
ゲーセンでバコバコと殴る音がする。みるとでかい筐体の前で、グローブはめたにいちゃんが、へなちょこな右ストレートを繰り出していた。その筐体こそが『ソニックブラストマン』であった。

もともとは右の写真のようなパンチングゲームだ。画面に映し出された敵に己の力を打ちつける、という体力一筋ゲームだったのだ。そして今度は、その主人公キャラを使ったアクションゲームになって登場。ほかのアクションゲームと違うのは、パンチ主体の攻撃になっているということ。とにかく敵を殴って殴って殴りまくり、めちゃくちゃにせよ。もちろんアーケード版と同じモードもあるよ！

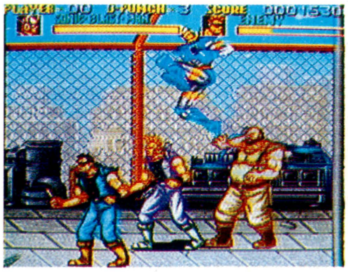


➡これはアーケードの筐体

⬆アーケードにあったでかい筐体。ガッシリしたおにいさまがたが、よく140トンほどのパンチを見せていたものである。



鉄拳さく裂



➡アクションゲームになって登場。こんどはいろいろな敵と戦うぞ！



⬇これはアーケード版と同じ画面。各ステージクリアーごとに、一度だけチャンスが与えられるぞ。



パワフル!!

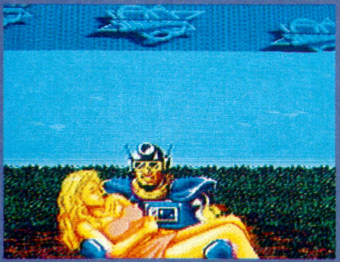
ソニックブラスト星からやってきた正義の味方だ!

遥か銀河の後方から、地球の平和を守るため、正義のヒーローがやってきた。何で自分の星を守らないのか考えてはいけないぞ。テレパシーや人工衛星の秘密回線で危機をキャッチ。瞬く間に変身し、マッハ3で空を飛び、宅配ピザ屋よりも早く現場に向かうのだ。

ソニックブラストマンのパンチの秘密はそのグローブにある。怪しい物質が秘密なこととしてあんなことやこんなことを……というすごい力を秘めたグローブなのだ。しかし、グローブがなければただの人になってしまう。だからグローブにはちゃんと油性マジックで名前が書いてあるぞ。

そんな彼の普段の生活は、コンピューター会社のしがないプログラマー。おもちゃショーでコスプレしていたのは単なるT社のアルバイトで、関係ないはずだ。

そして今日も東へ西へ、ソニックブラストマンは戦い続ける！



⬆女性の悲鳴には敏感なソニックブラストマン。日夜正義のために戦っている彼も、多感な年ごろであるようだ。

ソニックブラストマンはパンチ主体の攻撃だ

このゲームの攻撃はパンチが主体。だからこそパンチにもいろいろな種類がある。基本の攻撃方法はパンチを打って胸ぐらを摑まえること。そして大まかに分けて4種類の攻撃に大別できるのだ。パンチ以外の攻撃もあるぞ。

これが基本



⬅基本中の基本、ノーマルパンチである。これができなきゃただの人。

胸ぐら摑んでの攻撃

敵に重なると、自動的に胸ぐらを摑むようになる。このときに繰り出す技は攻撃しやすいが、威力はそこそこだ。しかし、敵が多いときは早めにかたづけられるから、使いかた次第では有効だぞ。

ブラストショット





⬅敵に近づいて捕まえてから攻撃するのよ。

ワンハンドスルー



さらにはこんな技もあるのだ

ジャイアントスイング



⬅ふらふらになった敵を投げ飛ばす！

ダイナマイトパンチ



⬅アイテムのストックがあれば、画面の敵全部にダメージを与える。

スクリューボンバー



➡まわりの敵をなぎ倒す。でもふらふらになる。

ファイナルパンチは3回パンチしてから

同じ敵にノーマルパンチを3発連続でくらわせると、その敵を捕まえることができる。そして4発目の攻撃は必殺のファイナルパンチになるぞ。敵に与えるダメージはかなり大きいので使える技だ。



⬅敵をノーマルパンチで、連続3発打つ。すると……。

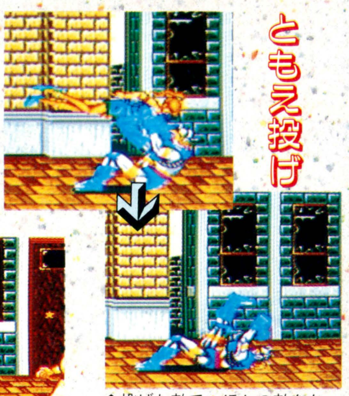
➡ガシッと敵の胸ぐらを摑まえる。このあと繰り出される技は、攻撃力がスンゲー強い。

ソニックアッパー



➡拳から放たれた衝撃波は、離れた敵をも倒すことができるのだ。

ともえ投げ



⬆投げた敵で、ほかの敵をなぎ倒すこともできるぞ！

ローリングパンチ



ジャンプとキックもできる

ジャンプしてローリングソバットもできる。しかし、かなりへぼい。あっさりかわされるし、威力も弱い。あまり多用できない技である。



⬅なれないキックで攻撃。ローリングソバットなどという、腰の痛めそうな技なんか……。



⬅いちおうジャンプもするにはするけど……。



➡使うからこーやってすぐやられてしまう。

突然ですがステージ3まで紹介しますよ

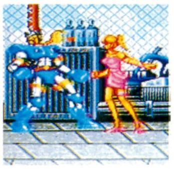
STAGE 1

悪の集団〝ジャック・ナイフ〟が悪の限りをつくし、町は荒廃の一途をたどった。敵はふぁっきんなガイズ&ギャルズどもだ。〝ジャック・ナイフ〟のリーダー、バットハウンドを叩きのめせ!!



⬆町にはびこる悪を倒すのだ。ナイフなんか出しやがって、こうしてやるこうしてやる、うりゃぁ！

あぁ女王様



⬇今度は廃墟のなかでの攻防。もうすぐで悪のリーダー、バットハウンドのいる場所だぜ。



バットハウンド



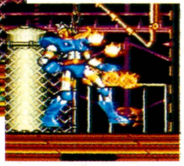


⬆工場のなかで戦うぞ。こんどは単なるチンピラだけじゃない。殺しも平気で行なう悪党どもだ。



⬆中国拳法の使い手、リン。ローリングパンチを受け止める!?

⬇焼けるぞ、ボウボウと焼けるぞ。あちー、たまらーん、もっとしてー。





⬆コンビネーションプレーで敵を惑わす、くせ者兄弟だ。

バスターキッドブラザーズ

STAGE 2

殺人集団〝バスター〟の本拠地を発見したN.Y.市警は、やつらの本拠地を包囲した。しかし、その統率の取れた攻防に市警も手を焼いた。そのとき現われた正義の味方こそ、ソニックブラストマンだ。

STAGE 3

下水道に突如現われた謎の異形生命体は、町の人々を襲い始めた。研究所から流れでた実験溶液が、下水道の生物に影響を与えたらしい。異形の生命体を一掃するため下水道を調べるのだ。



⬆半透明で気持ち悪い、異形の生き物だ。下水道のなかは暗いし、臭いが、雨風はしのげる。

⬇ゼリー状になったり、人型になったりして不気味な奴らだ。うぅ、触りたくない、ぬるぬるだぁ。





⬆とりあえずほおり投げてみます。なかなか気色いいものではないが、正義のためにぬるぬる。

マッシュルーム



⬅いままでの異形の生物は、こいつから生まれていた！

アーケード版のヒットステージもあるってばよ!!

アーケード版と同じモードもある。ただし、スーパーファミコンを殴ることはできないから、攻撃方法は変わっている。✚ボタンの連打でパワーを上げ左右に動くグローブの位置でタイミングを取るのだ。パワーとタイミングが合えばスーパーパンチが撃てるぞ！



⬆オマケみたいなものだが、アーケード版と同じだぞ。5つの敵がいるのだ。

ここが違う!!

スーパーファミコン版



⬅なかなかうまそうなカニである。画面構成に注目。

アーケード版



⬅食いでのありそうなカニ。ちょっと画面構成が違うぞ。

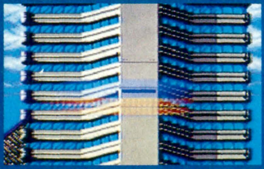
EASY ← 私のパンチを受けてみろ!! → HARD



町の暴漢



迫るトレーラー



悪の要塞ビル



巨大なカニ



接近する隕石

開発状況

着々と完成に近づいています。素晴らしいアクションゲームになるでしょう。買って損はない。タイトー 川島



徹底攻略

LUNAR THE SILVER STAR

"○○ちゃん遅くなってごめんね"って歌が昔あったけど、この○○ちゃんのところに『LUNAR』って名前が当てはまるんじゃないかって思うほど待ちに待ったよね。そんな『LUNAR』の発売日がついにやってきた。メガ-CDユーザーのみならず、RPGファンのみんなに超オススメのゲームだ。この特集を見ながら、プレーすれ!!

MD メガドライブ	RPG	CD-ROM
	ゲームアーツ 発売中	7800円

いままでの復習をすべし!!

ついに発売になった『LUNAR』だけど、キミはファミ通で紹介してきた物語を、どこまで覚えているかな？　そこで今回の特集しょっぱなは、物語の経緯を復習をしてみましょう。

物語は、主人公アレスの友人ラムスの、「白竜にダイヤをもらいにいこう」というひと言から始まったのだった……。

冒険好きの少年アレスと幼なじみのルーナ、それにラムスの3人で、ダイヤをもらいに白竜の洞窟へ出かけて行くことになった。洞窟で白竜のファイディに出会い、念願のダイヤを手にした一行。

ダイヤを高く売ろうと心はずませ、ブルグの村に戻ったが、高価すぎて買い取ってもらえなかった。店主の話では、大陸にある自由都市メリビアに行かないと売りさばけないとのこと……。

それじゃってことで、さっそくメリビアに旅立とうと、アレス一行は港町サイスに向かった。が、向こう岸に渡るための橋が壊れていたのだ。どうすりゃいいんだと、あたりをうろついていたらキコリの家があった。そこでのイベントをクリアーすれば、ついに港町サイスに進むことができるぞ。

その後、サイスの町で魔法使いの弟子のナッシュと出会い、いっしょに冒険をすることになる。やっとたどり着いたメリビアでは、ダイヤを売ろうとしたアレスたちは、ドロスという男にだまされそうになるし、散々だなぁ……。

この事件のあと、アレスは魔法の修行をするために、魔法都市ヴェーンに向かって行った。

そこでヴェーンの宰相のガレオンに会い、とある事件を解決してくれと頼まれるのだった……。



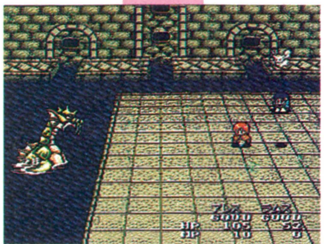
⬆白竜のファイディは、アレスたちを温かく迎え入れてくれたのだった。しかし、ダイヤがファイディのウ○コだなんてね。



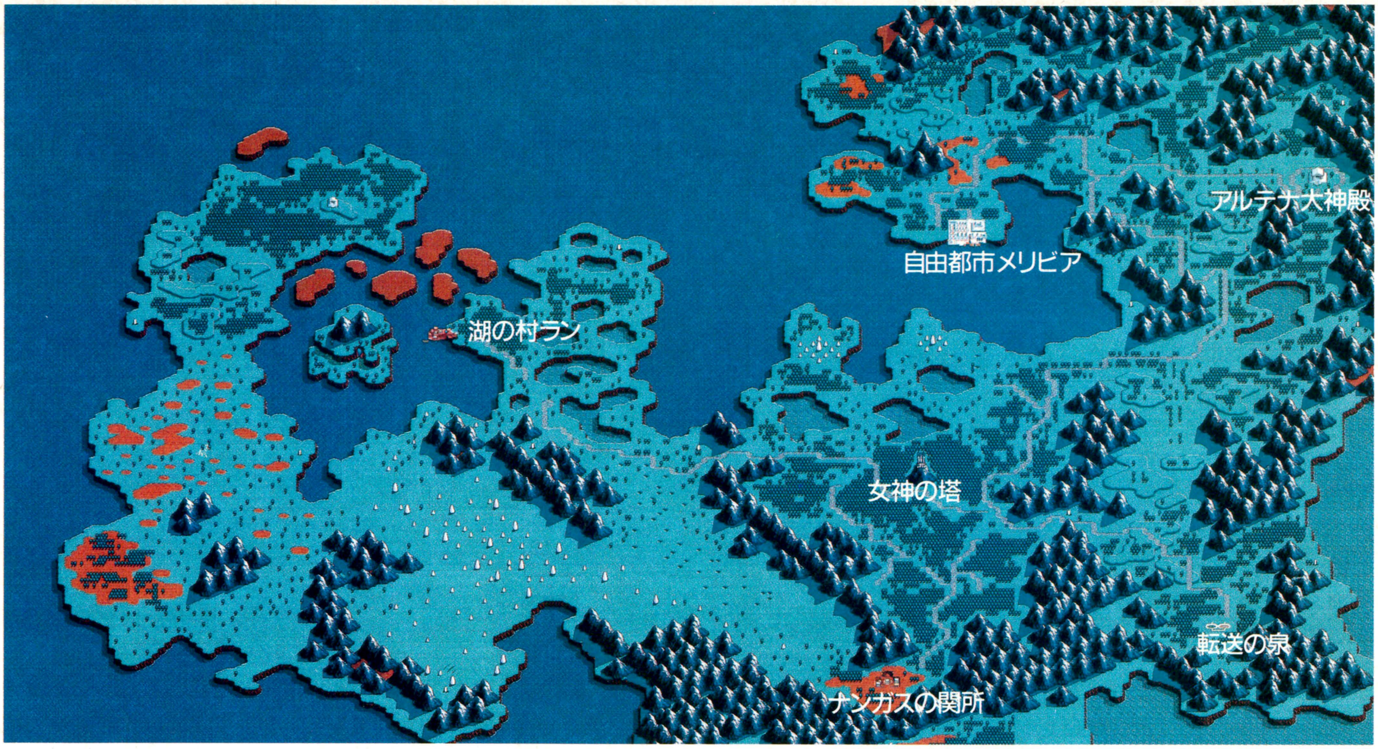
⬆試練の迷宮をやっと抜けて、たどりついたヴェーン。なんともいえない充実感がある……。やったよ、ラムス!!



⬆海を渡ってはるばるやってきましたメリビアに!!　さっそくもらったダイヤを売りにいくとするかな……。



⬆ドロスの隠れ家に隠れているアクアリザードというモンスター。超強いぞ。力をあわせてがんばれ!!



ヴェーンからランの村へ ～ジェシカとの出会い～

ヴェーンで魔法の勉強をするためには、魔法ギルドに入会しなくてはならない。入会するには、持っている魔法の力を証明してみる必要があるというのだ。じゃどうやって証明すればいいの……。

転送の泉の遥か北西の彼方にあるランという村に、ドラゴンマスターと名乗る男が居座っている。この男が村人に悪さをしていると言うのだ。

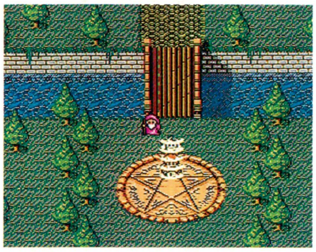
そこでアレスに課せられた課題が、そのニセのドラゴンマスターを成敗してこいっていうことで、アレスとナルは転送の泉を使って、ランの村に出発していった……。

到着したふたり!? を待っていたのは、ニセのドラゴンマスターに困り果てたランの村の人々と、あのメリビアの提督のひとり娘のジェシカだった(この娘は噂に寸分違わず、おてんばな娘だったぞ)。

このジェシカは神官の見習いで、回復系の魔法が得意なうえに、船の舵取りも得意ときている。よし、いっしょに連れて行こうぜ!!



⬆ヴェーンの北西にあるランの村で、ニセのドラゴンマスターを成敗だ!!


⬆転送の泉を使えば、ほらこのとおり簡単、便利に地上にいけるぞ。



⬆ニセドラゴンマスターは、湖のまん中にいるということだ。

親想いの娘 娘想いの親

親が我が子の外での姿を知らないのは世の常だよね。『LUNAR』に出てくるメルとジェシカという親子もそんな関係の親子なのだ。

父親のメルは、ひとり娘のジェシカが、かわいくてしょうがない、いわゆる親バカタイプの父親。ジェシカはジェシカで、メルのまえでは大人しいけど外ではおてんばという、典型的な現代っ子タイプの娘だ。この親子の関係って、物語とは別の意味でおもしろいぞ!?



⬆メルの親バカな一面をあらわすひとこま。親って本当にいいもんだね。



⬅親の見ていないところでは、こんなにのびのび。

生意気なんだなぁコレが!?


⬆チョッピリ生意気そうな顔をしたジェシカ。あのメル提督の娘だなんて……。神官の見習いの彼女が仲間にいると、安心感が増すね。



ドラゴンマスターをやっつけいこう!!



すぐに成敗にいこうと思ったけど、いったいニセのドラゴンマスターってどこにいるのかな!?　なんてトンチンカンなこといっているキミ。はやる気持ちを落ち着けて村人の話を聞こうぜ。村人が言うには、自称ドラゴンマスターと名乗る男は、ランの村にある湖のまん中の島の地下迷宮に住んでいるらしい。また、この男はなにやら妖しい魔法を使って、湖の魚を取れなくしているということも、村人の話からわかったぞ。憧れのドラゴンマスターの名を汚すようなまねをするこの男は許すまじって感じだね。



⬅桟橋にいけば、島に渡るための船が手にはいる。



⬅漁村で魚が取れないんじゃ商売あがったりだ。



⬅妖しいヤツって、どうして人里離れた場所に住んでいるんだろうね。不思議だ。



⬆憧れのダインは、きっと人々に優しいドラゴンマスターだったんだろうなぁ。



⬅強い魔法使いか……しっかり装備を整えないとやられちゃうよね。

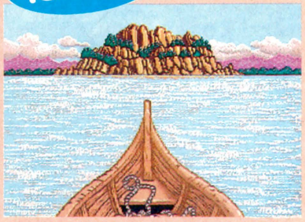
重い雰囲気が……

村の波止場で船を借りて、湖のまん中にある小島に出発するのだけれど、自称とはいえドラゴンマスターを名乗る男が相手だ。HP回復のための道具は、十分といっていいぐらい用意しておこうね。

それじゃ出発だ!!　それじゃ船の舵取りはよろしくたのむぜ、ジェシカ!!　って意気込みで出発したのはいいけれど、この小島に住んでいるモンスターたちは、いままで出会ったモンスターに比べて、グーンと強くなっている。HPの数値に注意しよう。HPがなくなって、戦闘不能な状態のままでは、役に立たないもんね。

それから、この小島の地下迷宮は地下２階で単純な構造のような気がするけど、隠し通路や隠し部屋があるので、迷宮の構造をしっかり確認しながら進まないと、目的の場所までたどり着かないぞ!!

はじめ　ニセのドラゴンマスターのたおしかたおしえます



⬆ジェシカを仲間に入れた船は小島に向かって行くのでした。



⬆隠れた部屋にニセのドラゴンマスターを発見したぞ。さぁ勝負だ!!



⬆子供だとおもってバカにしてるなぁ。成敗してくれるわ。いくぞ!!



⬆不敵な笑い。もしかしたら本当に強いヤツかも知れない……。



⬆ついに対決のときがきた。全力でヤツに向かっていこうぜ。



⬆リザードが４匹も現われたぞ。魔法をうまく使って撃破しろ!!



⬆改心すればいいんだよ。これからはまっとうに暮らすんだぞ!!



ついに魔法ギルドへの入会か!?

手ごわかったニセのドラゴンマスターをなんとか成敗し、魔法都市ヴェーンに戻ってきたアレスたち。さっそくガレオンに会いに行こうぜ。

彼に会うと、「よく事件を解決したねって」ほめてくれるのだ。面と向かってほめられるとけっこう照れちゃうもんだね。で、魔法ギルドへの入会はどうなったのかっていうと……。

ガレオンの言葉で、さっそくヴェーンの当主にして、魔法ギルドも仕切っているレミリアに会いに大広間に出向いたアレス。広間では、レミリアの娘で、ヴェーンにある銀の塔で出会ったミアも列席していた。彼女に話しかけると、銀の塔で出会ったときと同じように、母親の変化を心配していた。まるで、このあとの事件を予感していたかのように……。





➡それじゃ魔法ギルドで魔法の勉強をできるように、当主のレミリアに便宜をはかってくれたんだね。やった、これで魔法使いの仲間入りだ!!

えらいでしょう!!

⬅死ぬ思いをしてがんばってきたんだよ。本当はもっとほめてもらいたいぐらいだよ。これでボクの魔法の威力をわかってくれたよね!?

私がレミリアです

登場してきたレミリアは、世界を破滅から救った四英雄のなかの唯一の女性。美人って聞いていたけど、なんだか様子が違うようで、ミアが言うように別人のよう。

魔法ギルドに入会させてくれるはずだったのに、薄汚ない少年とののしられ、地下の牢屋へ押し込まれるはめになっちゃったぜ。いったいどうなっているんだい。

どのくらい時間がたったのだろう、地下の牢屋のアレスのところにミアがやってきた。

彼女の話では、レミリアは悪い精霊に取り付かれ、我を失っているとのことなのだ。そして、その悪い精霊を払うのに、銀の塔にある〝アルテナの鏡〟が必要なのだという。ミアと協力して鏡を取りにいこうぜ!!



⬅冷酷な美しさがすべての人を魅了する。



➡なんで牢屋に!?話が違うよ……。



⬅ミアが助けに来てくれた。よかった。

アルテナの鏡を求めて

銀の塔に到着したアレスたちは、持っていた竜の指輪を使って、銀の塔の階段にあるアルテナの結界を解放したのだ。

塔のなかに巣喰うモンスターたちを倒しながら、ついに銀の塔の最上階でアルテナの鏡を手に入れたアレスたち。これでレミリアをもとに戻すことができるぞ。よかったね、ミア……。

⬇竜の指輪にそんな力が秘められていたなんて、知らなかったなぁ。





⬆アルテナの結界が解かれ、ついに上の階に上がることができたぞ。



⬆真実の姿を見せるといわれるアルテナの鏡をついに手にいれた。

クリスタルの塔へ向かえ

アルテナの鏡を手にいれたアレスたちは、レミリアがいるクリスタルの塔や試練の迷宮を抜けて出口へ向かっていった。そこで待っていたのが、ナッシュ。ミアに想いを寄せる彼は、ミアの役に立ちたいと、ここで待っていたのだ。ナッシュを仲間に、最上階に向かっていった彼らに待ち受けていた真実とはいったい……。

⬇レミリアはクリスタルの塔にいるらしい。急いでいこうぜ!!





⬆魔女のゼノビアがレミリアに化けていたなんて……。どうなってるの。



⬆ハイパーが束になってかかってきた。ひきょうなヤツらだなぁ……。

幽霊の正体見たり!?

なんと、レミリアは魔法皇帝の手下で、辺境の地に住む魔女のゼノビアが化けていたのだ。ショックだなぁ。

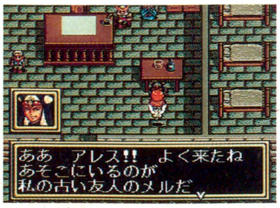
でも、一番ショックを受けていたのが、レミリアに化けているゼノビアに気付かなかったガレオンだった。彼は今回の事件の真相を知るために、白竜のファイディに会いたいと言うのであった……。

⬇なんで近くにいるのに気付かなかったんだよ。反省しなさいガレオン。





⬆メリビアってことは、メルに会いに行くのかな？　それじゃあとでね。



⬆メリビアについたアレス。さぁホンメル島に出発しようぜ!!

これはお得だ!!道具のすべてをお見せします



ゲームを進めるうえで重要になってくるのが、魔法と武器などの道具だよね。とりわけ道具は、身につけたりするだけで、効果(防御力が上がったり、魔法の効果があったりなどなど)があるところがうれしくて、おもわずほほえんじゃう。『LUNAR』でも同じことがいえる。下の表を見てもらえば、『LUNAR』に出てくる道具のすべてがわかっちゃうぞ。たとえば、盾にも、変わった用途で使える盾があったり、使うと魔法の効果がある武器があったり。



⬆例えば魚の干物。道具として使うと、いったいどうなるかな……。



⬇ほーら数値を見ればわかるように、傷ついた体が少し回復したぞ。

芸は身を助けるっていう言葉があるけど、ことゲームに関しては、道具は身を助けるって感じだ。

名称	価格	効果
【武器】		
はりせん	2	攻撃力１アップ
短剣	100	攻撃力５アップ
ショートソード	500	攻撃力15アップ
キコリのオノ	―	攻撃力20アップ
クロー	1000	攻撃力10アップ
アクス	1500	攻撃力23アップ
メイス	3800	攻撃力40アップ
サーベル	2500	攻撃力30アップ
ロングソード	4500	攻撃力45アップ
銀のつめ	20000	攻撃力100アップ
シミター	5800	攻撃力53アップ
バスターソード	6200	攻撃力65アップ
フレイル	7300	攻撃力65アップ
バトルアクス	8600	攻撃力40アップ
サムライブレード	10000	攻撃力90アップ
グレートソード	12000	攻撃力100アップ
○○○の剣	16800	攻撃力150アップ
狂戦士の剣	22000	攻撃力130アップ
○○○○の剣	―	攻撃力200アップ
【魔法武器】		
杖	300	攻撃力７アップ
水流の杖	―	攻撃力８アップ
フレイムの杖	4000	攻撃力15アップ
フリーズの杖	1000	攻撃力18アップ
回復の杖	7200	攻撃力22アップ／耐魔10アップ
賢者の杖	9400	攻撃力27アップ／耐魔20アップ
大地の杖	13800	攻撃力33アップ／耐魔23アップ
○○の杖	―	攻撃力35アップ／耐魔30アップ
【射撃武器】		
スリング	100	攻撃力12アップ
ダーツ	280	攻撃力20アップ
弓	700	攻撃力35アップ
クロスボウ	2400	攻撃力65アップ
ブーメラン	5200	攻撃力83アップ
ようせいの弓	8200	攻撃力150アップ
【2HEX武器】		
むち	7000	攻撃力100アップ
ようせいのむち	12400	攻撃力170アップ
【鎧】		
ボロボロの服	12	防御力１アップ
ぬのの服	30	防御力３アップ
ローブ	90	防御力６アップ
旅人の服	200	防御力５アップ
かわの服	550	防御力８アップ
かわの鎧	100	防御力13アップ／耐魔５アップ
こうらの鎧	270	防御力18アップ
くさりかたびら	3400	防御力20アップ
マジックローブ	6200	防御力30アップ／耐魔８アップ
鉄の鎧	5000	防御力25アップ
賢者の服	9200	防御力40アップ／耐魔10アップ
鋼の鎧	7600	防御力35アップ

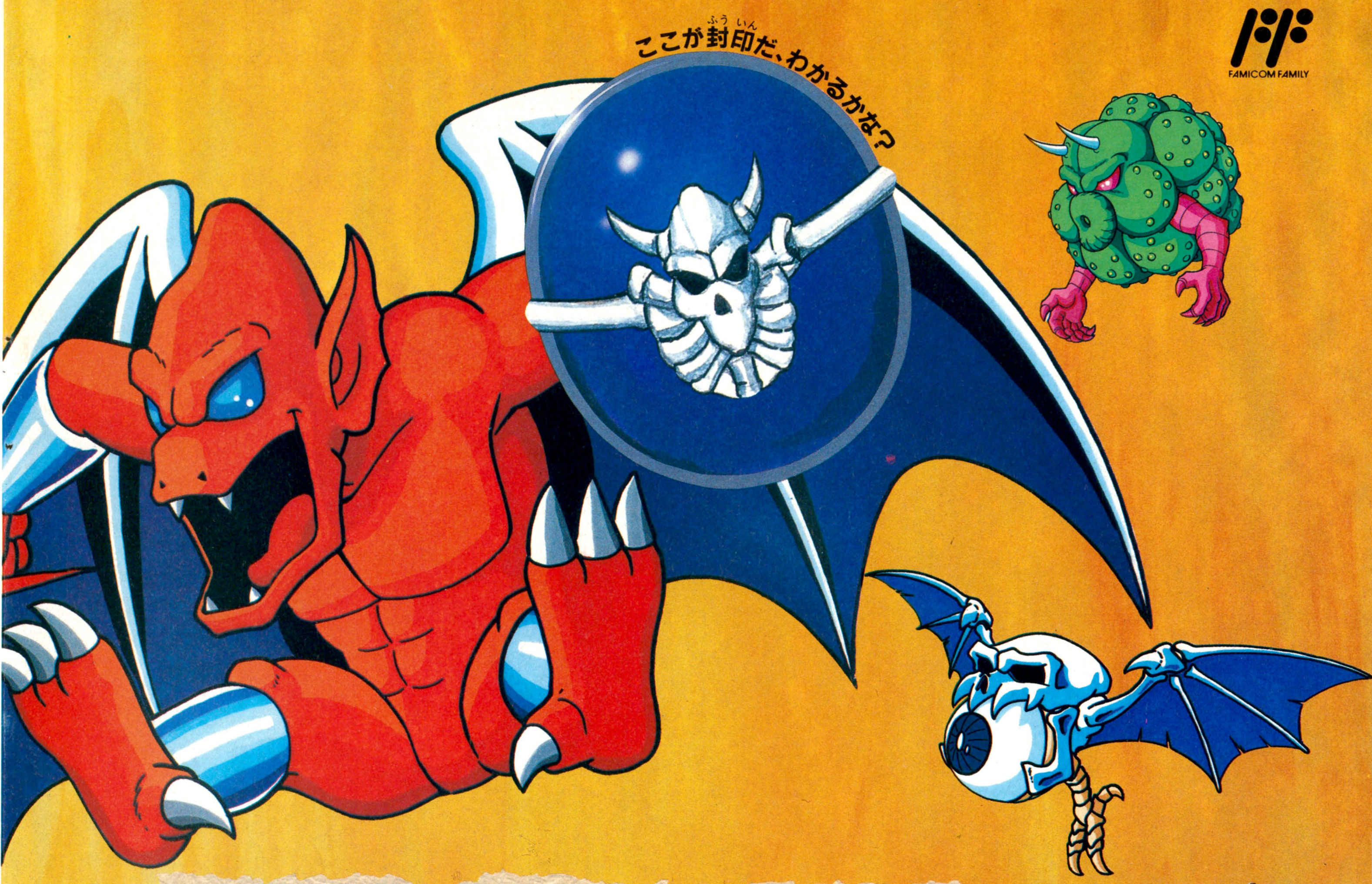
名称	価格	効果
聖者の服	15000	防御力58アップ／耐魔26アップ
精霊の服	18000	防御力63アップ／耐魔20アップ
狂戦士の鎧	20000	防御力55アップ／耐魔16アップ
○○の鎧	―	防御力70アップ／耐魔30アップ
【兜】		
バンダナ	12	防御力１アップ
サークレット	100	防御力２アップ／耐魔５アップ
かぶと	120	防御力４アップ
くさりかぶと	350	防御力６アップ
鉄のかぶと	630	防御力９アップ
鋼のかぶと	1500	防御力12アップ
狂戦士のかぶと	2700	防御力15アップ／耐魔15アップ
○○のかぶと	―	防御力20アップ／耐魔20アップ
【盾】		
ナベのふた	50	防御力２アップ
木のたて	230	防御力５アップ
鉄のたて	900	防御力10アップ
鋼のたて	3400	防御力20アップ
鏡のたて	3000	防御力15アップ／耐魔15アップ
聖なるたて	6000	防御力25アップ／耐魔10アップ
○○のたて	―	防御力30アップ／耐魔20アップ
【こて】		
てぶくろ	50	防御力２アップ
腕輪	300	防御力５アップ／耐魔10アップ
かわのこて	90	防御力４アップ
鉄のこて	480	防御力７アップ
【○○道具】		
魔法のカギ	―	なし
古い指輪	―	なし
竜の指輪	―	なし
竜のダイヤ	―	なし
お父さんの手紙	―	なし
海図	―	なし
火打ち石	―	なし
盗賊ギルドの証	―	なし
怪物の根っこ	1000	なし
牢屋のカギ	―	なし
ハイドのカギ	―	なし
しんきろうの水	―	なし
○○の封印	―	なし
雨雲の精	500	なし
アルテナの鏡	―	なし
ダモンの塔のカギ	―	なし
塔のカギ	―	なし
○○の証	―	なし
【戦闘道具】		
マジックハンド	400	離れた敵に5HP攻撃
太陽のしずく	1300	フレイムの効果
雷の精のビン	900	雷撃波の効果
火の精のビン	680	烈火の効果
魔法弾	1800	白熱波の効果
力のバリア	1500	法陣の守りの効果

名称	価格	効果
光のバリア	740	魔法円の守りの効果
虹のしずく	500	法円の守りの効果
雲のしずく	450	ディプロテクトの効果
みなぎりの指輪	650	みなぎりの歌の効果
【回復道具】		
魚のくんせい	4	対象1のHPを4-5回復
さわやかの葉	80	対象1のHPを35-40回復
ニンニク	24	対象1のHPを44-55回復
やわらぎの葉	50	対象1のHPを88-100回復
いこいの葉	100	対象1のHPを176-200回復
○○○○の葉	2300	対象1のHPを完全回復
おべんとう	30	対象全のHPを26-30回復
スペシャルランチ	100	対象全のHPを70-80回復
みたまの笛	200	対象全のHPを176-200回復
○○のモモ	900	対象全のHPを264-300回復
星の光	50	対象1のMPを26-30回復
白銀の光	120	対象1のMPを70-80回復
活力のタネ	4000	対象1のMPを完全回復
ミントの葉	30	マヒの回復
気つけの葉	20	混乱・眠りの回復
清めの水	10	解毒
【特殊道具】		
毒風船	460	効果はヒミツ
くさった弁当	2	効果はヒミツ
妖しいドリンク	220	効果はヒミツ
【その他の道具】		
お守り	1000	耐魔10アップ
風の精のビン	2600	サイコキャリーの効果
○○の翼	―	ワープ／耐魔５アップ
力の実	2000	対象1の攻撃力1-3アップ
素早さの実	2000	対象1のすばやさ1-3アップ
魔力の実	2000	対象1の耐魔1-3アップ
守りの実	2000	対象1の防御力1-3アップ
ヘビの指輪	2800	エンカウント率アップ
魔よけ	100	エンカウント率ダウン
アレスの琴	―	音楽がなる
オルゴール	1500	音楽がなる
せっけん	250	入浴アイテム
宝石	2000	なし
金の指輪	1000	なし
ダイヤの指輪	6000	なし
ミアのブロマイド	300	なし

➡この世界に数々のアイテムが眠っている。全部見つけた!?

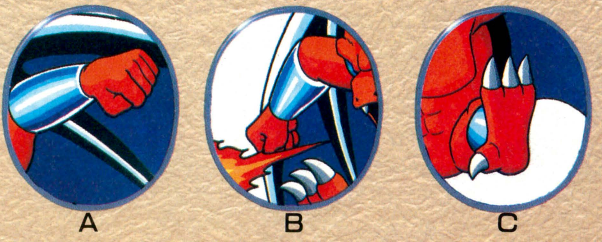



CAPCOM
"魔界の封印"を解き
レッドアリーマーを救え！
カプコンレーシングチーム'92 F3000 F3 参戦!!



魔界に舞い戻った"黒き光"によって、魔力の一部を封じ込められてしまったレッドアリーマー。A~Cの中にそのカギが隠されているのだが…。キミはこの封印を解くことができるか?正解者には抽選で"魔界の封印"缶をプレゼント。さあ見事に謎を解き明かし、レッドアリーマーを新しい魔界の勇者に甦えらせてくれ!!

ヒント:右のレッドアリーマーに注目!







クイズ正解者の中から抽選で1,000名様に『魔界の封印』缶プレゼント!!

ⒶⒷⒸの中から正解を選び下の応募要項に従ってチャレンジしてね!

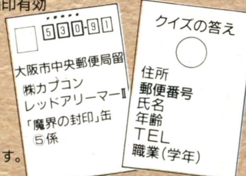
応募方法/官製ハガキに住所・氏名・年齢・TEL・職業(学年)・クイズの答えをハッキリと書いて、応募して下さい。正解者の中から抽選で1,000名様に『魔界の封印』缶をプレゼント。どんどん応募してね。

メ切り/平成4年6月15日(月)~7月17日(水) 当日消印有効

送り先/〒530-91 大阪市中央郵便局留 ㈱カプコン レッドアリーマーⅡ「魔界の封印」缶⑤係

当選の発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。

※賞品のパッケージは意匠変更の場合があります。



レッドアリーマーII™

ファミリー コンピュータ™ 用カセット・アクションゲーム・2M

7月17日発売予定 定価5,800円

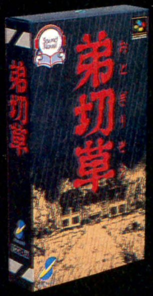
この価格には消費税は含まれておりません。

Sound Novel

SUPER Famicom®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

ハッキリと思い出したの。これ、私。





大好評発売中。
「弟切草」税込価格8、800円
税抜価格8、544円

君は奈美の「真実」を見たか。

偶然迷い込んだ不気味な洋館。その一室にあった一枚の写真を目にしたとたん奈美は、信じられないことを口走った。幼い双子の姉妹が写った、古びたその写真を裏返してみて、僕は全身から血の気が引いていくのを感じた……。

サウンドノベル――――「弟切草」が切り拓いた、スーパーファミコンの新世界を、あなたはもう体験されましたか?

お気に入りの小説を読みすすんで行く時に感じる、ワクワクドキドキとした興奮。それにリアルな効果音とグラフィックが雰囲気をさらに盛り上げます。しかも、物語の節々に選択肢が現れ、その選び方によって、物語は様々な変化を遂げていきます。途中に現れる事件やグラフィックはもちろん、エンディングまでも、ストーリーによって様々に変化していくのです。

物語に隠された奈美の秘密のすべてにあなたはたどり着くことができるでしょうか。

プレイを重ね、すべてのエンディングを経験すると、まったく新しい、最後のストーリーの幕が開きます。しおり画面の、自分のしおりの色がピンクに変わっていることで、それを確認することができます。



★しおりがピンクになった方は、しおりの画面写真を同封の上、住所・氏名・年齢を記入して、当社「弟切草ピンクのしおり」係宛にお送りください。ピンクのしおりのシナリオを体験した人だけが楽しめる素敵なプレゼントを、先着1000名の方に差し上げます。

CHUN SOFT

発売元
株式会社チュンソフト
〒160 東京都新宿区新宿6-24-20
丸増新宿ビル10階

健康を害するな

●右も左もわからぬ汚れなき少年少女よ、健康を害してはならぬ。すなわち禁酒禁煙禁薬物である。これが守れぬ者は明かるく楽しくためになるゲーム帝国に投稿禁止。

●毎日、通学途中にユンケルとかリポビタンとか飲んでます。でも学校ではさすがに眠くなります。

（埼玉県　小心吸煙）

●う～む、ジジくさい奴め。青少年は気合一発でビンビンとなれ。

●ねみいんだよくそったれ。

（東京都　倦怠ファイター）

●たわけがッ!!　神聖なる誌面で文句たれるとは何事かッ!!　しかも宛名が「ゲール帝国アホ」である。貴様には乾燥済みの下痢便を送る。

●じゃあフジテレビのホンマッホンマッホッってCMはどうですか。

（神奈川県　むにむにチョッパー）

●なにが「じゃあ」であるか。ちょっと暖かくなったらほれ、このとおりバグ者たちが溢れ出しおった。まとめてシュレッダー行きである。

●バナナはおやつに入りますか？

（愛媛県　300円以内）

●入らぬ。ただし水筒に入れてもいいのは水かお茶まで。カルピスや甘い麦茶はだめ。違反者は射殺。

●『ストリートファイターII』なんかたいしたゲームじゃないと思う。『S.T.U.N.RUNNER』にはだいぶ負ける。（神奈川県　シュワルツ）

●その「だいぶ負ける」というのはどういう基準で言っておるのか？　気分だけで批評するでない。総統曰く、「批評は100回やってから」。

●とうとう足が臭くなってきました。これでおとなの仲間入りですね!!　（茨城県　軍艦ハレツ）

●足、口、股の３大悪臭を体得したら、顔、頭、手の３大油脂に挑戦せよ。悪臭と油で真のおとな。

●総統は"手鼻"ができますか？

（富山県　鈴抹茶）

●「べらんめえめえめえ（江戸風残響音含む）。ズビッビチッ」見よ総統の大いなる手鼻を。その華麗なる輝きが地を照らし、みずみずしいしぶきが草木を養うであろう。

●あだがづばっでどぅんです。

（宮崎県　ふぃーっチ）

●ああ、このくそいまいましい鼻詰まり野郎め。ずっと黙っておれ。

●よくファミコンでダメージを受けると、よく「いて」という人がいるのでおかしい。

（神奈川県　ちょファイトガイ）

●おかしいことなどない。ゲームに感情移入しきっておる証拠である。キャラクターの痛みを感じてこそ比類なき強者となり得るのだ。

●それにしても焼死したり圧死したり転落死したり爆死したり大変ですなあマリオさんも。

（大阪府　西岡剛）

●見た目はのんきなイタリアおやじだが、毎日命がけである。悲痛。

●リンクスはいったいどういうことですか？　（ポンハム13号）

●すなわちアタリのサイバーゲームマシンLYNXであるな。忘れよ。

●語り部さんに惚れました。だからどこまでもついていく所存ですが、どこらへんまで行きますか？

（京都府　俵米造）

●シベリアまで行くので先に行け。

●みんな、ファミ通なんかより計算ドリルのほうが面白いよ。

（大阪府　モーレツライトハウス）

●では貴様には計算ドリルを送る。

●一億年後に、化石になって有名になりたい。

（群馬県　まいちんげーる）

●大いなる志であるな。まず準備として土葬してもらうことだ。

●誰でも考えつくようなネタが採用されていると、やり場のない怒りがこみ上げてくる。やっぱ、出した奴が勝ちですか？

（鹿児島県　バカ一代）

●そう、出した奴が勝つのである。

ゲーム帝国



突如として姿をくらませた念力おやじが帝国に帰ってきた。しかも酔っ払ってである。すなわち鉄人同様に磔の罰でゴー!!

悪魔の安楽椅子



■失業中であるゆえ立ち読みを許可されたし。そのかわり毎週かかさず読む。約束だ!!

（静岡県　どーでもいいや）

●あのねえ、勝手に約束されても困るんだよ。それに純真な子供ちゃんたちだってなけなしのこずかい出して買ってるんだからさあ、あんたも買ってよ。ね。

■「植える米!!」とは異国語で「ようこそ」だそうです。

（愛知県　猿外人大集合）

●「知らんぷり」が「どうぞお座りください」で、「掘った芋いじったな」が「いま何時？」だぜジェニファー。

■旅館とか映画館とかでジュース買おうとするとほかの所より高くてむかつきませんか？

（埼玉県　オソダシじいさん）

●やりかた汚いよね、あいつら。山とか僻地とかだったらわかるよ、運送に金かかるし。でも旅館とかはな。

■占いを信じてもよいのか？　（愛知県　山下清）

●当たるも八卦当たらぬも八卦とかいうし、まあ半信半疑だよな。ちょっとだけ気にかけてみるといいかも。

女神の四の字固め



■女神様、デカけりゃいいってもんじゃないですよね。

（愛媛県　フツ）

●そうよ、デカけりゃいいってもんじゃないのよ。あんたわかってるじゃない。テキトーな大きさってもんがあんのよ。牛なみ（女）とか馬なみ（男）じゃアレよね。

■水虫の所にロウをたらすと寄生虫が肛門から出るほど気持ちがいい。　（群馬県　まいちんげーる）

●そんなに気持ちよきゃ一生寄生虫出してなさい。

■おなかがすいているときは買い物には行かないほうがいいですよ。つい、いらないものまで買っちゃいますからね。　（大阪府　ポンハム西岡）

●そうなのよ、サンドイッチふたつだけ買えばいいんだけど、どうしてもおにぎりとクリームパンも買っちゃうじゃない。んで残っちゃって語り部にプレゼント。

■「しまる!!　ぬけない。これじゃあ血が流れなくなっちゃう。あっ、ぐんぐんしまる。すごい」どうですか、血圧を測る青年のおたけびは。（愛知県　ドラ待ち）

●いいかげんにして新しいパターン考えなさいよ。

アルゴ情報局

今週のメニュー
●大航海時代●らんま1/2町内激闘編
●シャイニング・フォース

なんと、今年はコロンブスがアメリカ大陸を発見して500周年なのだ。アルゴ情報局では偉大な探検家コロンブスに敬意を表し、『大航海時代』についての質問に答えてみたぞ!!

メガドライブ 大航海時代

Q **港がいろんなところにある上、売られている特産品もドッサリ。けっきょくあちこちうろつくだけで、なにを買えばいいのかわかりません。オススメルートを教えてください。　東京都　本多正信**

A 地中海のナポリ－ピサ間などがオススメルートだ。どちらの港にも特産品があるし、航海する距離も短くて済む。効率がいいってわけだ。海賊に出会う可能性も、外洋よりは少ないしね。



Q **航海を続けていると、すぐに水や食糧がなくなってしまいます。おかげで長距離航海ができず、荷物もたくさん積むことができません。大きい船を造るしか解決策がないんですか？　新潟県　佐藤勝善**

A 最初の自分の船には20人の水夫が乗っている。じつはこれ、定員オーバー。どうせ最初は貿易しかできない。航海可能な5人程度にすればいい。ただ、中盤以降は海賊に備えて水夫の数を増やすこと。



Q **やっとガレオン船を買いました。しかし友だちは、さらに大きく、どこにも売っていない重ガレオン船とやらを手にいれたそうです。ホントかなあ？　大阪府　亀山命**

A 友だちの言うとおり6種類目の船を造ることができる！　まず、どこかの港に投資する。すると、その港の工業価値が上がる。投資をさらに続け、港の工業価値が1000になると、重ガレオン船が造れるようになるぞ。ところが、リスボンでは投資が禁じられているため造ることができない。初めから工業価値が高いロンドンへ投資すれば、すぐに造れるようになるぞ。



Miniアルゴリズム　外洋に出るときは、必ず船首像を取り付けて出発すること。船首像は災厄から船を守ってくれるもの。できるだけ高いものを選ぶようにしよう。安物を取り付けていると、暴風雨などの危険地帯で僚船が消失する危険性が高い。最低でも海神像を選ぶことだ。

Q 各地域の特産品を教えてください。とくにヨーロッパの特産品リストがあれば、アフリカなどほかの地域へ売りに行くのに便利なんですが……。　兵庫県　小林健一郎

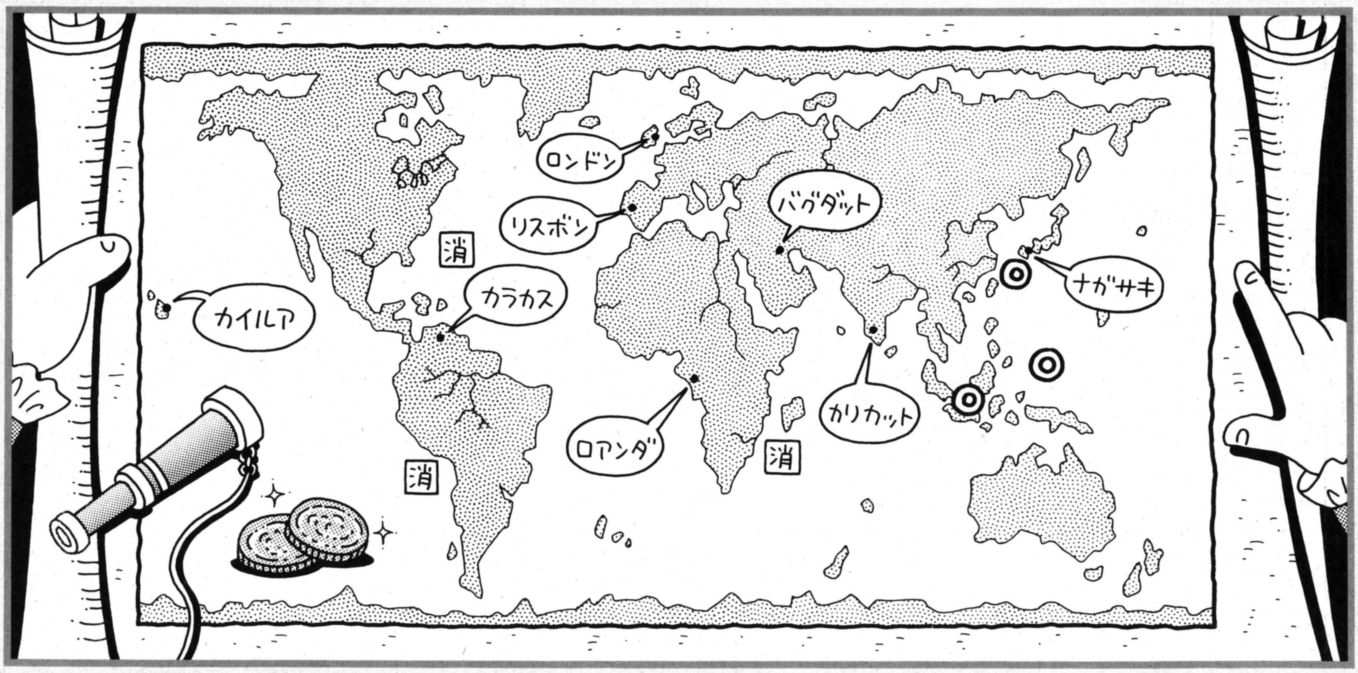
A ヨーロッパは北ヨーロッパと地中海に分けられる。北ヨーロッパの特産品は羊毛とか木材、陶磁器。地中海で高く売れるぞ。地中海の特産品は美術品や武器だ。

Q 世界中にさまざまな港が散らばっていますよね。ウワサを耳にしただけのものも多いので、ぜひおもな港の位置や特徴などを教えてください。　東京都　工藤征信

A 各港のデータを下にまとめてみたぞ。冒険に出るまえに見ておくといい。藻が大量に生えている場所や、嵐の可能性が高い場所も載せたので、ぜひ参考にしてくれ。

港データ一覧

	地名	位置	特産品	価格	経済価値	工業価値	アイテム
地中海	リスボン	北緯50　西経10	砂糖	25	800	800	隼像、六分儀、短剣、長剣
	セビリア	北緯40　西経10	——	—	950	950	隼像、サーベル、短剣
	イスタンブール	北緯45　東経20	美術品	290	820	820	六分儀、天使護、長剣、望遠鏡
	バレンシア	北緯40　西経5	羊毛	48	348	289	白夜護、短剣、望遠鏡、六分儀
	マルセイユ	北緯45　東経5	——	—	382	380	六分儀、ニンフ護、望遠鏡、真珠輪
	ジェノア	北緯50　東経10	——	—	300	200	望遠鏡、六分儀、隼像、長剣
	ピザ	北緯45　東経10	美術品	280	305	320	望遠鏡、六分儀、短剣、ロザリオ
	ナポリ	北緯45　東経10	羊毛	46	288	309	サーベル、ニンフ護、隼像、指輪
	ヴェネチア	北緯50　東経10	陶磁器	60	340	210	水晶鏡、鷹像、ニンフ像、六分儀
	マジョルカ	北緯40　東経10	穀物	10	275	239	
	アルジェ	北緯35　東経0	——	—	145	138	
	チュニス	北緯35　東経0	——	—	86	97	
	アレクサンドラ	北緯35　東経20	綿	60	340	256	望遠鏡、鷹像、六分儀、長剣
	トレビゾント	北緯45　東経30	綿	58	164	166	
	アゾフ	北緯55　東経30	——	—	199	201	
北ヨーロッパ	ロンドン	北緯65　東経0	羊毛	48	315	437	天使護、サーベル、望遠鏡、隼像
	ボルドー	北緯55　東経0	ワイン	38	333	399	長剣、鷹像、六分儀、ニンフ護
	アントワープ	北緯60　東経0	砂糖	28	388	356	鷲像、望遠鏡、六分儀、短剣
	オスロ	北緯65　東経5	木材	30	221	286	望遠鏡、白夜護、短剣、鷹像
	ハンブルグ	北緯65　東経5	羊毛	40	295	395	天使護、サーベル、六分儀、鷹像

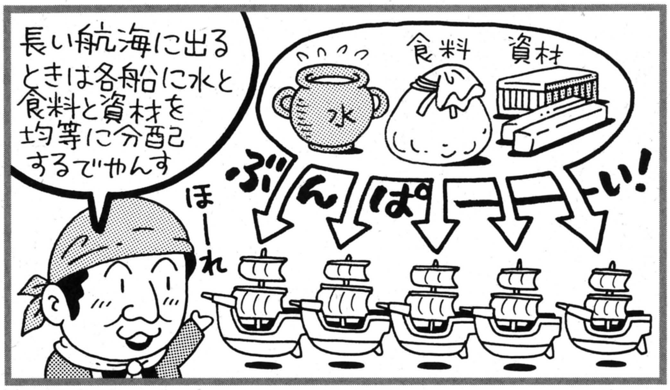


カイルア：太平洋を横断するときは、ここで補給をしよう。
カラカス：新大陸で行動する際はここを補給港にすること。
ロンドン：工業価値が高いので、重ガレオン艦の建造地に。
リスボン：出発地点。初めは砂糖を大量に買い込もう。
ロアンダ：アジアへ向かうとき、必ずここで補給すること。
バグダット：武器が高値で売れる。売り物は美術品が安い。
カリカット：インドで唯一、コショウが買える港なのだ。
ナガサキ：安く買える銀でボロ儲けできる。アジアの拠点。
消：強烈な嵐によって、船が消失する可能性がある。
◎：藻にからまる可能性が高い。できるだけ避けて通ろう。

Miniアルゴリズム　重ガレオン船は戦艦にしてしまおう。ガレオン船に比べてかなり積載量が多いので商船にも向くけど、砲を100門も搭載できるという魅力は大きい。戦闘になったときの活躍度はかなりのもので、海賊クラスならあっという間に壊滅させることができるぞ。

Q 大きな船を造ったので、これから大西洋を横断しようと思っています。そこで用意しなければならない品や、注意する点があれば教えてください。　**鳥取県　遠藤晃一**

A 大西洋に限らず、遠距離航海は危険がつきものだ。そこでまず用意したいのが水と食料。大量に買い込もう。必要以上に持っていても損はないし、漂流した場合でも助かる可能性がある。また、補給資材も忘れてはならない。航海中、藻がからまって舵が効かなくなっても運よく陸地に流れ着けば修理できる。最後に、持ち物を艦隊各艦に分散しておくことも注意すべき点だ。1隻に荷を集中させてしまうと、その船が沈んだら、どうしようもなくなってしまうからだ。海賊に遭遇することもあるので、武装も整えること。とにかく、遠洋航海には金と手間がかかるのだ。



Q お金はそこそこ貯まったし、ヨーロッパ周辺の港はほとんど寄港した。やることはほとんど済ましちゃったおいらは、なにをすりゃいいの。　**長野県　中山雅志**

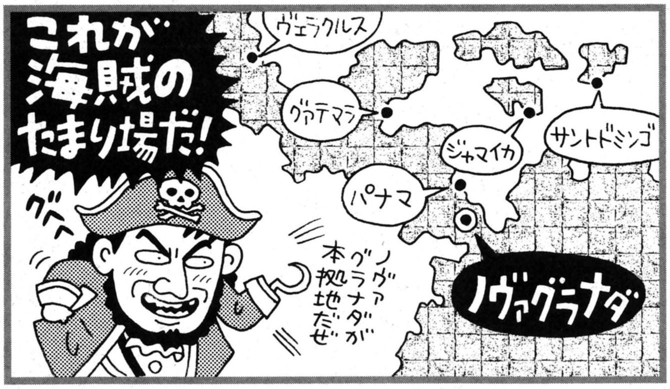
A ゲームの最終目的は爵位を上げること。爵位を上げるには名声を上げればいい。海賊退治をしたり、世界中の港を発見し同盟国を増やしたりすれば爵位が上がるのだ。

海賊は武装が整えばすぐにできるし、襲った相手の船の積荷や財宝で儲けられるぞ。





各地の交易所などに投資してポルトガルへの支持率を上げれば同盟港になるのだ。

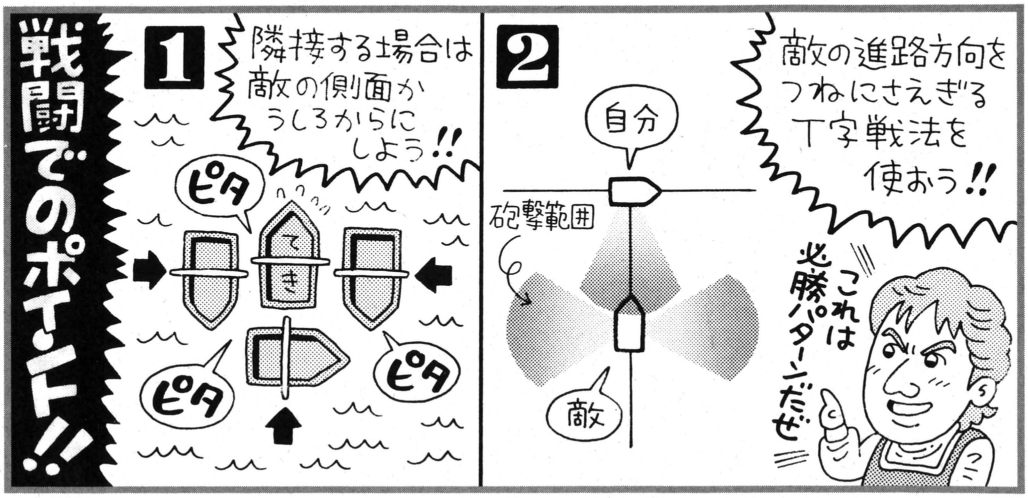


Q 世界中をまわるようになったら、海賊のうわさを耳にしました。ちょっと退治してやろうと思っているんですがどこにいるかわからないんです……。　**岩手県　伊藤泊**

A 海賊のたまり場は世界中で3ヵ所。新大陸のノヴァグラナダ、サンアントニオ、そしてアジアのダナンだ。海賊を探しまくるより、これらの港の沖で待機していよう。

Q 艦隊戦で、どーしても勝つことができない！弱い敵はすぐ逃げてしまうし、強いヤツはオニのようだ。必勝法があれば、ぜひ教えてください。　**滋賀県　進藤昌彦**

A 艦隊戦を仕掛けるときは、午前中から行なうようにすること。夕方になると、戦闘は自動的に終了してしまい、満足に戦果を上げられないからだ。そして、敵船の前方か後方へ回りこむように。ヘックス戦で敵の死角を突けるぞ。



Miniアルゴリズム　中古船を購入したときは、すぐに修理してしまおう。船の総積載量が上がるし、難破などの事故の危険性を低くすることになるのだ。船を購入するときは、修理に充てる金額も計算しておくこと。また、船首像も高いものに変えておいたほうが、より安心だぞ。

スーパーファミコン らんま1/2 町内激闘篇

Q ノーマルモードなら余裕でクリアーできる俺。でも、ハードだと全然ダメ。とくに玄馬の強いこと、強いこと。くやしくて夜も眠れないよ～!! 新潟県 菊一文字

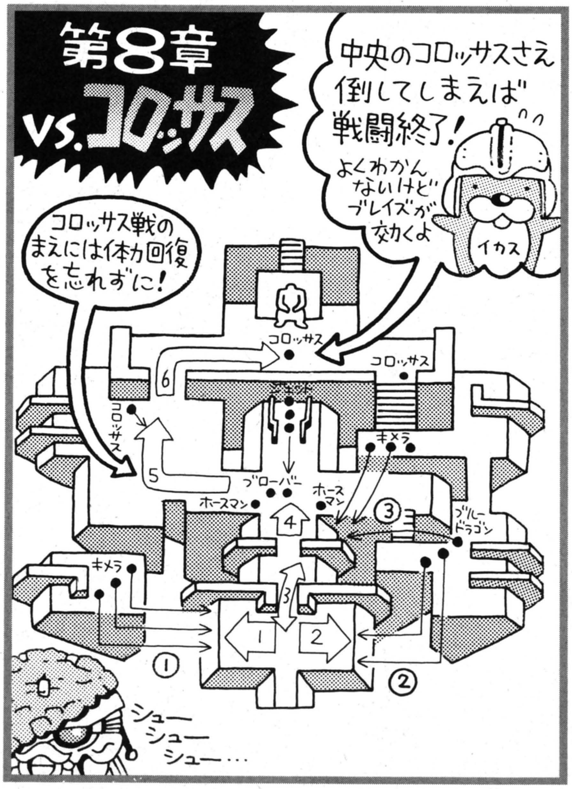
A ハードの玄馬をなめたらアカンぜよ!! ノーマル時と同じような攻略パターンは通用せず、タコ殴りされるのがオチ。倒すにはまず、女らんまを選ぶ。男らんまだと、玄馬のす速い動きになすすべがなくなる。闘いを始めたらすぐ、下段防御の構えをとり、玄馬が近寄ってくるのを待つ。相手がジャンプしてきたら、飛び込み回転肘打ちでヤツのふところへもぐり込み、投げを決めよう。投げたら、また下段防御。このパターンを繰り返せば、ノーダメージで倒せるぞ。



メガドライブ シャイニング・フォース～神々の遺産～

Q 8章のコロッサスの戦闘がとてもキツイよ! 左からキメラ、右からブルードラゴン、前にはブローバーがいるし……。どーしたらいいのか教えて!! 埼玉県 荒木耕平

A まず最初に部隊を左側へ移動させ、キメラ3体をおびき寄せて倒す。キメラにはフリーズが効果的だから、ドミンゴやアンリを使ってダメージを与えておくといいぞ。つぎに右側へ部隊を移動させ、ブルードラゴン2体をおびき寄せて倒す。残り1体とその奥のキメラ3体は、イラストの位置まで強めのキャラを出しておびき寄せてから倒そう。そのあとは攻撃範囲の広いホースマンから倒し、ブローバーやジェットなどもかたづけ、コロッサスのもとへ。コロッサスには全員での連続攻撃が有効だぞ。





アルゴ情報局最終回

アルゴ情報局はゲームに関するキミたちの悩みをズバズバ解決して……とかいっても、残念だがじつは今回が最終回なのだ。

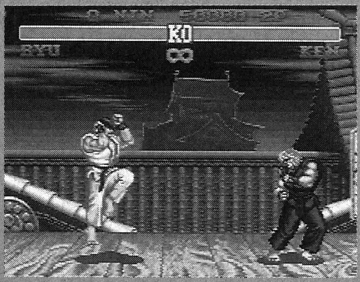
ゲームバトルロイヤル

GAME BATTLE ROYAL

今週のタイトル

ストリートファイターⅡ

カプコン 発売中 9800円
スーパーファミコン



アーケード版から移植された格闘アクションゲーム。個性豊かな必殺技を持つ8人の格闘家から、好みのキャラクターを選択して戦うことができる。対戦プレーも可能。

格闘技ゲームはバランスが命だ

ジョルジョ中治(以下中治) それにしても『ストリートファイターⅡ』(以下『ストⅡ』)って、なんでこんなにも人気が出たんだろう?

ゲームセンターではボタンが6つもついてて、いかにも難しいゲームって感じだったのに。

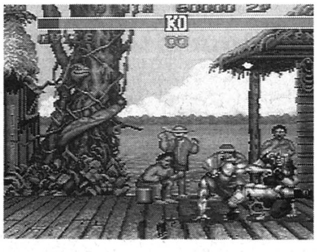
水ピン バランスがすごくいいからだと思うな。たとえば、下蹴りだけをずうっとやってても勝てるじゃない、今まであった格闘技ゲームって、大技が決まらないと勝てないってのが多かったでしょ。

中治 ああ『キン肉マン』でいうところの、場外からビヨリヨリ〜ンて飛んでくるアレ。

水ピン ありましたねぇ(笑)。

中治 光る球が飛んできて、取った瞬間に必殺技がボコボコ決まり出して勝てる。

水ピン 『ストⅡ』の大技は、出せば出したで有利。かといって、出さなくても勝てる。



⬆技をくり出すより防御のほうが難しい。

中治 大技を出したとこに、またスキがあるし。こう考えると、おもしろい対戦のアクションゲームは、バランスがうまくとれているってことになるのかもしれんな。

相手を攻めずに自分を責める!?

中治 ちょっとまえまでは、仕事の合間なんかにも『ストⅡ』を出してきて、対戦で"10番勝負"とかいって燃えてたけど、今はそんなに楽しくない。水ピンに勝てなくなったからなぁ。

水ピン でも、勝てれば楽しいんでしょ?

中治 いや、負けるときのほうが多いから、悔しい印象しかない。ぜんっぜん、楽しくないんだな、コレが(どっかのビールの宣伝風)。

水ピン ひどいなあ(笑)。そこまで言っちゃう?

中治 やっぱり負けると悔しいよ。なにに腹が立つかって、自分に腹が立ってくる。どうすればいいのかわかっているんだけど、自分の手が思うように動かない。とくに防御がうまくいかん!

水ピン わかっているんだけど、どうにもならないっていうのは対戦中にありがちですよ。このことは『ダッシュ野郎』に通じるものがある。つぎにここに障害物があるのがわかってんだけど、どうにもならないっていうところのがね。

中治 水ピンと対戦すると、今ではぜんぜん勝てない。もう1勝9敗とかだもん。水ピンが次に出す技が全部見えてるのに、防御できない。それはなぜ?

水ピン なぜってそんなもんは、防御しようという"心構え"みたいなものが足りないんじゃ……。

中治 気持ちは防御してるんだけど、してないんだ、この手が(笑)。

水ピン だからそれですよ。その一瞬、防御にすべてを賭けると思えばできます。

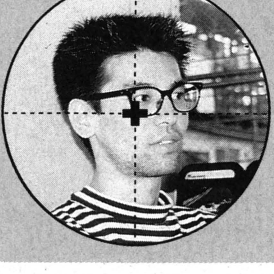
中治 対戦中、そんな一瞬がいっぱい連続してあるのに! 絶対にムリムリ、この手は動かん。

こうして我々はリュウ、ケンに

中治 おいらはアーケード版も遊んだことがあるけど、水ピンは?

水ピン あるよ。だって編集部に置いてあったじゃないっすか。10番勝負をするときはいつもリュウ対ケンだけど、アーケードからこのふたりを使ってた?

ジョルジョ中治



DATA

SEX:男 CHARACTER:変
BLOOD:A AGE:28
GAME CAREER:8年

『ファイアーエムブレム』を愛する、自称FM教の教祖。布教活動を行なっているらしいが信者数は不明。最近、大坪千夏に熱をあげている生ぐさ教祖としても有名。

⬇ビリビリくんのあだ名は、この技から。



中治　アーケード版ではお姉ちゃん(春麗)を使ってた。操作が楽だったから。

水ピン　おれもお姉ちゃんメインだった。なんてったって初心者向きだから。でも、クリアーしたのはビリビリくん(ブランカ)だった。いろんなのをとりあえずひと通り試してみたんですよ。ベガに勝てなくて。で、最終的に勝ったのがビリビリ。

中治　ふーん。ビリビリなんかは一度も使わんかった。お姉ちゃんのみ。

水ピン　そんなにお姉ちゃんを愛してたのに、なんでスーパーファミコン版ではリュウかケンしか使わないの？

中治　リュウやケンにこそっと憧れてたけど、右入れて下入れて斜め入れてっていう複雑な操作は、やってみたけど練習が必要だとか思ったわけ。あとから入ってリュウやケンで挑戦しても、ボコボコにされるだけだったし。でも、スーパーファミコンではコントローラーでの操作になるから、スタートラインがほぼ一線になる。回りの人間が技を出すのに四苦八苦している間に、いっしょに四苦八苦すれば太刀打ちできると思ったわけ。決まれば昇龍拳ほどかっこいい技はないでしょう。

水ピン　本当は昇龍拳を使いたかったのに、負けたくないもんだからスーパーファミコンで出るのをじっと待っていたと。負けず嫌いだなあ(笑)。

中治　じゃあ、水ピンはなんでリュウ、ケンに乗り換えたの？

水ピン　本当は、俺も昇龍拳を使いたかった。でも、負けず嫌いだったの(笑)。

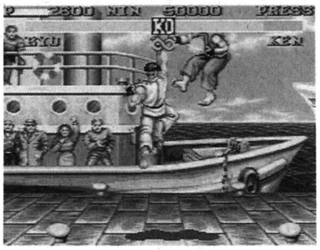
勝つ格闘技より見せる格闘技を

中治　キャラクターがわかれていることも手伝ってか、人それぞれに戦いかた、みたいなものを感じる。フォームっちゅうか、スタイルっちゅうか。

水ピン　あるある。同じキャラクターを使っても、人によって戦いかたがぜんぜん違う。

中治　おいらと水ピンって、けっこう攻撃的なほうだと思わん？

水ピン　そうそう。でも、へーじは守り的な人なんだよね。遠くからずうっと波動拳射ち続けて、はじっこで待ってる。こっちが攻めていくと、たまにビーッと真上に跳んでチョンと蹴る。



⬆昇龍拳は決まり難いが威力は絶大!!

中治　ホンマに嫌なヤツ(笑)。

水ピン　あんなやりかたで勝ってうれしいのかな？　逆にこっちは、負けてもぜんぜん悔しくない。

中治　あとなぁ、リュウ、ケンで下蹴りを連続で出してハメようとするヤツとか、ニセ軍人(ガイル)でずうっとしゃがんで待っているヤツも、絶対に許せん!!

水ピン　確かに(笑)。

中治　そういうヤツとは人間が合わん！　とか思ってしまう。勝つことだけを目的にしているから、あんなつまらんことを平気な顔してやるんだろうなあ。

水ピン　勝つことも大切だけど、どうせなら格好よく決めたいよね。

中治　地味になるとおもしろくないと思うんだわ。野球でたとえるとね、広島とかの試合はつまらないとか思うな。思いっきり地味やん。勝てば官軍という言葉があるけど、そういう考えかたはおいらのなかにはない。剣道部だったけど、やっぱ美学を求めてた。その人の精神性とかそういうやつ。

水ピン　やっぱり勝ちたいけど、下蹴りでハメたり、ずっと待ってたり、セコイまねまでして勝ちたくはない。

中治　地味に勝ちを狙うよりも、負けてもいいから派手に技を決めたいね。

では実戦に突入してみましょう

中治　じゃあ、ちょっと〝10番勝負〟でもしようか。

水ピン　いいっすよ、いいっすよ。今日も勝たせてもらいますから。では、スタート!!

中治　……。

水ピン　ゲゲッ。ジョルジョ、ちょっと調子よくない？　これじゃあ、負けちゃうよ。

中治　……。

水ピン　あれ？　やられちゃったよ。コントローラー代えたの？

中治　いいや。

水ピン　あれれ？　またやられた。なにかいいことでもあったの？

中治　そんなことないよ。

水ピン　わかった!!

中治・水ピン　レーサーひゃくう!!ハハハハハ。

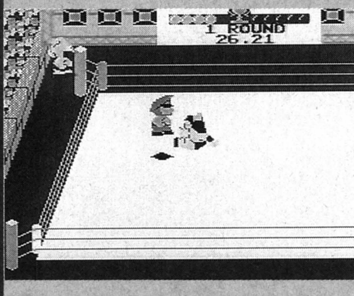


DATA

SEX:男 CHARACTER:温厚
BLOOD:B AGE:25
GAME CAREER:15年

ジャンルにこだわらず、見た目がよければどんなゲームにも飛びつく、オールラウンドプレーヤー。こう書くと聞こえはいいが、単なるミーハーゲーマー。

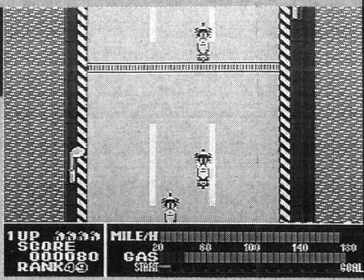
今回話題にのぼったゲーム



キン肉マンマッスルタッグマッチ
バンダイ

⬅マンガ『キン肉マン』に登場するキャラクターを操作して、タッグマッチを行なう。ミートくんの投げる命の球を取れば、必殺技が使えるようになる。対戦プレーも可能。

ダッシュ野郎
ビスコ



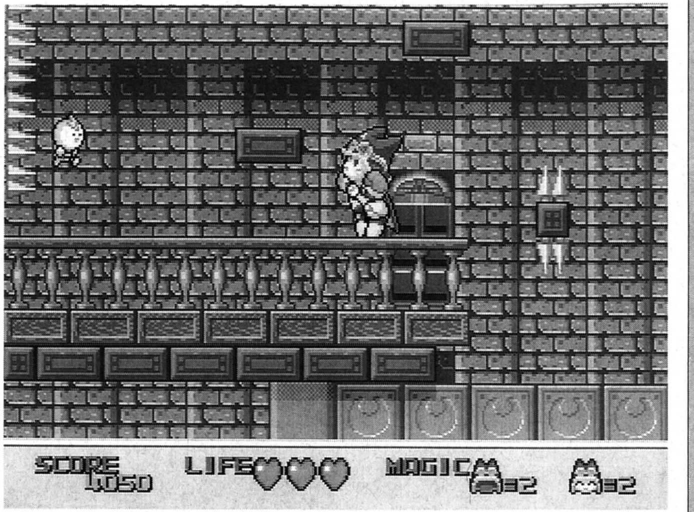
➡アーケードから移植された、アメリカ大陸が舞台のバイクレースゲーム。サーキットとなる道路を横切る電車や、対向車、川などの障害をひたすら避けて、上位入賞を目指す。

Software Impression
ソフトウェアインプレッション

まじかるタルるートくん

MD メガドライブ	セガ	カートリッジ
	発売中　3880円	4メガ

江川達也先生、たまには『BE FREE!』も思い出してね



たるる～、美寿々～。
　と、ナメてかかってプレーしてみたらこれが意外と難しいざんす。操作性は良くもなく悪くもなくってなとこだけど、あの、ズッととーとつに動くたて横スクロールはいただけない。最初馴れていないと自機＝タルを見失いかねない。こちとら簡単な『ソニック』を予想していただけに、ちょっとショック。もっとも最初はムチャクチャ簡単で、5年まえくらいのキャラクターアクションゲームを彷彿とさせる。低価格シリーズということもあって、まあこんなもんかなと思った途端、出てくる超難度面。やっぱりマニアの血がそうさせるのでしょうか。セガのゲームはまたもや難しいのだったよ。
　といってもやってると、とことん"覚えゲー"だとわかってくる。パターンを覚えてしまえば、それなりに簡単だということ。ただ、それまでに何度か死ななければならないし、そーゆーときに3回までのコンティニュー制限はきつい。こんなゲームなんだから、ケチケチしないでコンティニューフリーにしろい！　まあ、面セレクトの秘技が本誌で紹介されているので、3面の雲の面などで投げてしまったあなたも、もういっぺん根性出してやってみましょう。激ムズの面は4つ5つしかないので、あとはスイスイ進めるハズ。
　基本的にはこのでっかい自機＝タルで、飛んだり跳ねたりするのは超たのしい。特にスイーっと空を飛ぶとこは、浮遊感も上々で、気持ちいいんだなあ。でもたいてい敵にジャマされて、長いこと飛んでられないのがちと残念。やっぱり難易度は低めで、『ソニック』のスプリングヤードゾーンみたいに、ウロウロするだけで楽しくなるようなゲームにしてほしかったッスね。
　とはいえ、ファミコンの『魔界島』以来、初めてクリアーしたアクションゲームだけに(ウソ)かなり愛着をもっているわけです。そーいや『魔界村』は人気シリーズになっているってのに、『魔界島』はどーしたのだろう。『超魔界島』とか作ってくださいよ。カムバーック、モモタルー！
　でもホントーは『ジョジョの奇妙な冒険』のコンプリートなゲーム化が希望だったりする。

鈴木ドイツ(オラオラオラ！)

滑空するる～



⬅この滑空能力をうまく活かした面がないのが残念。たいてい飛んだ先に敵がいるっていうパターンなのだ。

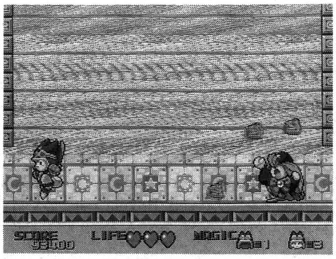
スケベ椅子るるる～



⬅アイテムボックス。スケベ椅子にしか見えません。スケベ椅子とは何か？　それは永遠のクエッション。

はまるるるる～パターン

2面のミモラちゃん



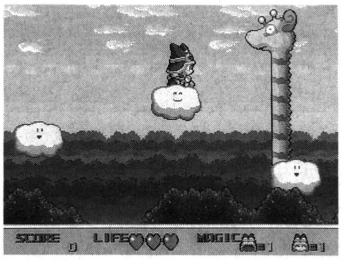
⬆ミコタカ・ハシュー同様、撃ってよけるハマリパターンの繰り返しで勝てる。

3面のドラキュラ

⬇あせらず長期戦に持ち込む覚悟で望め。コウモリを避けてさえいればいつか勝てる。



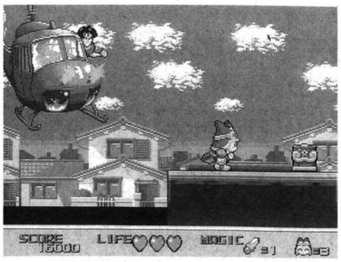
3面の雲渡り



⬆もう覚えるしかない。最大の難所。なんでこんなに難しくしたのかのう。

4面の原子

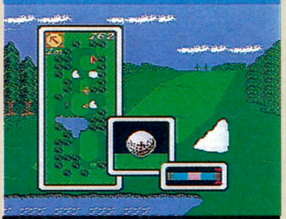
⬇最後近くにある大ジャンプがクセモノ。アイテムボックスが見えたら跳ぶ態勢を。



NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

6月29日〜7月5日

発売日	7月3日	7月3日	7月3日
作品	THE GOLF '92	PGAツアーゴルフ	ライト・ファンタジー
			
	ファミコンカートリッジ ジーオーワン 6900円	スーパーファミコンバックアップカートリッジ イマジニア 8500円	スーパーファミコンバックアップカートリッジ トンキンハウス 8900円
	ズームアップ画面や3D画面がふんだんに盛り込まれた、リアルなゴルフゲーム。ストロークプレー、マッチプレー、練習ラウンドの3つのモードが選べる。	アメリカのPGAゴルフツアーをシミュレートした3Dタイプのゴルフゲーム。ボールの視点から見た映像が、スムースなアニメーションで表現される。	キャラクター、モンスター、ストーリーなど、すべてがほのぼのとしたムードのコマンド選択型RPG。約70種類のキャラクターを自由に仲間にできるのだ。

評論家

東府屋ファミ坊



ほうとうか信州そばか。長野山梨方面にドライブしたときは、けっこう迷うよね。おもしろいもので、山梨県の清里にも信州そばがあるし、長野県の諏訪にもほうとうがある。勢力分布がクロスオーバーしてるのね。うちの会社の近くにも、勢力が伸びてこないかなあ。

- THE GOLF '92（3）：ちょっと見はきれいなんだけど、実際に遊ぶと緻密さに欠けているのがわかる。グラフィックはボールの軌道と関係ない意味のないものだし、いまいち戦略がとれないし、グリーンは極端に簡単だし。それなりのゴルフゲームが出そろっているだけに、10年前に近いゲーム性は疑問。
- PGAツアーゴルフ（6）：ピッチショットやパンチショットを使い分けるところなどは、実際のゴルフをかなり意識している。グリーンやフェアウェイもうねっていて、じつに本物っぽいしね。ただ、フェアウェイのうねりがショットに反映されないのが残念。左足下がりだからスライスが出やすいとかね。
- ライト・ファンタジー（5）：弱虫の主人公という設定らしいけど、自分であるはずの主人公がいきなり「こわいよー」などと言っているのを見ると、ちょっと興ざめ。世界観をだすために強引にキャラクターを動かしてるところがあるね。モンスターを仲間にしたり、いろいろ新しい要素は入っているんだけど。

アルツ鈴木



西村京太郎の小説で読んだんだけど、青函トンネルのなかにふたつも駅があるそうだ。どうやら緊急避難用の駅らしい。小説によると、その駅を見学することもできるという。今度、北海道方面へ電車で旅行することがあったら、見学してみたいと思っているんだよね。

- THE GOLF '92（5）：ストロークの方法が昔風の簡単なもので、はじめてでもプレーがしやすい。アウトコースは比較的パーやバーディーがとりやすいつくりだし、クローズアップ画面などによる演出もあるので、ゴルフゲーム初心者には向いているかも。そのぶん、上級者にはものたりないものが……。
- PGAツアーゴルフ（6）：ショットをすると、ボールの視点で画面が変化していったり、逆にボールの落下予定地点からの視点に切り替わったりと、ビジュアル面での味付けが豊富。ショットパワーゲージのミートポイントがとても狭いのが難だけど、本物のゴルフよりは簡単なんだろうなぁ、きっと……。
- ライト・ファンタジー（7）：とにかく明かるい。メッセージに★マーク、汗や涙のマークがついていたりして、なんだか若い女の子の手紙でも読んでるみたいな気分になる。ゲームは簡単でよい。町や村にいる人や犬なんかを仲間にできたりして、けっこう自由度が高いし。たるいところもあるけど、まあよい。

イザベラ永野



夏休みが近づいているというのに、相変わらず貧乏なあたくし。まわりの編集者たちが、バリ島だハワイだとレジャー計画を立てているのをそばで聞いてると、悲しくなるのん。こうなったら、競馬で一発逆転を狙おうかな。でも、すったら餓死するかもしれないしなー。

- THE GOLF '92（6）：つくりがおおざっぱなので、私のようなヘボいプレーヤーでもそこそこの成績でまわれる。とくにグリーンにのってからは、適当に打ってもたいていカップインできてしまうのだ。私はこれで充分だけど、実際にゴルフをたしなむ人や、リアルなゴルフゲームを求める人は不満かも。
- PGAツアーゴルフ（7）：こっちは、かなり本格派のゴルフゲームですよ。設定を細かくセットアップできるので、ゴルフにうるさい人も満足できそう。ヌルい私は、ティーショットすら思うようにいかなかったけどね。打ったボールを視点にしたモードで遊ぶと、空を飛んでる気分が味わえて気持ちい〜！
- ライト・ファンタジー（6）：主人公は『FF Ⅵ』のギルバートのような気弱な性格。こんなヤツに世界が救えるものか！　と、私は感情移入ができませんでした。それから、シミュレーションっぽい戦闘がかったるい。オートを選んでもかなり時間がかかるんだもん。とっつきやすく、遊びやすいRPGだと思うけどね。

ローリング内沢



いま編集部員の一部で、『貴族の務め』というドイツ製のボードゲームが大フィーバー。プレーヤーは貴族になり、絵画や骨董品などのコレクションを集めるというルールなのだ。ヘタなテレビゲームよりもおもしろいゾ。日本でも売っているので、買って遊んでみてよ。

- THE GOLF '92（4）：むかしなつかしい香りが漂うゴルフゲームだ。打つ方向を決める→クラブを選ぶ→ゲージバーによって打つ強さを決定→ボールの回転を決定→ボールが飛ぶ（また最初に戻る）。だからとっても簡単。初心者にはよいと思います。しかし逆に言えば、いまさら……ってゲームっス。
- PGAツアーゴルフ（6）：動いているゲージをミートポイントに合わせて、ボールを打つんだけど、ミートポイントのゲージが狭く（ほとんど線）、すぐスライスかフックになっちゃうよ。まっすぐ打つのが困難。打ったボールの視点で画面がスクロールするっていうのは、かっこよくていいんだけどね。
- ライト・ファンタジー（6）：『ウルティマ』タイプの戦闘が、とにかくたるい。敵が大勢出てくると戦闘終了まで、すごく時間がかかるんだもん。オートバトルモードもあるんだけど、てんでバカ。でもそれ以外はマルっス。各所に丁寧な作りが感じられるな。メッセージもひらがなと漢字で読みやすいしね。

7月3日

パロディウスだ！ —神話からお笑いへ—



スーパーファミコンカートリッジ
コナミ　8500円

アーケード版で人気のあったシューティングを忠実に移植。自機を4種類のなかから選び、全10ステージを戦う。スーパーファミコンのオリジナル面もある。

5 移植の出来はいいんだけど、オリジナルがけっこう古いゲームなので、プレーしたときの感動は薄かった。大ヒットしたオプション制で、攻撃方法が選べて、キャラクターまで選べてと、じつに親切設計。ただ、『グラディウス』のパターンなら、もういらないかな、というのが実感。

8 『グラディウス』のパロディーというふれこみではあるが、これもまさしく『グラディウス』なのだ。簡単に言えば、ただのおふざけゲーではなく、名作『グラディウス』の血（？）を受け継ぐおまじめゲーだってこと。多少下品っぽいキャラデザインが気にくわないが、目をつぶってもよい。

8 さすが、ゲームを移植させたら右に出る者はいない（と私は思う）コナミだけあって、遜色のない移植ぶりだ。難易度設定もここまで細かくしていただいて、ありがたくて涙が出そうです。しかし、パロディーとはいえ、これは『グラディウス』なわけで、3面以降は、つらかった……。

8 ファミコン、ゲームボーイ、PCエンジン、そしてスーパーファミコンと移植ラッシュの『パロディウスだ！』である。いままでのには入っていなかった、アーケード版のステージ8（海底ステージ）が入っているのはウレシイ。さすがにスーパーなファミコンだけあってよいデキ。

7月3日

スーパーオフロード



スーパーファミコンカートリッジ
パック・イン・ビデオ　6900円

ラジコンのような操作感覚の、画面固定型レースゲーム。レースで賞金を稼ぎ、パーツを買ってパワーアップする。ふたり同時プレーも楽しめるのだ。

6 キャラクターが小さいわりには、よく動きを表現している。跳んだりバウンドしたり、ひと目で状態がわかるのだ。グラフィッカーの力量だろうね。そのわりには、それがテクニックに反映されてない。ワザが使いづらいのだ。対戦プレーの場合は力づくで遊ぶことができるんだけど。

8 ぱっと見た目は、ちまちましたクルマが狭いサーキットをグルグルしててゲンナリ……なのだが、見るとやるとじゃ大違い！手に汗握る微妙なコントローラーさばき、レース後の賞金によるマイカーのパワーアップ、イカしまくったBGM。……残念なのは、4人で対戦できないこと。

7 むかし、サンドバギーっていう、砂場で乗るクルマで遊んだことがあるんだけど、これが、自分の意志とはうらはらに、とんでもない方向に転がってしまう愉快な乗り物だった。このゲームの操作感覚は、サンドバギーに似ててヒヤヒヤもんで楽しい。絶対に対戦プレーがおすすめよ。

8 アレですな。そうアメリカゲームの移植です。うーむ、4人同時プレーができたら言うことナシなんだけどなあ。まあそれはしょうがないとして。とにかく、ラジコンを操っているような操作感覚がベリーナイス。白のコンピューターカーがとてつもなく強いのが、むかつくけどさ。

7月3日

プリンス・オブ・ペルシャ



スーパーファミコンカートリッジ
メサイヤ　8800円

パソコンから移植のアクションゲーム。主人公の滑らかな動きが魅力。ステージはパソコン版より増えて全20面。新しい敵キャラクターも登場するのだ。

5 学習＝上達と根気がうりのアクションゲーム。アメリカから初めて上陸した数年前は、リアルなプレーヤーがけっこう話題になった。ゲームクリアーを目的に遊ぶというよりは、そのときそのときの罠と対決するタイプ。積極的に取り組まないと、もうひとつ熱中できないのがネック。

8 パソコン版とマップがけっこう違うので、新しい気分で遊べる。操作性、グラフィック、BGMに関しても原作を損なうことなし。パスワードによるコンティニューが気にかかるけど、たった7文字だから我慢できるかな。じめじめした季節に、じっくり部屋で遊ぶには持って来いだね。

8 穴ボコひとつ飛び越すのに、こんな緊張するゲームってあるだろうか？　キャラクターが微妙な動きをするんで、慣れるまでたいへん。初心者やヌル者の場合、マップがないとかなりツライだろうな。そのへんを考慮してか、ちゃんと練習モードがついてのね。こりゃ親切だわ。

8 このゲーム、ちょっとの操作ミスが命取りになるんだよね。ホント一回、一回の操作がドキドキもんよ。そのドキドキがおもしろいのかもしれない。でもさ途中で主人公がやられちゃうと一定の復活ポイントまで戻されてしまうんだよね。できれば、その場復活にしてほしかった。

7月3日

スーパーボウリング



スーパーファミコンカートリッジ
アテナ　8300円

スーパーファミコンでは初めてのボウリングゲーム。選べるモードは、ターキーボウル、ゴルフモードなど3つ。最大4人まで参加して楽しむことができる。

4 スイートポケットにボールを集めてる限り、ほぼ確実にストライクが狙える。ストライクがでると嬉しいのではなくて、ストライクじゃないと悔しい。ストライクが当たり前なのだ。自然ルーチンワークになってしまうし、緊迫感に欠けてくる。ゲーム化にはつらいジャンルだね。

5 いろんな球種でボールを投げられるようにするために、操作方法がやや複雑になっている。が、そのわりには、ピンの倒れかたが大味な気がするんだよね。あ、これ完璧失敗した！　と思ってもそれがストライクになったりして……。演出なんかも大切だけど、基本はリアルさだと思う。

6 実際のボウリングでは、10ポンド以上のボールを持てない私が、16ポンドのボールを投げられる。これはうれしい。ただ、こうも簡単にストライクが出せちゃうと、爽快感があまりない。これは悲しい。どのモードで遊ぶにしても、ひとりでは虚しいので、対戦プレーをおすすめするナリ。

6 ネオ・ジオにあった、『リーグボウリング』に似てます。しかし、アレほどの楽しさは味わえないなあ。4人までプレーできるんだけど、同時プレーができないんだよね。ひとり、ひとり順番にプレーするわけ。ストライクを取ったときのグラフィックも、もっとハデにしてほしかった。

7月3日

うる星やつら —ミス友引を捜せ！—



ゲームボーイバックアップカートリッジ
やのまん　5200円［込］

同名の人気コミックを題材にしたRPG。ミス友引高校の少女を捜して、諸星あたるが3Dダンジョンを冒険する。おなじみのキャラクターも総出演だ。

5 女の子捜しと3Dダンジョンを半ば強引にくっつけてるわけだけど、型にははまっている。ファンを納得させるだけのゲーム性はあるようだ。ただ、幹のストーリーはそれなりでも、枝葉の部分が弱い。展開がワンパターンになりやすく、続けるのに根気がいるタイプかもしれない。

5 『うる星やつら』っぽい、そこぬけにわけのわからないギャグがあまりないみたい。あまりにわけがわからなくてゲームになってないんじゃしょーがないけど、もうちっと笑わしてくれてもよかったんじゃないかな。『うる星やつら』ということにこだわらず遊ぶといいかも……。

6 オートマッピング機能が付いてて、どこでもセーブが可能。これなら、3Dは迷うから苦手って人も楽勝だろうね。逆に、『ウィズ』関係をやり込んでる剛の者は、モノ足りなく感じるだろうなー。ストーリーの設定が変わってて楽しいけど、中盤以降になると女の子捜しも飽きてくる。

4 いかんせんゲームの流れが単調すぎる。校舎の各階にひとりづつ隠れている女の子を見つけるのが目的なんだけど、「絶対見つけるゾ」って意欲がわかないんだよね。敵を倒してレベルを上げ女の子を見つけることの繰り返しなんだもん。『うる星やつら』のキャラが活かされてない。

Best Picks of The Week

ファミ通編集部のある、青山ってとこは物価が高い。ランチタイムに外でご飯をいただいて、お茶を飲んだら1500円はかかる。これが1ヵ月続くとすぐ貧乏くん。

ゲームの完成度からいえば『パロディウス』と『プリベル』だね。移植もこなしてるし、全然遊んだことのない人なら、チェックしておいてもいいかも。本来の意味の新作では、該当作はなし。またまた来週に期待！

『スーパーオフロード』は、４人で対戦できないのが残念だけど、持っていても損はないぞ。ＢＧＭを聴くだけでもいいし。『プリンス・オブ・ペルシャ』もすてがたい。つーわけで、今週のオススメはこの２本に決定!!

エンジン版を買っていないなら、『パロディウスだ！』は買いかなー。個人的には、『プリンス・オブ・ペルシャ』がおすすめです。パソコン版をクリアーした人も、ぜひ挑戦してみてほしい。マップがずいぶん違うしね。

８点のゲームが３つもあるんだよね。オイラの独断と偏見で選ばせてもらえば、『スーパーオフロード』つスよ。あのラジコン的な操作感覚がグッドですよ。6900円という値段も、貧乏なオイラには魅力的っス。

読者クロスレビュー

ヘラクレスの栄光Ⅲ 神々の沈黙

データイースト　8800円



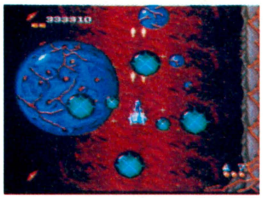
7

グラフィックと、操作性のよさ、ゲームバランスが◎。あと、AI機能も便利だった。戦闘そのものはおもしろいけど、少々時間がかかってかったるい。レベルアップが遅いのも気にかかる。

東京都　棚村雅樹

スーパーアレスタ

東宝　8700円



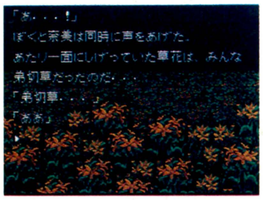
9

およそ考えつくシューティングゲームのすべてのアイデアがコイツには詰め込まれている。ヌルいぼくでもしっかりエンディングが見られたし、難易度を変えて、一日一クリアーしてます。

岩手県　金井敏弘

弟切草

チュンソフト　8800円[込]



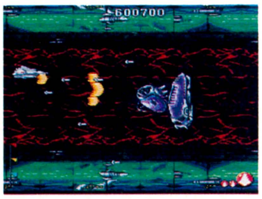
9

シューティングは下手、RPGは長いから飽きるという人に絶対おすすめだ。マンネリはないし、短時間でできるのがいい。新しいジャンルで、ここまで見せるところがスゴイ！　続編に期待。

京都府　戸井田隆秀

超時空要塞マクロス2036

メサイヤ　7200円



8

いままでやったシューティングのなかで、いちばんよい。敵を倒したときの爆発音なんか、大迫力でイカス。スクロールも速く、自機の操作性もよい。もう少し１面が長いとよかったな。

東京都　竹村直樹

まじかる☆タルるートくん

セガ　3880円



8

操作性がじつによく、キャラの動きも見ていて楽しい。４メガビットのわりによくしゃべるしね。いままで、いろいろな機種で発売されてきたけど、このメガドラ版がいちばん際だってる。

神奈川県　森谷啓識

読者のみなさんのレビューを大募集しているぞ。ゲームをプレーした感想を100字前後にまとめて、はがきに書いて送ってくれ！　このとき、ゲームのタイトルと機種名、点数を忘れずに。採用者には、もれなく1000ガバス進呈だ!!

あて先　読者クロスレビュー係まで

30 Point Plus

不定期連載

30点以上のゲームたち

クロスレビューで、評論家４人の得点の合計が30点を越えた歴代のゲームたちを紹介する、不定期連載のコーナーなのだ。この当時は、ディスクカードのゲームの活躍が目立つなあ。

ドラゴンクエストⅡ

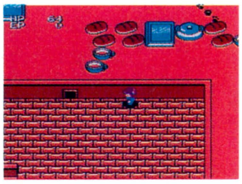


■'87年１月26日発売
■ファミコンカートリッジ
■エニックス　5500円

38

『ドラクエ』シリーズがクロスレビューに登場したのは、じつはこの『Ⅱ』がはじめてなのだ。ゲームソフトを買うために店に行列ができるようになったのも、この『ドラクエⅡ』からだった。マップの拡大、パーティー制の導入、乗り物の登場など、前作にはなかった、新しい要素がかなり取り入れられた。

エスパードリーム

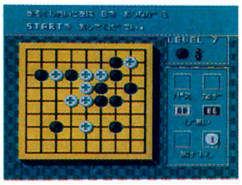


■'87年２月20日発売
■ファミコンディスクカード
■コナミ　2980円

30

絵本の世界を舞台にした、アクションRPG。超能力を持った主人公の少年が、絵本の世界の平和をとり戻し、もとの世界へ無事に帰ることがゲームの目的になっている。このゲームは、コナミのRPGの初めての作品。キャラクターやアイテム、イベントなどがいかにも〝コナミ風〟だという声が多かった。

囲碁 九路盤対局

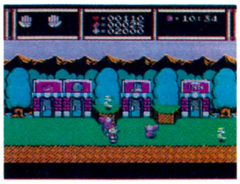


■'87年３月22日発売
■ファミコンディスクカード
■BPS　3500円

33

ふつうの碁盤より小さい、9×9のマス目で構成された九路盤を使った囲碁ゲーム。初心者のための練習モードや、打った手を再現してくれるモードのついた親切設計。囲碁をまったく知らない人でも、楽しく遊べるという点が高く評価された。４人の評論家全員が、おすすめソフトに推薦している。

うっでい ぽこ



■'87年６月20日発売
■ファミコンカートリッジ
■デービーソフト　5500円

31

パソコンから移植された、たて横スクロールのアクションゲーム。魔法で木の人形にされてしまった、〝ぽこ〟が人間に戻るために冒険に出るという設定になっている。主人公〝ぽこ〟の、妙なカワイらしさが評論家たちにうけた。とくに、カワイイものに目がない、店長や万里子が絶賛していたゲームだ。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。　※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。　※数字は10点満点の総合評価です。

無駄な殺生は……。今日もたくさん殺しちゃった(反省)

We, Famicom Tsushin, recommended this game as an excellent work which won't fail your expectation.

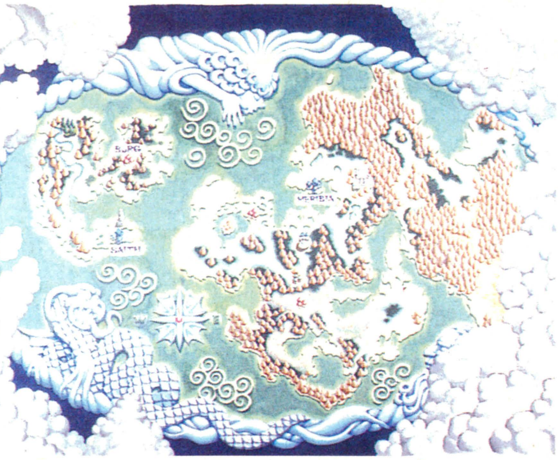
■LUNAR-THE SILVER STAR-
■メガドライブ
■ゲームアーツ
■発売中　7800円
■CD-ROM

一寸の虫にも五分の魂っていうけど、ゲームに出てくる敵キャラって、五分の魂もないほど適当にあしらわれてきた感じだよね。今回は、はかない命の敵キャラにスポットを当ててみたぞ。

文：永瀬さる丸

LUNAR THE SILVER STAR Vol. 3

個性がキラリ!? 敵がいい味です



ボクらはみんな生きている、生きているから動くんだ!?

テレビ番組で画面に出てくる人たち、つまりスター!?　ってほんの少しだよね。でも実際は、出演者の2倍も3倍もの人々が、製作現場で汗を流して働いているんだよね。

裏方さんたちがいないと番組が成り立たないし、いい裏方さんたちがいれば、それだけいい番組ができあがるといっても過言じゃないのだ……。

それはゲームの世界にもいえること。主人公だけがかっこよくて強くても、敵が弱くてかっこわるくちゃね。いくらいいシナリオのゲームでも台無しになっちゃう。

つまりゲームの世界における裏方さん、つまり敵のキャラクターたちも、ゲームの完成度の高さに合わせて、グレードアップしなくちゃ、もうゲームが成り立たないのだ。ここんとこ、ご理解していただけただろうか!?

このことは『LUNAR』にもいえることなのだ。右の写真を見てもらえばわかるように、アレスたちに負けず劣らず(!?)立派なキャラクターたちが登場してくる。なかには、アレスたちのなん倍もある敵のキャラクターたちが、画面をところ狭しと動き回ることもある。

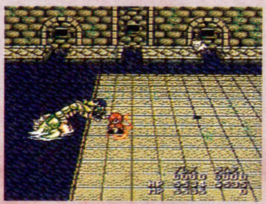
いままで日陰にいて、光が当たらなかった敵のキャラクターたちに、注目してみようね(ただし攻撃に耐えうるHPとMPが必要だから、注意してね!!)。



⬆いちばん初めに出会う敵キャラは、エスカルゴとスライム。冒険を始めたころはけっこう苦戦するぞ。ガンバッテ戦え!!



⬅白竜のファイディ。リアルな彼の姿を初めて見たとき、ビックリした!?



⬅メリビアの地下水路に出てくるボスキャラだ。

地名	敵の名前	HP	MP	地名	敵の名前	HP	MP
ホルメン島	エスカルゴ	32	13	カナリア大陸	デスマッシュ	25	0
	スライム	15	0		スパークマッシュ	300	0
	ハニーデビル	18	0		ブロンズドック	76	0
	ワスプ	27	0	ランの村	キラーアント	30	0
	ビートル	15	1		リザード	250	0
	グレートレオン	45	0		ラグーン	70	0
	サスカッチ	25	0		モノクロプロス	45	0
	ゾンビ	36	20	ヴェーン	デスカラシン	30	0
	フライ	3	0		ワイバーン	55	0
地下水路	ポアゾン	20	0		エアエレメタル	43	0
	アクアリザード	200	0		ゴースト	90	0
	ファティスネーク	20	29		ハミングバード	45	30
	デスカラシン	30	0		ハーピー	60	0
試練の謎	ファイヤードード	26	0		ハイパー	140	0
	ワイバーン	55	0				
	デッドリーブッシュ	40	0				
	ギガフライ	53	0				
カナリア大陸	エレドータス	28	0				
	デッドポール	40	45				

※敵のデータは5月26日現在のものです。



⬅アレスたちが、モンスターに取り囲まれているところの図。

ボクらは元気です

『LUNAR』に出てくるキャラクターのデザインって不思議な感じがする。剣と魔法の世界のモンスターがもとになっているわけでもないし、未来のロボットが出てくるわけでもない独特なモノ。それこそ『LUNAR』な世界なのだ。

今回は、後ろの特集の範囲までの敵キャラのデータをドーンと載せたぞ。この一覧表を参考にして、『LUNAR』な世界をおもいっきり堪能してくれ!!



⬅好きなキャラクターその壱。スライムがアレスに襲いかかる瞬間の姿がカワイイ!?



➡好きなキャラクターその弐。手ごわいファイヤードード。



⬅好きなキャラクターその参。自分の顔に似ているゴーストに親近感を覚えてしまう。



ONE POINT

Ｆ１ゲームの名作が、スーパーCD･ROM²で登場するぞ。効果音はCDならではのド迫力だ。

ド迫力のサウンドがウリ
Ｆ1サーカススペシャル

PCエンジン	レースゲーム	スーパーCD･ROM²
	日本物産　発売中　　7900円	

PCエンジンのHuカード版などで発売されている大人気のレースゲーム『ＦＩサーカス』が、今度は〝スペシャル〟になってスーパーCD･ROM²で登場するぞ。全面改装によってグレードアップしたサーキット場や、スーパーリアルなＣＤサウンドが、スペシャル版のウリなのだ。

このゲームには、ワールドチャンピオンシップ、テストドライブ、タイムアタックの３種類のゲームモードと、専門用語の解説をしてくれるディクショナリー、ゲーム情報が満載のインフォメーションがあるぞ。

遊べるモードは基本的に3種類あるのだ

ワールドチャンピオン

Ｆ１ドライバーとなってレースに参戦し、ワールドチャンピオンを目指すモードだ。最初は弱小チームのドライバーとしてスタートするが、好成績を上げると、シーズン終盤に上位のチームから誘いがかかることがあるぞ。まずは、上位のチームに移籍することが重要なのだ。



⬅予選は２日間行なわれるぞ。上位を狙おう。



➡開幕だ!!　スタート直後は混雑するのでとくに注意。



⬆事故にあった選手の代わりに、キミが参加することに……。がんばるぞー!!



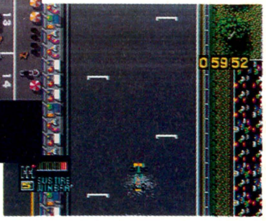
⬅成績に応じて数チームから誘いがくるぞ。契約交渉しよう。

テストドライブ

全20コースのなかから好きなサーキットを選んで練習ができるモード。ワールドチャンピオンモードで遊ぶまえに、ここで実戦的な練習をして、体でコースを覚えよう。また、乗りたいチームのマシンを選択できたりもするのだ。



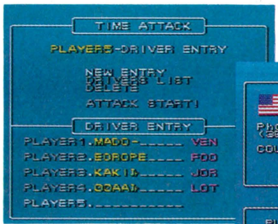
⬅乗りたいマシンのチームを選ぼう。



➡雨の日は、ウエット用のタイヤを使用するのだ。

タイムアタック

最高５人までのプレーヤーで、ベストラップを競うモードだ。タイムアタックは、各プレーヤーが順番にチャレンジしていく。各サーキットで最高タイムが出たときは、ベストラップとしてバックアップメモリーに記録されるぞ。



⬅ひとりずつ名前を登録できるのだ。



➡タイムアタックは、ひとりずつ順番に走行するのだ。

セッティングは10項目!!

セッティングに詳しくない人は、あらかじめ調整された、３種類のイージーセッティングから選ぼう。

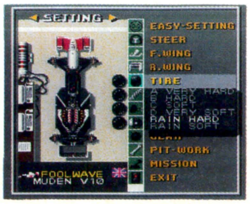
マックススピード……高速サーキット用だ。直線の多いコースで使おう。

バランス……すべての面で平均的な中速サーキット用なのだ。

ハンドリング……低速サーキット用だ。急カーブが多い場所で使おうぜ。



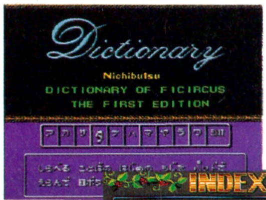
イージーセッティング



➡もちろん、セッティングをすべて自分で調整することもできるのだ。最適なマシンセッティングをしよう。

用語解説辞典があるぞ

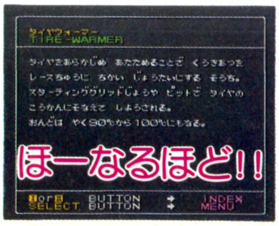
スーパーCD･ROM²の大容量を活かした用語辞典がついたぞ。これがあれば、わからないＦＩの専門用語が出てきても安心だね。



⬅わからない用語は、辞典を使おう。用語は50音順に並んでいるぞ。



➡各用語の名前が並べられているのだ。〝タイヤウォーマー〟ってなに？





ONE POINT

あの亀忍たちがスーパーファミコンに登場。抜群の操作性を誇るアクションゲームなのだ。

亀忍アクションここに極まる

T.M.N.T.
タートルズインタイム

アメリカで大人気を博し、映画化もされた『ティーンエイジ・ミュータント・ニンジャ・タートルズ』が、ついにスーパーファミコンのゲームになって登場だ。

この『T.M.N.T.』シリーズは、すでにゲームボーイ版とファミコン版が発売されており、スーパーファミコン版はシリーズ第3作となる。スーパーファミコン版は、基本的にはアーケード版を移植したものだが、タイムトライアルと対戦のモードを新設するなど豪華な内容なのだ。アーケード版にもひけをとらないほどの出来映えだぞ。

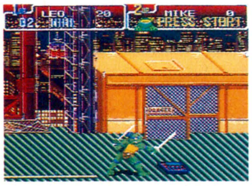
SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	コナミ　7月24日発売　8500円	8メガ

個性的なアクションが魅力

このゲームには、ひとりプレー、ふたり同時プレー、対戦プレー、タイムトライアルの4つのモードがある。そして、どのモードでも、4人のタートルズのなかから好きなキャラクターを選んでプレーできるぞ。ただし、選択したキャラクターは、ゲームオーバーになるまで変更できないので注意しよう。

基本アクションはジャンプ、攻撃、ダッシュの3つで、これらを組み合わせることで、タートルズは多彩な動きを見せてくれる。また、必殺技の威力も見逃せないぞ。

好物のピザで体力回復



⬅左上のライフが減ってきたら、ピザで回復だ。

パワーピザもあるぞ!!



⬅一定時間、特殊攻撃のできるピザもあるぞ。

主役はおなじみの4亀

レオナルド



各能力がバランスよくまとまった平均的なキャラクター。ただ、必殺技のスピニッシュブレードは貧弱。



ミケランジェロ



ヌンチャクで戦う。攻撃力がありスタミナも十分だ。必殺技はヌンチャクを使った神風アタック。



ドナテルロ



棒が武器で、その長さを活かした攻撃が特徴。必殺技は、棒を利用したトゥースマッシュ。ハデな技だ。



ラファエル



スピード、攻撃力はピカイチ。しかし、防御力は4人のなかでいちばん弱い。必殺技の旋風脚は強力。



楽しみかたが広がった

クリアータイムを競うタイムトライアルや亀忍どうしの対戦モード、色設定など新機能が満載。

白熱の対戦プレー



⬅亀忍どうしの対戦。2本先取したほうの勝ち。

キャラの色はお好みで



⬆色合の美しいアニメカラー。現代的な感じだ。



⬆コミック調を選ぶと、こんなにシブくなる。

基本アクションはこんなに多彩

ジャンプ攻撃系

ジャンプしてから攻撃ボタンを押すまでのタイミングによって、さまざまな攻撃が繰り出せる。使用頻度が高いので確実にマスターしておこう。

ジャンプキック



⬆上空から勢いよく降下しながらのキック。

上段斬り



⬆ゆっくり降下しながら武器を振り下ろすのだ。

すべりこみキック



⬆着地直前に攻撃ボタンを押すとこのキックだ。

ダッシュ系

ダッシュすると、通常とは異なった攻撃ができる。使いこなすのは難しいが、決まれば効果は抜群だ。見た目も派手で、とてもカッコイイぞ。

スライディングキック



⬆敵の足を払ってなぎ倒す。決まれば快感。

前回転



⬆攻撃はできないが、敵につかまれにくくなる。

タックル



⬆勢いをつけてのタックル。ガツンと決めよう。

投げ技系

拡大投げ



⬆動きの止まった敵の横に回り込んで攻撃ボタン。これが投げ技の基本。

たたきつけ



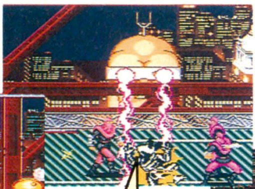
⬅✚ボタンをうまく操作すればこんな技も。

SCENE1 BIG APPLE, 3AM

タートルズの使命は、奪われた自由の女神を取りもどすこと。最初のステージでは、建設中のビルを舞台に、悪の総裁シュレッダーの手下たちと戦う。敵はたくさん登場するが、決して強くはないので、どんどん進んでいこう。



⬆ドラム缶は時限爆弾。うまく使えば、敵を一挙に倒せるぞ。

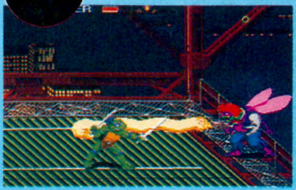


⬅サンプラザ中野のようなおっさん。目から出る光線に触れるとしびれるぞ。



⬇鉄球につぶされてペチャンコになってしまったタートルズ。哀れだ……。

BOSS バクスター



⬆上空からさまざまな攻撃をしかけてくる。降りてきたところを攻撃しよう。

SCENE2 ALLEY CAT BLUES

舞台はニューヨークの裏通りに移り、戦いはいよいよ本格化してくる。敵の攻撃は激しく、油断していると大きなダメージを食らうので要注意だ。両手両足を伸ばして攻撃してくるボスも曲者だ。わずかなスキをついてやっつけよう。

マンホールに注意



⬅マンホールを持ち上げて、敵が飛びだしてくる。きたないぞ。



➡マンホールのなかに落ちるとこんなセリフを。まっ暗なの？



➡下からわいてくるなんて卑怯だ。やめてくれ～。



➡パワーピザが出現。取れば大活躍できる。

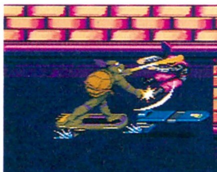
BOSS メタルヘッド



⬆手足を伸ばしたり、レーザーを発射したりしてくる。スキをついて反撃だ。

SCENE3 SEWER SURFIN'

強制スクロールする下水道を、サーフボードに乗って進むステージ。この面はボーナスステージを兼ねており、倒した敵や取ったピザの数に応じてボーナス点がもらえるのだ。対ボス戦は、まず乗りものを破壊するようにしよう。



⬆サーフボードに乗ってスイスイ進んでいこう。



⬇機雷に触れるとこの表情。なんとも痛そうだ。

ボーナスチャンスだ！



⬆倒した敵や取ったピザの数によって、ボーナスポイントが決まる。できるだけ稼いでおきたいね。

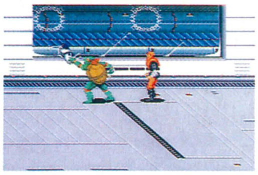
BOSS ラットキング



⬆機雷や魚雷などで攻撃してくる。いかにもアメコミ調のキザなヤツなのだ。

SCENE4 TECHNODROME

スーパーファミコン版のオリジナルステージだ。前半のボスは、冷凍光線を発射するトカと炎を吐くラザーの2匹で、共謀して攻撃してくる。後半のボス、シュレッダーとの戦いはとてもユニーク。拡大投げを使って戦うのだ。



⬆ガラスを突き破って敵が出現。放っておくと噛みついてくるので、早めにつぶしておこう。

BOSS I トカ&ラザー



⬅冷凍光線を吐いて攻撃してくる。凍ると、このザマ。

➡炎に触れて黒焦げに。凍ったり焦げたりとたいへん。

BOSS II シュレッダー



⬆拡大投げを使い、敵を手前のボスにぶつけよう。ボスの触手にも注意!!

SCENE5 PREHISTORIC TURTLESAURUS

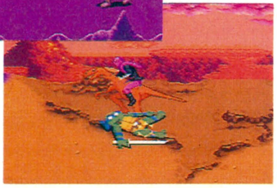
ステージ4のボスを倒したと思いきや、タートルズたちは原始時代にタイムスリップさせられる。恐竜をモチーフにした仕掛けがあちこちで登場するぞ。ボスは動きが速くガードも固い。ジャンプしたときが攻撃のチャンスだ。



⬆さすがは原始時代。敵が恐竜に乗ってお出ましとはびっくりだ。



⬅なぜこんなところにアメフト野郎が？ しかも、けっこう手ごわい。



➡突進してくる恐竜に踏みつぶされるとペチャンコだ。早めにかわそう。

BOSS スラッシュ



⬆ガードが固く、なかなかダメージを与えられない。飛んだときがチャンス。



ONE POINT

格闘技ゲームを極めたい人必携のゲーム。4つのモードで、超本格バトルを楽しめるのだ!!

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	カルチャーブレーン 7月24日発売 9700円	12メガ

格闘家ここに集結す!!

飛龍の拳S ゴールデンファイター

格闘技ゲームの御本家、『飛龍の拳』が、ついにスーパーファミコンに登場だ。洗練された4つのモードが搭載され、これ1本で4本分のゲームが楽しめる。殴る、蹴る、投げる、跳ぶといった、格闘技のあらゆるエッセンスがリアルに再現されているぞ。また、キャラクターが前作までの約2倍の大きさなので、格闘シーンは大迫力なのだ。ゲーム中には、拳法、空手、ボクシングなど、あらゆる格闘技の選手が登場するので、プロレス対ムエタイのような夢の対戦も簡単に実現できるのだ。

飛龍システムは自由度の高さがウリ!

Aストーリー本編 ◆ひとりプレー

本編は、アニメモード、ファイティングモード、エキスパートモードの3つにわかれていて、順を追って難しくなっているぞ。アニメモードは、なんとRPGなのだ。アクションが苦手な人は、ファイティングモードから挑戦しよう。もちろん、激ムズのアクションに挑みたい人は、迷わずエキスパートモードを選択してもらいたい。

アニメモード



⬆ストーリーの流れを追うことがメインのモード。戦闘はコマンド選択方式だ。

アクションモード

ファイティングモード



⬅敵は多勢。す速く技を繰り出すのがポイントだ。

エキスパートモード



⬅赤丸の場所を攻撃、または防御する。かなり難しい。

➡敵の後ろにあるのは聖水だ。体力を回復してくれるアイテムなので、こまめに集めておくようにしよう。





⬅まだパワーは残っている。あせりは禁物だぞ。



⬆勝った! だが、戦いはまだまだ終わらない。敵は徐々に手ごわくなるのだ。

ストーリー展開

龍魔王フーズフーが暗黒界から復活した。フーズフーが放った刺客、修羅四殺王を闇に葬るために、不世出の格闘家である龍飛は、決死の覚悟で少林寺へと向かった。しかし、彼の前には、つぎつぎと強力な格闘家たちが現われた……。

①横スクロール道中編



⬆多種多様の格闘家たちが、龍飛の行く手を阻む。数に圧倒されることなく、テンポよく攻撃していくようにしよう。

対決



⬆1対1の対決。道中のザコと違って、かなり高度な技を体得しているのだ。

②異種格闘技対決編



⬆つぎはリング上での戦いとなる。なんだか興奮するけど、手順は変わらないぞ。

白熱



⬆以後、何回かの決闘を経て、つぎのシーンへとストーリーは進んでいく。

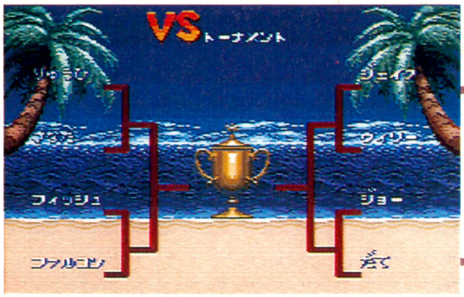
③変身後結界対決編

④ビジュアル情報編

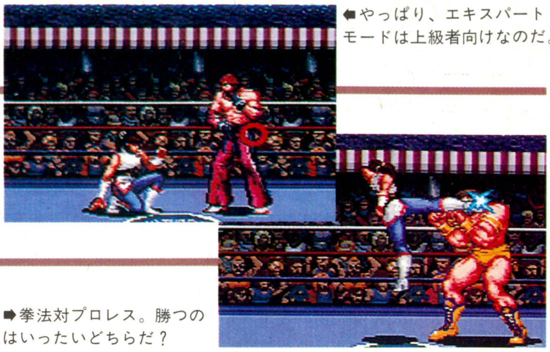
栄光の頂点へ…

B 対戦モード◆なんと8人まで参加可能

みんなで
ワイワイと楽しめるのが、この対戦モードだ。各格闘家の繰り出す華麗な技は多種多様で、そのすべての極意を極めるにはかなりの時間がかかるだろう。また、対戦の組み合わせもいくらでもある。つまり、このゲームはそれだけ奥が深いということだ。気長にプレーしながら、それぞれの格闘家の特徴をつかむことが大切だぞ。



⬆これがトーナメント表だ。同じ派でも、キャラクターによって技の種類が違うこともあるので注意しよう。



⬅やっぱり、エキスパートモードは上級者向けなのだ。

➡拳法対プロレス。勝つのはいったいどちらだ？

全格闘家紹介

拳法家

拳法家の龍飛はこのゲームの主人公。対戦モードで操作になれておくようにしよう。龍飛の必殺技は、驚異的なジャンプから繰り出す飛龍の拳。空中戦になれば、無類の力を発揮するぞ。さすが主人公。



⬅ジャンプからの回転キックだ。



➡突き上げるようなキックだ。



激！飛龍の拳

⬆おなじみの、超ハデな必殺技。

女拳法家

同じ拳法家でも、龍飛とは技の種類がかなり違う。女性ということで、力強さよりも体の柔らかさを活かした華麗な攻撃が目立つ。スタミナと耐久力は不足気味だが、スピードと技のキレ味は抜群だ。





穿弓脚

⬆➡女だからとなめてはいけない。技のキレは男勝りなのだ。

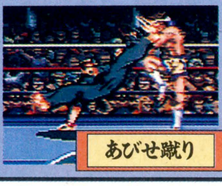
空手家

空手家も、拳法家と同様に蹴り技を得意とする。跳ね蹴り、あびせ蹴りといった威力十分の技が見もの。正確で重い正拳突きも魅力だ。



正拳突き

⬆空手の基本ともいえる技。



あびせ蹴り

⬇幻の秘技といわれている技。破壊力抜群だ。

ムエタイ

細い足をムチのようにしならせてのキック攻撃だけでなく、ヒジ、ヒザを使った攻撃も強烈。敵を一撃でマットに沈めるパワーを秘めている。



ティーソークラーン

⬆変則的なヒジ打ちなのだ。



飛びひざ蹴り

⬇遠距離から横ジャンプ。ヒザが腹部に食い込む。

ボクサー

軽快なフットワークから繰り出すパンチと、堅い防御が売りもの。攻撃はパンチのみだが、その威力は抜群だ。コンビネーションが課題だ。



ストレート

⬆ボクシングの基本だぞ。



アッパー

⬇一発で敵はマットに沈む。威力十分のパンチだ。

レスラー

体力にかけてはどの格闘家にも負けないと自負するだけあって、パワー勝負なら文句なしにナンバーワン。ただ、ほかの格闘家と比べると、どうしてもスピードでは見劣りしてしまう。しかし、いったん相手をつかまえてしまえばもうこっちのもの。ネックハンギングツリーやパワーボムなどの豪快な大技で、大きなダメージを与えることができるのだ。



ラリアート

⬅ヘビー級のレスラーならではの豪快な技だ。



延髄切り

➡後頭部を狙った、しなるようなキックだ。



パワーボム

⬆プロレスで、いまもっとも流行している技。食らうとダメージは大きい。

M・アーツ

多くの格闘技をミックスしてできたといわれるマーシャルアーツ。軽いフットワークからの連続技や、バナナキックなどの華麗な技に注目だ。



ハイキック

⬆フォームがとても美しい。

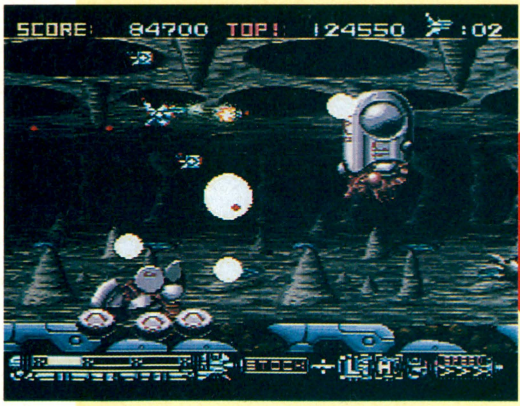


バナナキック

⬇かかとを相手の脳天に蹴り下ろす大技だ。

パソコンからの移植なのだ

ファランクス



ONE POINT

パソコンの、X68000用ソフトとして大ヒットしたシューティングの移植。ウェポンを駆使せよ。

SF スーパーファミコン	シューティング	カートリッジ
	ケムコ　8月7日発売　8900円	8メガ

美しいグラフィックと迫力のあるサウンドでX68000ユーザーを魅了した『ファランクス』が、スーパーファミコンに登場するぞ。パソコン版の開発段階からスーパーファミコンへの移植を意識していたというだけあって、期待を裏切らない完成度だ。

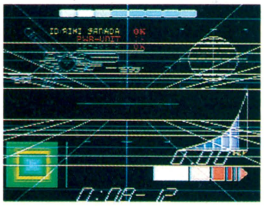
『ファランクス』は、横スクロールのシューティングゲーム。とにかく敵の攻撃がシビアで、これまでのシューティングはまだまだヌルイという人も満足することまちがいなし。また、とてつもなく大きな戦艦が登場するなど、演出面も凝っているぞ。

敵はナゾの異種生命体

西暦2279年、資源採掘惑星デリアに、侵略の意図をもった異種生命体の存在が確認された。プレーヤーに与えられた任務は、最新鋭機A-144ファランクスを操り、この異種生命体を倒すことだ。



⬅A-144、通称ファランクス、いよいよ発進だ!!



⬅オープニングシーン。かなり凝っているぞ。

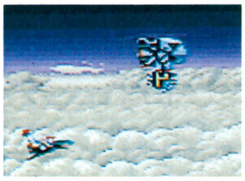


➡出現する敵は、気持ち悪い異種生命体だ。

カプセルを取ってパワーアップ おまけにダメージも回復だ!!



パワーカプセルを取ると、メインウェポンがパワーアップする。しかし、このカプセルの効果はそれだけではない。ファランクスには耐久度があり、2回まで敵の攻撃に耐えることができるのだが、このカプセルを取ると、受けたダメージをひとつ回復することができるのだ。1粒で2度おいしいカプセルだぞ。



⬅まずは、パワーカプセルを取らなければ話にならないぞ。



➡レーザーがフルにレベルアップすると、ほらこのとおり強力に。

メインウェポンは5種類

ファランクスは可変武装システムを搭載しており、カプセルを取ることによって武器を変えることができる。また、カプセルは3つまでストックできるので、状況に応じた武器の使いわけができるぞ。



⬅初期状態のメインウェポンはこのショットのみ。かなり心細いぞ。

ホーミング弾



エネルギー弾が自動的に敵を追尾する。単発のときは使いこなすのが難しいが、パワーアップすれば、かなり戦闘が楽になる。



反射弾



障害物に当たってはね返る弾を発射する。ななめ上下に発射されるので、壁や岩に囲まれたステージでは威力を発揮するぞ。



圧搾弾



いわゆるため撃ち弾。かなり強力だが、充填時間が長いので使いにくい。これは、スペシャルウェポンとして使うほうがいいだろう。



レーザー



最初は、自機から前方にのみレーザーが発射されるが、レベルが上がるとオプションからも発射され、後方にも攻撃が可能になる。



自機の移動速度を変えられるぞ!!

『ファランクス』は、Rボタンを押すことによって、自機のスピードを変えられるのだ。アイテムを取ることなしにスピードが変えられるのがうれしいね。スピードは3段階に変えられるので、状況に応じて、低速、中速、高速をうまく使いわけよう。



⬆ふつうのステージはフルスピードでいいが、障害物の多いところでは、スピードを下げて衝突を避けよう。

サブウェポンは3種類

サブウェポンは、メインウェポンと同じボタンで、同時に発射できるようにしておくと便利だぞ。


⬅画面上は弾だらけ。あまりサブウェポンにこだわると死ぬぞ。


Aタイプ：自動追尾型のミサイル。3種類のなかではもっとも便利かも。

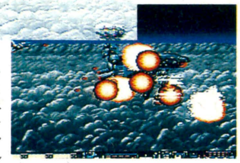

Bタイプ：敵機を貫通しながら直進していくミサイル。撃った位置から直進する。


Cタイプ：発射したあと、上下にコントロールが可能。ただし、自機も同時に動く。

スペシャルウェポンもあるぞ

ストックしてあるメインウェポンのカプセルを消費することによって、スペシャルウェポンを使用することができる。カプセルの種類によって、攻撃効果はさまざまだ。たとえば、圧搾弾のカプセルを使用すれば、画面内の敵をすべて破壊することができるのだ。


⬅レーザーのスペシャルウェポンを使うとこうなる。


➡スペシャルウェポンは、使うタイミングが決め手だ。

序盤の3ステージを紹介！ いきなり厳しい戦いだ!!

1st MISSION ASSAULT

『ファランクス』は、全部で8つのミッションからなっている。そのうち、前半の3ミッションを紹介しよう。最初のミッションには多くのカプセルが出現するので、パワーアップはかなり楽だ。しかし、敵の攻撃は最初から厳しいので覚悟しておこう。


⬅暗く厚い雲の上を進む。カプセルを取ろう。


➡背景には廃墟と化した町が。多重スクロールで流れていく。

中ボス


⬅この中ボスは2回登場する。最初は逃げてしまうが、2回目は倒せるぞ。


➡高度を下げて雲のなかへ突入する。浮いている機雷は、勝手に爆発するのでやっかいだ。

BOSS

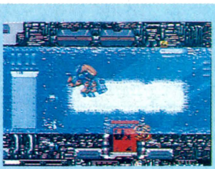

このボスは、腕を開閉しながら、ときどき体当たり攻撃をしかけてくる。腕の関節部分を狙うべし。

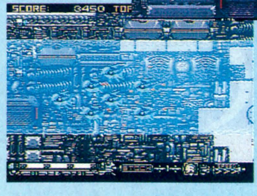
2nd MISSION UNDER WATER

このミッションは水中での戦いだ。しかし、写真を見てもらえればわかるように、水が流れているのは中央部だけ。水のなかでは、水流に流されて自機が思うように操作できないので、上下の水中ではない場所を進むようにするといいぞ。

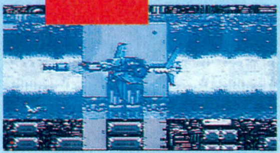


⬅ニョキニョキッと柱が飛び出してくるぞ。

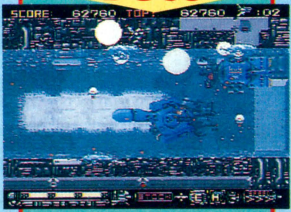

⬆奇妙な型の敵が多い。エビやカニなどの甲殻類を連想させる。


➡魚型の編隊だ。大量の弾を発射してくるので、早めに全滅させよう。

中ボス


⬅第2の中ボス。特大の魚雷を発射する。

BOSS


白いタコのような障害物を、画面いっぱいに巻き散らしてくる。これをかわすのは難しい。

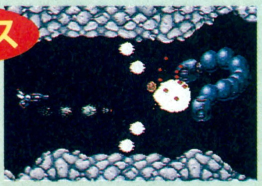
3rd MISSION BIO CAVE

水中での戦いが終わると、今度は洞窟での戦いだ。もちろん、岩に当たるとダメージを受けてしまう。同じ場所を何度も回っているような気がして、けっこう気がめいるぞ。まさに異種生命体といった感じの、気味の悪いヤツらが登場するのだ。


⬅コンテナを破壊すると、異種生命体が……。

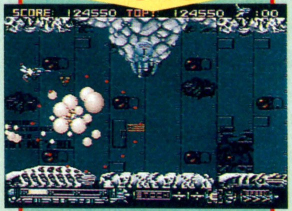

➡シャッターは早めに通過するようにしよう。

中ボス


➡こいつは、中ボスにしておくにはもったいないほどの強敵。


⬅大きなヘビのようなヤツだけでなく、小さなヒルのようなヤツも、敵の異種生命体なのだ。

BOSS


岩にくっついているのがボスだと思ったら大まちがい。破壊すると、泡に囲まれたボスが現われる。



ONE POINT

ファンタジー世界を舞台にしたシミュレーションゲーム。勝負の決め手は魔法が握っている。

架空世界シミュレーション
ロイヤルブラッド

MD メガドライブ	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	光栄　発売中　9800円	8メガ

ファミコン版で好評を博した『ロイヤルブラッド』が、メガドライブ版として登場だ。光栄のシミュレーションといえば、歴史物を思いつくけど、このゲームはひと味違うのだ。基本的にはふつうの戦国シミュレーションと同じ国盗りゲームだが、魔術師やモンスターなどが活躍する、ファンタスティックな世界を舞台にしている。そのため、戦闘では単純に兵力を集めるだけではなくて、魔術師などの個性を活かすことがポイントになる。コマンドは極力簡略されて、初心者でもプレーしやすいぞ。

王冠は誰の手に

『ロイヤルブラッド』の舞台は、邪悪な王エセルレッドが支配する島国、イシュメリアだ。プレーヤーは、国王を倒そうとする独立貴族のひとりとなる。そして、最終目標は、各貴族が持つ6つの宝石と国王が持つ王冠をひとつにまとめ、イシュメリアの全30の領地を制覇することなのだ。まずは、地道に領地経営を行なって、戦争や外交で自分の領地を拡大していこう。ふたりプレーも可能だぞ。



⬅どのシナリオで始めても、目標はいっしょだぞ。



➡相談役がついてくれるぞ。なにを言ってくれるのかな。

シナリオは4とおり

シナリオ1 エランとレッドワルト
ブランシェ家と、ライル家のライバル関係が中心になっているシナリオ。プレーヤーも、どちらかの家を選んでイシュメリアの統一を目指すのがおすすめだ。

シナリオ2 フェアリス家の危機
時代は進み、フェアリス家はコーラル家を滅ぼした。しかし、まだフェアリス家の力は弱い。キミの力で立て直して、イシュメリアを統一しよう。

シナリオ3 ティリアンの戦い
聖戦はますます激しくなっていった。そのなかで、国王の力にややかげりが現われはじめ、家臣のなかには裏切るものも出た。チャンスはいまだ!

シナリオ4 ロイヤルブラッド
いよいよ群雄割拠の時代が到来した。各貴族の力の差はほとんどない。ロイヤルブラッドを手にして、この聖戦に終止符をうつのは、いったい誰だ?

ファンタジー世界ならではの出来事

この世界では、洪水や大雪といった天災が、季節ごとに起こるぞ。防災度を上げて天災に備えよう。さらに、ほかのゲームにはない、モンスターイベントというものも発生する。このイベントは領主の政治の良し悪しに左右されるのだ。



⬆天災は忘れたころにやってくる。これで兵士の数が減ってしまったみたいだ。

ラッキーモンスター
民政をきちんとやって、国を豊かにしていると、ラッキーモンスターが現われる。政治力を与えてくれたり、兵隊を増やしてくれたりするぞ。



⬅めったに出てこないユニコーンが出現してくれたぞ。



➡フェイは、誇りある騎士たちを見守る美しい妖精だ。

イーヴルモンスター
反対に、戦争ばかりしていたり、兵士を雇ってばかりいると、イーヴルモンスターが現われるぞ。国力がどんどん落ちてしまうのだ。



⬅傭兵を殺してしまう、シュリーカーの叫びだ。



➡畑をいたずらされると、土地の価値が下がるのだ。

イシュメリアの歴史

はるか昔、イシュメリアは、自然に恵まれた、妖精と人間とモンスターが平和に暮らす、美しい島国だった。だが、邪悪な魔法使いがドラゴンを呼び寄せ、島を焼きつくそうとした。そこでイシュメリアの神は、ドラゴンを6人の魔術師とともにロイヤルブラッドという名の王冠に封じ込めた。その邪悪な力が、いま開放されたのだ。



⬆ロイヤルブラッドの魔力にとりつかれた国王と、協力するドラゴンの姿。

富国強兵につとめよう

戦国シミュレーションゲームをクリアーするうえでもっとも大切なことは、国力をつけることだよね。このゲームでも同じことがいえるぞ。コマンドは大きく、軍事、民政、対外の3つにわかれている。なかでも民政は、国力をつけるのに重要なコマンドだ。領地を開発して、収穫を増やしたり、領民に作物を施したりと、いい領主になるのもたいへんなのだ。また外交政策もバカにできないぞ。攻めてきてほしくない国とは、同盟を結んでしまえばいい。そして、他国を攻める場合には、軍事コマンドで敵より多い兵力を用意しよう。



⬅天災がひんぱんに起こるイシュメリアでは、その対策も重要だぞ。



⬅同盟は相手の国から持ちかけてくることもあるぞ。どうしようかな？

取引で稼げ！

民政コマンドの取引では、作物の売買ができる。この取引を、そのときの物価に応じてうまくやりとりすると、思いがけない収入を得ることができるぞ。つまり、物価の安いときに作物を買いだめして、高いときに売りさばくのだ。



⬅物価の高いいまが、作物の売りどきだぞ。

アドバイスもあるぞ

ゲームの序盤に、なにをしていいか困ったときや、手がつまってしまったときには、コマンドを入力するまえにAボタンを押してみよう。ゲーム開始時に選んだ相談役が、適切なアドバイスをくれるぞ。



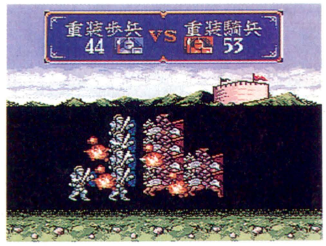
よく聞いてね

態勢をととのえて、いざ戦争だ！

『ロイヤルブラッド』の世界では、どの国の軍隊も、5つの部隊にわかれているのだ。第1〜第4部隊が通常の戦力、第5部隊が魔術師やモンスターなどの特殊戦力になっているぞ。これらの5つの部隊を操って、敵を圧倒しよう。勝利の条件は、敵を全滅させるか、敵が退却するか、敵の本陣を占領してしまうことだ。また、日数にも限りがあって、5日間戦っても決着がつかなかった場合には、攻めこんだほうは、撤退しなければならなくなる。戦争の結果、どこかの貴族を滅亡させた場合、その貴族が持っていた宝石と、その貴族に仕えていた宝石魔術師は、滅ぼした人のものとなるぞ。



⬆これが戦闘マップだ。1ターンに移動できる歩数は、部隊によって違うのだ。



⬆攻撃をしかけたり、攻撃を受けたりすると、戦闘画面に切り替わるぞ。敵の側面や、背後からの攻撃がかなり有利だ。

第5部隊がカギを握る

戦闘においてケタちがいの強さをみせるのが、第5部隊だ。この部隊の使いかたしだいでは、相手より少ない兵士数で勝つことも可能だぞ。第5部隊は、大きく分けて3つのタイプがある。モンスタ一と、特殊傭兵隊と、宝石魔術師だ。このなかには、通常よりも遠距離からの攻撃を得意にしているものもいる。味方の第5部隊を有効に使うことはもちろん、敵の第5部隊の動きにも注意して戦おう。



⬅第5部隊の数が増えると、誰を連れていくかを選べる。



⬅魔術師どうしの戦いは、決め手を欠いて長びくぞ。



➡サンダラスの雷攻撃は、なかなか強烈だぞ。



➡ミーティアの攻撃がみごとに決まり、敵は全滅した。

頼れる仲間・宝石魔術師

ポイズン
モーブル家



紫色の毒の霧を吹き、空中に毒をまき散らせて、敵に大きなダメージを与える魔術師だ。遠距離からの攻撃で、先制攻撃をかけさせよう。

フレイム
コーラル家



炎の魔力を持った魔術師。手に持っている魔法の珠から青白い炎を吐きだして、その熱で敵を倒すのだ。かなりの修練をつんだ、中級の実力者だぞ。

チル
クリサリス家



敵に冷気を吹きかける女魔術師だ。氷の魔力を持ち、冷たい空気をたたきつけて、敵を氷つかせるのだ。ただし、近くの敵にしか攻撃できないぞ。

サンダラス
ブランシェ家



大地に稲妻を落とす魔術師。天候を操り、稲妻を呼んで、自由に降らせるぞ。この魔法は、高等な魔術師しか習得できない。遠距離攻撃ができるぞ。

マシェーティ
フェリアス家

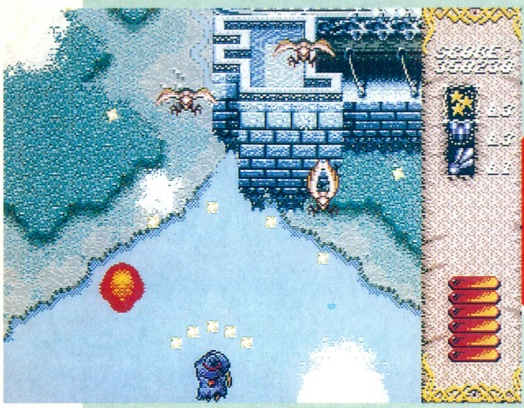


風を武器に使う女魔術師。超高速のつむじ風が真空を作り、なんでも切り裂いてしまうのだ。日本でいう、かまいたちのようなものかな。

ミーティア
ライル家



隕石を生みだす魔術師。敵の頭上に流星を落下させる魔法を使う。この魔法が使える魔術師は、イシュメリアの国中を探しても、彼しかいないのだ。



ONE POINT

かわいい女の子が主人公のシューティングゲーム。難易度が設定できるので、初心者でも安心。

ファンタスティックなシューティング

ツインクルテール

MD メガドライブ	シューティング	カートリッジ
	WAS　7月24日発売　7800円	8メガ

メガドライブに、ファンタジーの世界を舞台にしたシューティングゲームが登場。この『ツインクルテール』は、ななめ見下ろし画面のパワーアップ型シューティングだ。ステージ数は全部で9つ用意されているぞ。

ゲームの目的は、黒の魔導師ガドウの野望を打ち砕くことだ。主人公サリアの行く手をさえぎるのは、ゴブリン、スケルトンなどのモンスターたち。3つの武器と2種類の魔法を駆使して立ち向かえ！　全編にただようファンタスティックな雰囲気と美しいグラフィックがイカス。

お師匠様の危機！立て、サリア

このゲームの舞台となるのは、浮遊大陸アルフィリオンだ。豊かな自然に恵まれており、平原や渓谷、洞窟などの変化に富んだ地形を有する。中央には、国王のいるダイヤモンドパレス、その四方に、赤、緑、青、黒の4人の魔導師の城がある。物語は大陸のはずれ、ピケットの村から始まるぞ。



⬅ピケットの村でラーザから話を聞くサリア。



➡大変なことになった。お師匠様のもとへ急げ。

⬇美しいイメージイラスト。中央で輝くのはダイヤモンドパレス。



浮遊大陸アルフィリオン



⬅各ステージのはじめに表示されるマップ画面。

アルフィリオン創世伝説

広大な無の空間。あるときそこに3色の光が生じ、同時に、闇も生まれた。光と闇はたがいの力を吸収しようと激しく争い続けた。だが、もっとも強い力を持つ4番目の光の出現によって争いは終わりを告げ、光と闇はそれぞれの力を封じた宝石へと姿を変えた。4つの宝石は力のバランスを保ち、アルフィリオンの世界が誕生した。



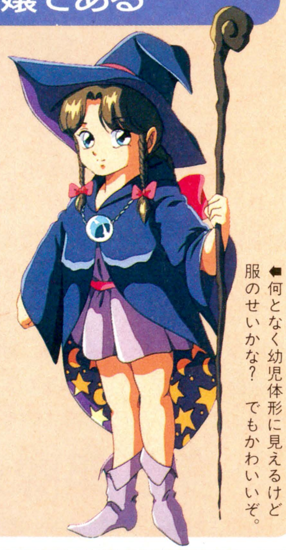
⬆幻想的なオープニングデモによって、大陸の創世伝説が語られる。

主人公のサリア嬢である

このゲームで、プレーヤーが操作するのは、見習い魔法使いのかわいい女の子、サリアだ。彼女は、ピケットの村の占い師ラーザからもらった魔法の道具、シューティングスター、ダイヤモンドアロー、シルバーコメットを使って3種類の攻撃ができる。さらに、宝箱に入っているマジックパネルを取ることで、2種類の強力な魔法も使えるようになるのだ。



⬅ゲーム画面でのサリア。右のイラストと比べてどう？



⬅何となく幼児体形に見えるけど服のせいかな？　でもかわいいぞ。

ゲーム画面はこんな感じっス

『ツインクルテール』は、たて横スクロールのシューティングゲーム。メインとなるのはたてスクロールだ。画面はななめ見下ろし型。右側にはスコア、現在の武器レベル、ストックされている魔法、サリアのHPゲージが表示される。スタート時のHPの上限は3だが、特定のステージをクリアーすることで最大8まで増えるぞ。

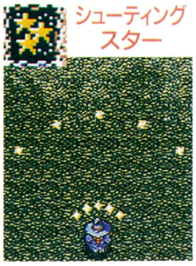


武器	Cボタンでセレクトできる。スタージュエルを取るとレベルが1上がり、サリアがダメージを受けると1レベルダウンする。
魔法	取ったマジックパネルが3つまでここにストックされる。3つ以上取るとひとつ目が消えて、取ったパネルが最後に加わる。
HP	ダメージ制で1ダメージにつき1ゲージ分減る。宝箱のなかのポーションで回復できるぞ。

武器と魔法を自在に使いこなすのだ

サリアは3種類の武器と2種類の魔法による攻撃ができる。武器には、シューティングスター(拡散弾)、ダイヤモンドアロー(貫通弾)、シルバーコメット(誘導弾)の3つがあり、それぞれ3段階にレベルアップが可能。魔法はマジックパネルを取ることで1枚につき1回使用でき、火竜炎撃、貫通光弾のふたつがある。マジックパネルは3枚までストックしておけるぞ。

シューティングスター



⬆星形の弾が扇状に広がって敵を攻撃する。多数の敵に囲まれたときなどに使うべし。最大で5方向に発射が可能になるぞ。

ダイヤモンドアロー

⬇貫通力のある光の矢が前方に向かって一直線に飛ぶ。威力は3種類の武器のうちで最強。ボスとの対戦に使うと有効だ。



シルバーコメット



⬆白い光の弾が敵を自動的に追尾して攻撃するぞ。威力はイマイチだが、狙いをつけなくていいのでとっても楽なのだ。

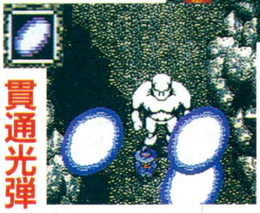
攻撃魔法

火竜炎撃

➡3匹の火竜が走り抜けて、画面上すべての敵にダメージを与える。強力なうえに見た目も派手だぞ。



貫通光弾



⬅3つの巨大な光の球が画面上を飛び回り、敵をなぎ倒す。ただし、サリアの位置や向きによっては不発に終わることもある。注意せよ。

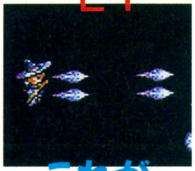
上手に使えばクリアーの近道だ! お助けアイテム

各ステージの宝箱を撃つと出現するアイテムは、スタージュエル、ポーション、マジックパネルの3種類。スタージュエルを取ると、使用中の武器のレベルが1上がる。ポーションは青と白の2種類があり、青はゲージひとつ分、白は上限までサリアのHPが回復するぞ。



⬅これがスタージュエル。ひとつ取るごとに使用中の武器レベルが1上がる。すべての武器がレベル3のときに取ると得点になるぞ。

L1



これが

L2



こうして

L3



こうなる!



■ポーション(青)
サリアのHPが、ゲージひとつ分回復する。HPがフルの状態で取ると点数が加算される。



■ポーション(白)
HPを上限まで回復。フルの状態で取ると2000点だ。出現数が少ないので、出たら必ず取るべし。

中盤までのステージ画面だ! グラフィックに酔うべし!!

このゲームのステージ数は全部で9つ。ここではゲーム中盤、ステージ5までの画面を紹介するぞ。

各ステージとも基本はたてスクロールだ。ただし、途中で道が左右にスクロールし、どちらの道を選んだかで、出てくる敵の強さが変わるステージもあるのだ。また、城の内部や洞窟では、画面切り替え方式も採用されており、ゲームが単調になるのを防いでいる。

Stage1 タロン平原



➡宝箱を守るようにモンスターが出現。

⬅平原から岩場に出たぞ。ローブ姿のネクロマンサーが不気味なのだ。

Stage2 オーロフ城



➡左右からヤリが飛んでくる。避けろ!

⬅4体のスケルトンの攻撃だ。敵もだんだんカタくなってくるぞ。

Stage3 バイン大峡谷



➡宙に浮かぶプレートだ。このステージは足下に注意。

➡うっかり足をすべらせると、このとおり、まっさかさまだ。

落ちるうっ

Stage4 ドーラ城

中ボス



⬆フローリングの床がオシャレな城のなか。敵の数が多いので、囲まれるまえに1匹ずつ確実に倒せ。

⬅この場所では、急に頭上から降ってくるクモに注意。この先に中ボス、ウッドゴーレムがいる。

Stage5 リエルドの洞窟

⬇暗くて狭いうえに敵もワンサカ。慎重かつ素速く抜けるべし。

⬅⬇熱気ムンムン、マグマの噴き出す灼熱地獄。ボスのヒドラはすさまじい攻撃力と鬼のようなカタさを持った強敵だぞ。



うぅっ、無念…でも、大丈夫さ



⬆もちろんコンティニュー可能。そのステージの最初から再開だ。

そして冒険は続くのだ



ONE POINT

『孔雀王』の作者、荻野真が総合プロデューサーの本格アクションRPG。ストーリーも本格的。

切って切って切りまくれ

闘技王キングコロッサス

メガドライブファン待望のアクションRPG、『闘技王キングコロッサス』がついに発売だ。

なんと、このゲームの総合プロデューサーは、あの人気マンガ『孔雀王』の作者である、荻野真なのだ。そのためか、ストーリー展開が人気マンガのごとくエキサイティングだぞ。もちろん、キャラクターデザインも荻野真が担当している。しかも、見下ろし型アクションRPGにはめずらしく、ジャンプができるようになっている。これによって、戦闘やトラップにぐっと奥行きが出るようになったのだ。

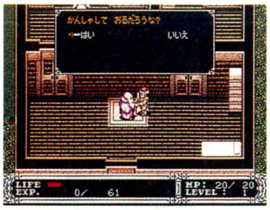
MD メガドライブ	アクションRPG	カートリッジ
	セガ 発売中 5800円	8メガ

自分はいったい何者なんだ!?

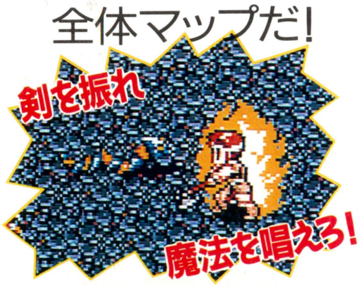
このゲームには、武器、魔法、防具がそれぞれ27、5、13種類あるのだ。武器のなかには、ジャンプして攻撃すると、攻撃力が上がるものまであるぞ。また、移動方法が少々変わっている。全体マップ画面で、表示されているカーソルを目的地に合わせて移動する。



⬅これが全体マップだ。なかなかシックでイカス。



⬅これが恩師である老人だ。けっこうイヤなヤツなのだ。



鉄の剣を取り戻すのだ!!

主人公は、記憶喪失で自分が何者だかわからなかった。知っていることは、老人が自分を育ててくれたことと、自分の右手の甲に不思議な紋章があることだけだった。ある日、恩師であるその老人に南西のほこらへ行き、盗まれた鉄の剣を取ってこいと言われた……。



⬅恩師の頼み事とあっちゃあ、断われないな。



⬅やさしいな。女の子はこうでなくちゃ。



⬅ジャンプで島から島へ。落ちたらおぼれちゃう。



⬅こいつが盗んだ張本人。え、半魚人を倒せって?



⬅ゲー! 半魚人ってこんなに強かったの?

ファンタジーといったら魔法だよね

ファンタジー系RPGにつきものなのが魔法。このゲームでは、主人公が使える魔法は5つある。どれもビジュアルがド派手でしかも役に立つものばかりだ。もちろん、魔法はMPを消費するからね。

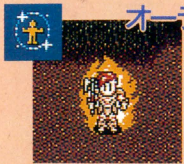
ブイスパーク


⬅自分が魔法と一体になってモンスターを攻撃。一直線にしか攻撃できないのだ。

クラックボム


⬅魔法の球を壁などにぶつけて破裂させ、画面上の敵にダメージを与えるのだ。

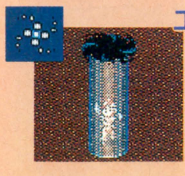
オーラシールド


⬅魔法によるシールド。主人公をオーラでつつみ、敵の攻撃を無効にするのだ。

タイムストップ


⬅その名のとおり、時間を止める魔法。ビジュアルが派手で、しかも役に立つ。

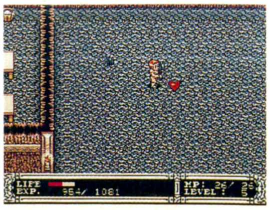
エクゾダス


⬅ダンジョンから外へ出る魔法。迷ったり、死にそうになったら使うといいぞ。

敵を倒すとアイテムが出るのー

モンスターを倒すと、アイテムが出る場合がある。アイテムには、HPが回復するハート、MPが回復する巻物、オーラシールドで無敵状態になる魔法の書があるぞ。また、カギやバクダンなど、ゲームの進行に必要不可欠なものも、モンスターを倒して入手するのだ。


⬅モンスターを倒すのだ。有無を言わさず倒すのだ。


⬅ほら、アイテムが出た。これで体力が回復するぞ。



ONE POINT

アーケードで大人気だったゲームの移植。新聞配達をテーマにしたアクションゲームなのだ。

きょうも元気に新聞配達!!

ペーパーボーイ

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	テンゲン　発売中　6800円	4メガ

アーケードで人気のあった、『ペーパーボーイ』がメガドライブ版になって帰ってきたのだ。主人公は、新聞配達に生きがいを感じている少年。月曜日から日曜日までの一週間、自転車に乗って日刊紙デイリー・サンを購読者の家に配達することが目的のアクションゲームだ。

ポストや玄関にうまく新聞を投げ込めば問題はない。しかし、うまく配達できなかったり、暴投して窓やドアを壊してしまうと、翌日からその家との購読契約がキャンセルされてしまう。新聞配達もたいへんなのだ。

『ペーパーボーイ』とは…!?

『ペーパーボーイ』は、新聞配達がテーマのアクションゲーム。購読者の家の玄関かポストに、新聞をうまく投げ込めば配達成功。しかし、画面が強制スクロールするのでタイミングが難しい。しかも、投げそこなってもやり直しがきかないシビアなゲームなのだ。



⬅赤い屋根や、青い屋根の家が、購読者の家なのだ。



➡黒い屋根の家に新聞を投げつけると、スコアアップ。



⬆ポストが真横にあるときに、タイミングよく新聞を投げ込めばいい。



⬆うまくポストに入ると、スコアがアップ。だが、タイミングが難しい。

読者を増やすも減らすも君しだい

黒い屋根の家は購読者ではない家だ。だから、この家には新聞を投げつけてもよいのだ!? 窓などに投げつけるとボーナス点を獲得でき、スコアがアップするぞ。

その日の配達を一件も失敗せずに終えると、つぎの日から購読契約をしてくれる家が1件増えるぞ。契約してくれる家が多くなると、給料もアップする……!?



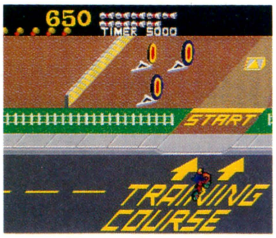
⬇パリーン!! このように購読者の家の窓ガラスを割ってしまうとマズイ……。

⬆一日がスタートするまえに、購読者の家を確認できるのだ。白い場所が購読者の家だぞ。

⬆窓ガラスを壊してしまうと、つぎの日からその家との購読契約がキャンセルされてしまうのだ。

ボーナスステージもあるぞ

一日の配達を終えるごとに、舞台は強制的にトレーニングコースへと突入するのだ。ここは、高得点を稼ぐのに絶好の場所。的に新聞を命中させたり、ジャンプ台を飛び越えることで点数を獲得できるのだ。自分の腕がどれだけ成長したかを試すいい機会だね。



⬆一日の配達を無事終了したら、強制的に舞台はボーナスステージへ!! さあ、はりきってゴールを目指そう。



⬆新聞をどんどん投げて、的にできるだけたくさん命中させよう!!



⬆がんばってゴールにたどり着くと、街の観衆が祝福してくれるぞ。

行く手を阻む街の奇妙な住人たち

街にはいろいろな住人たちがいて、主人公の邪魔をするのだ。住人たちに触れると、残り人数がひとり減ってしまうので注意をしよう。新聞をぶつけると、コイツらをやっつけることができるのだ。

オープンカー



⬆猛スピードで道路を横切っていくクルマ。ひかれたら即死だ。

酔っぱらい



⬆ヨロヨロと、ななめ前方に歩いてくるヤツだ。

バクダン男



⬆バクダンを仕掛けて、逃げていってしまうのだ。

ケンカする男

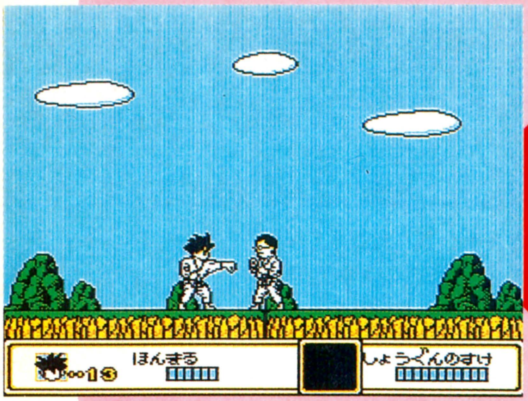


⬆なぜかふたりで殴りあいのケンカをしているぞ。

のぞき見するネコ



⬆ゴミ箱に身をひそめている、不気味なネコだ。



ONE POINT

マンガでおなじみの個性豊かなキャラクターたちが暴れ回る、アクションゲームの第２弾。

たこやきなんて大嫌い

まじかる☆タルるートくん2
まほうだいぼうけん

ファミコン FC	アクション	バックアップ カートリッジ
	バンダイ　発売中　5800円	２メガ

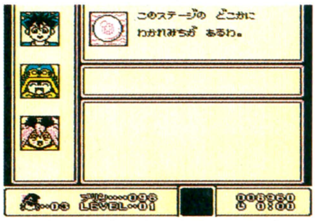
週刊少年ジャンプで好評連載中の『まじかる☆タルるートくん』。そのファミコン第２弾がついに登場だ。横スクロールのアクションゲームがメインとなっていて、それぞれのアクション面どうしが見下ろし型のマップで結ばれているというところは前作と同じ。今回はタルるートだけではなく、本丸やミモラちゃんも操作できる。しかも、RPGのように成長してしまうのだ。また、ちょっとしたアドベンチャーゲームや、いまはやりのライフ制格闘アクションも新たに加わっているぞ。

タルるートくんがまたまた登場

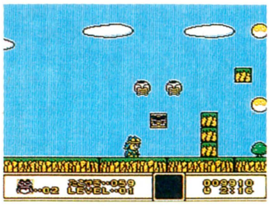
今回は本丸、タルるート、ミモラの３人が主人公。それぞれジャンプ力や攻撃力、使える魔法が違うので、うまく使いわけながら進もう。また、特訓ステージをクリアーすると経験値がもらえ、キャラクターがレベルアップするというRPGの要素が加わった。レベルアップすると、攻撃力やジャンプ力が上がり、新しい魔法が使えるようになるのだ。魔法を使うと、たこやき(プリン)を消費するので、たこやきはたくさん集めておこう。キャラクターがやられると、たこやきは半分になってしまうぞ。



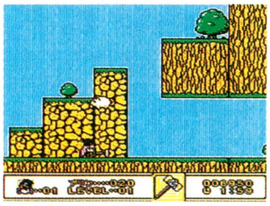
⬆マンガでおなじみのキャラクターたちが、いろいろな形で登場するぞ。



⬆ステージの初めに、たまちゃんがそのステージの特徴を教えてくれるのだ。

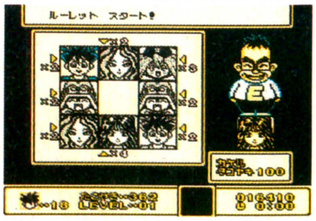


⬅いろいろな仕掛けがタルたちを待ちかまえている。



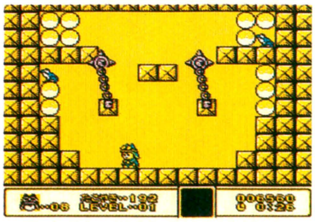
⬅状況に応じて魔法を使いわけるようにしよう。

カジノもある



⬆マップ上にある風船のところに行くと、ルーレットに挑戦することができるぞ。たこやきを増やすチャンスなのだ。

ボーナスもある



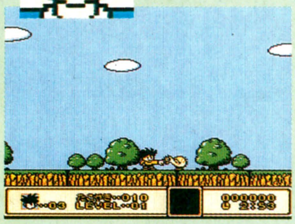
⬆ボーナスステージには、マップ上のたこやきのところから行ける。制限時間内にアイテムを集めればいいのだ。

この3人のなかから選ぼう



本丸

バカでちょっとスケベな小学生。クラスメートの河合伊代菜ちゃんに憧れている。学校の平和を乱す転校生の座剣邪寧蔵を倒すために、父の江戸城将軍之介とふたりきりで山にこもって特訓をする。



⬆本丸はパンチで敵をやっつけるのだ。



ソードペンまじっくん
一定時間、敵の動きを止めることができる魔法。

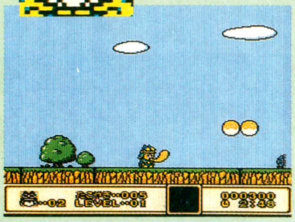


もりもり筋肉ん
体が大きくなって、攻撃力が上がる。岩も壊せるぞ。



タルるート

魔法の世界からやって来た、おちこぼれ魔法使い。たこやきが大好物。自慢(!?)の長いベロを伸ばして敵をやっつけるぞ。攻撃範囲がほかのふたりより広いので、使いやすいキャラクターなのだ。



⬆タルは、使いやすいキャラクターだ。



引力ん
画面上にあるたこやきを自分のほうに引き寄せる。

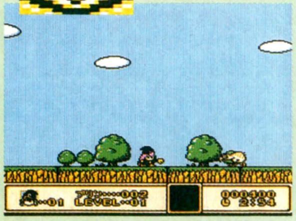


ソードペンまじっくん
本丸と同じ。止まっている敵に当たると死ぬので注意。



ミモラ

タルるートを追いかけて魔法の世界からやって来た魔法使いの女の子。たこやきが大嫌いなので、選ぶとたこやきのかわりにプリンが登場する。登場する話が少ないので、なるべく使ってあげよう。



⬆前半はあまり活躍の場がないのだ。



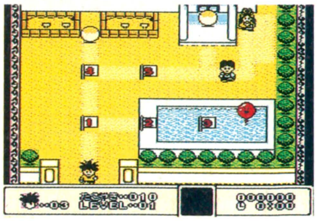
あんまりですわパンチ
使うと、パンチ力が大幅にアップする魔法なのだ。



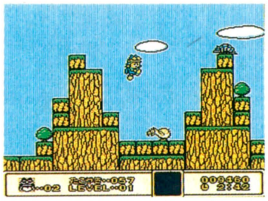
豚カッチン
これで敵を叩くと、豚になって空へ飛んで行く。

謎の転校生、座剣邪寧蔵をやっつけるのだ

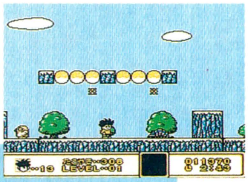
第1話 謎の転校生



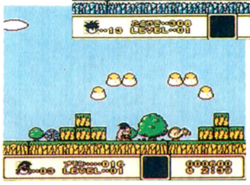
となりのクラスに転校してきた座剣邪寧蔵が暴力をふるい、クラスのみんなを家来にしてこきつかっているらしい。そんな噂を耳にしたつぎの日、伊代菜ちゃんが寧蔵にさらわれてしまった。本丸はタル、ミモラと助けに向かった。



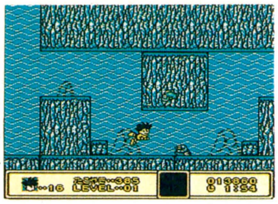
➡敵の動きを覚えないとすぐやられてしまうぞ。



➡特訓ステージ。床がツルツルすべるのだ。

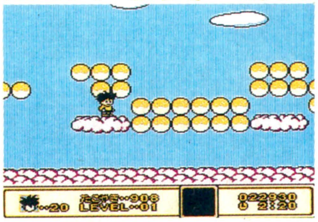


⬅ミモラを選ぶと、プリンが登場するのだ。



➡いきなり突っ込んでくる魚には気をつけよう。

たこやき食べ放題

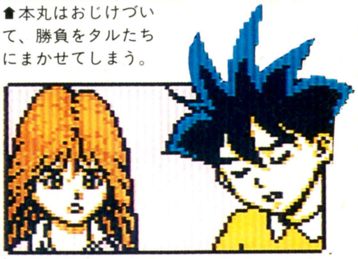


⬆宝箱に入っている夢由麺を取ると、隠しボーナスステージに行くことができる。

寧蔵と対決だ

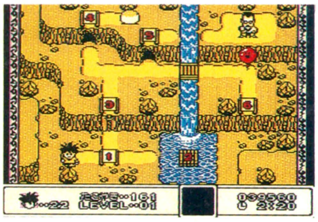


⬆本丸はおじけづいて、勝負をタルたちにまかせてしまう。



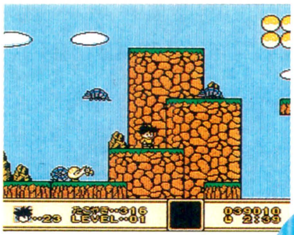
⬆伊代菜ちゃんに見損なわれ、自分の力のなさを思い知らされる本丸であった。

第2話 特訓!! 山ごもり



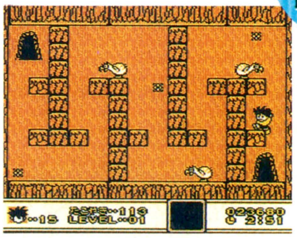
自分の無力さを痛感した本丸は、タルと別れ、父とふたりきりで山にこもって修行をすることにした。

この話は、たこやきとりやタイムトライアルなどの特訓ステージがメインとなっていて、好きなところから始めることができる。

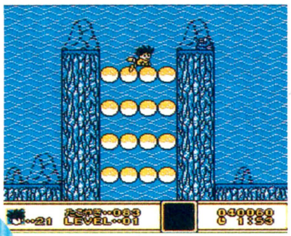


⬆タイムトライアルのステージ。敵を無視してサクサク進もう。



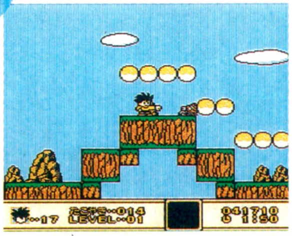


⬅あちこちにあるセンサーに触らないように慎重に進もう。



➡たこやきとり。水中にあるたこやきって、まずそうな感じ。

⬇たこやきを取った数によって、もらえる経験値が変わる。

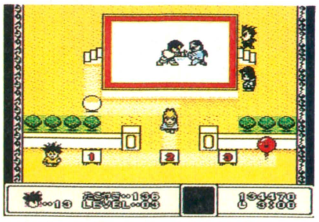




修行の仕上げだ 父子対決!



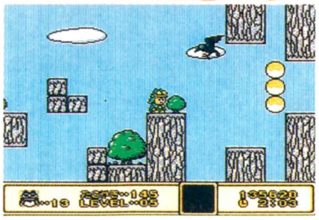
第3話 対決!!本丸vs寧蔵



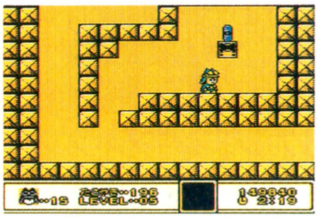
修行が終わり、学校に戻ってきた本丸は、座剣邪寧蔵や手下と試合で決着をつけることになった。

明日香、座剣邪寧蔵とは、ライフ制の格闘アクションゲームで決着をつける。とにかく敵の動きを見切ることが重要だ。

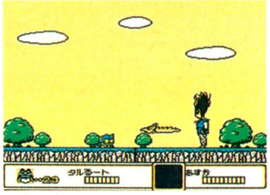
カラスに注意せよ



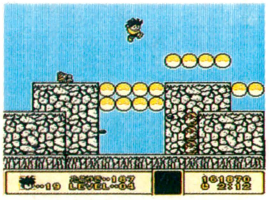
⬆カラスは近くに来ると、急降下してくるのだ。



⬆取らなければクリアーできないアイテムもあるぞ。



⬅明日香はすばやいが、動きを見切れば勝てる。

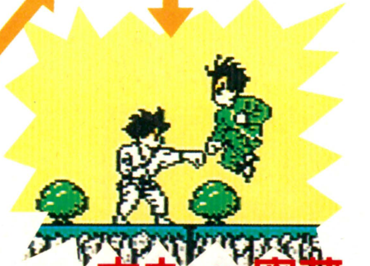


➡弾を撃つ敵とはなるべく戦わないようにしよう。



➡寧代にここまでたのまれたらやるしかないぜ!!

座剣邪寧代登場



本丸VS寧蔵



ONE POINT

ゲームセンターで大人気のクイズゲームがふたつも入ったソフト。クイズフェチのあなたに。

1本で2度おいしい

アドベンチャークイズ

カプコンワールド・ハテナ?の大冒険

ゲームセンターでのクイズゲーム人気の起爆剤的存在、『カプコンワールド』と、『ハテナ？の大冒険』が、ひとつのCD-ROMのなかに収まって登場だ。

基本的には、どちらもマップ上を移動し、止まった場所で出題されるクイズに答えて進んでいくというもの。しかし、ストーリーや出題される問題はまったく違うものになっているのだ。とくに『カプコンワールド』は、各ステージの最後に待ち受けているボスがカプコンのゲームに登場する人気キャラなので、ゲームマニアにはたまらないぞ。

PCエンジン	クイズ	スーパーCD・ROM²
	ハドソン　発売中　6200円	

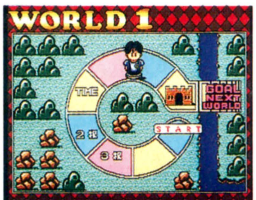
カプコンワールド

ゲームの目的は、盗賊たちにさらわれたお姫さまを助け出すこと。しかし、お姫さまを助けるには、カプコンキャラクターたちの出題する問題に答えなくてはならないのだ。君の頭でお姫さまを救え！



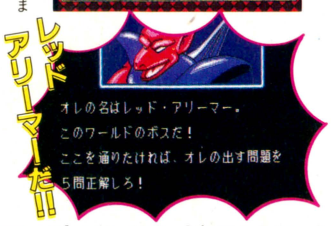
➡こんなかわいいお姫さまを見捨てられないぜ。

カプコンワールドを大冒険だ!



➡これがワールド1だ。まんまるなマップだね。

カードを引いて、出た数だけ進むのだ。マス目には、それぞれ一定のノルマがある。そのノルマの数だけ問題に答えられなければ、その場でゲームオーバーになる。





➡これくらい楽に答えなきゃ。

出てくるボスはみんなカプコンキャラ

この『カプコンワールド』の特徴は、中ボスがすべてカプコンのキャラクターだということ。レッドアリーマーなどのメジャーなやつから、モビちゃんなんていうちょっとマイナーなやつまでいるのだ。

ドクターワイリー



➡ドクターワイリー。『ロックマン』でおなじみだ。

モビちゃん



➡『ストリートファイターII』でカーソルやってマス。

ハテナ?の大冒険



➡全体マップ。ゴールまでは、長い道のりなのだ。

天下一問答会が開催されることを知った主人公ハテナは、優勝賞品の、万人の知恵が得られるという知恵の実を得るために都へ旅立った。行く先々での障害を乗り越え、優勝をめざしてがんばれ！

がんばれハテナ! 天下一問答会をめざせ

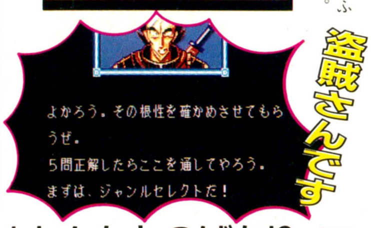
カードを引いて出た目の数だけ進むのだが、そのカードのなかには、ラッキーカードというのが入っているのだ。このラッキーカードがゲーム展開を盛り上げるぞ。



➡ステージ1。コースがふたつに分かれているのだ。



➡こんな問題、オレの頭脳にかかったらへのかっぱだ。



ラッキーカードはおトクなものばかり

ラッキーカードは、全部で8種類あるのだ。ボーナスがもらえたり、ノルマがひとつ減ったり、お手つきできる回数が増えたりと、バラエティーに富んだカードがめじろ押しだ。でもスカもあるよ。

ボーナス



➡ボーナスは、5千点と1万点の2種類あるのだ。

ラストチャンスカード



➡ラストチャンスカードだ。いわゆる最後の悪あがきね。

SUPER FAMICOM®

横山光輝

三国志

歴史シミュレーション

8M+64KSRAM

バッテリーバックアップ機能付き ¥9,500(予)[税別]

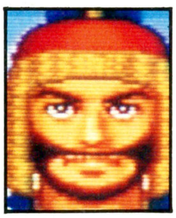
6月26日発売予定

巨匠、横山光輝氏の歴史コミックスSFC化！

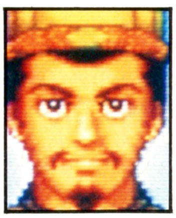
ついに男の器が試される！空前のベストセラーが本格派シミュレーションゲームに！政略、軍略、行軍の各フェイズと立体グラフィックの戦闘シーン、天災等のあまたのイベントが、リアルで変化に富んだゲーム展開を実現。さらには三つの難易度と助言モードを用意し、ビギナーからエキスパートまで、天下とりの興奮が骨の髄まで味わえる！



孫権
孫堅の子。若くして揚子江の碧眼児として恐れられる。



馬騰
長安にて曹操に敗れ、その後一族もろとも処刑される。



劉備
中山靖王の子孫。関羽、張飛とともに義のため決起。

☆毎週金曜日より7時30分〜8時
テレビ東京系(6局)でTVアニメ放映中！

SFC三国志必勝アイテム！見てから勝て!!　1〜5巻 好評発売中

ビデオ版 横山光輝 三国志
●全11巻 毎月続巻発売予定!! ●各12,800円(税別)
カラー／各88分／ステレオHiFi
発売元：バンダイ メディア事業部 お問い合わせ：バンダイ ビジュアル㈱
販売元：バンダイ ビジュアル㈱ TEL.03-5828-3001
EMOTION

バンダイファミコンクラブ 03-5828-3333 [受付時間 月〜金曜日(除く祝日)10〜16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく！ ●受付時間外の電話はおさけください。

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい！





その男、胸に大志を抱き、腹に大計を秘め、荒野を駆ける。

三国志　戦略指南

一、君主の選択で難易度は変わる！
董卓→孫堅→曹操→袁紹→馬騰→劉備の順に難し

二、人材発掘は太守に任せよ！
在野の武将は必ずや目利きの太守が見い出すであろう

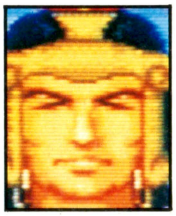
三、主力部隊は集中レベルアップを計れ！
統率力、武器力は天下統一への絶対条件なり

四、何はともあれ弓隊を強化せよ！
武器レベルは弓→騎馬→歩兵の順に上げるがよし

〈天下を狙う男たち〉



董卓
幼帝を立てて横暴を極めるが、悪業の報いを受ける。



孫堅
劉備、曹操らと共に天下を争う呉国名門の武将。



曹操
冷酷で野心あふれる武将。後に自ら魏王となる。



袁紹
漢朝名門の出。董卓討伐で諸侯の盟主として活躍。

試験直前、あふれるように思い出す!!

キミのライバルはもう、やっている!

「部活とも両立できて、志望校合格!!」

私は記憶術を始める前は勉強は全くできず、しかも部活…
…でこんなんで志望校に入れるのかどうかとても
心配…かといって勉強するために部活は絶対
…し….
…記憶術を始めてからは短い時間でたくさん
…、部活とも両立できるので、とても…気はでる
…しく勉強がはかどりました。また…もみご…
…格しました。まさか部活と勉強を…なんて
…ってもみなかったので合格した時は…かったで…
記憶術を始めてからは毎日をとても楽しく過ごして



―平野由貴さん　福岡県―

私は記憶術を始める前は勉強は全くできず、しかも部活一筋でしたので、こんなことで志望校に入れるのかどうか、とても心配でした。(中略)しかし、記憶術を始めてからは、短い時間でたくさん覚えられ、部活とも両立できるので、とてもやる気はでるし、楽しく勉強がはかどりました。志望校にもみごと合格!記憶術を始めて、毎日をとても楽しく過ごしています。

驚異の記憶術

〈渡辺剛彰先生　監修・指導　通信講座〉

"試験の神様"があなたに秘術を伝授します!



1時間で歴史年表丸暗記



富山県
谷田優子さん
(富山県立滑川高校合格)

記憶術は私の人生を大きく変えました。はずかしいのですが、私の成績はうしろから数えるほどで、「希望校はあきらめてください。」と言われるほどでした。しかし、記憶術を始めて、今ではトップグループです。10分で1時間分の勉強を楽々こなし、1時間で歴史年号を全部覚えてしまいました。無理と言われた志望校にも合格し、先生・両親・友達はびっくり。自分でも信じられないほどでした。今では友達にも入会を勧めています。本当にありがとう。

人生を変える最高の教材



熊本県
山口和彦くん
(熊本県立南関高校合格)

僕が記憶術を知ったのは、中3の三学期でした。当時先生から「はっきり言ってあぶない」と言われていましたが、記憶術を始めて、ぐんぐん暗記できるようになり、とうとう無理だと言われた高校に合格!しかもレベルの高い情報処理コースに入れたのです。もうあとがないという時に、短時間で覚えられたことは、本当にたすかりました。高校でも常に3位以内という高成績です。僕にとっても記憶術は、人生を変える最高の教材だったのかもしれません。

必勝!!

高校受験

大学受験

資格試験

入院のハンデをのりこえた



大阪府
都築真紀さん
(帝国女子大学大和田高校合格)

私は中3になってすぐ入院しました。そんな時記憶術を知り、すぐに始めました。勉強しているというより、遊んでいるような感じで、1日ほんの数分間の積み重ねが実ったのでしょうか、退院してすぐの実力テストで、大キライな数学が86点で、学年で17番になったのです!そして入院のハンデもうそのように成績も上昇。今年、志望高校に入学できました。合格通知を見て泣いた時のことを私は一生忘れないと思います。

バスの中で勉強し、名大合格



愛知県
本田孝次くん
(名古屋大学経済学部合格)

高校のバス通学は、往復で1時間半。この時間を活かそうと思い、参考書を読んでいましたが、集中できませんでした。そこで記憶術を始めたところ、1往復する間にものすごくたくさんのことが頭に入り、日本史の成績は、とうとう学年で1番になりました。苦手の化学も克服し、悲願の名大に合格しました。今は情報処理技術者試験を受けようと思い、記憶術を活用しています。入試以外でも記憶術は大変役に立っています。

高校に入っても効果抜群



埼玉県
野川早知さん
(星野女子高校合格)

私の志望校合格率は30%以下と、絶望的でしたが、記憶術を始めてからは、40%・60%と、みるみるうちに上がり、ついに希望した高校に合格しました。私の場合、記憶術は入試だけでなく、高校に入ってからも役に立ち、クラスで15~20位だった成績が、今では1~2位。学年では約750人中15~30位という成績になりました。記憶術をやってよかったのは、勉強に集中できるようになり、勉強ができなかった頃の自分と比べて、性格的にも明るくなりました。

4時間で、年表を丸暗記



大阪府
永井龍也くん
(近畿大学法学部)

大学を二回失敗した僕は、わらにもすがる思いで、記憶術を始めました。するとどうでしょう。偏差値が10以上も上がり、歴史などは4時間位で、年表を丸暗記し、入試まで1ヶ月以上やらなかったのに、本番では覚えた年表がスラスラ出て来ます。予備校で答え合わせをすると、歴史と英語が満点。楽しくやって大量に覚えられる記憶術に、本当に感謝しています。受験生の人にも、嘘偽りなく推薦したい気持ちです。

受験用歴史年表なら2~3日 英単語なら一時間で最低50

キミ知ってる?受験必勝のための「記憶術」が、いま受験生の間でモテモテなのだ。

それは、受験用歴史年表なら2~3日、英単語なら1時間で最低50は暗記できるからだ。しかも、丸暗記はもちろん、どんな科目にもやさしく応用がきくうえに、効果もバッチリ!受験ばかりか、中間・期末にも絶大な威力を発揮する。

徹夜勉強するより記憶術で1時間やった方が効果的!

記憶術のすごいところは、一度おぼえたら、めったなことでは忘れないところだ!

だから一夜づけ、おおいにけっこう!ネジリハチ巻で毎日毎日ガリガリやるばかりが勉強じゃあない。それより、いかに効率よく効果的にやるかが問題なのだ。

だからこそ記憶術なのだ。

この記憶術講座をつくったのは、試験の神様として有名な渡辺剛彰先生。中2の時、父から記憶術を学び成績がビリからトップへ。東大在学中に司法試験イッパツ合格するなど、わが国記憶術界の第一人者がその秘術をキミに伝授してくれるのだ。さあ、さっそく案内書を取り寄せよう!

講座内容は全部で4コース

- 高校受験コース
- 大学受験コース
- 一般コース(資格取得向)
- ジュニアコース(小学5・6年生向)

記憶術の資料・無料贈呈中

今なら「記憶術」の詳しい案内書を

無料プレゼント!

右のハガキに必要事項を記入して、今すぐポストへ

☎東京(03)3317-2811
〈受付〉朝7時~夜9時・年中無休

〈本校所在地〉
東京都杉並区高円寺南1の33の3
東京カルチャーセンター

Ⓕ

■古びた企画書に存美の過去が……



●前号まで●アマゾン・プロダクツ初の自社企画でゲームを作ろうと思い立った存美だが、いまいち決意しきれずいた。だが、会議で自分の考えを打ち明けると、みんなの反応は予想外に楽天的。リスクを考えずに自社企画でゲームを作っていくことになったのだ。その日の午後、いつもの定食屋で食事をしていた鮫島のところに、再び笙子が現われたのだった……。





●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのアルバイト。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！

●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人だ。

●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。ハッキリ言って美人です。


●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの社員。ちょっとぬけてる女の子。茶畑にほのかな思いを寄せている……。


●水見龍一●ゲーム業界の異端児。クールで頭はキレるが、傲慢不遜な男だ。物語の台風の目になりそう……。





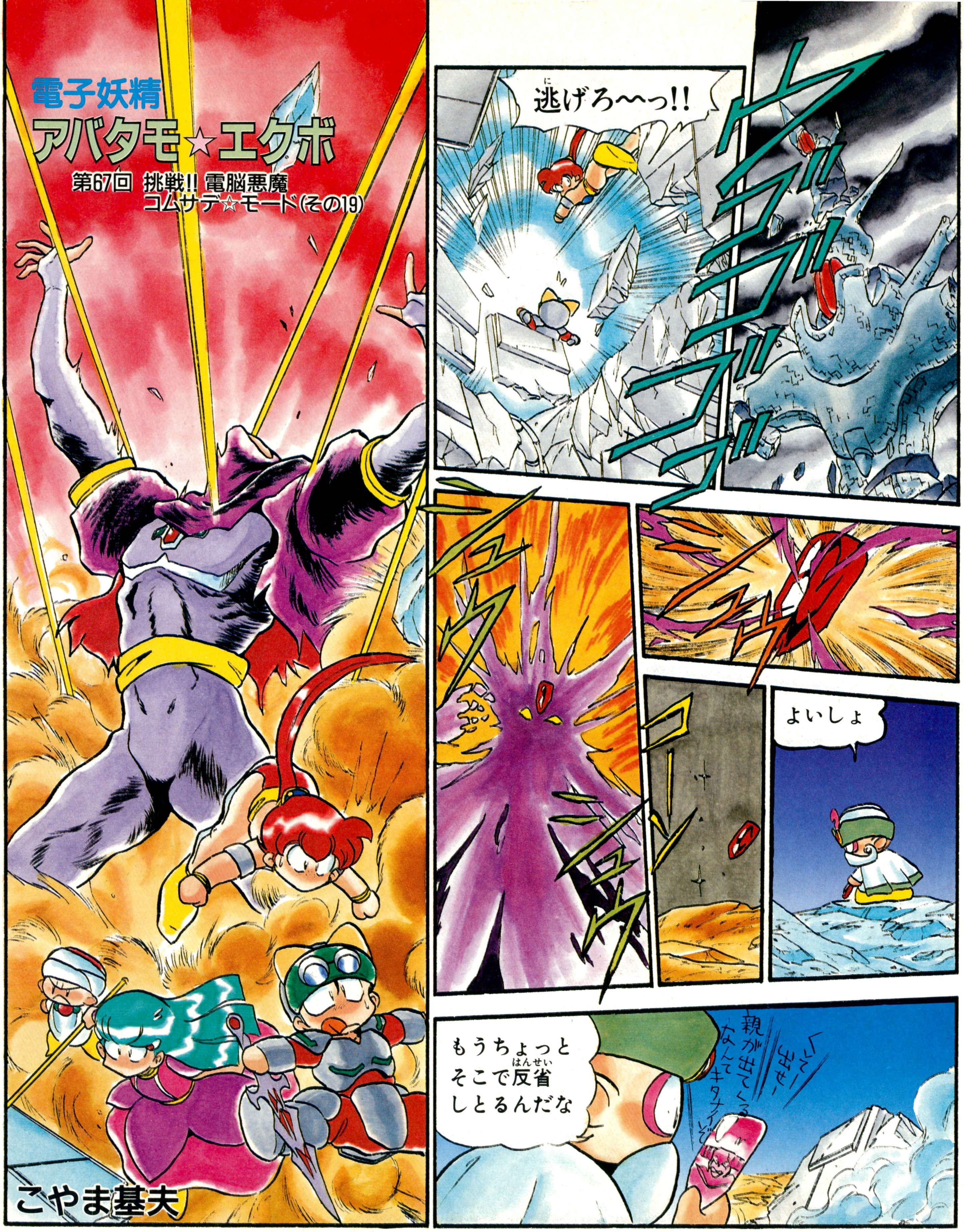
あーっ！
焦げてる
焦げてる ほら!!
そーいえば
いつぞやの
かわいい娘……
あれっきりね!?
あ〜〜
フラれたんか！
そだろ？
……！
困るな〜
あ……すいません！
ジュジュー！
……茶畑クン
なにかあったの？
ぼんやりしちゃって……
ブツブツ……
ここは
私がやるから……！
少し気分転換に
外の空気でも
吸ってきなさいねっ!?


やっぱアクションかな
『ストII』みたいな
ハデなヤツ……
ブツブツッ
——それとも
GAME·PLAZA
両替え
——源さん……
でしたよね
コンチワ……！
おお ハンバーガー屋の！
いつぞやは
たいへんじゃったの！
ふえっふえっふえっ……
何してるんですか？
ゲーム……？


いやあ
100円は大金じゃでな
わしらにとっては
——だから見とる
ただ見とるのよ
ゲームも
おもしろいが……
ゲームで遊ぶ人間を見るのも
なかなかおもしろい！
つまるところ人間じゃよ
すべては人間に
はじまって人間で終わる
電話みてえなもんさ
ゲームってヤツは
……
仕事中かい？
……はあ
そいつぁいい！
ちょうど腹が
減ってきたところでな！
食いに行こうか!?
ハンバーガーでも！
ニヤ
BURGER
ひでえな
コリャ……！
ペ

■源さんと水見龍一の関係が明らかに!? 宮岡・岡崎両先生へおたよりを




電子妖精
アバタモ☆エクボ
第67回 挑戦!! 電脳悪魔
コムサテ☆モード(その19)
こやま基夫
逃げろ〜〜っ!!
よいしょ
もうちょっと
そこで反省
しとるんだな
親が出てくるなんてキタナイぞ
くそー
出せー

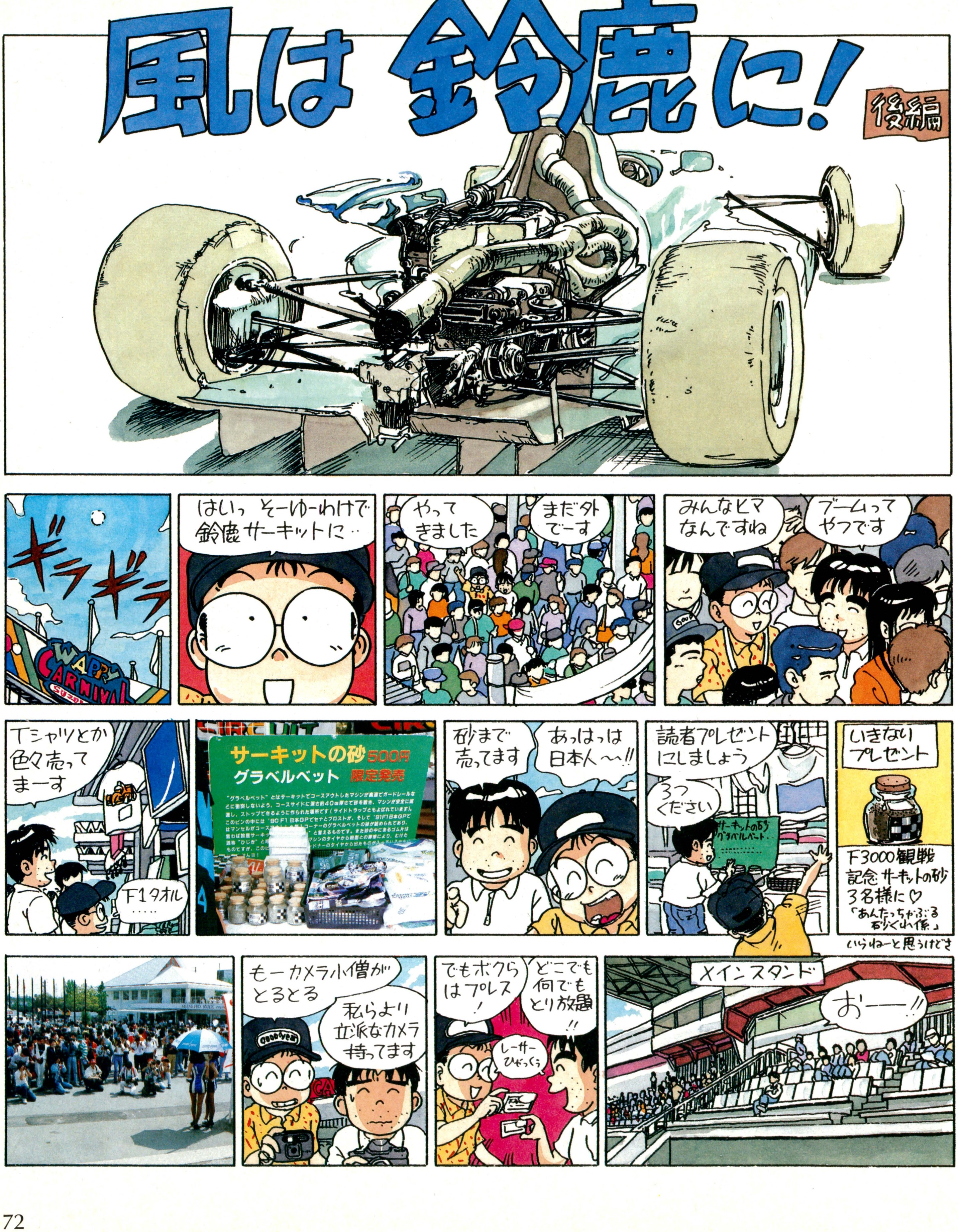
■巨悪ついに倒れる…!?

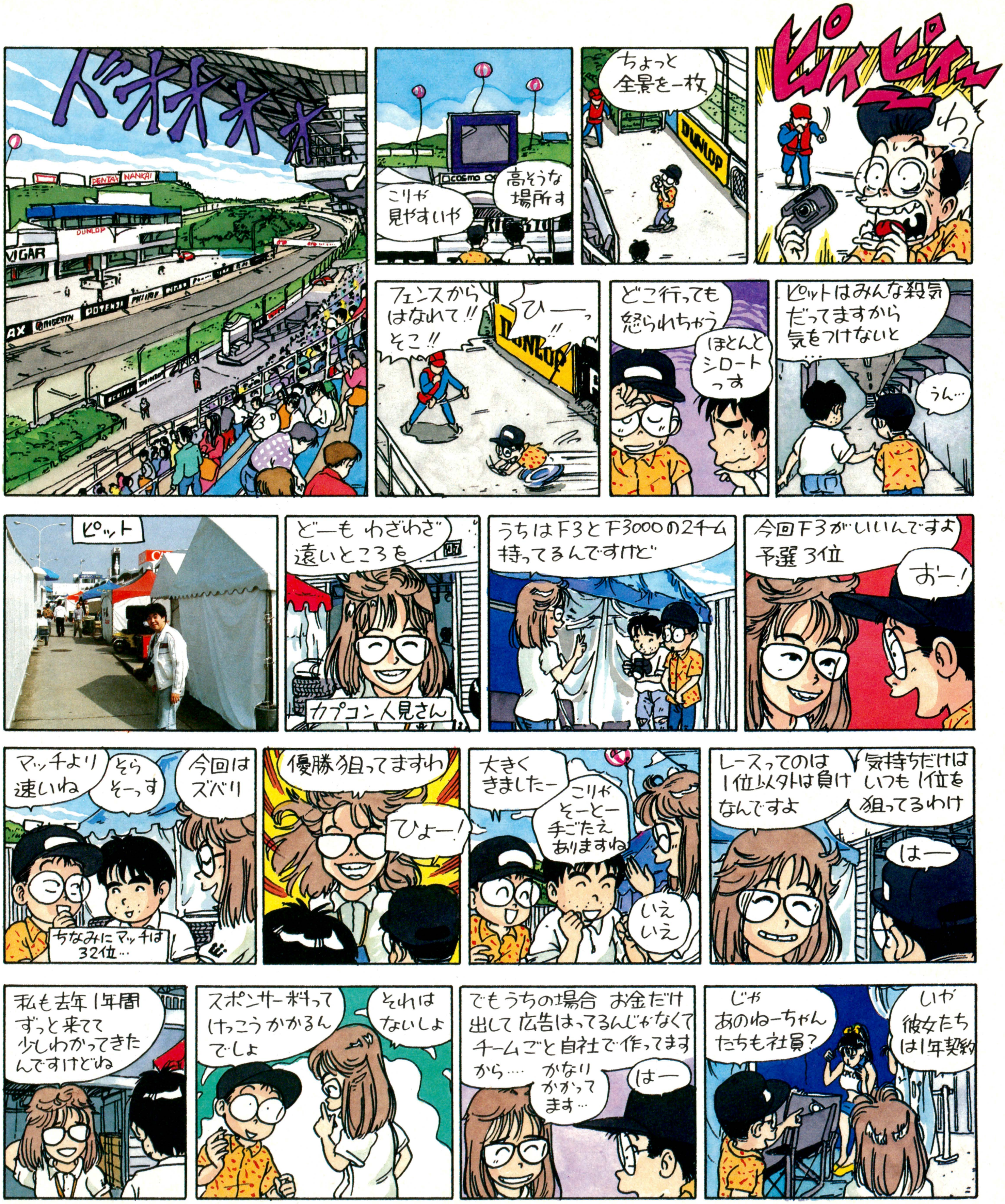

悪の最後だ…
コムサデ☆モード…
思えばバカな男だったわ
わたしならもっとうまく世界を征服してみせるのに
あ こりてない
おお
やはりぶじ生還したか
余は勝利を信じていたぞ
ホントーか？
ささ飲めや歌えの宴会の準備だ
おー飲めや歌え
今宵はめでたい夜じゃ
18禁な行為も許しちゃうぞ
おおっ18禁!!
ああっご主人様!!
健全なゲーム空間で18禁は!!
バグが出る!!
きゃ〜

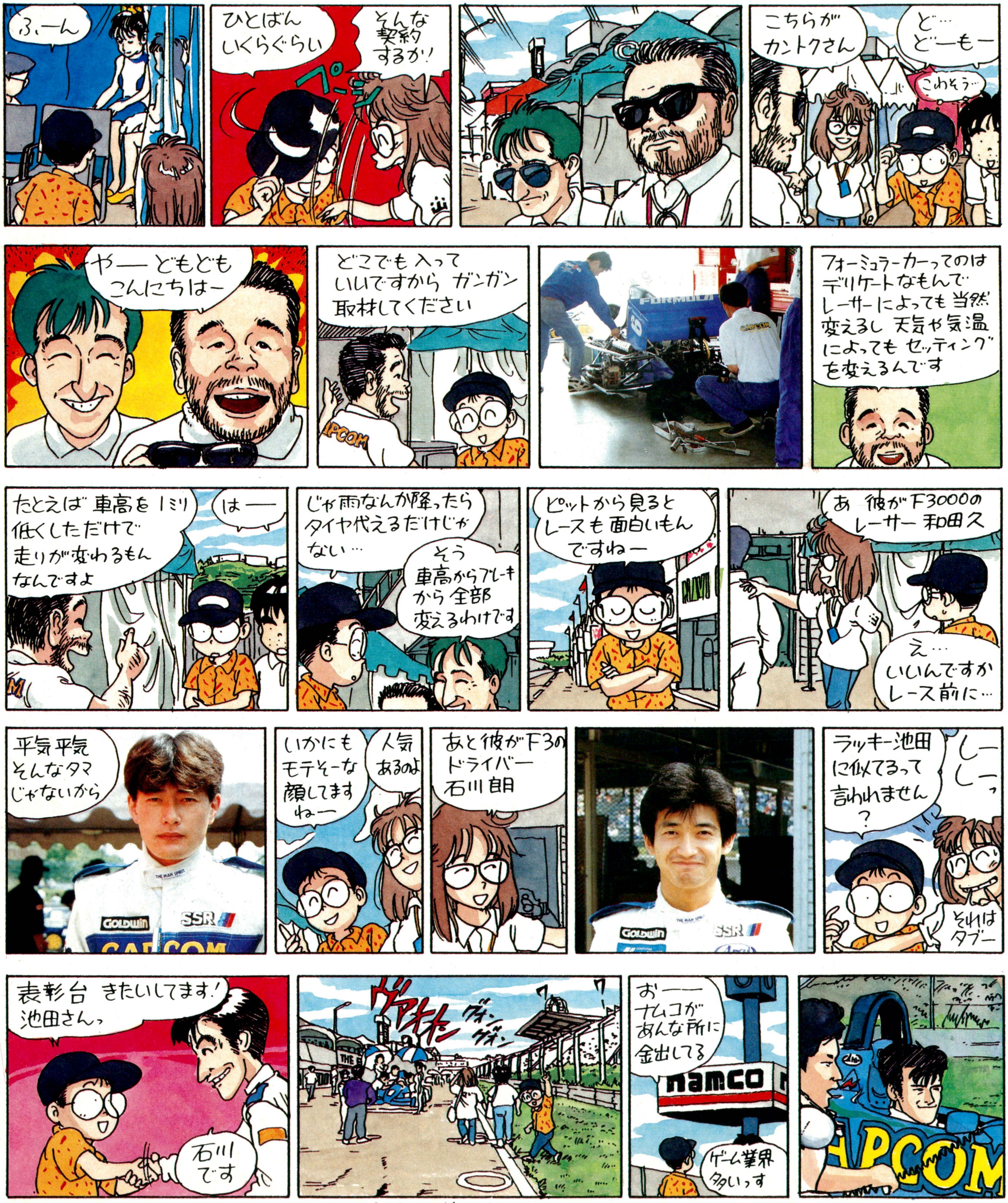


■ハッピーエンドでよかったね!! こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部アバタモ☆エクボ係まで

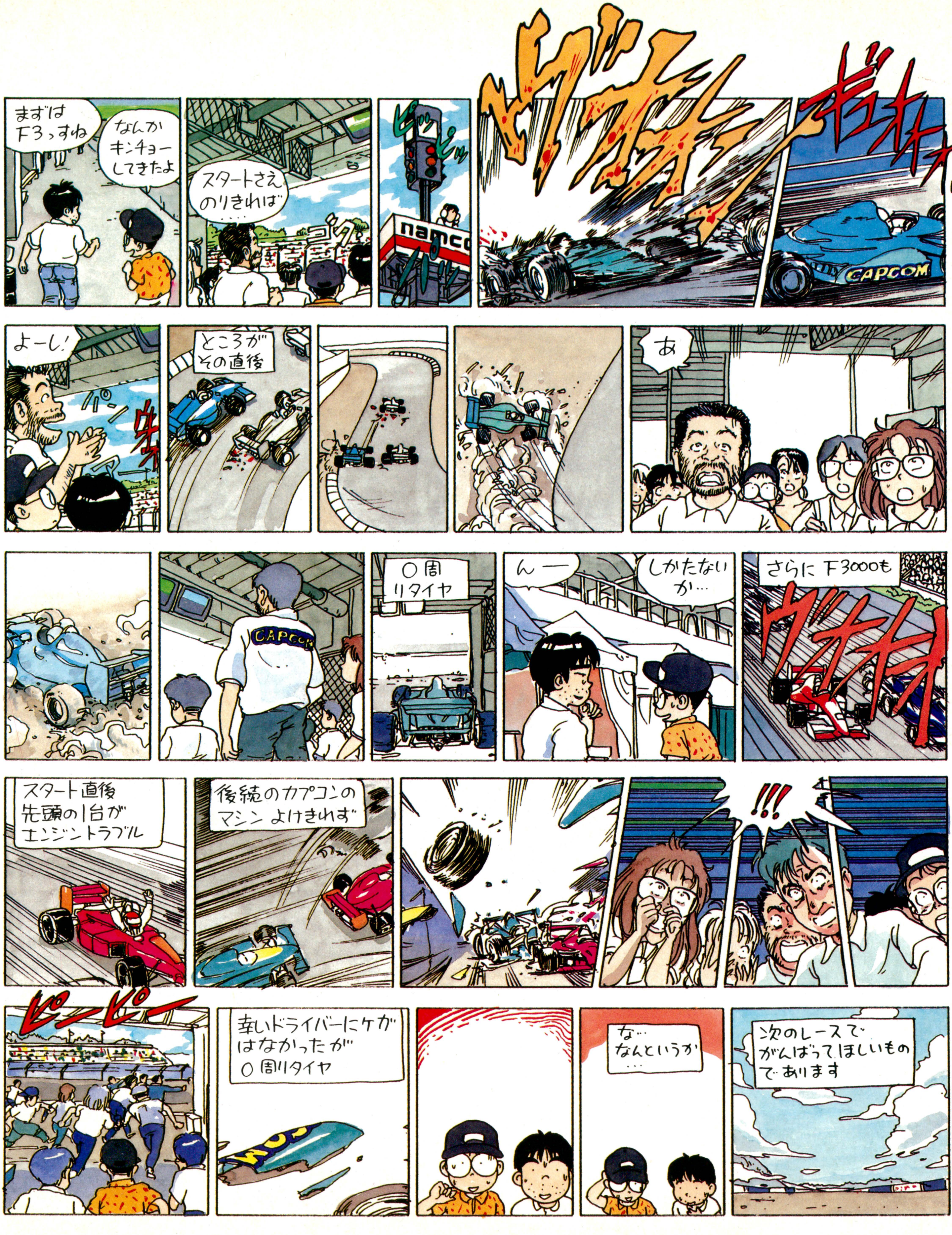
■男の仕事場を探るべく鈴鹿サーキットのピット裏へ潜入だっ!!




ドオオオオ
こりゃ見やすいや
高そうな場所す
ちょっと全景を一枚
DUNLOP
ピィピィー
わっ
フェンスからはなれて!! そこ!!
ひーっ!!
どこ行っても怒られちゃう
ほとんどシロートっす
ピットはみんな殺気だってますから気をつけないと
うん…
ピット
どーも わざわざ遠いところを
カプコン 人見さん
うちはF3とF3000の2チーム持ってるんですけど
今回F3がいいんですよ 予選3位
おー!
マッチより速いね
そらそーっす
今回はズバリ
ちなみにマッチは32位…
優勝狙ってますわ
ひょー!
大きくきましたー
こりゃそーとー手ごたえありますね
いえいえ
レースってのは1位以外は負けなんですよ
気持ちだけはいつも1位を狙ってるわけ
はー
私も去年1年間ずっと来てて少しわかってきたんですけどね
スポンサー料ってけっこうかかるんでしょ
それはないしょ
でもうちの場合 お金だけ出して広告はってるんじゃなくてチームごと自社で作ってますから….
かなりかかってます…
はー
じゃあのねーちゃんたちも社員?
いや彼女たちは1年契約


ふーん
ひとばん
いくらぐらい
そんな
契約
するか!
ペシ
こちらが
カントクさん
ど…
どーもー
こわそう…
やー どもども
こんにちはー
どこでも入って
いいですから ガンガン
取材してください
FORMULA
CAPCOM
フォーミュラーカーってのは
デリケートなもんで
レーサーによっても当然
変えるし 天気や気温
によっても セッティング
を変えるんです
たとえば 車高を1ミリ
低くしただけで
走りが変わるもん
なんですよ
はーー
じゃ雨なんか降ったら
タイヤ代えるだけじゃ
ない…
そう
車高からブレーキ
から全部
変えるわけです
ピットから見ると
レースも面白いもん
ですねー
あ 彼がF3000の
レーサー 和田久
え…
いいんですか
レース前に…
平気平気
そんなタマ
じゃないから
GOLDWIN
SSR
CAPCOM
いかにも
モテそーな
顔してます
ねー
人気
あるのよ
あと彼がF3の
ドライバー
石川朗
GOLDWIN
SSR
ラッキー池田
に似てるって
言われません
?
しー
しーっ
それは
タブー
表彰台 きたいしてます!
池田さんっ
石川
です
ヴァオーン
ヴォン
ヴォン
おーー
ナムコが
あんな所に
金出してる
namco
ゲーム業界
多いっす
CAPCOM

↑レース5分前



■和田久選手、石川朗選手ならびに鈴木みそ先生にお便りを!!

➡あて先は編集部あんたっちゃぶる係まで

夢のスペシャルパッケージ!!

今メガドライブを買うと、話題の超高速アクションゲーム「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」が付いてくる!

メガドライブ **+1** プラスワン

このマークの付いたパッケージをお買い求めください。



Dr.エッグマンの悪だくみを、超高速パワーでやっつけろ!

MEGA DRIVE+ソニック・ザ・ヘッグホッグ

夢のスペシャルパッケージ「メガドライブ＋１」には、ハイパーマシン"メガドライブ"が、すぐに楽しめるようにスーパーノンストップアクション「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」のゲームソフトが入っている。嬉しさがプラス１されたパッケージなのだ。

メガドライブ プラス ワン 限定発売!





SEGA

株式会社 セガ・エンタープライゼス

東品川事業所〒140東京都品川区東品川1-31-5 電話03(3742)7068お客様サービスセンター



みんないっしょに熱くなれ！
友情と裏切りの
4P対戦だ！
FAMICOM FAMILY
カードを使った国盗りボードゲーム。
謎の大ボスを倒すのは誰だ！
ここまでそろった！巨大ロボット大集合!!
オリジナル・ロボも出場！
最大4人までの同時プレイが可能！
こりゃあもう大騒ぎ!!
ひとりでも遊べるキャンペーンモードも
しっかり完備だ！
DAIMOS
VOLTES-V
DAITARN3
APHRODAI-A
シャッフルファイト
10月発売予定 (予)￥7,600[税別] バッテリーバックアップ
バンプレストがまたやった！バンプレストだからここまでできた!!
古今の巨大ロボットを一同に集結させ、ファミコンで楽しむカード式国盗りボードゲーム。
UFOロボが、超電磁マシーンが、光速電神が出撃。
無敵鋼人に宇宙大帝もいるし、もちろん機動戦士だって負けちゃいない。
みんなでワイワイガヤガヤ、やったろうじゃんか!!
●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品とは多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ！
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320 電話番号はよく確かめてネ！
受付・10:00～16:00 月～金(土・日・祝祭日を除く)
©東映・ダイナミック企画・創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO 1992 MADE IN JAPAN
株式会社バンプレスト BANPRESTO
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。

20 ハドソンの成人式。 Human Hudson

平和は、新たな闘いへの序曲にすぎない。この呪われた島では…。

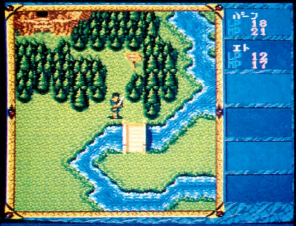
すべてのRPGファンに捧ぐ、ファンタジーRPGの名作。いよいよPCエ

神々が、その存在をかけて闘った遥かなる神話の時代から、長い闘いの歴史を繰り返してきた呪われた島・ロードス。そしていま再び、束の間の平穏を破り、この地を新たな恐怖が襲った。あの30年前の「魔神戦争」を凌ぐ壮絶な闘いの幕を開けたのは、かつて「六英雄」のひとりとしてロードスの平和を守った勇者であった…。

あらゆるメディアで、ファンタジー・ファンを魅了した名作が、超本格RPGとしていよいよCD・ROM²に登場。RPGの原点に戻り、ファンタジーの世界を極めたストーリー。単なる戦闘マシーンではなく、人間的な魅力を備えたキャラクター。多彩なイベントを満載した自由度の高いシナリオ。そして、SLG並みの戦略性に富んだ、まったく新しい戦闘、タクティカル・コンバット。まさにすべてが、CD・ROM²史上屈指のクオリティ。RPGの本当のオモシロサを味わえる一作です。



声優はOVAのキャストそのまま。ビジュアルもOVAに負けてない！



美しい緑の大地…と思いきや、モンスターうようよの危険地帯だ。



自動戦闘は、人間並みに状況判断して戦ってくれる。



キャラクターによって、装備品によって、ステータスもさまざま。

Record of Lodoss War

いま君は、新たな伝説の目撃者となる。

PCエンジンCD・ROM²/スーパーCD・ROM²両対応ソフト

ロードス島

■7月17日㈮発売・価格¥7,200（税別）



プロローグ
序章なのか。
ンジンCD・ROM²に登場。
PCエンジン CD-ROMシステム
PC Engine
ROM ROM
両対応
戦記
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東　京　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622
大　阪　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
©1992 HUDSON SOFT
©1992 工画堂スタジオ
©グループSNE/角川書店/角川メディア・オフィス・丸紅・東京放送
©Humming Bird Soft



TOMY
VIDEO
GAME
¥6,500(税別)
ファミコン用カセット
FAMICOM FAMILY
7月発売予定!
「神秘」と「謎」の
サイキックアクション
写楽保介ただいま参上!
超知能・超能力、古代三つ目族の不思議なパワーで
魔界に広がる黒いワナから地球を救え!
三つ目がとおる
どこをどうしたらぬけられるんだ!
ショップの買物が戦いの鍵!
上から下から針地獄!
赤いコンドルは救いの神だぜ。
C 学研・日本経済社・手塚プロ・テレビ東京・トミー
ファミリー コンピュータ・ファミコン・は任天堂の商標です。


夢中にイマジネーション。
予告!!
ファミコン版「コロンブス」発売記念
本物の金貨・銀貨をザクザクプレゼント
トミーの広告を見逃がすな!!
ファミコンソフト
コロンブス
―黄金の夜明け―
10月発売予定 価格未定
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
アメリカ大陸
発見500周年……
コロンブス・デーに
何かが起こる!
未体験の海洋冒険ロールプレイング!
未知の世界を旅するキミをまちうけるものは……
たのしい遊びのクリエイター
TOMY®
株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)
トミーのおもちゃは、
おもちゃ券で買えます
◀このマークのお店でお求めください!
TOY

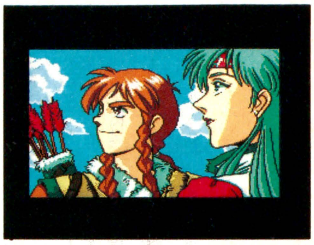
GAME ARTS



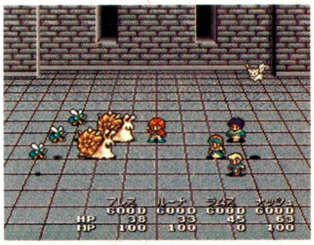
LUNAR
THE SILVER STAR
ルナ―ザ・シルバースター―

イラスト/窪岡 俊之






アレス・・・・
なにを考えているの・・・・？




いろんな人間がいて
いろんな生き方ができるのが
このメリビアなんだよ



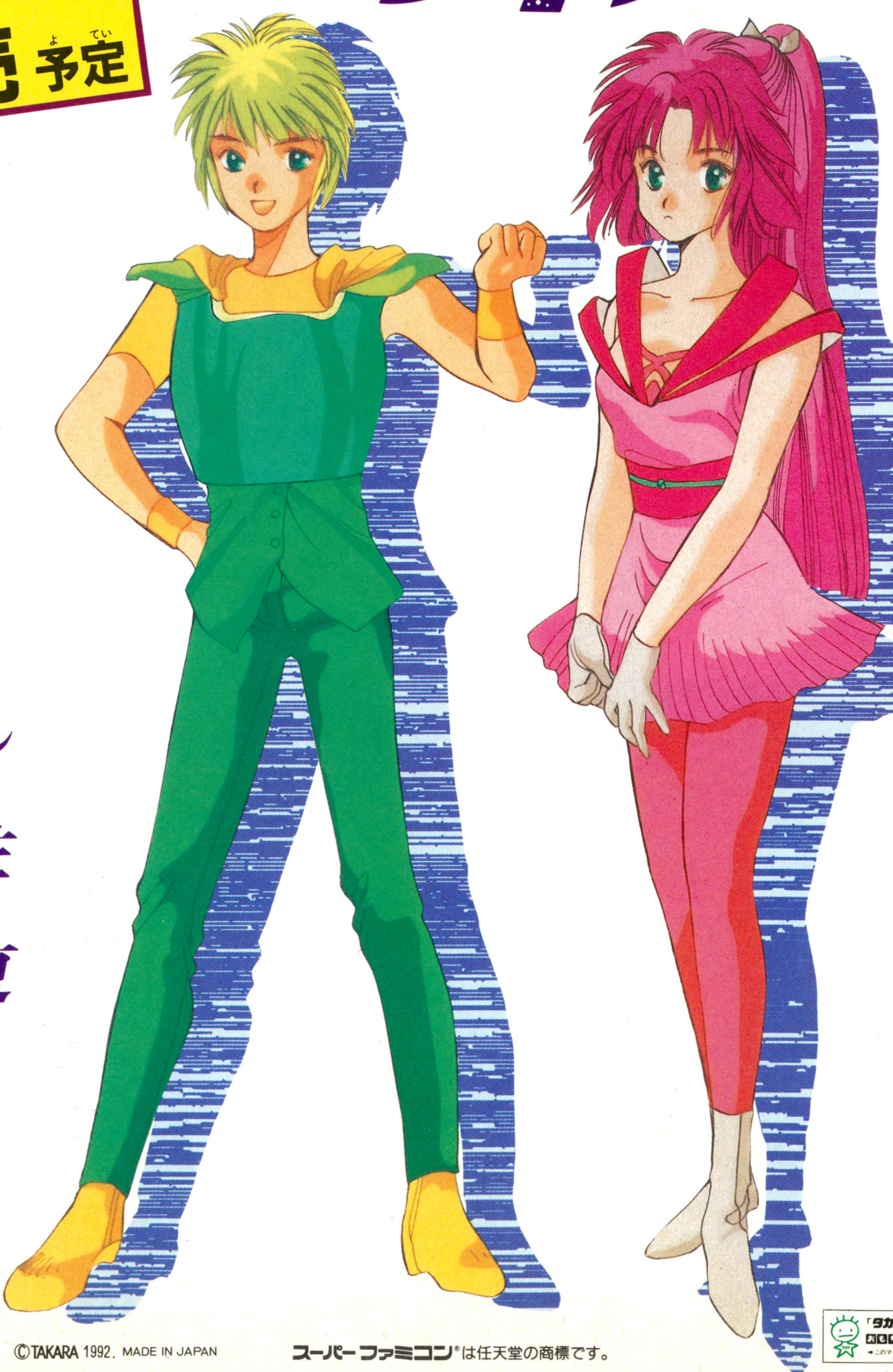

ようこそ　サイスの港町へ!!
あなたたちは　ブルグの村から
来たのですか？

SUPER Famicom®
スーパーファミコン®
SUPER Famicom®
LICENSED BY NINTENDO

夢幻冒険記

アミュージングドリーム

今秋発売予定



うっすらともやのかかった
見知らぬ景色。
遠くの小高い丘には
塔のようなものが、たっている。
はじめて見る場所なのに
不思議な、なつかしさを感じる。
ここは……?

「私についてきて……。」

その少女は、そうつぶやいた。

「私はこの世界の案内役。
あなたの力になれると思うわ。」

そう……そのひとことから
僕の大冒険が始まったんだ。

キャラクターデザイン
高河 ゆん

脚本
池田 美佐

音楽
葛生 千夏

**超豪華メンバーによる
アクションRPGゲーム
スーパーファミコンで
登場!!**

—あそびは文化
タカラ
青戸本店/〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
銀座本社/〒104 東京都中央区銀座6-14-2


SUPER Famicom®
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
PGA TOUR
PGA TOUR® GOLF
PGAツアーゴルフ
アメリカの公認ゴルフトーナメントにエントリー!
敵は世界のトッププロ。
TOURNAMENT PLAYERS CLUB at Sawgrass Ponte Vedra, Florida
THE PLAYERS CHAMPIONSHIP
TPC
Press START
Sawgrassコース
「ザ・プレイヤーズ・チャンピオンシップ」1992.3.26〜29
TOURNAMENT PLAYERS CLUB at Avenel Potomac, Maryland
KEMPER OPEN
Avenelコース
「ケンパーオープン」1992.5.28〜31
TOURNAMENT PLAYERS CLUB at PGA West Stadium Course La Quinta, California
PGA WEST
PGA West Stadiumコース
「スキンゲーム」1992.11.28〜29
7月3日発売!
価格8,500円(税別)
PGAイマジニアCUP開催!
「ザ・プレイヤーズ・チャンピオンシップ」(トータル4日間)に参加しよう。君が優勝すれば、抽選で毎月100人にPGAオリジナルテレカが当たる。Sawgrassコースを選び君の名前の入った「トーナメントリザルト」と「リーダーズボード」の2枚の画面写真を送ってくれ!宛先は下記の住所、PGAイマジニアCUP係。(平成4年9月末日消印有効)
PGAアメリカ(米プロゴルフ協会)の正統派ゴルフツアーをシミュレート。実際にトーナメントが行われるコースで、スタドラーやカプルスなどの一流プレイヤーと腕を競い合うことができる。実在の3コースにオリジナルコースを加え、4コース72ホールへのアプローチを可能にした。無名の君が上位ランキングをどう狂わせるか!
ELECTRONIC ARTS®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
©1991/1992 Electronic Arts
IMAGINEER CO., LTD.
発売元 イマジニア株式会社
〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15階
お問い合わせ——03(3343)8911

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

HISTORICAL WAR SIMULATION
(ヒストリカル ウォー シミュレーション)



あの大戦略のシステムソフトが共同企画として参加!!

話題のパソコン・シミュレーションソフト「ブリッツクリーク」をパワーアップした「バルバロッサ」が、スーパーファミコンに登場。第二次世界大戦時に東部戦線で繰り広げられた独ソ戦を完全ゲーム化。プレイヤーはドイツ軍を率いて、1941年バルバロッサ電撃戦から1945年ベルリン攻防戦までの12のステージを戦い抜く。プレイ状況により最終ステージのシナリオも変化。史実に基づいたストーリーと、簡単操作がマニアならず初心者までをも魅了する。

バルバロッサ

近日発売
価格未定

INFORMATION

バトルブレイズゲーム大会(5/17)に、たくさんのご来場ありがとうございました。
予想をはるかに越えたご来場者数により、全員がゲーム大会へ参加できませんでした事を深くおわび申し上げます。
今後は皆様全員が参加できるイベントを企画してまいりますので、これからもよろしくお願い致します。

ULTIMATE

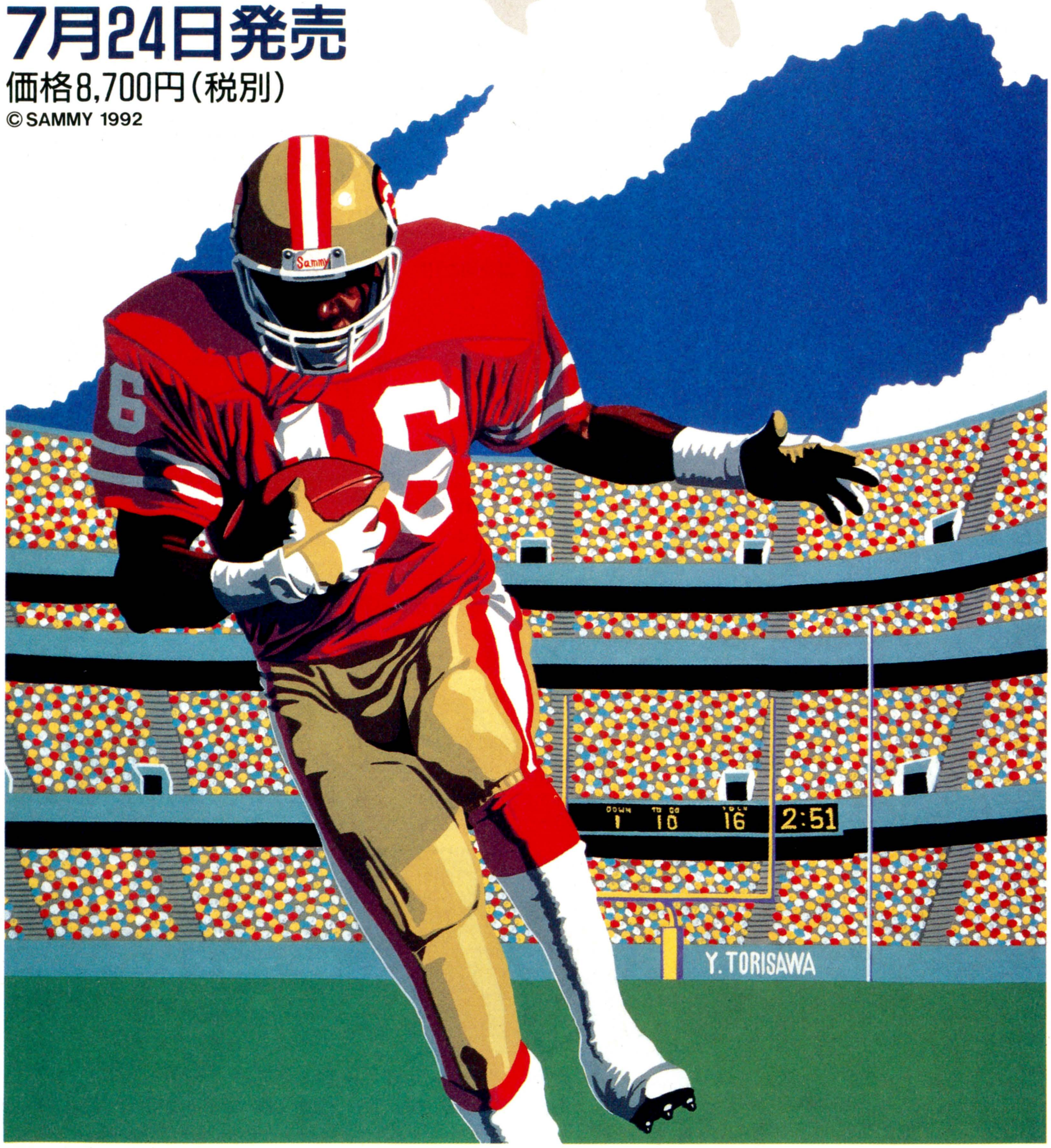
FOOT BALL

ウルティメイト フットボール

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

7月24日発売

価格8,700円(税別)



1 PLAY
勝ち抜きモード

2PLAY
1試合対戦モード



フォーメーションは、60通りの組合せが可能。



拡大・縮小・回転機能を使った奥行きのある効果的な演出。

■遠近感のある競技場の臨場感、迫力あるゲームシーンをリアルに再現。
■簡単操作な親切設計で、約60パターンの豊富なフォーメーション。
■ウルトラボウル優勝を目指す1プレイモードと、対戦型の2プレイモードが可能。

サミー工業株式会社
〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2
TEL:03-5950-3760

サミー

数々の謎が、冒険が、キミを待っている!!



かつて、神が閉ざしたと伝えられる魔界の扉
その封印を守る一族がいたという…
魔物たちとも心を通じることができたといわれるその一族と、
彼らのもとへ訪れた、一人の男の運命的な出逢い。
――すべての始まりが、ここにあった。

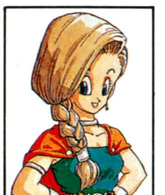
一本の壮大なストーリーと成長する主人公

まだ幼いキミは父親に連れられて、広大な世界の旅を続ける。父のかげに隠れ、モンスターにおびえていたキミも、やがて成長し青年へと姿を変える時がやってくる。一本の壮大なストーリーの中で成長するキミは、この世界に何を見るのだろう。ほほえむ謎の少女はキミに何を語りかけるのか…。

かつてない謎をはらんで、キミの冒険が、今始まろうとしている…。



まだ幼い主人公(つまりキミだ！)は、父親といっしょに世界各地を旅するんだ!!



このほほえむ謎の少女とは、いったいどこで出会うのだろう？

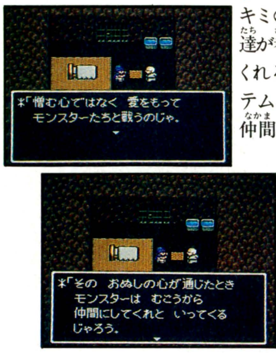


かつてどこかの国を治めていたという噂がある、主人公の父親パパス。いったい何の目的で旅をしているのだろう？



これが主人公の成長した姿だ!!

キミの力で、モンスターを改心させるんだ!!



キミのパーティにモンスター達が参加して一緒に戦ってくれる〝モンスター仲間システム〟そのモンスター達を仲間にするには、預り所のモンスターじいさんの話を聞こう!!

カジノの超目玉！スライムレース!!



ピョンピョンはねる、かわいいスライム！一発逆転おおもうけ!!

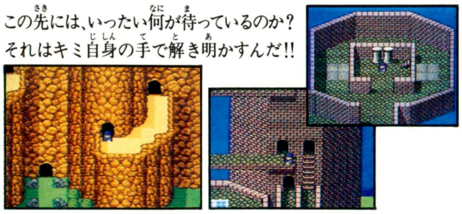
超強力になった新型ＡＩ(人工知能)!!



キミは、6つの作戦コマンドの中から次の作戦を選ぶだけ！仲間たちは超パワーアップされたＡＩ(人工知能)で、戦ってくれるぞ!!

謎と仕掛けに満ちたダンジョン!!

この先には、いったい何が待っているのか？それはキミ自身の手で解き明かすんだ!!



新コマンドは〝めいれいさせろ〟だ!!

とても便利なＡＩ(人工知能)だけど、時には自分流の戦い方をたのしみたい。そんな時にはこのコマンドを選ぶんだ!!一人一人がキミの命令に従い思いどおりに戦ってくれるぞ!!



ドラゴンクエストV

天空の花嫁

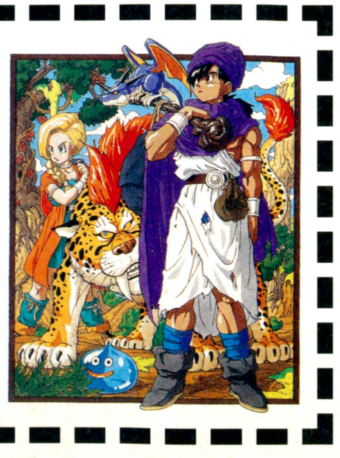
1992年8月 発売　価格9,600円(税別)
12メガバッテリーバックアップ

★スーパーファミコンにて新たな感動をキミに★

株式会社エニックス
〒160　東京都新宿区西新宿7-5-25　西新宿木村屋ビル3F
お問い合わせ／03-3371-5581（電話番号は正確にお願いします）

史上最強のスタッフによるRPG

DRAGON QUEST V
ドラゴンクエストV
天空の花嫁



スタッフ　シナリオ・堀井雄二／モンスターデザイン・鳥山明
音楽・すぎやまこういち／プログラム・㈱チュンソフト
企画制作・㈱エニックス

マーケティング大作戦

株式会社火車(ひぐるま)奮闘記

ゲームを売り出すためにメーカーはどんな努力をしているのかな？
架空企業の活動をまんがで追いながら、さあ、みんなでお勉強だ!!



東京にある株式会社火車は、下着業界ではわりと名の知れたメーカーである。

火車はパンツのゴムを一貫として生産、販売してきたが、経営は安定期に入り、社内でも新事業進出への声が高まっていた。

そこで社長が言い出したアイデアが、家庭用ゲームソフトの開発、販売であった。幾多の困難が予想される新事業。多くの部署が尻込みするなか、柴田部長率いる営業二部が、新事業担当を買って出るのであった。

おもな登場人物

営業二部 部長 柴田英春



ノリを最優先とし、売上向上などはあまり考えてない。若者の理解者を自認、酒ぐせ悪し。単なるオヤジ。

営業二部販売促進課 課長 中治和哉



状況を冷静に判断しようと努力。会社の行く末を真剣に考えているが、それが的を得てるかどうかは別の話。

営業二部販売促進課 水間勇一



ベテランの営業部員。それなりの実績はあるが、他社がスカウトに来るほどではない。悪巧みが大好き。

営業二部販売促進課 広瀬栄一



中堅。水間とふたりで〝調子に乗って〟いる。新しいアイデアはポンポン出すが、そのすべてが実践的ではない。

営業二部販売促進課 新卒 新山基一



典型的体育会系青年。礼儀正しく言葉遣いヨシ。新人ゆえ、なんのプランも持っていないが、身体が資本だ。

営業二部販売促進課 新卒 佐々木秋恵



OL一年生。まだなにもできません。お茶は入れるし明るいから、ま、いっか。人事部にロリコンがいるな。

開発部 川村和弘



丸顔にメガネ、電化製品フェチ。ゲーム屋の王道を全速で突っ走る。

問屋 青山良



よくいるタイプのオヤジ。若い者からあんまり好かれていない。

販売促進課 バイト 山崎晃央



大学生。最近学校はご無沙汰。断われない損な性格が災いしている。

★このマンガはフィクションです。実在の人物・団体・事件などにはいっさい関係ありません。

マンガ／むたこうじ

キャラクター版権争奪戦



人気ゲームにするための近道



⬆業界関係者たち。ヤバイ話をしてもらうので、みな仮面をかぶってもらった。

テレビやマンガの人気キャラクターを使ったゲーム、いわゆるキャラクターゲームはホントに人気がある。

'92年に入って、すでに40タイトル以上が発売されているし、ファミ通のトップ30のコーナーに毎号のように顔を出していたソフトもある。メサイヤの『らんま1/2町内激闘篇』やバンダイの『ドラゴンボールZ 超サイヤ人伝説』などがその代表格だ。

「視聴率10パーセントのテレビアニメなら単純計算で数百万人から1000万人が観ていますよね。週刊の少年マンガ誌でも100万人以上が読んでいます。この宣伝効果、高い認知度はゲームを売るのに効果的です」(業界関係者)

もっとも、出せば売れるからといってどこのメーカーでも勝手にキャラクターゲームを作れるわけではない。テレビ番組やマンガ、小説のキャラクターには著作権というものがある。原作者や出版者、テレビ番組制作者など、オリジナルの作品を作った個人や会社が、自分たちの作品を他人が無許可で使えないようにできる権利だ。これは法律で完全に認められている。

「『らんま1/2』の場合ですと著作権を持っているのは原作者の高橋留美子さん、出版元の小学館さん、それにアニメを制作したキティ・フィルム、放送元のフジテレビです。その4者に企画案を提出、承認を得てキャラクター使用許諾契約を結びました」(メサイヤ 広報)



⬅人気キャラクターを生み出せば収入は莫大なものになる。億万長者となるマンガ家も少なくないぞ。



⬆この『デバステイター』は合同プロジェクト型の典型。アニメビデオとおもちゃはタカラ、ゲームはウルフチーム、マンガはアスキー、模型は海洋堂なのだ。

また逆に、新しく放映されるテレビアニメのゲーム化を、広告代理店が著作権者の依頼を受けてゲームメーカーなどに呼びかけたりすることもある。その場合はテレビ番組自体のスポンサーをすることが多い。

さらに、アニメ、マンガ、ゲームなど、さまざまなメディアにキャラクターを登場させることを前提として、ゲームメーカーや出版社がひとつのプロジェクトを発足させることもある。小学館とヘッドギア、バンダイの3者が共同でプロジェクトを起こした『機動警察パトレイバー』などがその例だ。むろん、その場合はゲームメーカー自身が著作権者だから、ゲームを作るのにほかに許可はいらない。

さていよいよゲーム化が決定したら、ある程度のキャラクター使用料がゲームメーカーから著作権者に支払われる。キャラクターをゲームに使用することでメーカーが儲けを得るからである。

「ゲームソフトの小売価格×生産数量×印税率数パーセント分の金額というのがキャラクター使用料の基本公式です」(業界関係者)

20万本生産した8000円のゲームなら、総出荷額が16億円。それに数パーセントをかけるのだから、著作権者に支払われるキャラクター使用料は数千万円になるわけだ。

「出版物やゲームなど、企画段階からキャラクターを使わなければならない商品の場合、お菓子などのただキャラクターを飾りでつけてあるだけの商品より総生産額にかかるパーセンテージは高くなります。海外生まれのキャラクターを使用する場合、さらにパーセンテージは上がります」(業界関係者)

ただし、各著作権者にそれぞれ数千万円支払うのか、あるいは各著作権者に払う金額の総計が数千万円なのかは個別の契約により異なるということである。また、上記の公式自体あくまで基本例であって、先に挙げたテレビアニメのスポンサードを条件とした契約なら、支払う金額は全国ネットの場合、月額で数千万円になる。

「なぜこれほど高い金額かといいますと、テレビアニメの製作費が高いからなんですよ。アニメ制作会社は、キャラクター使用料をおもちゃ会社やゲームメーカーからもらうことを予定して制作プランを立てているくらいですからね」(業界関係者)

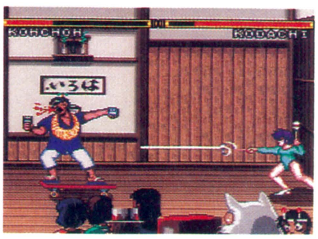


使用許可を得るために、高い代価を支払うのはイヤだ！ とオリジナルに似せたキャラを勝手に使うとどうなるか。最初にまず著作権者からクレームがくる。それでも使い続ければ裁判沙汰だ。ただし、ワザと似せたのでなければ可だ。『ファミツーン』のように、デザイン的に既存の特撮ヒーローの影響を受けたという程度なら大丈夫。

マンガの場合、ほぼ前記の基本公式通りだが、先にテレビ番組や映画などになっていることも多く、そのぶん使用料は高くなるようだ。

「週刊の少年マンガ誌で連載されている人気キャラクターは、仮にランク付けするなら使用権取得の難しさ、使用料ともにAランクですね。テレビ化されていてさらに人気が高ければ特Aですし、まだされていなくても今後可能性があれば使用料は上がる」(業界関係者)

従って、人気キャラクターを使ったゲームは作れば売れるのだが、作れるのは高い使用料を支払え、出版社などとのコネもある大手のメーカーのみ。株式会社火車のような資金力もコネもない会社は、なかなか『ファミツーン』のような人気キャラクターをゲームにはできないのが現状なのである。



⬆爆発的な人気を博したスーパーファミコン版の『らんま1/2町内激闘篇』である。



⬆バンダイから発売の『まじかる☆タルるートくん』。メガドライブ版も出た。

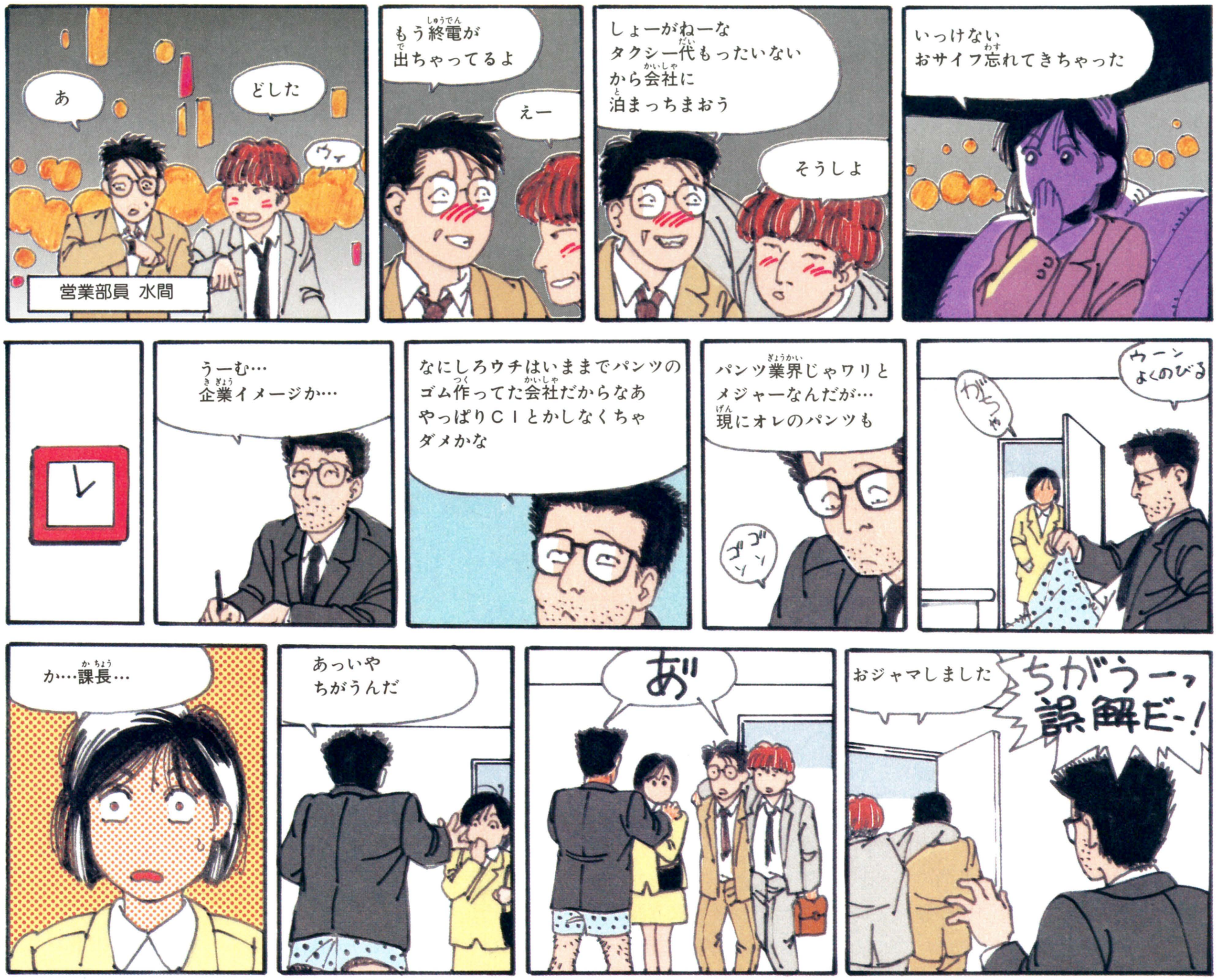
●おまけ●

少女マンガはゲームにほとんどなっていない。いい作品がないのではなく、少女マンガの愛読者で、家庭用ゲームマシンを持っている人が少ないためだそうだ。結構、意外な話である。



⬆おもしろい作品も多いのにな一。

企業イメージをアップするには



企業としての人気はこうして得よう!

あたりまえの話なのだが、ゲームメーカーは企業だ。少しでも商品が売れるようにさまざまな努力をしている。とくに企業経営の行きすぎへの非難が著しい昨今、企業イメージを悪くして売上を下げないよう、どのメーカーも注意を払っているようだ。

「いい商品を作るということはメーカーなら当然のことです。いい商品を作り続けるということで、自然とメーカーに対する信頼、いいイメージは生まれてきます。ただそれを加速するには、やはりイメージ戦略が必要」(広告関係者)

たとえば、任天堂が1990年より開設している『任天堂・電通ゲームセミナー』には、才能あるゲームデザイナーを若いうちから確保するという人材獲得活動の一面のほかに、任天堂が本気でゲーム文化を育てようとしているとの認識を社会に抱かせるという、イメージ戦略の一面もある。セガがゴルフの冠トーナメントを開催するのも同様だ。もっとも、それらがもたらすイメージアップはあくまで結果的な効用であり、メーカーが得た利益の社会還元こそが第一の目的であると明言する関係者もいた。

では、ほかにどのような活動が企業のイメージアップに有効なのであろうか。

そのひとつとして、あるジャンルで確固たる地位を築いたり、ほかのメーカーの先陣を切って新たなジャンルを作ったりするのは有効な手段だろう。

「アーケードなどでアクションが主流である現在、本物指向のメーカーとしていい評価を戴いていると思います」(カプコン 広報)

「デジタルコミックなどの新しいジャンルにチャレンジすることで“元気なハドソン”のイメージを定着させたいです」(ハドソン 広報)



➡このような美しい企業案内も、企業イメージアップのためには欠かせないもののひとつだ。

人気ゲームデザイナーは企業財産

「スポーツゲームのヒューマンというイメージを持たれていることは、ウチにとって悪いことではないですね」(ヒューマン広報)

だが、それ以上にイメージ戦略として有効なのは、メーカーの社員であるデザイナーをマスコミに露出させる方法である。

「そのメーカーに所属するゲームデザイナーを、テレビや雑誌などに登場させるのは大変有効な手段です。とにかく認知度をあげることがイメージアップの第一歩なのですから。ゲームデザイナーが番組や記事で取り上げられれば、そのデザイナーとともにメーカーの認知度が上がります。マスコミで知り、あこがれるようになったデザイナーがいるなら、その所属するメーカーまで好きになってしまうのが人情というものでしょう」(広告関係者)

自社のゲームデザイナーを頻繁にマスコミに登場させているメーカーも、やはり同様の見解だ。

「やはり宣伝になるからです。それにユーザーもどのような人間がゲームを作っているのか知りたいでしょうし」(ヒューマン 広報)

「ゲームファンに、より親近感を持ってもらうのが目的です」(ハドソン 広報)

そして、副次的な効果として、社内に対していい影響を及ぼすというメリットもある。

「社員に対し、〝ヒット作を産み出せばキミも明日からスターだ〟とハッパをかけられますよね」(ヒューマン 広報)

「社員にヤル気がでますね。反対に、雑誌の誌面などに登場できなかったスタッフは残念がりますが」(ハドソン 広報)

さて、これらの手段の結果、メーカーはどのようなイメージを手に入れているのだろうか。

「〝感性開発企業〟というキャッチフレーズの通り、若い感性がゲームを通じて活かされてる、そんなイメージが浸透しつつある現況でしょうか」(カプコン 広報)

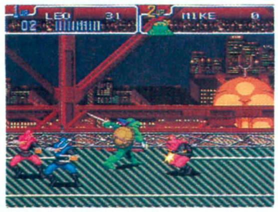
ほかのメーカーに聞いても、同じように若さや斬新さがウチのイメージだという声は多い。

「ゲームには、メーカーの〝若さ〟に共感を覚える、若い世代のユーザーが多いですから。イメージ戦略としては有効だし、成功していると思いますよ」(広告関係者)

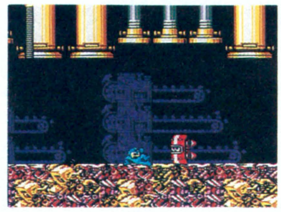
株式会社火車も、以上よく参考にイメージ戦略を練るべきだろう。



⬆ファミ通などの雑誌やテレビ番組。ゲームデザイナーのマスコミ登場は多い。



⬆NES版が大ヒットした『T. M. N. T.』の続編、スーパーファミコン版だ。



⬆大人気の『ロックマン４』。海外では『メガマン』と呼ばれているぞ。

企業イメージを始め、個々の商品の宣伝活動、消費者ニーズなどの正確な把握という点で、メーカーの持つイメージ戦略が試されるのが海外での販売活動である。文化的背景や生活風習が異なる国々を相手にするのだから、日本での企業イメージをそのまま引きずって行っては、日本での有名メーカーといえども失敗することになる。逆に、海外で成功しているメーカーは現地の子会社などと密接な連携を取り、的確な宣伝戦略を立てている。たとえば以下のような声があることに、いつも耳を側立てているのだ。

「やっぱしハワイじゃアクションゲームが大人気。子どもはみんな『マリオ』のファンなのん。家族でビーチバーベキューやってるときに、みんなで仲よくゲームボーイしている姿もよく見ます。こっそりのぞいてみると、『ドクターマリオ』や『ロックマン』だったりするのよね。こっちでも『ストリートファイターⅡ』が出ればきっとナンバーワン」(桃栗たき子・元ファミコン通信編集部員・ハワイ在住)

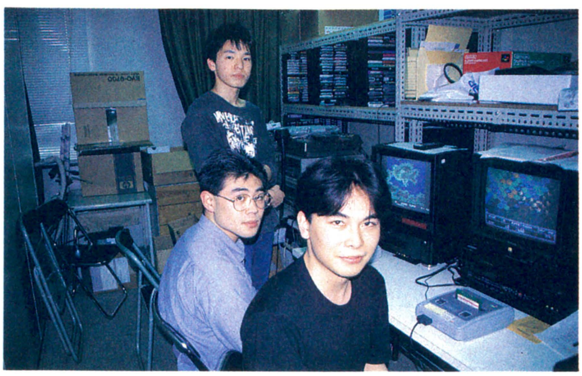
アメリカだけではない。フランスのコンソール誌を見ても高い評価を受けているのはアクションゲームがほとんど。だから当然のようにメーカーは海外でのアクションゲームの宣伝に力を注ぎ、それがまたアクションゲーム人気を呼ぶという図式が生まれている。

「当社のソフトで海外での人気が圧倒的に高いものは、『T. M.N.T.』、『魂斗羅』などです」(コナミ 広報)

「最近は『ロックマン』シリーズ。スーパーNES用『超魔界村』、『ファイナルファイト』も人気です」(カプコン 広報)

「『スーパーマリオ』シリーズは現在までに海外で合計5000万本以上販売しています」(任天堂 広報)

海外での企業イメージをアップさせるには、まずアクションゲームの成功を、なのだ。



⬅ゲームメーカーの匂わせている〝若さ〟は、イメージだけのものではない。実際に大抵のメーカーの社員平均年齢は20歳台である。制作者とユーザーの年齢が近いのはゲーム業界の特徴だ。



➡「ハワイの子どもたちはRPGのようにちまちまプレーするのは苦手みたい」(桃栗)

ただいま宣伝広告作戦会議中！



宣伝にイチバン効果のあるテレビCMを!!

開発した商品をより多く売るためには宣伝というものが必要である。いくら万人が大喜びするようなナイスな商品やゲームソフトを開発したところで、来る日も来る日も6畳ひと間の事務所兼住居で顔を洗って、歯磨いて、飯喰って、寝ているだけじゃ、誰もそんなナイスな商品が開発されたということをわかってくれない。イコール、まったく売れないということだな。

そこで、世間の会社という会社が宣伝活動に乗り出すわけだ。だが、宣伝とひとくちにいっても多種多様。テレビやラジオのコマーシャル、新聞や雑誌の広告などいろいろあるが、広告はタダではできない。そこで、世間が宣伝というものにどのぐらいの手間と時間、そしてお金をかけているのか、徹底研究するのであった。

宣伝広告といったことを考えると、一番最初に思いつき、一番効果があって、消費者への影響が多いと思われるもの。それがテレビコマーシャル。テレビでバンバン宣伝できれば、そりゃもう一流会社。そのCMだけで、新しく開発したゲームソフトも何千本かはよけいに売れる……かもしれない。

新聞広告はどうか。読売、朝日、毎日の3大新聞ならアピール度は高いはずである。

さあ、市場調査の開始だ。

テレビCMの効果

1. 見ている人間が多い。(視聴率10パーセントなら約30万人)
2. オンエアされる回数が多ければ、自然に商品を覚える。
3. CMから派生した造語が流行語となるケースが多い。
4. 商品名だけでなく、ブランド名(メーカー名)も覚えてもらえる。

テレビCMが話題になるためには

1. 人気のある(人気の出そうな)タレントを起用する。
2. 有名なCMを手掛けた制作会社にCMを制作してもらう。
3. あえて商品名を出さない、奇怪なCMもインパクトあり。
4. 広告費が比較的安い深夜にバンバン流す。

さて、そういうわけで話題になりそうな、あるいはもう、すでに話題になっているテレビCMたち、5本を調査してきた。

まず、人気のタレント、かとうれいこちゃんを起用した場合、映画風に撮影した場合、撮影にてこずる動物を起用した場合、日米のビッグな競演、宮沢りえちゃんシュワちゃんを起用した場合、そして、北野たけしをメインにハイレグのおねえちゃんたちをズラリとそろえた場合。

当然、有名なCM作家、モデルを起用すれば、製作費もあがってしまう。とくにおどろくのがモデル料。通常では、CMを何ヵ月オンエアするかによっての契約金として払われる。

CGは制作するための人手が膨大。モノにもよるが、かなりお値段が張る。1秒間動くCGで、10万円単位のお値段がつくという。

動物。昔、編集部で撮影のためにダチョウを借りようとしたら、1日80万円という値段がついたぞ。

うーむ、コマーシャルを作るには最低いくらあればいいのだろう。

たとえば かとうれいこを起用





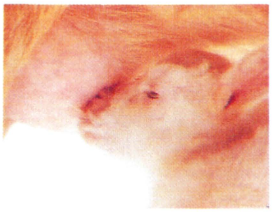


⬆かとうれいこちゃんが見せるキスシーンに思わずドキッ！ じつはCGも多用されている凝りまくりCM。

●CMデータ
■アクエリアス・NEO
■日本コカ・コーラ ボトラーズ
■製作：株式会社 電通
■製作日数：約30日間

たとえば 動物タレントを起用する





関電工
KANDENKO

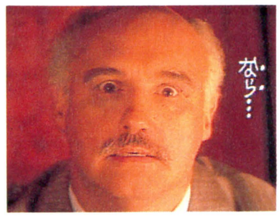
⬆ほ乳類たち（人間も含むぞ）の授乳シーンを集めたCM。動物の優しさがあふれ出る、ホッとするCMだ。

●CMデータ
■企業イメージ（授乳編）
■株式会社 関電工
■製作：株式会社 博報堂
■製作日数：約30日間

たとえば 映画風に制作してみる



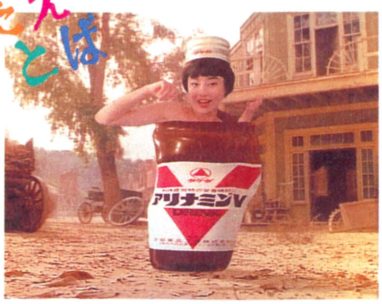




⬆カーカキンキンでおなじみのあのCMからモデルチェンジ。初めて見るとなんのCMか、と疑問に思う。

●CMデータ
■フロム・エー、フロム・エー TO Z
■株式会社 リクルート フロム エー
■製作：株式会社 博報堂
■製作日数：約60日間

たとえば シュワちゃんとりえちゃんを起用







⬆アリナミンVには顔なじみのシュワちゃんに今回から、宮沢りえちゃんをカップリング。すごい顔合せ。

●CMデータ
■アリナミンV
■武田薬品工業株式会社
■製作：株式会社 博報堂
■製作日数：約40日間

たとえば たけしとハイレグギャルを！







⬆たけしのうしろにズラッと並ぶハイレグギャルたち、しめて20名。別バージョンにはたけし軍団も出演。

●CMデータ
■アサヒ生ビールZ
■アサヒビール株式会社
■製作：株式会社 博報堂
■製作日数：約30日間

■テレビCMにかかる平均的な金額

CMを作っただけでは、人々に伝わらない。テレビで放送しなくては、なんの役にも立たない。しかも、テレビでCMを放送する時間帯によっても、ガラっと料金が違ってくる。全国ネットの際は割増。

タイムテーブル

0時〜12時	12時〜17時	17時〜19時	19時〜21時	21時〜	〜23時	23時〜0時
やや安い	安い	やや高い	一般的	すんげえ高い	高い	やや安い

たとえば新聞で全面広告をうつ

毎朝配達される新聞にも、目立つ広告は存在する。新聞をガバチョと広げると、全面広告が掲載されていることが多い。

テレビのコマーシャルの場合、１日にバンバンと何回もオンエアされないものは、よほどいいタイミングでテレビを見ていないと、そのコマーシャルを見そこなってしまう（見させそこなう？）。だが新聞の場合はちょっと違う。新聞は、たいていの場合、１面から順番にめくっていく。ま、いろんな人が世間にはいるのだから、スポーツ面から、あるいはテレビ欄からじゃないと新聞を読んだ気がしないという人もいるかもしれない。が、普通はそうだ。

新聞の全面広告は、テレビＣＭと違い、何度も読み返すことができるのが特徴だ。テレビＣＭは、チャンネルと時間帯がパシっと合ったときじゃないと見ることができないもんね。

●広告データ
■ストリートファイターⅡ
■株式会社　カプコン
■読売新聞　1992年３月24日付け　全面広告
■製作：約30日間



ストリートファイターⅡがついに
スーパーファミコンに登場！

ビデオゲームでは数々の賞を受賞しました。
ご声援、有難うございました。

ゲームオブザイヤー'91
AMOA
最優秀コンバージョンキット
AOU
優秀機械表彰　最優秀賞
GAMEST／ゲーメスト
ゲーメスト大賞
ベストアクション賞
ベストキャラクター賞
ベストVGM賞
ベスト演出賞
ベストアルバム賞
好きなメーカー賞
月刊コインジャーナル
ベストインカム賞
マイコンBASICマガジン
ビデオゲームグランプリ
総合グランプリ１位

4月には、ストリートファイターⅡを強化したStreet FighterⅡ'（ダッシュ）も、ビデオゲームで登場！カプコンの開発陣の総力が好奇心に挑戦。このゲームは、ますます熱くなります。ご期待ください。

STREET FIGHTER Ⅱ

CAPCOM

⬅テレビコマーシャルと違って、いつでも望むときに見ることができるのが新聞広告の特徴。気になったことがあっても、じっくり読み返すことができるってのもいいやね。

たとえばフォーミュラカーに広告を

走る広告塔といわれるフォーミュラカーにゲーム名や商品名を乗せるというのはどうだろうか。

もし、スポンサーになったクルマが１位にでもなろうものなら、レース中は、ずーっとテレビに大映しだ。

しかも、先見の明がある、と企業イメージもジャンプアップ！

さぁ、どうだ。





カプコンレーシングチームのマシンは、会社名のほかに、あの『ストリートファイターⅡ』のロゴも乗せて走っている。

●広告データ
■カプコンレーシングチーム F3、F3000
■株式会社　カプコン
■ドライバー：和田久（F3000）、石川朗（F3）
■1992年　F3、F3000とも全シリーズ参戦予定



たとえばファミコン通信に広告を

テレビＣＭなどは莫大な値段のかかる広告だと思い知った株式会社火車の面々。ここで、フト思いだしたのが姉妹会社で発行しているファミコン通信というゲーム専門誌（パンツのゴムのメーカーでなぜ雑誌を作っているのかなんて、イラン詮索はしない）。

ここに広告を出せばいいんじゃないか、なんだなんだ。そうしましょったら、そうしましょ。



⬅普通はこーやって自社の製品を読者に売り込むのが広告。ゲーム画面を見せ、わかりやすく、かつインパクトのあるコピーをつける。

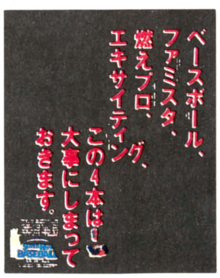
●広告データ
■ウィザードリィー
■株式会社　アスキー
■ファミコン通信
1988年４月29日号より

比較広告的なものも



⬅こっちのほうがオモシロイ！なんて、あきらかに比較広告的。リードも笑わしてくれるのでバックナンバーを探して読んでみよう。

●広告データ
■バーディーラッシュ
■データイースト株式会社
■ファミコン通信
1987年11月27日号より



⬅いちいち表現が比較広告的。片隅に写っているのは、マスコットキャラクターの元ジャイアンツ選手、ウォーレン・クロマティー。

●広告データ
■株式会社　バップ
■スーパーリアルベースボール
■ファミコン通信
1988年４月29日号より

テレビCMで平均たくさん万円 新聞全面広告でぎょーさん万円 フォーミュラカーならいっぱい万円 ファミコン通信でもメニメニ万円 だったらタダで広告するのだ！

『ズームイン！朝』(日本テレビ) 『スーパージョッキー』(日本テレビ) 熱湯コマーシャルに出演するとタダ しかも全国放送

うーむ、やはり経費の少ない株式会社火車じゃ、宣伝広告にもそんなに予算をさくことができないのか。なんとかならんもんか。

では、やはり公共の電波で無料で宣伝できる『ズームイン！朝』にアルバイトを向かわせることにしよう。正社員でなく、アルバイトなら、早出残業手当をつけなくてもいいからな、よしよし。

ついでといっちゃあなんだが、おなじ日本テレビの系列の、『スーパージョッキー』の熱湯コマーシャルにも出てもらおう。これで、どのくらいの宣伝になるんだろうねえ。(営業２部　柴田部長談)

『ズームイン！朝』

では、早朝の長寿報道番組『ズームイン！朝』に勝手に潜入するのだ。この番組の場合、商品の宣伝より、大学生の文化祭やライブハウスで行なわれるライブの告知に使われることが多い。

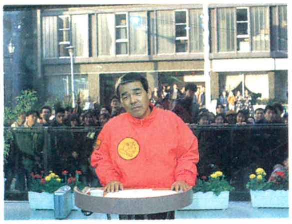
わざわざ、福留さんが「これは、なに？」、「いつあるの？」なんて、わざわざ聞いてくれちゃったりなんかしてくれるから、内容の説明もできるってワケだ。こりゃ、願ったりかなったり。ちょっと朝早めなのがツライけど。

福留さんがツッコミを入れてくれる



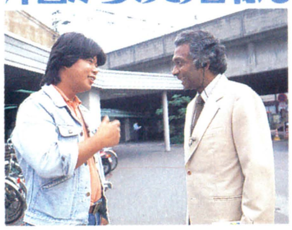
⬆日本テレビの朝の顔といえば、誰が何と言おうと福留アナウンサーに決まっている。最近フリーになっても、やっぱり朝の顔だ。うしろでポスターを持つのは番組の名物。

お子様もテレビ出演!!



➡ときどき、よくわからないお子様も見えたりする。

外国からのお客様も



⬅ウィッキーさんに話しかけてもらうという手もある。

『スーパージョッキー』

こちら、日曜日のお昼の番組。全国的に生放送なので、宣伝効果は抜群だ。しかも、ガンバルマンのように身体を張って、ウケを狙ったあとでじっくり宣伝ができるとくれば、このチャンスをほおっておく理由はどこにもない。払う金はなくても、社員の身体はナンボでも張ることができる株式会社火車。海水パンツ一丁で、青白い肌を火傷させても宣伝してきたらいいんじゃないか。とは、社長のアイデア。なんや、そら。

熱さが広告宣伝経費削減につながる



⬆日曜のお昼の静けさをブチ壊すかのように熱湯へと歩を進める宣伝マンたち。30秒という最長時間を目指して、熱さをこらえるのだ。それにしても、みんな会社思いねェ。

仕事熱心なオトコたち



➡挑戦者は圧倒的に男性が多い。仕事が好きなのか？

男より女が有利なのだ



⬅男性の挑戦者よりも、女性の方が目を引く。当然か。

新人営業マン 問屋と小売店を行く



まずソフトのお値段を決めましょうね♡

さていよいよ伊代のキャッシング。ソフトを実際に買ってくれる最重要ターゲットの問屋と小売店に営業をかけるのだ。でもそのまえに、ソフトの値段を決めなくちゃ、売りようがないよね。ソフトメーカーはどうやってソフトの値段を決めているんだろう？ と、調べてみるとけっこう複雑なんだな。ホワイ？ ビコーズ……。

いまスーパーファミコンで出ているソフトの平均の値段は8000円から9000円ぐらいだ。この値段のうち、4割ほどが問屋と小売店の儲けになる。つまりソフトメーカーは定価の6割が実際に手に入るお金というわけだ。ただ、この4割や6割という数字は平均的なもの。なぜか？ それは……。

値段は決まっている。がしかし、ソフトの人気、販売目標、問屋とのおつき合いなど、いろいろな要素で数字は変わってくるのだ。ときにはソフトメーカーの儲けが定価の3割ってこともある。うーん、シビア〜ん。たとえば定価が8000円として儲けが3割ってことは手に入るお金はなんと2400円なのだッ！ このお金から任天堂にカートリッジの生産を発注する費用、開発費や宣伝費をひく。これじゃ、いったいいくら儲かるのかなあ!? ソフトメーカーも楽な商売じゃないぞおおお。



ROMの値段

⬅カートリッジを生産するのにかかる費用。ソフト1本につき2000円かかるとすると、30000本生産するだけで6000万円が必要だ。

プラス



開発費

➡プログラマーは会社に1ヵ月も軟禁されソフトは完成する。彼らが社会生活を営むための費用も必要だぞ。

プラス



エトセトラ

⬅チラシ代、雑誌やテレビの宣伝広告費もソフトの値段に含まれる。

ゲームを買ってくれる人にごあいさつ



⬆問屋のおじさんと仲がよい場合は、ソフトがより多く売れるのだ。

⬇ゲーム大会で子供とスキンシップしろ。これも営業マンの大切な仕事だぞ。



基礎用語

●北のほうで……
東北、北海道の大手問屋のこと。実名を出すとあとで面倒なので、問屋名を地名でいうことが多い。

●1本押し込め
問屋発注を10000本増やすこと。上役にこう言われると辛いね。

●バッタ
問屋が安い値段でソフトを買い込み、ディスカウント店などに流すこと。基本的にソフトメーカーはバッタ屋にソフトは売らない。が、たまに安くソフトが出回っているから不思議だ。

紆余曲折をへてヘロヘロ状態になりつつ、問屋に販売する価格は決まった。営業部長からは「この値段以下で売るなよッ！　問屋のジジイがガタガタ言うんだったら、かまうことはない。土下座してでも売ってこんか！」という、励ましの言落に送られて、新人営業マンは問屋へ小売店へと旅出って行くのだ。うーん、たいへんそう。思わずガンバレのエールを送りたくなるね。てなことで、そのへんの実態をレポートしていくぞ。

新人の営業マンといえども、10や20の問屋を担当している。問屋には1次問屋、2次問屋がある。1次問屋に限っても、だいたい30から40ぐらいを営業マンは担当している。しかも問屋は全国各地、津津裏裏、裏の裏はウラウララ～、リンダ困っちゃう、という感じで点在しているのだ。あいさつひとつするのにも、も一大変。そのうえ、新作ソフトがリリースされる時期には、この問屋ひとつひとつにプレゼンテーションをしなければいけないわけなのだ。とほほ。

このプレゼンテーションというヤツもまた大変。サンプルROMができる1週間まえに、まず新作ソフトの特徴などを書いた案内を問屋に送る。そしてサンプルROMができたら、それを持って実際に問屋に行ってプレーしながら、ゲームの説明をするのだ。これだけだったら、ぜんぜん楽ちんちんと読者ちゃんも思うことでしょう。しかし、考えてちょーだい。1年間に発売されるソフトの数って、とてつもなく多いよね。問屋にしてみれば、そのひとつひとつをじっくり吟味する時間がない。そのため、営業マンが「ここが新しいですよー」といっても「なんだかどっかで見たようなゲームだねえ～」としか思わないわけだ。

しかも、問屋が売れないゲームを買ってしまい、在庫がいっぱいのときなんかはどーやっても売れない。ソフトを見てもくれず「おたくのソフトまだまだいっぱい余ってるんだけどね」と問屋から言われてしまうのだ。そんなときでも営業マンは笑顔を忘れない。営業スマイルでニィッ！　と、かわしてこそ一流なのである。なにせここで売るのを諦めたら、部長に「ノルマこなせ！　この給料ドロボー！」とののしられてしまう。合掌。

以上のようにプレゼンテーションをしたあとは、発注書を持ってまたまた問屋へ。発注書というのを簡単に説明すると、1本50000円でソフトを5000万本買いますわ、じゃあ売っちゃうよ～ん、というものだ。この書類をかわせばめでたく商談成立、ノルマ達成になる。しかしここでも「こんな高い値段で買えますか！　冗談はよし子さん、えーッ！」と問屋の人はゴネル、ゴネル。とはいえ問屋も商売だ。ではどうするかというと……。

そう。禁断の秘技ってヤツが発動されるわけですね。いわく「銀座で女の子がいるところはどーですかねぇ」とか「それでは10パーセント勉強させていただきます」とか営業マンはそっと耳もとでささやく。すると問屋の目はたれ、口もとはゆるみ、ウハウハ状態になる。そこをすかさずスモールパッケージホールドするわけだ。ぬーう。

小売店の場合は、問屋と違って直接ソフトを販売するわけではない。しかし、営業マンは出没する。なぜなら、小売店にソフトを注文してもらうことで、問屋の発注量を増やそうとしているからだ。問屋と小売店の2点攻めで、ウッフン昇天だね。しかし、口で言うほど簡単ではない。学校が休みの時期になると小売店から「ゲーム大会を開いてちょ」という要望があるため、休みを返上しなければいけないのだ。ホント、ゲームが好きじゃないと勤まらない仕事だね。



私たちはコレでやってます



ジャレコ　販売2部　塩飽一寿・川村邦治

営業は人間性がでますよね。ちょっとおもしろくないな～というソフトでも売らなきゃいけませんですし。つまんないと思っていると、問屋の人にもそれが伝わっちゃいますからね。ふ～う（両氏談）。

ファミ通流 これでソフトはバカ売れ!?



こうして男たちの夜はふけていった

掟やぶり怒濤の販売促進！うっちゃり編

世のなか、正道があれば邪道がある。ジュー、ドー。それは柔道である。間違えました、ゴメンね。気を取り直して、もう一度。世のなか表があれば裏がある。光指すところに影はできる。そう。それはソフトを売るうえでも同じなのだ。「お願いします」のひとことで、ソフトが100万本売れれば誰も苦労はしない。そこで、だッ！誰も考えなかった、考えてもバカバカしくって人には言えなかった販売促進のアイデア。それをファミ通先鋭のおバカさんたちが、業界内外の人たちに提案します。一所懸命考えました。読んでください、まる。さんかく。しかく。

てなわけで、まずはセールスプロモーションの分野で提案しちゃいます。こうやって名を売ろう。

■人口衛星にステッカーを貼る
F１や鈴鹿８耐の車体にメーカー名が書かれたステッカーが貼ってあるよね。その最強バージョンがこれ。ステッカー１枚貼るのに10億円は下だらないぞ。星をみる人に効果あり。

■ゴルビーにステッカーを貼る
頭に貼れば、シミも隠せて一挙両得、両刀使い。

■あいだももにステッカーを貼る
見えそうで見えないところが、ヤキモキしちゃうよね。けどモザイクバスターがあれば、そんな心配ともおサラバさ。

■壁にスプレーでシュー
暴走族の総人口が減りつつある昨今におススメしたい方法。スプレーできるスペースは拡大しているぞ。そこんとこ世露死苦。

■マックのメニューに載せる
全国に広がるマクドナルドのチェーン店。これを利用しない手はない。訴求力はグンバツ。

■ミサワホームの住宅展示場に来た人にチラシを配る
イマニジアさん、どうでしょう？

■映画配給権を買い取って、とりあえず社名だけでも有名にする
あっ、これは実話かもしれない。

■都庁からバンジージャンプする
人の目は引けるぞ。でも足にヒモをつけるのを忘れないでね。

■ジャイアント馬場の足に貼る
なにせ16文である。16文が炸裂するとき、世界のベルトが海を渡るのだ。インターナショナルでよい。

■渋谷でチームを結成する
たとえばメガドラという名のチームを結成する。そして名刺を作って、とにかく配りまくろう。受け取らないヤツはナイフでひと刺し。

魂売らずにソフト売れ！

押してダメならつけてみろ！ オマケ編





ひと粒で2度おいしい。これってとってもうれしいよね。だったらソフトにオマケがついていればなおうれしいんじゃないか？ でもありきたりのものじゃヤダな！とお嘆きのあなたへ。

■著名人のおケケをはさむ
ファンだったら感涙にむせび、恍惚感にひたれるぞ。

■女体盛り
ソフトがナマヌルくなってしまうのが難点。しかも1本58500円もしてしまうのだ。うっひょーん。

■アンケートに答えられて、さらに英会話カセットがついてくる
購入の際にはハンコが必要だぞ。

それはそれ これはこれって ところで

■説明書が1000万ページの豪華版
ソフトをプレーするまでに約3年かかる。とうぜん初版でサイン入りだから収集マニアも大喜び。

■現ナマ
9000円のソフトを買うと10000円がオマケでついてくる。やっぱりこれが究極かな？

■臭い
ジャスミン、カレー、唐辛子、1週間編集部に泊まった編集者の靴下、宅八郎の髪の毛、右手、本田やよいのシャンプー、菊の花などなど。想像しただけで口のなかがアマ酸っぱいよね。

■ダイヤモンドの原石
でもカット代はオプションなのだ。

■バスの回数券
1日乗り放題でウハウハだ。

■検便シール
これさえあれば、自分の腹に虫さんがいるかパツイチでわかるぞ。

■細川ふみえ
すいません、趣味なんです。

■毛利名人
でも持っていかれると、ファミ通のゲーム攻略は誰がやればいいのかな？ 困るからあげないよーだ。

■流しソウメン
ひんやり、さわやか。

■栗
と。

■リス
とってもかわいいね。

■東急ハンズ
雑貨がいっぱい置いてあるぞ。ハンドメイドのイスを作ることも可。

■世界平和
あるとよいけど、んなもん、どーやってソフトにつけるんじゃい。

■BEPPINとデラべっぴん
ゲームの攻略には役立たないけど、べつのものがギンギン。ひとりプレーに役立つのだ。

■亀山努
足が速いうえ、ホームランも打っちゃうぞ。最下位脱出に必要な最重要アイテムのひとつだ。

先生ーッ！ そこをなんとか

■マッパーの呪文
面倒なRPGのマッピングも、これひとつでオーケー。

■とおし番号つき豪華パッケージ
前後賞合わせてラッキーチャンス。

■愛
ああ、3年まえ新宿でなくしてしまったオレの愛を……。

■獣神サンダーライガー
いじめっ子にいじめられても、この獣神がいれば安心。掌打の乱打からシューティング・スター・プレスで、いじめっこをケーオーだ。

■畳み5000畳分のアイテム早見表
視力の弱いゲームキッズも、これならひと目で効果が確認できるね。

■ズバリ、アレ
いや～ん、アナタってエッチ。

■大いなる野望
浜村通信を闇に葬る。ファミ通編集長の座は……クックック。

このキャラにはこの手でケタぐれぇッ!! ズゥビドゥバ

最初に言っておくけど、ゲームのキャラクターにゲームを売ろうってのは、ぜったいに無理である。しかし、100万本のソフトを売るには無理を承知で道理を引っ込める必要がある。道理を引っ込めてみよう。そこには自由の世界が……。

●『反省ザル ジローくんの大冒険』のジローくんの場合……台湾バナナでつってみる
しょせんジローくんはケダモノである。複雑なことを駆使しても脳ミソが足らないので通じない。ここはストレートに決めてみよう。しかし、高級な台湾バナナを使う心くばりを忘れないでほしい。

●『キャプテン翼Ⅱ』の翼くんの場合……ボールを人質に取る
ボールは友だち。なんともいえぬ美しい名言が、逆にウイークポイントになってしまうとは……。お釈迦さまでも気づかない盲点をつく、それが営業というものだ。

●『レミングス』のレミングスの場合……明日にでも死ぬかもしれないので、売るのはよしましょう
いくら営業のノルマが厳しいとはいえ、レミングスにソフトを売りつけるのはどーでしょう？

●『シャイニング・フォース』のヨーグルトの場合……ソフトに乳酸菌を混ぜて売る
ヨーグルトの職業はなにせヨーグルトですから、我々の常識はまったく通用しません。ちなみに牛乳は低温度で殺菌すると美味ですね。

●『ストリートファイターⅡ』のダルシムの場合……ザンギエフのパンツをソフトのオマケにつける
軟弱なダルシムはマッチョに憧れている!! ……かもしれない。



⬅メイクにうるさいエドモンド・本田には化粧品をつけて売れ!?

でも売れるかなあ〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜!!

写真提供　産経新聞社

土俵いっぱい、よりきれッ！ 接待編

あなたあってのわたしです

社会人になったとき、誰しもが究極の接待を受けてみたいと考える。宮沢りえとまでいわないが、イケイケネエちゃんに酌のひとつでもしてもらいたいではあーりませんか。そこで、またまた考えました。18禁表現が満載のファミ通流究極接待。ここから先はアダルト・オンリー・ユーの世界だぞ。生ツバ、ゴックン。鼻血ブーするなよ。約束したぞ。



■北海道直送のカニを山盛りにして、パカっと割ってミソだけひとなめしてあとは捨てちゃう
北海道といえばススキノ。しかもカニにおケケまでついているぞ。ひとなめで昇天間違いなし。

■犬になってしまう
もっといぢめてくださいダンナ様あ～ん！　ガッハッハッハ。ホーラ、散歩の時間だよ。クックック。

■ハイレグネエちゃんを両脇にはべらかしつつ、コンチネンタルⅡ(パチスロ)設定６(一番出る)で１日プレー!!　ウハウハ
アメリカの大富豪になった気分が味わえる。ロックフェラー状態。

■日本全国のうまいラーメン屋でたらふくモード
東京ではホープ軒と大勝軒ははずせないな。

■一生面倒みてしまおう
接待するほうは相手の会社の社長に「おたくの第２営業部のダレソレさんを私にください。絶対幸せにしてみせます」と言うんだろうか。

■東京ドームを３日間貸しきり、カラオケワンマンショー
ミュージシャンの最終目標といわれている東京ドーム。しかも３デイズだ。これに対抗できるのはＸぐらいなものだろう。

■トンチをきかしてやるぜ
なむさん。

■よっぱらってフリチンになってあげちゃうぞ～、太っぱら
これのアッパーバージョンにはいなりずしやゾウさん、人間打楽器などがあるぞ。

■家事を手伝っちゃうよ～ん
こんな接待だったら、日ごろ文句の多い奥様にも喜ばれるのでは？

■サルに接待させる
人間関係に疲れきったとき、サル好きの人にどーぞ。

■中華丼をたのんで、上に乗っているウズラの卵だけ食べて捨てる
お手軽な予算で大きな効果が期待できます。

■時間をプレゼンツ
締切まえにぜひとも受けてみたい接待である。

■ウオノメを治すのだ
切実な願いが込められている。だれか悩んでいる人を接待してあげたいなぁ～



犬にでも豚にでも

あーら奥様、今日はお化粧のノリがオッホッッホッッホ



⬆ひとつの小さないいところを膨らまして表現すると喜ばれます。ちなみに本文と写真は関係ありません。

ゲームは百害あって一理なし。と、なんだか理由がよくわからないんだけど、うそぶくPTAのかたがた。あなたがたにもソフトを買っていただこうではないですか！　えー、絶対買わしてみせるザーマス。というわけで、大作戦を始めるぞ。

●説明書がブリタニカの百科事典
百科事典といえばやはりブリタニカでしょう。ハイクラスの奥様でもこれなら安心して、子供さんに買ってあげられますね。

●杉良太郎が行商する
40代以上の奥様に。

●ジャポニカの学習ノートがオマケについてくる
中産階級の奥様にはこちらのほうがお似合いですよ。

●使うと肌がみるみる蘇る
効き目のないときは返却可。

●若いツバメがついてくる
奥様がたの好物ツバメをソフトの横に添えてみました。いかがでしょう、お味のほうは？

●文部省が認可している
官公庁のお墨つきソフト。

●ゲーム中に出てくる言葉の語尾がすべてザーマスである
上流階級のとても美しい言葉使いをみごとに踏襲した、珠玉のソフトザーマス。子供さんの国語力強化にも役立つザーマスです。

●買うとダンナが出世する
身につけるだけでイケイケギャルにモテるペンダントと、まったく同じ製法で作りました。

豚もおだてりゃ木に上ぼるよ～ん大作戦だーッ!!

のどにはのど輪、ときには怒りの逆襲編

　ここまでやってもまだソフトが売れないか！　だったら『ストⅡ』で勝負だっ!!　というのはウッソよーん。でも心の奥底で燃え上がる怒りの炎は収まらないぜ。この怒りをどこにぶつけてくれようかかねえ。ファーック！　てなわけで史上最悪の販売方法アーンドソフトを考察してみたのだ。ああ、そうなのさ。

■データのまったく入っていない生ROMを売りつける

新鮮で生きがいい。それは刺身だけにしてほしい。

■テレホンショッピングで購入できるが、ソフトの内容はお任せにしてしまう

いまなら6000円のところを5980円とお買い得。などといわれても、『○○○○』が届いたらヤダなあ。

■ソフトのタイトルを『真・ファイナルドラゴンファンタジークエストマスター伝説～神々の花嫁の遺産の栄光　電撃大作戦～』にする

でも容量は6キロバイトの横スクロールしないアクション。しかもキャラクターは1ドットの点だ。

■楽しい家族計画の販売機で売ってしまう

間違って買ってしまった人はお気の毒………………だとは、これっぽっちも思わないぞ！　あんたらだけで楽しもうとするから天罰が下ったんだ。ザマアミロ、ケケケ。

■ファミ通と殴り合い、とっ組み合いの大ゲンカする

なにせ毎週55万部絶賛好評発行中の週刊誌とケンカすれば、きっとなんらかの影響があるだろうな。いや、あるに違いない。ないとさびしいなあ～。

■風速50メートルの風が吹き荒れ、カミナリは落ち、重さ約3キログラムの雹が降る日に発売する

これならいくら某有名RPGでも発売当日には売れないかもしれない。

■キャラクターデザインを平口広美が担当する

というエロまんが家がいるんですけど、知りませんか？

この店いい娘がいるんですよ

■テレビコマーシャルに和田勉を起用する

どーいう内容のソフトだ！

■なんだか油っぽいぞ

とくに夏には買いたくないものがある。胃の悪い人も避けたほうが懸命でしょう。

■ゴキブリが取れるようにする

便利だけど、カセットのなかでゴキさんがカサコソしていたら、やっぱりやだなあ～。

■なんだか温かくする

■あのメーカーに開発を頼む

あわわわわ。

おっしゃうっしゃしゃ

■生きている

■絵描き歌がつくるんだけど、歌のとおり描くと東府屋ファミ坊の顔ができちゃう

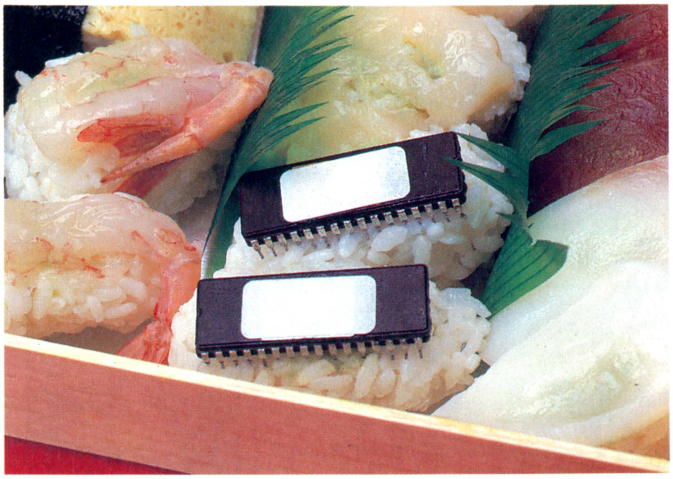
でも、その東府屋という人はゲームに登場しないんだな。

■横山やすし公認にする

酔うと暴れるぞ。

■絶対に売っていない

絶対に買えない。



おかあ様へ

　本誌がゲーム専門誌のなかで初めて週刊化してから、早くも1年が過ぎようとしています。その間、発行部数も確実に伸び、このままでいくと100万部を突破しそうな勢いです。これもひとえに業界関係者および印刷会社、そして読者のみな様がたのご厚意のたまぶくろと言えます。

　ゲーム専門誌として、業界内外のあらゆるニュースソースから厳選した情報を本誌は報道しております。その活動のなかで、業界の発展に微力ながらお手伝いできたのでは、と自負しております。

　なーんちゃってな。ちょっとエラそうだった!?　反省、反省。

　また、本誌はつねに他誌にはない独自性のある報道を心がけています。ここで本誌のおもな特色を挙げるとすれば、

1. 速報性の高い情報を提供
2. 時代のニーズに合った特集記事
3. 他誌ではめったに見られない、いや、いてもちょっと変な人と思われているであろう、おバカさんな編集者の爆発力
4. あと、いろいろ
　てな感じかな。

　これでええか？　こんなもんやな！　エエこと言うたな。えっ、まだ終わりやないんか？

　コホン。それでは改めて。

　今回の特集の目的はゲーム業界の流通形態を中心に、そのしくみと構造を簡単に紹介することであります。本誌購読者層のコアである中・高校生にはもちろん、小学生、お年寄りにもわかりやすい記事を構成しました。ただそのなかで、編集者が暴走爆走しちゃったかねえ～という箇所が若干あったかもしれません。あれほど注意したんですがね。ごめんなさい。

　べつに他意はないんですよ。他意といえばムエタイですけどね。やっぱりムエタイは最強の格闘技やねえ～。エルボーッ！　これウソやないですよ。ホント、ホント。

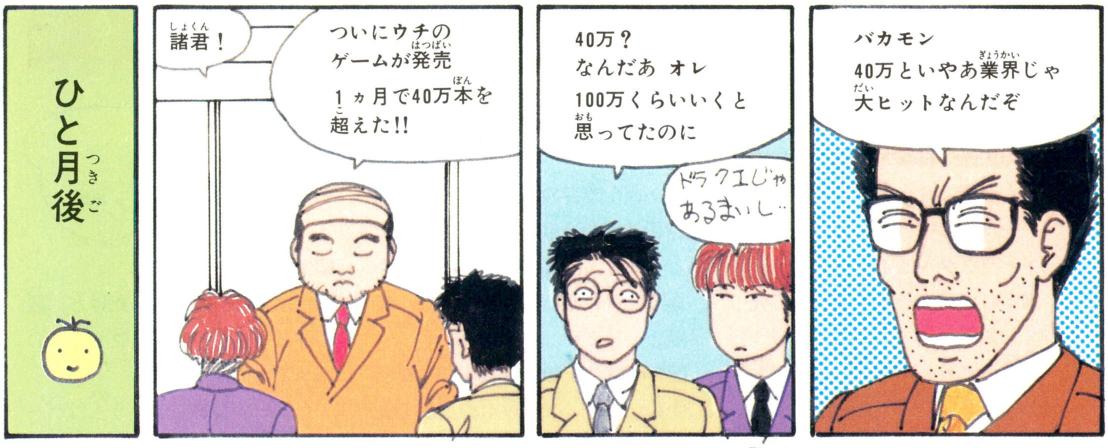
　まったく、さー。酒でも飲んでないとやってらんないよなー。うぃーち。東洋の神秘……ぷうううう。

平成4年　ある日あるとき

本誌編集長　浜村弘一(31)

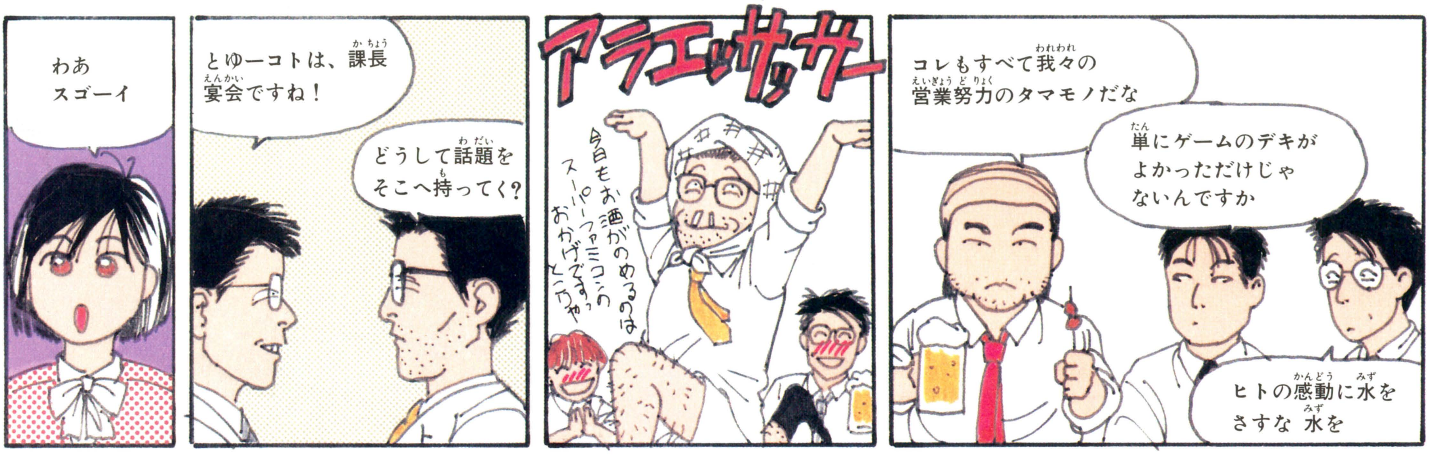


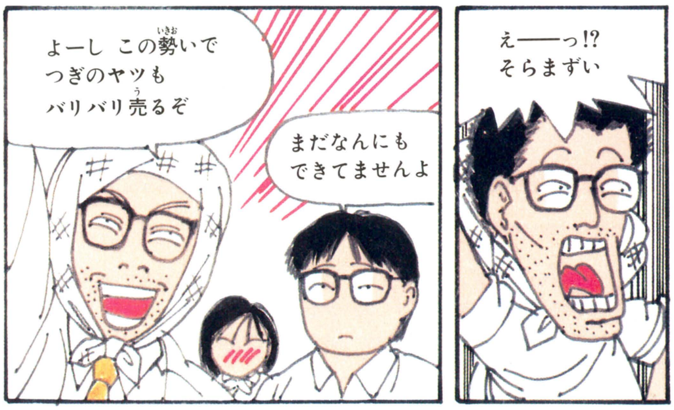
マーケティング大作戦



ヒットの数

ファミコンブームと騒がれていたころ、ゲームは20万本出荷で当然。30万本出なきゃカッコがつかない、とされていた。ところが昨今では10万本でヒット、40万本いけば特別手当てが出るやもしれぬ大ヒット、とサードパーティーでは言われている。





ゲームの出る理由

3年かけて凝りに凝ったゲームを作り、10万本売るよりは、半年で作ったゲームを6回、4万本ずつ売ったほうが、メーカーにとっては儲けが多い。コンスタントに製品を出し続ける理由として、とりあえず考えられるのはこんなワケだったりする。これが現実だ。





『コズミック・ファンタジー3』の情報を少しでも早く知りたい君へ…。
コズミックダイアル☎03-5394-5585
※『コズミック・ファンタジー3』の主題歌が
誰よりも早く聴けるぞ！



銀河にまた新たな英雄伝説が生まれる!!

NAVIGATION
未来へ君と――レーザーソフト。

銀河の平和を守るため命を燃やす少年ユウ！
未来に人々の夢をつなぐため戦う少年バン！
そして今……

『コズミック・ファンタジー3』
勇者の祭典
〜誰よりもはやくゲームにチャレンジだ！〜

遂に全銀河系コズミックファン待望のスペシャルイベントが開催されるぞ！
ゲームの体験プレイはもちろん、原作者の越智一裕先生の原画展や超人気声優陣による豪華ステージ、オリジナルグッズの当たるゲーム大会など、ワクワクドキドキの企画が一杯だよ。
ゲームファン、アニメファンは全員集合だ！

開催日時／6月28日(日) AM10：00〜PM5：00
開催場所／池袋サンシャインシティB1噴水広場
入場無料（どなたでも入場できます）
第1回ステージショーAM12：00〜
第2回ステージショーPM 3：30〜

原作・脚本・監修・キャラクターデザイン・イラスト／越智一裕

コズミック・ファンタジー3
・冒険少年レイ・

1992・9/25 発売予定

ここへ行けば、レイたちに会える!!
『コズミック・ファンタジー3』店頭体験キャンペーン

発売まで待てないコズミックファンに朗報!!
お近くのお店で『コズミック・ファンタジー3』が体験できます！

誰よりも早くビジュアルが見れる
誰よりも早く主題歌が聴ける
誰よりも早くゲームがプレイできる

開催場所：下記の各店頭
開催時間：PM3:00〜6:00
（お店によって多少異なります）
問い合わせ：下記以外の開催予定については・
㈱日本テレネット営業部
☎03・5394・6600
までお尋ね下さい。

7/1(水)	ソフトヒア吉祥寺店	(東京・吉祥寺)
7/1(水)	アカクラ	(東京・門前仲町)
7/2(木)	TECH 35	(東京・池袋)
7/2(木)	トイズショップ ジミー	(千葉県・千葉市)
7/3(金)	ヨドバシカメラ 上野店	(東京・上野)
7/3(金)	ゲーム天国 草加店	(埼玉県・草加市)
7/4(土)	ビックカメラ 東口本店	(東京・池袋)
7/4(土)	シータ 志木店	(埼玉県・志木市)
7/5(日)	ラオックスゲーム館	(東京・秋葉原)
7/5(日)	おかじま電器 幕張店	(千葉県・千葉市)
7/6(月)	わんぱくこぞうジャック船岡店	(宮城県・船岡)
7/7(火)	キムラヤ町田店	(東京・町田)
7/7(火)	ヨドバシカメラ 仙台駅前店	(宮城県・仙台市)
7/8(水)	マルゼンムセン 立川店	(東京・立川)
7/8(水)	ゲームズマーヤ	(東京・葛西)
7/9(木)	ビックカメラ 渋谷店	(東京・渋谷)
7/9(木)	HOBBY BOX キッズ	(千葉県・千葉市)
7/10(金)	ソフトヒア渋谷店	(東京・渋谷)
7/10(金)	高砂屋	(東京・五反野)
7/11(土)	ヨドバシカメラ 西口時計店	(東京・新宿)
7/12(日)	ヨドバシカメラ 八王子店	(東京・八王子)
7/17(金)	マルゼンムセン ECCS本店	(東京・秋葉原)
7/17(金)	おかじま電器 松戸店	(千葉県・松戸)

クイズに答えてハワイに行こう!!
『コズミック・ファンタジー』トリプル3キャンペーン

問題／この秋レーザーソフトが送る超人気RPG第3弾のタイトルは何でしょう？
（□に入る文字を答えて下さい）
『コズミック・ファンタジー□〜冒険少年□□〜』

正解者の中から抽選で希望コースの賞品をプレゼント！

Sコース	ハワイ※COSMIC FANTASY 体験ツアー御招待（海外旅行4泊6日）	ペアで3組様
Aコース	PCエンジンLT(ラップトップ)	3名様
Bコース	S-VHSビデオデッキ	3名様

そしてコース賞にもれた方にさらにダブルチャンス!!
ダブルチャンス賞　コズミック・ファンタジー3　オリジナルグッズ（何が当たるかお楽しみ）333名様

応募要領　ハガキに〒・住所・氏名・年令・職業(学年)・電話番号と希望コース　クイズの答えを忘れずに書いて、次の宛先までお送りください。
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6
㈱日本テレネット　レーザーソフト事業部
コズミック・トリプル3キャンペーン㋣係
応募締切　1992年7月10日（消印有効）
当選発表　9月発売の本誌広告にて（S・A・Bコースのみ）
ダブルチャンス賞は賞品の発送をもって替えさせて頂きます。

SUPER CD・ROM² SYSTEM　PC Engine　PCエンジン
スーパーCD-ROM² 専用ソフト

レーザーソフト
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6　6セントラルビル　TEL03-5394-5575
LASER SOFT

※「COSMIC FANTASY」は、㈱日本テレネットがハワイにオープンした新しいタイプのアミューズメント・スポットです。未成年者当選の場合、1名様は保護者となります。成田空港までの旅費は当選者負担となります。

スーパーファミコン' は任天堂の商標です。



CULTURE BRAIN

! 1本で4本分!! 新飛龍システム

〒130 東京都墨田区太平2-5-7
おもしろ情報局　TEL.03(3829)0870



アニメモード

さらにおもしろくなった
ストーリー編

全国の女性飛龍の拳ファンの皆様、お待たせしました!!コマンド式のアニメモードが帰ってきました。スーファミ化して大迫力のよりカッコよくなった龍飛やハヤト達龍戦士と冥府の闇から暗黒界の力により復讐に燃える黒き魔人として蘇ったフーズフーとのかっこいいストーリーを存分に楽しんで下さい。



VSトーナメントモード

超本格派！8人参加可能の
VSトーナメント!!

何と8人まで参加可能の本格VSトーナメントも入っているのだ！皆でわいわいと今までの倍のサイズの格闘家を使ってミニゲーム大会なんてこともできちゃうぞ！150種類以上の技での対戦だから盛り上がること間違いなし！



カルチャーブレーン
ビッグニュース！



全国体験フェア開催!!

話題の
最強システムを
発売前に
体験できる。

参加方法

飛龍の拳Sゴールデンファイターの発売前のソフトが体験できるぞ
参加は無料、ポスターがはってあるお店で、誰でも自由に遊べます。

景品

先着50名様に飛龍の拳Sゴールデンファイター特製ポスターがあたります。

超人ウルトラ野球 ベースボール

FAMICOM FAMILY

ファミコン
FC版



テレカ付
限定品
ゲーム内容は、今迄と同じです。

数多く新システムでFC野球、最高との呼び声の高い超人ウルトラベースボールが、SFCスーパウルトラ第二段発売を記念してテレカ付で限定発売!!





SUPER CD·ROM² SYSTEM
NEC
究極の冒険は、CDにあり。
CD-ROMだから実現した、シナリオ、演出、グラフィック。この壮大さは、一度知ったら、もうやめられない。
FAR EAST OF EDEN
天外魔境II
卍MARU
【スーパーCDロムロムソフト】
ハドソン/大好評発売中
希望小売価格7,800円(税別)
©1992 HUDSON SOFT ©1992 RED
PC Engine
HE system
デュオだからできる。楽しさ極めたCDゲーム。
PCエンジン・スーパーCDロムロム一体型ゲームマシン
PC Engine
DUO
PCエンジン デュオ
■なめらかで美しいアニメーションとグラフィック。
■ド迫力のデジタルCDサウンド。
■Huカード約250、CD-ROM約120の膨大なソフトタイトル数。
■Huカード、CD・ROM²、スーパーCD・ROM²、音楽CD、CD-Gのソフトに対応。強力ソフトも続々登場中。
■スマートなノートパソコンサイズ。ハイクオリティ・デザイン。
好評発売中!
※ビデオ入力端子のないテレビと接続する場合には、別売りのRFユニット〈PI-AN3〉が必要です。
CD-ROMはNEC
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社



JALECO
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン第6弾
この夏、興奮がやってくる。
今度の"スープロII"は、まさに本物。
実名プロがくり広げる熱戦の連続！
ホットな野球でホットな興奮を実現できるぞ！
珍プレー・好プレーが映える
リアルアップ画面
8メガバッテリーバックアップ付
Super Professional
スーパープロフェッショナル
ベースボールII
BASE BALL II™
キミはどれだけ勝てるか。130試合のペナントレース。
これはアキない！リアルタイムで選手データが変化。
バックネット側からみた「守りやすい」守備画面。
スゴイ！打球が飛ぶ方向へ、打球を追うように画面が回転。
自由につくれるオリジナルチーム、オールスターチーム。
※「球団名ならびに選手名は（社）日本野球機構の同意を得ています。」
8月7日発売予定　定価9,000円（税別）
スーパーファミコン用ソフト
闘魂倶楽部™
～とうこんくらぶ～
150種以上の技でハイスパートな闘いを展開。
7月24日発売予定
定価6,300円（税別）
ファミコン用ソフト
ゴール
GOAL!!™
世界24ヶ国の強豪とワールドカップを競うリアルタイプサッカー。
9月上旬発売予定
定価6,300円（税別）
ファミコン用ソフト
RAMPART™
ランパート
（対戦型）
ファンタジーの世界を舞台にモンスター達と戦う新システムのリアルタイム戦闘シミュレーション。
9月上旬発売予定
定価4,000円（税込）
ゲームボーイ用ソフト
スタッフ募集中！
遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです！ ジャレコでは、ただ今、スタッフを募集しています。
【職種】1 ゲームサウンドクリエイター　2 ゲームソフトプログラマー　3 ゲームデザイナー　4 グラフィックデザイナー
【給与】当社規定により優遇　【休日】完全週休2日制
【応募】電話連絡の上、履歴書（写真貼付）を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。
担当　人事課 TEL.03(3708)4815
©1992 JALECO LTD.／©ATARI GAMES
©TENGEN INC.／©TENGEN LTD.
ファミリーコンピュータ・ファミコン　ゲームボーイ
スーパーファミコン　は、任天堂の商標です。
株式会社ジャレコ
ジャレコテレホンサービス
東京03(3708)4871／大阪06(385)0801
●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表)　●福岡／〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)　●サービスセンター／〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)


麻雀皇位戦
抱腹
ぎゅわんぶらあ
自己中心派
夏発売予定　価格8,800円
片山まさゆき氏原作の
人気マンガが、スーパーファミコンに登場。
半荘終了
TOP!
まっこー!!
ごうけい
54500
17600
14800
57300
オリジナル
雀皇位戦
日本一の雀士を目指して、全国をまわる。「ぎゅわん自己」オリジナル・シナリオだ！
ポン
東一局
西家
個性的なキャラ！
登場キャラクターは、みんな強烈な個性の持ち主ばかり。臨場感たっぷりなのだ！
問1　心構え
点棒をもらう事より、アガリにくい役を狙うことに喜びを感じる？
正解
現実主義ね。プロになるタイプはこういう感じよ
麻雀Q&A
麻雀初体験のキミでも、あっというまに上級者になれる、トレーニング・モード。
東一局　津見江ミエ
持杉ドラ夫
カリフォルニアレディー
あなた
リアルな
画面！
グラフィック、サウンドは、アーケードゲームなみ。スーパーファミコンの実力！
持杉ドラ夫
津見江ミエ
店野真澄太
謎のじいさん
迷彩レディー
※画面は開発中のものです。
© 片山まさゆき、講談社/ヤングマガジン © 1992. GAME ARTS、YELLOW HORN © 1992. PACK IN VIDEO./PALSOFT



SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
絶倒の超個性派
麻雀ゲーム
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
パルソフトテレホンサービス ☎東京03-5411-4387
PALSOFT

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

君の母校も、出身校も

さがせ、さがせ、シャッフルシャッフル

全部あるんだぜ!!

対戦ごとに強くなる

なにせ全国 4,027校を網羅。

夢の甲子園優勝だ!

愛校心100%のゲーム。





価格 8,900円(税別)

スーパーファミコン®

甲子園2

好評発売中

テレホンサービス 東京 03(3709)5806 大阪 06(365)0040

KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.

発売元:ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒158 東京都世田谷区用賀2-39-17 用賀駅ビル303号
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル
お問い合せ▶東京03-3709-7701 大阪06-365-8879

プロ野球がおもしろい。
高校野球がおもしろい。
いま"甲子園2"がおもしろい。

監督や選手になって、地方大会・全国大会の夢の対戦！

北から南から
全国4、027高校を網羅。





総合プロデューサー　永　田　かつみ
テーマ曲「君よ、8月に熱くなれ！」


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
来ないで…
サイコ
Photographed by Yuji Usui
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
©TELENET JAPAN 1992



私を捜さないで・・・
ドリーム
Dream
RIOT
株式会社日本テレネット 第一開発事業部
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル
TEL.(03)5394-6601



世界最強の男はこのゲームが決める!!
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
キングレコード「スーパーファミコン ソフト」第1弾!!
総合格闘技
本日発売
AstralBout
アストラル バウト
対戦プレイ可能!!
★120以上の多彩な技を使いこなせ★
価格¥9,030(税別)
「世界総合格闘技戦」に
集まった9人の男達!!
▲プロフェッショナルレスリング
▲空手
▲ボクシング
▲ムエタイ
▲中国拳法
▲マーシャルアーツ
▲柔道
▲サンボ
▲ルチャ・リブレ
9人のキャラクターの中から一人を選んでプレイ!
プレイするモードには以下の三種類があります。
●「パンクラチオン ロード」:コロシアムで現れる相手と闘い、世界一を目指します。
9人勝ち抜き、その後現れるボスの神堂鉄山を倒せば優勝となります。
●「ミックスト マッチ」:2P対戦用です。1プレイヤーと2プレイヤーがお互いに選んだキャラクターで対戦します。リング、タイム、ラウンド数等をプレイヤーが設定できます。
●「スパーリング」:1プレイヤー専用の練習モードです。対戦相手を自由に選ぶことができます。
勝利条件はKO(10カウント)、TKO(キャラクターのライフがなくなる)、ギブアップの三種類。
MEGA BATTLE
前田日明
FIGHTING NETWORK RINGS
■前田日明のゲーム評
普通の人には区別できないだろうけど、格闘技の種類によって、技を出すときのフォームはぜんぶ違う。「アストラルバウト」の場合、同じ蹴りでもムエタイの選手はちゃんとムエタイのフォームで蹴るし、空手の選手は空手のフォームで蹴る。僕の目から見ても、きちんと納得できるデキだね。
■7月16日(木) 大阪府立体育会館「メガバトル 6th.颯」開催!
■8月21日(金) 横浜アリーナにて、ビッグイベント開催!!
●発売元
キングレコード株式会社
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
協力:リングス
©キングレコード エイ・ウェーヴ



スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER FAMICOM® LICENSED BY NINTENDO
スーパーオフロード
対戦プレイの熱い戦い!!
ワタナベ君には負けないもん!
■16種類、全64コースの設定で繰り広げられる熱い戦い!
■3位までの入賞には賞金が出るぞ!
■稼いだ賞金でパワーアップアイテムを手に入れろ!
7月3日発売
6,900円(税別)
©Super Off Road™ is a Trademark of Tradewest, Inc.
CD-ROM² SYSTEM
PC Engine
川のぬし釣り
自然派
PCエンジン(CD-ROM²)
好評発売中
6,900円(税別)
■実在する魚が54種類も登場!
リアルな釣り感覚が楽しめる。
■自然の音が立体音響で流れる。
■魚図鑑もついてるぞ!
株式会社 パック・イン・ビデオ
〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F
☎03-5565-8732



政略シミュレーション
SHANCARA
陰謀の惑星
「シャンカラ」
4人同時プレイ可能!!
手ニスルノハ栄光カ挫折カ……
シャンカラ最大ノ争イガ今始マル
本日6/26発売!
ファミコン用ソフト
価格 9,700円
(消費税別)
ミナモト
ガロア
ボルジア
アリババ
政治力・軍事力・経済力など、それぞれ特徴づけられた4人から、君の分身となるキャラクターを選ぼう。
2871年。惑星シャンカラでは、独立の為、大統領選が始まっていた。候補者は4人。君はその中の1人となり、自分を支持する議員を集めるのだ。財力で政権を握り、武力でライバルを叩く。手強い相手は暗殺してでも、大統領の座を勝ちとれ!!
▲ライバルたちに暗殺者を送り込め。邪魔な奴らには消えてもらうのだ!
▲クーデターを起こして、武力でシャンカラを手中に収めることも出来る。
▲金・アイテム・イベントなど利用出来る物なら、どんな物でも利用しろ!
igs INFORMATION GLOBAL SERVICE
株式会社 アイ・ジー・エス
アミューズメント事業部 〒135 東京都江東区福住1丁目14番7号
テレホンサービス 03−3641−6461
©IGS CORP. 1992
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

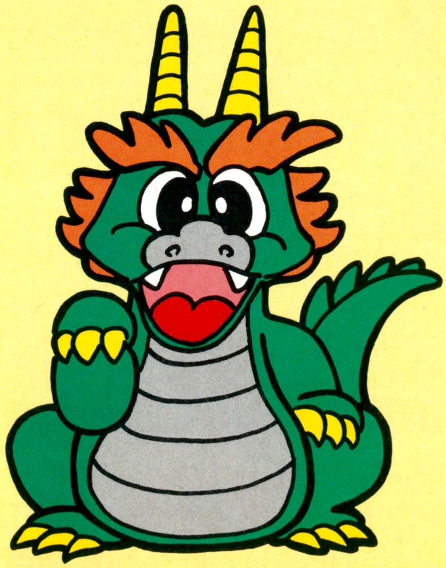
HIROSE

僕の夢がふくらんでいます。



子供から大人まで、熱烈なファンがますます増えているファミコン。とは言え、そのショップ繁栄のカギは、人気商品をいかに早く、そして豊富に店頭に並べられるかにかかっています。

ゲームソフト及びハードの専門商社「ヒロセ商事」は、全メーカーの人気・売れ筋商品の豊富な在庫とスピーディーな納品体制、さらにリアルタイムな情報のご提供で、あなたのお店をパワフルにバックアップいたします。



当社は、ファミコン・ショップ及び量販店様の良きビジネスパートナーとして、人気・売れ筋商品の安定供給と万全のサービス体制で店舗繁栄のお役に立っています。
ゲームソフト・ハードの仕入れのことなら、何なりとお気軽にご相談下さい。

- ■加盟金等の必要は、一切ありません。
- ■当社のお取引先様には、各担当者がマンツーマン体制で、様々な最新情報をお知らせ致します。
- ■全メーカーのソフト・ハードを取扱っておりますので、お電話かFAXでご注文をいただければ、即日発送致します。
- ■ショップ経営から販売促進まで、経験豊富なスタッフがご相談を承ります。新規開業の際も安心してお任せ下さい。

お問い合わせは

TEL.06-281-8600(代) 担当：浅野または井上まで。

感性の時代をリードする

(株)ヒロセ商事

〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目12番20号（心斎橋シキシマビル2F）
TEL.06-281-8600(代)　FAX.06-281-8601(代)



業務拡張につき、ヤル気のある営業スタッフ募集中。待遇：当社規定により優遇。詳細は、気軽にお問い合せ下さい。

※ファミコン・スーパーファミコンは、任天堂の登録商標です。

大公開!! 『半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!』画面写真

新聞

発売元／ファミコン通信編集部
株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
電話番号03・3486・7111(大代表)
〈第47号〉
平成4年(1992年)7月10日発行

週刊ファミコン通信・スクウェア共同企画
エッグモンスター大募集の締切まで
あと 13 日

ついに正式タイトルが発表! その名も、『半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!』



⬆これが現在開発中のスーパーファミコン版『半熟英雄』の戦闘画面だ。グラフィックとサウンドが格段にパワーアップされていて、迫力満点だ!

ついに、スーパーファミコン版『半熟英雄』の写真が公開された。期待していた読者の関心も、これでいよいよ高まってくるね。そして、それと同時に『半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!』という正式タイトルも発表されたぞ。ここにきて、開発が加速度的に進行しているようだ。

このページで紹介している2枚の画面写真を見てくれ。左上にあるのが戦闘画面で、右がフィールド画面だ。どちらの画面もスーパーファミコン版とあって、前作ファミコン版では表現できなかった細部にまで趣向がこらされているね。そしてこれだけの画面写真が公開できるのだから、もしかしたら発売日は意外と近いのでは、なんて想像もできちゃうよね。そこで、この疑問を新作『半熟英雄』開発スタッフに直接ぶつけてみたぞ。

「制作側としては、1日でも早く終わらせて遊びに行きたい、と思って開発しています。でも、いつごろ完成して発売されるかは、誰にもわかりません」(スクウェア開発部)

う〜む、うまくかわされてしまったカンジ。それならば、これも今号で明らかになったサブタイトル『ああ、世界よ半熟なれ…!!』。この言葉がなにを意図しているかを聞いてみたぞ。

「それに関してはストーリーがらみということもありまして、とりあえずプレーしてみてください、としか言えません」(同)

やった。サブタイトルとストーリーに、なんらかの関わりがあることが発覚したね。ここはひとつ、ファミ通読者の想像力をフルに発揮して、新作『半熟英雄』の今後の展開に期待してくれ。



⬆こちらも現在開発中のフィールド画面。中世のヨーロッパだけでなく、あらゆる世界を舞台として、攻防が繰り広げられることはまちがいないだろう。

▼たまごの部屋

ベビージャイアント



⬅ジャイアントのなかにいる赤ちゃんが、なんともプリティーだ。

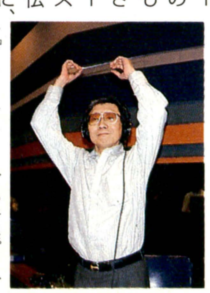
今回ここで紹介するエッグモンスターは、新作『半熟英雄』に登場する予定のベビージャイアント(氷結ベイビー)だ。詳細はまだ明らかになっていないのだが、フロストジャイアントのなかに赤ちゃんがいることだけは、イラストから判断できるね。また、このモンスターの必殺技は〝オギャー〟と〝バブー〟。これがどんな技なのかは、実際にプレーしたときのお楽しみ。ただ、開発段階でボツになっちゃったら……、南無阿弥陀仏。

スクウェアに直撃◇ゆで加減は如何?

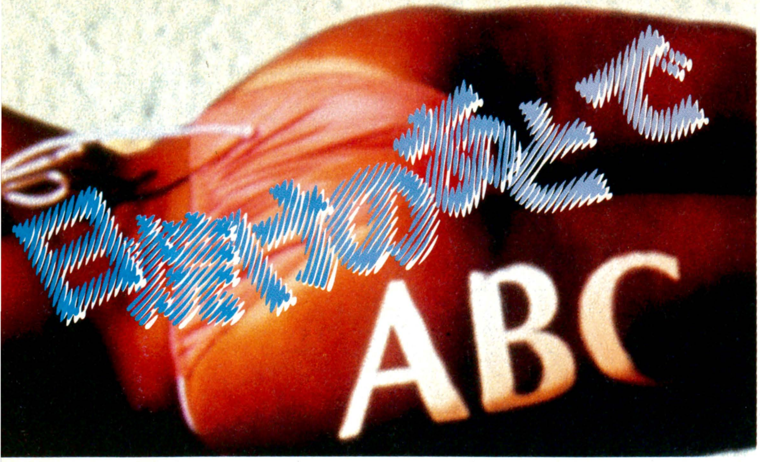
現在の完熟度 28パーセント

新作『半熟英雄』の音楽プロデューサーがすぎやまこういちに決定した。来週号のファミ通エクスプレスでは、そのすぎやまこういちにインタビューをしているので、そちらも読んでね。さて、このコーナーでは、スクウェア宣伝部の惣水氏に、これまでの経緯を聞いてみたぞ。

「以前、すぎやま先生の某誌インタビュー記事で、先生がファミコン『半熟英雄』をプレーしたと書いてあったんです。そこで今回、先生に曲を書いていただきたいという意向を伝えたところ、たぶんそういう話がくると思っていましたよと、おっしゃっていただいたのでお願いしました」、とのこと。どんなサウンドを提供してくれるのか、考えただけでもワクワクするね。



⬅『ドラクエ』シリーズの音楽プロデューサーとしておなじみだよね。



日焼けのあとにABC

The convenient key word from Hawaii



ハワイ流英会話
文:桃栗たき子

エアロビのソフトですって? あたしをデブだと思ってるわねーっ!

アローハアロハアロハオエ～♪マイハズバンド水野店長とともにハワイへ渡米しちゃった桃栗たき子デース。ハワイで生活してるっちゅーのに、あたしゃ英語なんてものはさっぱりわからないのん。どうせ皆様にとっても英語は不可解なものだろーから、これから私といっしょに勉強しましょ。えーえー大丈夫ですとも。

私たちが住んでいるところはハワイでいちばん大きなショッピングセンター、アラモアナセンターのすぐ近く。ラナイ(日本でいえば大きいベランダのこと)からは、ヨットハーバーとエメラルドグリーンに輝く海が見え、まさにグッドロケーション。住む家も決まったことだし、まずは家財道具を揃えましょってことで、私たちは「ここへくれば大根から水鉄砲までなんでも揃う」と評判の、ホリデーマートというスーパーへ買いだしに行きました。とにかくデカイのなんの。まるで体育館並の大きさよ。アメリカ人は1週間のうち1日を買いだしの日と決めているようですが、その量ときたらあんた、目を見張っちゃうものがあるの。卵24個入りをふたつ、牛乳5リットル、牛肉3キロ、オレンジ10個、冷凍チキン丸ごと1羽、缶コーラ12本入り3パック、イモ15個、キャベツ4個、ホットドック用ウインナー20本……ってな具合で、カートてんこ盛り買い物してんのよ。いったいどんな胃袋してるか腹をかっさばいて覗いてみたいわね。

店長が「ジェネシスでも買おう」とうるさいので、私たちはゲーム売場へと足を運びました。いるいるいる～。ゲームキッズどもめ。ゲーム画面を真剣なまなざしで見つめる子供たちには国境はないわね。日本とちょっと違うかなーと思うのは、子供そっちのけで『スーパースコープ6』の光線銃撃ってるオヤジがいること。子供に、

「**Daddy,I wan'na go!**」

(父ちゃん、早く行こうよー)

と、袖を引っ張られているのにもかかわらず、

「**Wait, I'm just about to get them all**」

(待ちいな、もう少しなんやで)

なんて言いながら、ズガンズガン光線銃撃ってるんだもんね。まったく、そんなことしてるとせっかくのアイスクリームが溶けちゃうよ、っちゅーの。

店員さんにオススメのソフトを聞いてみると、「これなんかどう?いまセール中だよ」と、エアロビクスのソフトを指さした。ファーック!　てめえ、私のことをデブ扱いしたな。おめーなんかにゃ梅干しに納豆かけて食わすぞ!!

金髪のガキの群れを押しのけてレジにジェネシスを持って行くと、ガキどもが、

「**Wow! They're getting GENESIS!**」

(ウヒョー、あいつらジェネシス買ってやんの!)

「**I want them ,too**」

(ボクちゃんも欲しーなー)

なーんてささやき合ってるのが聞こえる。ふふふ、どーだ、まいったか。これに懲りたらもう黄色い猿なんて言わせないわよ、と胸を張ってたらレジの兄ちゃんに、

「**How come you buy GENESIS? You are Japanese, aren't you?**」

(日本人だっちゅーに、ジェネシス買うんか?)

ってイヤミ言われちゃいました。ちぇ、日本人がいまさらジェネシス買っちゃダメだってゆーのかよ。それじゃ人種差別じゃん、ちぇ。

ま、とにかくジェネシスで『ソニック』なんかをプレーしながら、私のハワイアン腰フリフリライフが始まっちゃったワケであります。んじゃ来週はみなさんお待ちかねの、ワイキキビーチにはびこるイエローキャブ姉ちゃんらのレポートでもお届けしようかね。



なーんてのどかなんでしょ。まるで天国のようね。

今週の必習キーワード

How come you buy GENESIS?
You are Japanese, aren't you?

(あなたたちはジェネシスを買うつもりですか?
あなたたちは日本人ですよね?)



ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥クイズの答え(何月何日号のクイズか明記)を、わかりやすい字で書いて送ってね。

ガバスシステム
GAVAS SYSTEM

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)
今号から始まった新コーナーは?

日焼けのあとでA○C

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。









※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1992年7月10日到着分まで!!

ARCADE MANIAC

アーケードマニアック　第74回

1985 ATARI GAMES
GAUNTLET

文責：渋谷洋一
協力：漆原龍之介／二木康夫

特許出願

『ガントレット』は'85年にアタリから発売されたアクションゲーム。世界観はRPGの普遍的なテーマである中世ヨーロッパが背景になっていて、フィールドは深く深く掘り下げられた迷宮。その内部はとてもトリッキーで、数々の魔物が発生するジェネレーターが雲集した、魔の巣窟になっている。

キャラクターはウォーリアー、バルキリー、ウィザード、エルフとそれぞれ特徴のある個性的な面面。最大4人同時プレーが可能で、それに満たない人数でプレーしていた場合、途中参加もできる。こういった多人数プレーや途中参加プレーは、当時としては非常に画期的なスタイルで、アタリはそのシステムについての特許を出願していた。

プレーヤーは迷宮のなかに転がっている宝を取り、鍵を拾い、扉を開け下の階へ下りる。敵は墓や石室などのジェネレーターからつぎつぎと湧き出てくるので、まずそのジェネレーターを早く破壊することが、攻略のポイントになってくる。

後半の階へと進むと次第にヘルスも少なくなり、ヘルスを回復するフードがとても重要なアイテムになってくる。しかし、誤ってそのフードを攻撃してしまうと、フードは消えてしまう。画面内の敵をせん滅するマジックポーションなどは、誤って攻撃を加えてもその場で壺が割れ、その効果は発揮してくれる。しかしフードはそうはいかない。なくなっちまうのだ。ヘルスが少なくなり、死に近づくテーマが流れはじめると、プレーヤーはにわかにパニック状態に陥る。そういうときにはやはり手元が狂うもの。そんな失敗を繰り返すうちに、プレーヤーはフードをいたく大切にするようになる。そしてフードを得たときの充足感に喜びを感じるのだ。

『ガントレット』は、そこまでプレーヤーに感情移入させる雰囲気と奥行きを持った完成度の高いゲームだ。日本に入ってきた絶対的な台数は少ないものの、その独創的な世界を好むファンは多い。

このゲームは4人のキャラクターがお互いに助け合って、初めて愉快にラクに先へ先へと進めるようになっているし、プログラマーもそうなるよう創ったのだろう。だが結局のところ一番動きのす速いエルフひとりでプレーするのが、もっとも効果的な遊びかたとなってしまった。ゴーストはスクロールアウトさせると、フィールドから消えてしまう。そしてなによりも、壁をある程度連射で攻撃するとすべての扉が開いてしまう親切設計が仇になってしまった。

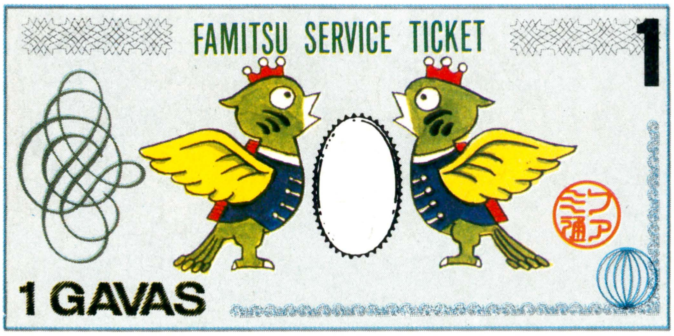


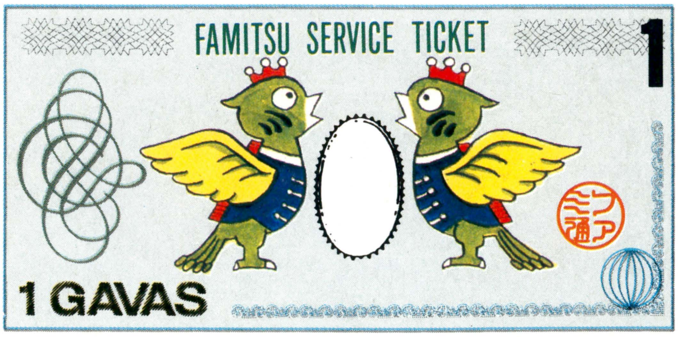
➡3.5メガバイト程度の少ない容量にもかかわらず、面数も多く、キャラクターはしゃべりまくる。その当時のアタリの抜きんでた総合的な技術力を痛感する。

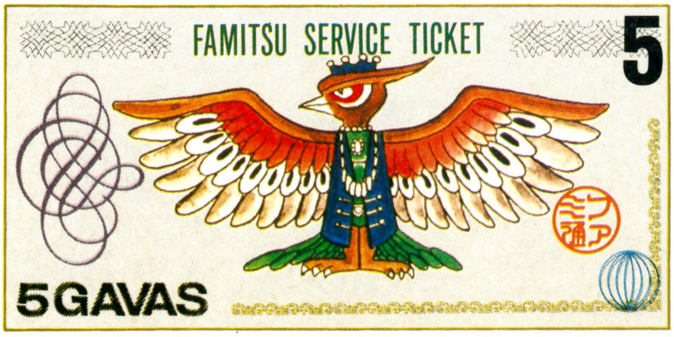


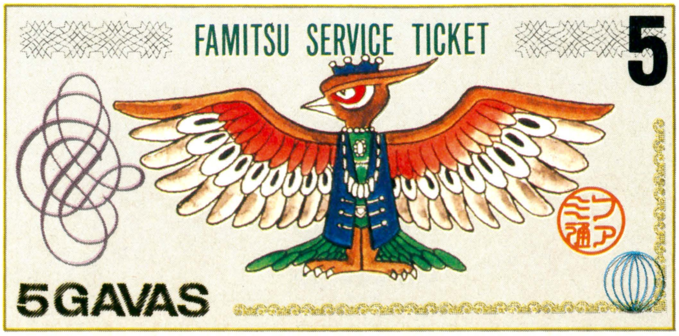
⬅ゴーストの大群。画面内の敵をせん滅するマジックポーションを使えば、この大群も一瞬にして消滅してしまう。だがポーションは貴重なので乱用はできない。

※補助券ガバスを金色のガバスに取りかえることはできません。









水玉紳士録

MIZUTAMA BLUE BOOK

私的ゲームキャラクター名鑑

今週のゲスト『サンサーラ・ナーガ』のキャラたち

イラスト：水玉螢之丞
文：島崎遥



——ハーイ♡　どこでもおしかける私、今日は謎の大亀大陸アクバーラのファーストフードチェーン店、〝はらたま〟に来ております。あやぁ、それにしても懐かしいグラフィックですね。

「いらっしゃーい」

——あ、月見ひとつ。

「あいよっ！　と。お客さん、見慣れない顔だね。卵付けちゃお」

——あ、ども。卵は１日１個にしてるんだけど。ま、いっか。ところで、最近景気はどうですか？

「まーね。まえからヘンな客しか来ないから、平和になったといってもあんまり変わらないねえ」

——竜使いの人々はもういなくなってしまったんでしょうか？

「あ、そういやこのまえ、トイレの異次元ワープで〝モンビット〟とかいうのがまぎれこんできたなあ。イノウエマミとかいうカワイイ女の子も一緒でさ。思わず持ち帰りの牛丼サービスしちゃったよ」

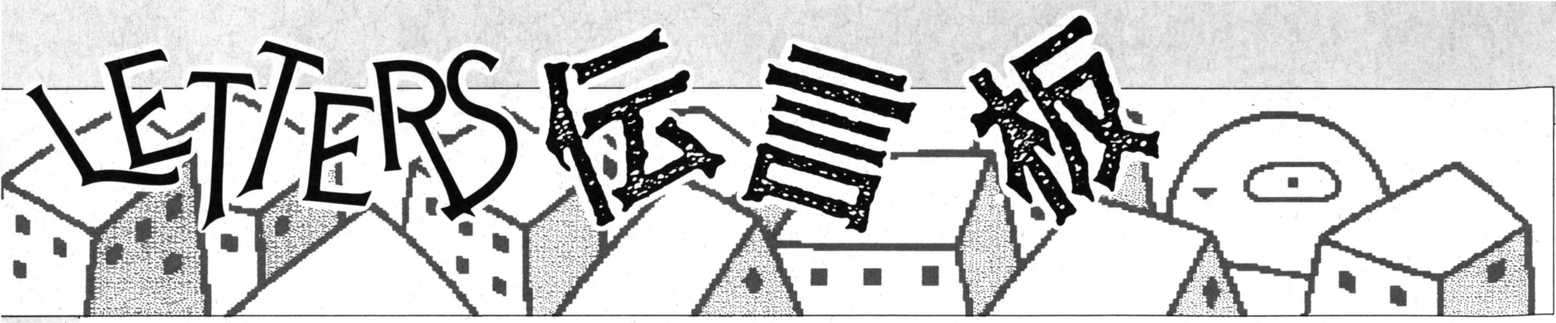
——アチラはなんてったって声が出ますもんね。でも、この世界もスーパーファミコンでリニューアルされるんでしょ？　べるのちゃんみたいな玉吉キャラの活躍が期待されるんですけどね。

「そ、そうなんだよ。どうもここの客には女っ気が少なくていけねえや。いくらミジンコやミズネコがカワイイったってよ、しょせんモンスターだろ。ウチだってせっかくこんなチェーンやってんだからさ、アンナミラーズばりの制服で女の子がいっぱいいれば、客だってワンサカ来るだろうに……」

——いやあ、べるのちゃんみたいな子が「いらっしゃいマセー♡」なんて出てくるんだったら、それだけで満足ってもんですよね。

「だろ？　そいでよ、竜の子供にオッパイあげたりしてよ。ヨシヨシ、なんてな。いーよな、な？」

——ハハハ……。竜だってやっぱ母乳がいちばんですよねえ。



ファミ通編集部付属捜査一課に続き、ファミ通編集部付属サラリーマン党が発足。無意味に毎日スーツを着ているという集団だが、メンバーは捜査一課と同じ。ようするに、やっぱりバカ者どもの集まりだ。

びんぼうなオレは『ストII』が買えません。予約は1番ですが、1ヵ月のこづかいが500円なのです。　（鹿児島県　リオ）

そりゃ、つらいよね。うんうん。だからといって、世のなかお金がすべてなんて、11歳のキミが思っちゃいけないぞ。ボクの知り合いに、27歳にして年収1000万円、庭つき1戸建ての家を買ったという男がいる。次男なので家を継ぐ必要もない。しかし彼には彼女がいない。家があっても、そこに来てくれるお嫁さんがいないわけだな。貧乏だけど、かわいい彼女がいるのと、お金はあるけどガールフレンドがひとりもいないのと、どっちが幸せか、もう一度よ～く考えてみようよ。
貧乏な上に彼女もいない編集者

キンチョーのCMの話です。掃除機の後ろから出るニオイが、タレントのW・AやK・Yみたいだって言ってるけど、いったいだれのことなんですか。気になって、夜もグッスリ眠れます。安心してください。
（東京都　ニルルーハチ）

なんだと！　伝言板をナメくさったはがきをよこしおって。こうなったら、ニルルーハチになんぞガバスをお送りしましょう。しばらくお待ちください。
人格崩壊気味の編集者

突然だが、☺にはなんの意味があるのだろう。う～わからん。わからんから連発してやる。
☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺
☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺
☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺
回転機能つき。
（高知県　HAYATO　14歳）

はっはっは。わしの☺には、拡大・縮小機能もついておるぞ。ほれ。
☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺
ついでに回転・拡大・縮小機能をフルに活用してやる。ほれほれほれ。
☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺
☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺
あとはモザイク機能を搭載すれば、スーパーファミコンに勝てるかもしれんぞ。おそるべし☺。
大日本印刷さんに手間をおかけして申し訳ないと反省する編集者

5月29日号のイザベラさんの写真を見たら、吐き気がした。あんなもん載せるな～!!
（千葉県　マンキー太郎）

そのほかにも〝イザベラやめろ〟などのおはがきが、伝言板に殺到しているので、さっそく本人に伝えたところ、「お化粧っていうのは、美しい人をイモねえちゃんに見せることもできれば、スーブーな人をけっこうかわいくさせることもできるわけなの。そんなことも見抜けないようじゃ、まだまだ子供ちゃんよ。そして、どんな技術をもってしても、心だけはメイクで変えられるものじゃないのよねえ。あら、あたくしって詩人ね」というコメントが返ってきた。そんな偉そうなこと言うのなら、アンタのその性格なんとかしろって、思うけ……ぐさっ。
先々週は本田やよいに刺された編集者

ボクの友人のSくんは、「明日から連休だ」と言いながら家へ帰っていくSくんは、翌日カゼをひいて連休中ずっと家で寝ていたSくん!!
（三重県　ジャパニーズボーイ）

あーもうっ。ジャパニーズボーイよ、Sくん、Sくん、Sくんとうるさいであるぞ、ジャパニーズボーイ。そんなに連発せんでもSくんの話だということはわかっておる。つぎからは、もっと落ち着いて話すようにしような、ジャパニーズボーイ。わかったか、ジャパニーズボーイ。
自分の言ってることの意味があまりわかってないらしい編集者

短い文を書いたはがきが載らなかったら、41円分ソンしたような気がするので、どうせなら長い文にしようというのが……（中略）……そもそも、うちの先祖は、物を大事にしようという……（中略）……やっと気が済んだ。また現われるのでよろしく。おっと、書き忘れた。えーっと……（中略）……さて、ということでまた。
（広島県　元家護と猫と……（中略）……と犬）

自分で〝……（中略）……〟と入れてくるとはあっぱれ。〝読者の新しい試みを大切にしよう!!　いつまでも古式にのっとってちゃ、進歩ってもんがないからね。だいたい、現在役に立ってる発見や発明なんてのも、そういった突飛と思われる新しい試みから生まれた場合が多いんだぜ!〟の会の伝言板支部長



であるオレとしては、このはがきを採用せずにはおれなかったぞ。元家護と猫と……(中略)……と犬は、以後精進を続けるようにな。
読者の新しい……(中略)……の伝言板支部長の編集者

心はイヤがっても、体は正直」とは、いったいどういう意味ですか。（東京都　神明隆之）

「へっへっへ、心はイヤがっても、ほうら、体はこんなに正直だぜ」って言いかたをすると、ちょっとわかりやすいかもしれんな。あとは各自で分析せよ、危ないから。
想像力豊かな編集者

このまえ、理科の授業で先生が、「時間と同じ速さで動けばまわりが止まり、年をとらなくなる」と言っていたが、よく意味が理解できません。簡単に説明してください。
（福島県　火のくるま　16歳）

チミはほんとによくわかってないようだねえ。チミの言いたいことは、"光と同じ速さで動けば、年をとらなくなる"ってことでしょ。ただあれね、移動している物体の速度が光速に近づけば近づくほど、その物体の質量がもんのすごく重くなっちゃうのね。光速で移動しちゃった日にゃあ、質量無限大だよ、無限大。えっ？　なんで年をとらなくなるかっていうことが知りたい？　そんなにあせっちゃいけないなあ。それはいま勉強中だから、もうちょっと待ってね。
結局あまりわかってない編集者

ここだけの話です。ぼくが中1のとき、町内会の回覧板に、"最近この町内で、遊んでる子どもたちに「殺してやるー」などの暴言を吐く20〜30歳くらいの人がいるそうです。注意してください"というのが載っていました。怖くなって、クラブで遅くなったときのために、学校にモデルガンを持っていった臆病者は、このボクチンです。
（兵庫県　捜査一課配属希望）

モデルガンじゃ弾が出ないからダメでしょ。どんなにリアルなモデルガンでも、子どもが持ってたら大人はだませない。ま、せめてエアガンだよね。
そうそう、エアガンっていったらさ、今度スゴいのが出るでしょ。1秒間にBB弾をドンブリ1杯分くらい撃てるようなヤツで、30万円くらいすんの。通称"無痛ガン"とかいうらしいんだけどね。ホラ、あんまり弾が当たるので、撃たれた人が"無痛で"死ねるからそーゆーアダ名がついたらしいんだ。
コイツを会社で買って、部屋を借りて"無痛ガン倶楽郎"ってのを作るとヨイ……って話を編集部でした。部員は金曜の夜に部屋に集まり、順番を決めて"無痛ガン"を好きなだけ撃つ。
「部長のバカヤロォーッ!!!!!」などと言っては、ガガガガガ。ンで、つぎの人に交替。「女房のバカ女がーっ!!」とか叫んでガガガのガ。
部屋にはテーブルと椅子が並んでて、順番を待つ人はそこでカクテルとか飲んでんの。ほかの人が撃つのを観ながら、「オッ、水ピンのヤツ荒れてんな」とか言ったりしてね。オトナの社交場だあね。
これで週末のストレスを残さず、月曜は元気一杯で仕事が始められるってワケなのだ。どう、わりといいでしょ、ダメ？
捜査一課の編集者

先日、ウチの近所のデパートでエレベーターに乗りました。ものすごく混んでいたので、ひとりくらい6階を押しているだろうと思いそのままだまって乗っていたら、いつの間にか人数が減っていって、気がつくとエレベーターガールのお姉さんに「ここは8階、ただいま閉鎖中です」と説明までしてもらってしまいました。
（栃木県　キートン）

エレベーターっていうのは不思議な空間で、若い女の人とふたりきりになったりすると、ものすごく気を使ってしまったりする。どうせ乗ってる時間なんて、ほんの数秒しかないから、なにかよからぬことをしようと思ったってできるわけがない。それでも、なんの気なしにツバを飲んだときに「ゴクッ」なんて音がしちゃって、「キャー!!　いまこの人、うら若き私の豊満な肉体を目の前にして興奮してるわ。このままでは私の貞操の危機よ。ああ、早くだれか乗ってこないかしら。だれか早く……。助けてぇぇ!!」なんて勘違いされると非常に不快なので、誤解の元になりそうな物音を立てないように細心の注意を払ってしまう。ときには呼吸まで止めて、ジーッとしてる場合がある。そうすると、たとえ数秒といえども、エレベーターから降りたときにはドーッと疲れがたまっちゃうんだな。ちょっと自意識過剰か。
三流エロ本を読みすぎの編集者

本田やよいの全身をあますところなくナメまわしてみたいです。許可してください。
（福岡県　未来　18歳）

いいわよぉ、未来にならら許しちゃう。どこがナメたいのぉ？　ここかしら？　あん♡　もういきなり……、せっかちねぇ。なんてな。興奮すんなよ、オレだよ、オレ！
本田やよいのフリする編集者M



キチンとしたカッコしてるのはいいんだけど、やってることはいつもと同じ。毎晩徹夜して、ヘーキでイス寝りなどしているもんだから、スーツはクシャクシャでヘロヘロ。

おたよりのあて先は188ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用された方には1000ガバスを進呈します。



Somebody! Oh! Shuji

「サンバでお習字」

サンバ賞 2649ガバス

アリをペイント（マリオペイント）

by 七色のアリ

埼玉県 宮本武志

科学的見地から申しますと、塗料が乾き、気門が詰まってアリさんが窒息死すると出ています（福田有宵）。

ルンバ賞 2169ガバス

ゴールで握手（ゴールデンアックス）

by バルセロナオリンピック

北海道 ルイス

たまにはきれいにまとめた作品を採用してみるのもいいかもしれません。ラッキーカラーは金色（福田有宵）。



ファミ通町内会 FAMITSU CHONAIKAI

もうほんとうにダメです。やってもやっても仕事が涌いてきます。HELP ME!　By ジョンレの男。

マンボ賞 各1769ガバス

長崎県 ガバンチョ

宇宙栽培トマト（宇宙戦艦ヤマト）

by おいしいよ!!

たとえそれが親友でも私たちはみんな恋の戦士たち。キーワードは西野妙子♡

大阪府 ポンハム西岡

バテる坂（バトルサッカー）

by がんば[illegible]有森

上り坂と下だり坂って天地の差がある。自転車のときとか実感するんだ。これが。

徳島県 カービィ

波動拳（ハロー キティ）ワールド

by 昇龍拳もヨロシク

入場者の伸び悩み＆バブルの崩壊と、某Sンリオ社もAスキー社同様たいへんね。

静岡県 ダイナソーKLF

外人の一撃

by 特に黒人

あぁ、またもやお下劣なはがきを採用してしまった。ちょっぴり後悔、契約更改。

盆踊りな人々 各1169ガバス

「はげちゃってますか」と一目瞭然のはげた人に聞いてはいけません。それが人の道というものです。同様に**猿を喰う**のも禁止です。マンキーは演じるものであって喰うものではありません（マサイ族を除く）。禁止といえば、**ホモ野郎献血**も社会の迷惑です。日赤もバカではありません。献血ではエイズの結果を教えてくれなくなりました。

ホモ野郎献血（桃太郎電鉄）
by ゲイボーイ 女装野郎 その血はいらない
東京都 高橋祐介

ヘアとわいせつと私（部屋とワイシャツと私）
by ひわい……
大分県 平嶋

はげちゃってますか（チャゲ＆飛鳥）
by SAY-YES
大分県 焼肉ヒカリ

一物の感帯（沈黙の艦隊）
by 隆々と立つ
大分県 マリンジェット吉

猿を喰う（カルトQ）
by マンキー
神奈川県 棒

「御中」書くだけで大当たり。（46億年物語）
by 懸賞は公正か!?
茨城県 じょーまつだ

電気なおすのオールヌードスッポン（電気GROOVEのオールナイトニッポン）
ケンじゃ～ん
京都府 ピエールさき

荒井注の「なんだバカやろう」（井森美幸一朝までファミコン）
by いかりや長介
島根県 もーごす

各1569ガバス

読者の4コマ



岡山県　まる葉

昇龍拳をはずすと、マヌケでとってもはっけよいよいよい。私はそんな感じの女の子です。

●選評　最近、町内会に女性の読者からの投稿が急増中。そんな感じの平成4年6月です。



神奈川県　アルバトロス滝

これを読めば、ソニックを見る目が変わる！はやく『ソニック2』がプレーしたいぜぇ〜。

●選評　ソニックの青い部分をスミベタとかしてくれるとよかったかも。全体的に白いよ。

各969ガバス

大予言

北勝海がカツラのCMに出る

大阪府　増毛法

ついに今秋『熱血高校ドッジボール部サッカー編ラグビー版野球バージョン相撲タイプゴルフの巻』が発売される

愛知県　岡戸孝之

来年、川崎球場が日本一巨大なロッテリアになる

東京都　うし

近々、PCエンジンDUOIIが出る

富山県　市田潤

1369ガバス

人生設計

ゲーセンのFーゲームで遊んでいるところをFーチームフットワークの大橋オーナーにスカウトされて、Fードライバーになる。チームをコンストラクターズチャンピオンにしようと同僚の鈴木亜久里と誓いあう。第1戦の予選で、J・アレジに次ぐ6番グリッドを獲得。いきなり注目される。表彰台の期待がかかるが、本選スタート後、第1コーナーでスピンしてコンクリートウォールに激突。両腕を複雑骨折して惜しまれつつ引退。フットワークのトラック運転手として宅配便を配達して余生を過ごす。

福岡県　P・SMOKE

変則ガバス制

第10回　なんでもBest10

今回、全応募者のなかから抽選で10名に各369ガバス。
今週の特等席に選ばれた人には669ガバスを進呈だっ。

今回	前回		得票
1	—	さだまさしのセイ！ヤング	418
2	32	アタリジャパン・ムーミン	252
3	65	ribbonの永作博美さん	110
4	—	池田雅文のデカあたま	105
5	7	電気GROOVEのオールナイトニッポン	103
6	6	奈良鹿太郎	84
7	—	地球防衛軍附属女子高—SIMOON—	71
8	109	獣神サンダーライガー	61
9	—	スーダラ節	54
10	—	高橋浩S50.12.3&ピエール瀧	49
圏外	—	比後英幸と仲間たち(42票)、恩納中2-Aの優子さん(34票)、ぱおんぷーま(24票)、さくまあきら(4票)ほか	

●総評　いまは亡き〝さだまさしの セイ！ヤング〟。ひとりで一度に418枚ものはがきを送ってくるとは見上げた根性。しかも累計9位のレッキングクルーも同一人物の投稿だ。合わせて651通、26691円である。こうでなくては毎日集計している担当者としてもヤリガイがない。ただし、他の読者は見習わなくてもいいぞ。お小遣いがなくなっちゃうからね。熾烈な累計1位争い、7票差まで迫られた南野陽子は次回も逃げきれるか？

●応募のきまり　必ずはがきで応募すること。はがき1枚で1票とする。組織票可。ワープロ、コピーでもオーケー。イラスト入りのはがきはとくに歓迎するぞ。

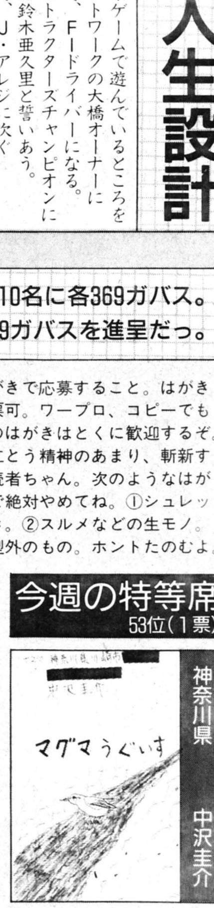
●担当からひとこと　目立とう精神のあまり、斬新すぎるはがきを送ってくる読者ちゃん。次のようなはがきは、以後禁止とするので絶対やめてね。①シュレッダー対策の金属製のはがき。②スルメなどの生モノ。③41円切手で送れない定型外のもの。ホントたのむよ。

いままでの累計

今回	前回		得票	今回	前回		得票
1	1	南野陽子	425	11	9	西田ひかる	159
2	—	さだまさしのセイ！ヤング	418	12	10	ミスターポーゴ	152
3	3	鈴木杏樹	310	13	16	シフ	130
4	32	アタリジャパン・ムーミン	303		13	NHKくらしのジャーナル上田早苗	130
5	2	美少女仮面ポワトリン	302	15	65	ribbonの永作博美さん	126
6	7	電気GROOVEのオールナイトニッポン	291	16	11	千葉県山田町川上(地名)	125
7	6	奈良鹿太郎	280	17	12	『魔物ハンター妖子』のとってもかわいい妖子ちゃん	120
8	4	スラップファイトMD	256	18	19	細倉ゆたか(ホモ漫画家)	113
9	5	レッキングクルー	233	19	14	ダウンタウン	112
10	8	スーパーリアル麻雀PIIIの芹沢香澄	161	20	15	由美さんの妹の晶子ちゃん	108

今週の特等席

53位(1票)



神奈川県　中沢圭介

楽な姿勢を極める道

最近の自転車のハンドルはマウンテンバイクの影響で、まっすぐのものがほとんど。だが、なんといってもドロップハンドルこそが自転車のハンドルの王道である。先日、トライアスロンの中継をテレビで見ていてイカスと思ったのが、ハンドルから付き出ている角。実際には肘を置いて楽な姿勢でサイクリングするためのものなのだがカッコイイのだ。うちのトイレにも1台ほしいなあ。

各1200ガバス

異形の肖像


滋賀県　あらいぐま


宮城県　ヘップ

1200ガバス

幼きあやまち

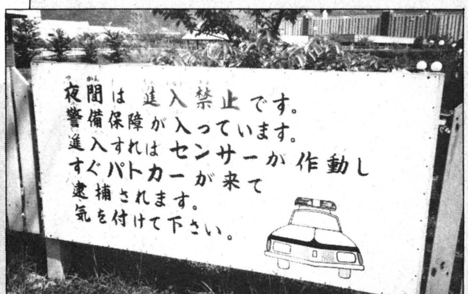

鹿児島県　南太一郎

5才のときに撮ったしゃしんです。

●選評　足元にご注目ぅ。にょっきりニョキニョキ、にょっきんマン！　お前さん、足が2本多いよ。このうっかりモン、ちゃんとしまっとけよ～。

各1000ガバス

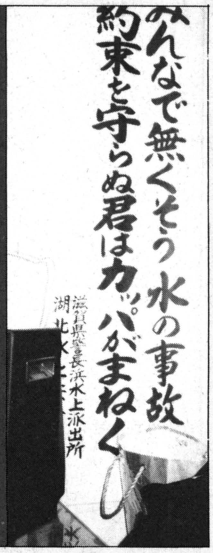
今週の2枚看板



大阪府　PYR局だ！

京都の巨大迷路前です。

●選評　いやん、イエローピーポーパーポー。ピーポ君、達者か？



兵庫県　田中尚子

旅行先で撮りました。私も一回まねいてほしいものだ。ハッハッハ。

●選評　まねくよまねく、カッパくんがまねくよ～。もう悪さはしないよほんとだよ。カッパの体操ペッタン、ペッタン。ひたひたっ。

500ガバス

叫び!!


パワー全開

東京都　NTT

町報です。カオがふたつあるよーに見える？

●選評　お祭り騒ぎのあとの虚しさは敬遠したい。ずーっと楽しみにしてた一日が、音も立てずに過ぎて行ったときとか、そんなの。

各888ガバス

私も町のレポーター

将棋講座「急所に一撃」小野修一

福井県　ゴジラVSキャラメル

●選評　ペチン。こいつぁ痛いところを突かれた。ペチン。必殺、穴熊戦法!!　中国の首都、ペチン。

特別出演
▶唄と笑いの漫芸…
津軽主助



岩手県　デブチョコボ

●選評　津軽さ～ん、目がイッちゃってま～す。このほっかむりからどんな笑いが飛び出すのか、東京コミックショーとのジョイントツアー切望。

サルゴン２世　Sargon Ⅱ　？～前705
古代アッシリア帝国の王(位前722～前705)。前王で義兄のサルマネサル５世から，貴族・軍人の支持を得て王位を奪った。さらに３年間包囲していたサマリアを陥れてイス

東京都　竹村直樹

●選評　サルモネラ菌！　ちょっと違うけど、今週は強烈なマンキーネタがなかったの。

岩手県
モッコリくんでPR

干しシイタケの生産量が大分、宮崎県に次いで全国三位の岩手県は、県産シイタケの愛称を「モッコリくん」と決め、PRに乗り出す。
愛称は、公募した二百五通の中から学識経験者らが話し合いで選考。「くびったけ」「岩太郎」などの有力候補を抑え、県内の農家が名付けた「モッコリくん」に決定した。
岩手県は「岩手シイタケの特徴である肉厚を表現しており、森の中からモッコリと顔を出すという生産者の願いも感じられた」と選考理由を説明。シイタケ産地としての知名度アップに大まじめだ。

高知県　HAYATO！

●選評　気合がタランチュラァ。せめて〝モッコシモコモコくん〟とか。長いよ。

新潟県　パオリャー

ももんが(あ)〔鼯鼠〕(名)㊀〔動〕ムササビと同じ形で，その半分ぐらいの大きさの動物。前足とうしろ足との間に皮のまくがあり，それを広げて空中を滑走(カッソウ)する。㊁着物をかぶってひじをはり，「ももんがあ！」と言って子どもをおどす遊び。

●選評　さっそくやってみるぞ。「ももんがあああ!!!!」。誰も驚かないようだ。ももんがくんもつらいっピねー。

Let's Rock!



鼻血を２万リッター流した甲斐あって、銀のエンゼルが５枚溜まったので、さっそく送ってみたよ。とりあえず今回は、女の子用を申し込んでみたけど、なにが入ってるのかなぁ、いつ届くのかなぁ。むやみに胸キュンしちゃうよね。おもちゃのカンヅメが届いたら、入っていたスーパーグッズをまた報告しま～す。わくわくくわがた。

各555ガバス

私の報告書



◎このまえ、チリ紙交換がきたとき、クルマから**白鳥の湖**が流れていた。
滋賀県　まじめな子供

◎僕は今年の体力測定で身長が2センチ伸びて**座高が4センチ**伸びた。
福島県　マミマミ隊

◎**21点買いして負けた。**
東京都　酒屋の息子

◎ファミ通にマンガやコラムを寄稿している人々は、**原稿料をガバス**で受け取っているらしい。
大阪府　バブル野郎

◎うちの家のゴキブリは**頭がいい。**
埼玉県　宮本武志

◎くそババアが弁当の**ご飯の下にグリンピース**を隠して入れやがった。
福島県　タラちゃんの法律

◎僕はデパートの食品売場で**きゅうりを食べただけで、カブト虫**というアダ名をつけられた。
福島県　タラちゃんの法律

◎**うちの猫がスタンド使い**なんだということがわかりました。
東京都　微笑三太郎

◎『ドラクエV』を予約しに行ったら、店員に**「うるせえ」**と意味もなく言われた。
兵庫県　日本一のカツラ

◎数学のM先生の嫌われかたは**ただごとではない**と思う。
宮城県　ちゃっきりちゃきの助

◎人間は**愛し合うために生まれてきた**そうだ。
東京都　高野浩明



◎このまえ、テレビのアナウンサーが、「つぎは**遠山の金ちゃん**が始まります」と言っていた。
長野県　井手祐介

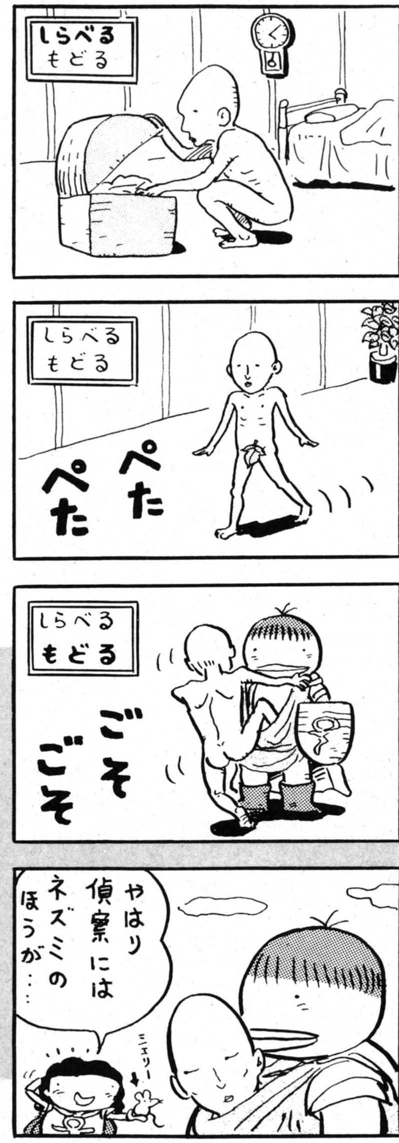
◎最近のファミ通はローリング内沢とジョルジョ中治に**頼りすぎ**だ。
長野県　水沢光正

◎近ごろこのコーナーの担当者は**見切っている。**
栃木県　山田祐巧

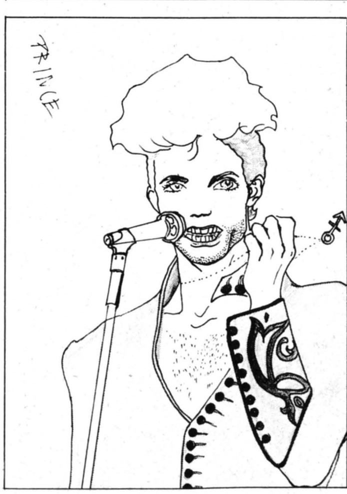
◎日本広しといえど修学旅行が**隠岐諸島島流しツアー**だった高校はうちぐらいのもんだ。
大阪府　タコ八旋風脚

りろりろ

田中ひでお



ファミ通町内会



香川県　矢野二郎

投稿のオキテ

●やあ、全国の書道家のみなさんに通報。"サンバでお習字"に採用されるにはつぎの点に注意だぞ。まず、習字なんだから、ボールペン、ましてや鉛筆で書くなんて論外だ。もっとも好ましいのはやはり毛筆書きだね。正座しながら書くと、ポイントが高い(らしい)ぞ。

●せっかくベリベリグーグーガンモなはがきを送ってもらっても、住所やら本名が書いてないと、まいっちんぐ。ガバスを発送できなくなってしまいます。

●"人生設計"では、ボクのキミのワタシの将来の夢を募集中。これまでに届いているはがきでは、むやみにノーフューチャーな最期を迎えてしまうのが多い。気になる傾向ではある。

●このところイキオイに欠ける写真ネタ関係では、血管が浮き出ちゃってるような力作を大募集中。でも血管が破裂してたら大変。止血は迅速にすること。

●突然だが、町内会ではこのほどナース写真館の開館を計画。全国のナースのみなさま、制服姿の写真を送ってください。螢ちゃんみたいな准看護婦も希望。

●じゃあ。カンポー。(邦衛)

あて先は……**ファミ通町内会各コーナーまで**

OH! MY GOD!!

6月26日号のザ・セレクションに誤りがありました。ナッシュとキリー、ジェシカとピリア、テムジンとマイトの人物紹介の文章が入れ違いになっていました。訂正してお詫びします。

URANAI

開運どーいコーナー

占ろ人 福田有宵先生



福田先生は松戸、新宿、国分寺の伊勢丹百貨店などで講演をなさっているぞ。

迷える子羊救済

同じ月に生まれたら運勢も同じ、ということに納得できません。今週の僕の運勢を占ってください。（福島県　宇宙人　17歳）

十二支や気学としての九星、四柱推命、西洋占星術などは、生年月日に基づいて、運勢などのいろいろな問題を調べます。しかし、生年月日が同じでも、姓名や人相、手相、家庭環境などにより違いが出てきます。本誌の運勢は、生年月日による最大公約数的な運勢であるということをご了承ください。

さて、あなたは、マイペース型で意志が強く、堅実に努力して成功するタイプです。社交面では、周囲のだれとでも合わせていけるのだが、相手に裏切られることも。今週の運勢は、多忙で活気があるが、失言や自身過剰に用心。金運は交際費、飲食費などで散財運。健康面では歯と食べすぎに注意しましょう。

●有宵先生の易パワーでどんな悩みもすべて解決バッチリくん。では、おはがき待ってま～す

今週の運勢　6/29[月]→7/5[日]

1月生まれ　週初めは活気があるが、後半下降ぎみ。年長者や父兄の意見を聞こう。家庭では鍵の管理、戸締まりに用心。異性運は相手が悪い。遊び人に興味を持ちそう。3と8、緑と黄色、ホフリ、ひまわり、火曜、土曜が吉。

2月生まれ　順調運。願い事は努力次第で叶う。太陽の下での活動は吉。スポーツはなにをやってもよい。金運は大いに楽しみ。異性運は、ライバルは多いががんばれ。2と7、赤とレモン色、帽子、名画、火曜、日曜は吉。

3月生まれ　交際面ではグルーフからはみ出さないように。失言に注意。家庭ではカッとしないこと。金運は週末にドッと散財しそう。異性運はセクハラに注意。1と6、茶色と黒、水鉄砲、昭和33年のコイン、水曜、金曜は吉。

4月生まれ　何事もコツコツと堅実に。家族の愛情、女性のやさしさに幸せを感じるとき。家庭では米飯を取ろう。異性運は近所のおばさんに人気。4と9、白とエンジ、履き物、日記、アルバムが吉。月曜、金曜はツキあり。

5月生まれ　3回目の挑戦が吉。衝動買いに注意。野球や相撲の観戦は吉。家庭では部屋の整頓を。金運はだれかに頼ろう。異性にはソデにされそう。5と10、黄色とグレー、山の写真、大きなハンカチ、木曜、日曜が吉。

6月生まれ　人に尽くせば吉運に。目上から信頼を得たり、貸したものが戻る。勉強はやればやるほど伸びる。異性運は願いが叶う。デートも吉。1と9、茶色とヒンク、穴あきジーンズ、起き上がりこぼし、火曜、土曜が吉。

7月生まれ　目標はひとつに絞ろう。電器製品や服装などでオシャレな気分。勉強は打ち込めば成果あり。金運はピンチを招くかも。異性運吉。ハッキリした態度で臨め。5と10、黄色と白、時計、自転車、火曜、日曜は吉。

8月生まれ　なぜかチグハグなペース。考えすぎは禁物。流れに身を任せよう。勉強はわかるようでわからない。金運は不調。異性運はダメ、想像するだけ。3と8、緑と黒、帆船、鉢植えの植物、水曜、日曜はツキあり。

9月生まれ　対人面では控えめに。週初めの落とし物、忘れ物に注意。気分転換に山や海に行こう。勉強はなげやりムード。金運も不調。異性運は見込みなし。4と9、白とレモン色、下着、タイツ、ＣＤ、月曜、金曜は吉。

10月生まれ　前半はダルい。予定の変更に注意しよう。勉強は難関解決のヒントが出る。寝冷えに注意。金運は見栄をはっておごったりしそう。異性運は片思いのとき。5と10、青と緑、オルゴール、テレカ、木曜、土曜が吉。

11月生まれ　初めはダメでも2回目が吉。助言はよく聞こう。勉強は内容や方法を新めよう。家庭では床磨きが吉。壁に注意。金運はあとからやってくる。4と9、紫とグレー、革製品、ハシ、火曜、土曜にツキがある。

12月生まれ　上昇運。やる気を出せば目的を達成できる。勉強は早めに片づけよう。家庭では早寝早起きを。異性運はスポーツや音楽の仲間にチャンスあり。1と4、青と白、貯金箱、小銭入れ、手紙、月曜、木曜は吉。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



投稿は幼稚!?　じゃあなにが素晴らしいことなんだ!

紅　ぼくは人まえに出ると緊張してしゃべることができなくなります。それだけならまだしも、食事ができなくなったりします。どうしたらいいでしょうか？

宮崎県　悩む少年　13歳

捨　人まえでしゃべれなくなるのは、キミがカッコいいことを言おうとしているからじゃないか？　人に笑われてもいいと、ひらき直ってしまえば、案外そういうのは治ると思うけどなあ。

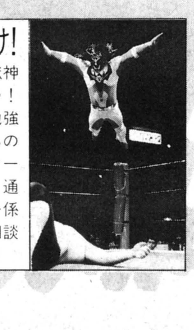
慷　まわりの人に自分が投稿した雑誌を見せると、みんな「そんなのくだらないぜ」と言われます。高校生にもなって、投稿に熱中することは幼稚なんでしょうか？

宮崎県　寒川和真

無　雑誌に自分の作品を投稿する。これって、より多くの人に自分の存在をアピールする方法だよね。人間はだれでも、自分のことを認めてもらいたいという欲求がある。その欲求を満たそうとするのは、とても自然なことだし、幼稚なことではない。キミが雑誌に投稿することで、誰かに迷惑をかけているわけではないんだろう？　その「くだらないぜ」っていっている人だって、被害を受けているわけはないしな。だったらそんなことを気にすることはない。私から見れば、そんなことを言うヤツがキミの本当の友人とは思えないけどね。そんなヤツとつき合わなくていいよ！　それよりヤリたいことをやったほうが、自分のためになる。それにひょっとしたらそいつは、キミの作品が雑誌に載ったことにジェラシーしているのかもしれないな。ヤリたいことと友人、キミだったらどっちを選ぶかな!?

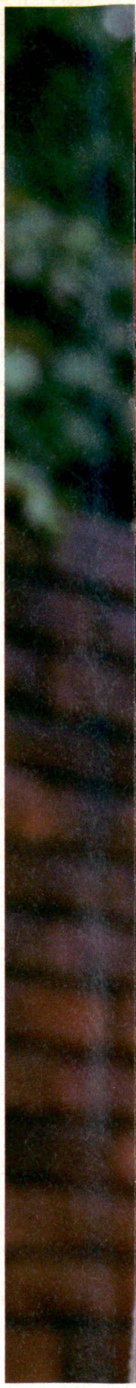
獣神に聞け!

キミの悩みを獣神ライガーが断つ！　恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー　あて先はファミ通編集部ライガー係だ　いろんな相談を待ってるぜ!!




Bloomin'
Chie Yokoyama.
・横山知枝
Photo/ Seisaku Nakamura


Chie







Bloomin'

SPECIAL TALK

――大学生になって3ヵ月あまり。勉強はちゃんとしてる?
知枝　ええ、しっかり(笑)。はははは。でもまだ1年生なので、語学とかそんなほうが大変で。
――何語を取ったの?
知枝　スペイン語を。
――へぇ〜。
知枝　へへっ。まだ始めたばかりなので、なにか喋ってくれっていわれても困っちゃうんですけど。
――学校は通うのも大変でしょ?
知枝　雨が降ると大変ですね〜。でも、このあいだ傘を買ったんです。水色と白のやつで、すごく気に入ってまして。その傘を使いたくてしょうがないんです。そのとき一緒に、カバンも水色のを買って……、楽しみなんですよぉ。
――では、ここらでファーストアルバムの話を。6月19日に出たばっかりなんだよね。
知枝　そうです。今までのシングルでもバージョンが変えてあって、アルバム用の新曲も3曲あります。
――お気に入りはある?
知枝　そうですねー、その新しい3曲はもちろん聴いていただきたいです。でもアルバムの最後を飾っている『決心』という曲があって、すごくこれは……、いいんですよ(笑)。大切にしていきたい曲です。友だちに歌詞だけを見せたことがあったんですけど、「ああ、ジーンとくるね」って言ってくれて。
――そうなんだ。
知枝　これまでの曲はやっぱり、作られた男の子と女の子が出てくるような世界が多かったんです。でもこの曲は私だけの世界っていう感じで。あと、アルバムタイトルが『Bloomin'』っていうんです。"花盛り"っていう意味なんですけど、それに合わせてブックレットも趣向を凝らしてます。曲もそうですけど、そちらでもいろんな私を発見できると思います。
――じゃあ、さっそく聴かせてもらおうとしようかな。
知枝　がんばってる私の歌を聴いてください(笑)。



スタイリスト/三上しろえ　ヘア&メイク/荒川ユキエ
衣装協力/ジェーン　マープル(セント・メリア・ミート)☎03・3468・0232

アイドルウィークリー

IDOL PARTY



ribbon



ribbonといっしょに目指せ！　バルセロナ!?

ribbonの業界内ファンクラブ〝リボニストクラブ〟の第２回イベントが行なわれたのだ。バルセロナオリンピックにちなみ、今回のタイトルは、ずばり〝リボンピック〟。全員参加の３チーム対抗のクイズ大会が、にぎやかに繰り広げられた。見事優勝したのは、ボケ役(？)だったはずのあみちゃんチーム。賞品としてチーム全員にribbonの懐中時計が贈られたのでした。

新曲『太陽に火をつけて』のお披露目と、６月19日に発売されたばかりの３Dビデオ、『VIRTUAL ribbon REMIXED』のおみやげまでついたribbon様々の一日でした。



⬆こーやって自分の番号を呼ばれた人だけ、ステージに上がってクイズにチャレンジできる。⬅悪運の強いファミ通編集者は、当然、解答者席に着くのだった。

IDOL LIVE

みんなで元気を出して叫ぼう　あっちゃん！　卒業おめでとう!!

⬇ソロ３枚目のシングル『君の翼～だいじょうぶだから～』も好評発売中だ！



CoCo

みんな知ってると思うけど、５月17日の武道館公演を最後にCoCoから、瀬能あづさちゃんが〝卒業〟した。

この日は、１月から続いた全国ツアー〝春はCoCoから1992〟の最終日。ヤローばかりじゃなく、女のコのファンもたくさん詰めかけて、超満員のファンでいっぱいになったのだ。会場のまわりには、なにやら長蛇の列。もう買えなくなってしまう５人揃ったCoCoのキャラクターグッズを求めるファンが、お行儀よく買い物の順番待ちをしていたのであった。



⬅こんなショットももう見られないんだなぁ。そういえば、CoCoストアのCMはどうなるのかな？

コンサートはというと、開演直後からあっちゃんへの声援の嵐。なかには涙声の女のコも。でも、あっちゃんはもちろん、５人ともこの大舞台を楽しむように歌っていたぞ。理恵子ちゃんは、相変わらずアイドルの王道をまっしぐら。真樹ボーはダンスがうまくなったみたい。ソロデビューが決まった幹代ちゃんは、歌いかたに特徴が出てきたし、はねピーはとにかく元気！　あっちゃんは涙を見せながらも『もう泣かないで』を熱唱してくれた。こうして５人のCoCoは幕を閉じたけど、これからも要注目の５人に変わりはないのだ。





⬅⬆みんな思わず泣き出してしまった。その涙をバネにして、パワーアップしたCoCo＆あっちゃんを見せてね。元気を出して、もう泣かないで！

3週連続 日記でパリジェンヌ

末亜ちゃんの事務所のおねーさんと、お近づきになりたい今日このごろだ。

Mia Masuda 増田未亜の巻 Vol.2

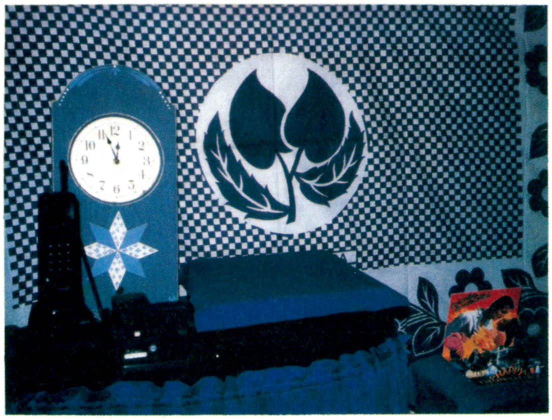
☆月◎日
雷がたて続けに鳴っている。夕立のような、勢いよく降るこんな雨が、なぜか、気持ちよくて好きだ。おまけにすぐ止んでくれて、明るい光が雲の間から射し込んでくる。さっぱりしているこんな日がとても好きだ。

△月×日
番組でダンボールにいっぱいのグレープフルーツを貰ってしまった。さあてどうしたものか。ありがたいことなんだけど、ひとり暮らしの私にはどうしようもない。一昨日、お隣さんにスイカを貰ったんで、グレープフルーツ5つを持っていった。「あらすみませんねえ」「いえ、いただいたものですけどどうぞ」どうぞどんどん食べてくださいな。なんだったら、家にはダンボールにいっぱいありますんで、まだ食べたければ、どんどん持ってってていいんですよ！と、そんな気持ちだ。やったぁ、5つ減ったぞぉー。んー、あとはどうしよーか。体によい果物だし、とりあえずは毎朝1個に毎晩1個、計1日2個で攻めますか。

○月△日
午前2時5分。お風呂から上がり、頭にタオルを巻いて、ビデオの再生を押す。リンゴのカクテルを飲みながら、『テルマ&ルイーズ』を見た。うん、なかなかいい。女版『ミッドナイトラン』のようだ。音楽も似ているし、いや、同じかもしれない。ハッピーエンドじゃないんだけど、ハッピーエンドなんだなぁ、これが。まぁ見たらわかるさっ。外は明るくなってスズメがピーチク鳴く時間になってしまった。さぁ寝るか。いろんな夢を見られるから、眠るのはいつも楽しい。あと4時間しかないけど楽しい夢が見られますように。

□月◇日
鼻っ風邪をひいてしまった。あーぐるしいよー。咳は出ないんだけど、鼻がこそばくてくしゃみが連発で出てくる。涙目になって、鼻から上がぬぼーっとして頭がヘンになりそうだ。取材の人が「ねぇ今日はちょっとおかしいんじゃない？」と何回も言っていた。そうなんだ、おかしなことを連発して気分もハイになってしまっている。早く終わって落ち着いて、思いっきり鼻をかみたい。

▽月○日
グレープフルーツは、まだまだダンボールに残っている。1日2個の攻めは、けっこうきついものがある。



私の部屋は青が主です。



本名：増田未亜（ますだ　みあ）
昭和47年5月6日生まれ　血液型：O
●6月15日から放送されているNHK衛星第2『コラ！　なんばしよっと！』に出演中の未亜ちゃん。29日まで毎日、夜9時40分から10時までの放送だぞ。
●ベストアルバム『HOT SWEET MEMORY』は彼女自身の選曲だ。

今週のキーワード　す

キーワードを3週分つなげると、ある言葉になります。はがきに完成した言葉、住所、氏名、年齢を明記して、ファミ通編集部パリジェンヌ係まで送ってね。抽選で10名様に、未亜ちゃんのサイン色紙をプレゼントします。

●ファンレターのあて先　〒151　東京都渋谷区幡ヶ谷2-1-10　レジーナ幡ヶ谷102号　ウエスト・ビレッジ　増田未亜WF係

CM GIRLS 古賀理乃

いつも学校で友だちを笑わせてます

男と生まれたからにはでっかい仕事をしてみたいもの。たとえばそれが、自分の造った橋が地図に載るようなデカイものだったら、将来ムスメに「お父さんスゴイ！」って言われること間違いナシ。そんなシチュエーションの大成建設のCMに出演中の古賀理乃ちゃんを今週は紹介してしまおう。

CM撮影時のエピソードは、「とても楽しくできました。でも、駅で飛び跳ねるシーンの撮影で、入ってきた電車の乗客にジロジロ見られたのが、ちょっぴり恥ずかしかったたナ」とのこと。学校での理乃ちゃんは、とってもおしゃべりなんだって。「いつも友だちを笑わせてます」だって。きっとあのCMそのままの笑顔を、毎日学校で見せてるんだろうなあ。

体を動かすのが大好きな理乃ちゃん。「夏は欠かさずプールに行きます。それから、遊園地も大好きです」ときっぱり答えたぞ。ちなみに好きな男のコのタイプは、「思いやりがあっておもしろくて、いっしょにいて楽しい人」なのだ。

「学校と仕事を両立していくのはたいへんですけど、仕事は好きなのでこれからもガンバリます」と、意気ごみを見せてくれた理乃ちゃん。まだ中学生なんだから、勉強もしっかりしなくちゃね。キミならきっと両立できるはずだ！





●古賀理乃（こが　りの）
昭和54年4月30日生まれ　13歳
身長：160センチ　B80-W58-H86
特技：ピアノ、水泳、日舞、バレエ
レターのあて先
〒106　東京都港区麻布十番4-3-1-1022
キャロット　古賀理乃WF係



GOODS

世のなかぶっそうになったもんじゃ。最近の東京は3分に1件は凶悪事件が起きているというしのう。こうなれば自衛を講じなければイカン！ ワシは武道を少々たしなんどるから、暴漢に襲われてもどってことないがのう。まあ、若いおなごには、護身用の武器が必要かもしれん。国際的なワシは、アメリカ製の催涙ガスを購入した。孫娘に持たせてやろうというジジイ心じゃ。この程度で不能になるとは情けないかぎりじゃが、ワシはこんなもんではビクともせん。なんなら試してみせよう。こんなもん。たかがシュッとひと吹きじゃ。グッ、ガッ！ バタ……。



⬆コンビニエンスストアでの強盗があったり、通り魔的な事件があったりと、大都市での犯罪は凶悪、猟奇化している。自分の身は自分で守れなくてはいけない時代。そこで、護身用催涙ガスがオススメだ。これを持っていれば、夜道でも安心できるぞ。**●メイスMkⅥ 9800円 リスクコントロール ☎0424・80・1044**

⬇ゲームにもラップが取り入れられたりして、ラップ＆ダンスミュージックはとどまるところを知らない勢い。いまの音楽の主流を占めているといっても過言ではない。今回登場したラップマシンは鍵盤を廃し、スクラッチ盤とヘッドセットマイクによりアクティブにラップできるのだ。**●ラップマンRAP-10 11800円 カシオ ☎03・3347・4811**



⬇羊の皮をかぶった狼といったら、スカイラインGT-Rだ。近年GT-Rが復活し、グループAのツーリングカーレースでも、ブッちぎりの速さを見せつけてくれた。そのなかで、マカオグランプリレースで優勝したカストロールスカイラインが、迫力のモデルで登場！**●1/24カストロールスカイラインGT-R Gr. A 1300円 田宮模型 ☎054・286・5105**





➡置き時計の多種多様さは、いまに始まったことではないが、作る側の努力は大変なもの。そんな苦労から生まれた(?)プリズム内蔵の置き時計がこれ。見る角度によって、ふたつの画面が表示されるスグレモノ。ひとつは時計とカレンダー、ひとつは写真立てってな具合。一度で2度オイシイぞ。**●プリズム・クロック 6千800円 エンペックス気象計 ☎03・3494・4011**



⬅腕時計をアクセサリーと考えている女の子は、けっこういるんじゃないかな。2、3個持っているのはあたりまえのご時世。こんなカラフルでかわいらしいウォッチはどうかな。表面に、宝石のようなポイントがあしらわれ、とってもおしゃれ。ローズ、ベージュ、マゼンダなど7色が揃っている。**●セクレ 1万円 シチズン時計 ☎03・3342・1232**

今週の VERY GOODS

電子ブックですっきりスマートに

情報社会と言われてだいぶたつが、情報の重要性は増すばかり。情報をうまく活用するものにこそ、時代を掴むチャンスがある。しかし、従来のような紙資料では、行動性に欠けるし、量も膨大なものになって整理もたいへんだ。そこで電子ブックが活躍することになる。CDは音のみでなく文字情報を記憶させることができる。辞書などの分厚い本もCD１枚でオーケーなのだ。探したい場所もポンと検索して、一瞬にして表示してくれる。情報先取り野郎には、とっても重宝するアイテムだ。



⬆これさえあれば、本はいらない？ 電子ブックのレパートリーは、これからさらに増えるぞ。**●電子ブックプレーヤーEXB-1 68000円 三洋電機 ☎06・901・1111**

LEISURE

ホンモノの新幹線のコクピットが見られる! 鉄道ファン必見の新幹線図書館がオモシロイ

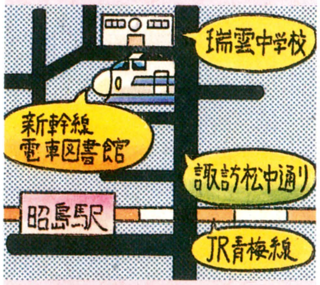


⬅約18年間東海道と山陽道を走り続けた精悍なボディー。今年からは図書館として、子供たちの人気を集めている。

東京都昭島市に、今年の4月、"新幹線図書館(昭島図書館分館)"がオープンした。その名のとおり、昨年10月まで、こだま号として走っていた車両(昭和61年以前は、東京~岡山間、東京~博多間のひかり号)を使用した図書館で、近隣の子供たちに人気を博している。約6000冊ある蔵書の8割以上が児童書であること、自由に操作できる運転席が設置されていることで、利用者は小学校低学年が多い。しかし、電源が供給されているため、ライトやワイパー、ホーンなどが作動するコクピットは、大人でもちょっと触ってみたくなるはず。実際に運転士や整備士だったボランティアの人たちの説明を聞きながら操縦席に座っていると、なんだか自分が本当に、新幹線を走らせているような気分になってくるから不思議。また、客席を利用した読書席も用意されている。

この車両は、東海道・山陽新幹線用車両で、新大阪寄りの先頭車両として、昭和48年に山口県の車両メーカーで製造されたものだ。最高速度は時速220キロメートル。現役中の走行距離は720万キロメートル。これは地球をおよそ180周した距離に相当する。また運転席のY45という、こだま16両の45番目の編成を表わす編成番号を見ると、さっきまで走っていた車両が、突然公園に現われたような錯覚に陥る。これは子供だけに独占させておくのは惜しい。鉄道ファンにはおすすめだ。

アクセスデータ+α



JR青梅線拝島駅から徒歩10分。問い合わせは☎0425・43・1523まで。

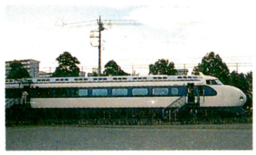


➡これが新幹線の運転席。ライトやホーン、ワイパーなどは動かすことができる。





⬅新幹線の座席をそのまま使った読書席。旅している気分で本が読めてしまう。活字が苦手なキミでも、これなら読書が好きになる!?



⬆長さ25.15メートル、高さ3.975メートルの車両。やはり大きい!

EAT



➡ほのかな香りが爽やか微炭酸ドリンク。●クリアリーカナディアン 150円 アサヒビール ☎03・5608・5126



⬆ラムネキャンディーのなかは、冷たいパウダー。いちご味もある。●ひえひえソーダ 200円 ノーベル製菓 ☎06・751・1171





⬆コンロで解凍するのだ。●大盛りざるそば 350円 明星食品 ☎03・3470・1679

⬅レモン果汁とミントを使ってるから、冷たい味が効いてくる。●レモンクール 100円 明治乳業 ☎03・3633・8877

夏到来、さっぱり食せ

いよいよ夏本番!! 暑い日は冷房の効いた部屋に駆け込むのもいいけど、暑いところで冷たいものを食べるのも極楽だ。冷たいものといってもアイスばかりじゃ能がない。左のようにいろんな種類のものがある。キミも探してみよう。

EATあらかると

おやつに冷たいものはいいけど、毎食毎食冷たいものばかりだと夏バテしちゃうので要注意。夏バテ防止には栄養あるものを食べるのはもちろんだけど、意外と効果があるのが昼寝。早起きをして、1日1時間でも昼寝をすれば、体も快調なのだ。

SCHOOL

情報 地球サミットに学生の考えを

6月1日から15日まで、ブラジルのリオデジャネイロで開催された“地球サミット”を、みんなは知っているかな？　地球の環境問題をテーマにした国際会議のことなんだけど、正式には国連環境開発会議というのだ。世界各国の人々が地球の未来について意見を交わし合う重要な会議で、マスコミでもハデに取りあげていたから、聞き覚えがあるんじゃないかな？

みんなも知っているように、地球の環境問題は、人類の死活に関わった大問題だ。大げさなように感じるかもしれないけれど、冗談といって笑い飛ばせない。とくに、いま学校に通っているキミたちの世代が大人になったときの、近未来の環境が問題なのだ。

しかし、日本をはじめとする先進国が、お金もうけのために目を覆いたくなるような自然破壊を平気でやっている。公には、やれエコロジーだ、やれ資源を大切にだとか言いながらも、消費文化を陰からあおっているのだ。

一方、貧しい発展途上国では、環境の破壊につながるとわかっていても、生活のため森林を伐採しなければならない、というような経済上の問題が存在している。

このままでは、地球からの資源供給が間に合わなくなり、人類は破滅してしまうという。

そこで、世界の学生たちが、若者からの立場で提言書を作り、地球サミットの会場に提出しようと、3月に中南米のコスタリカで会議が開かれた。かれらのこの会議は、“地球サミットへ若者からの提言”と呼ばれ、なんと96ヵ国から222人が集まる大規模なものとなった。

かれらの提言は、簡単にまとめるとつぎの5つ。世界平和、海外債務と南北問題、貧困とその影響、民主主義と市民の参加、天然資源。一見、地球環境と関係ないように思えるが、資源破壊の根底には人間どうし、人間自身を取り巻く奥深い問題が土台になっているというのだ。

今回のこの学生たちの会議に出席した日本の学生はこう言う。

「今回の会議に出席して、自分がいかに狭い視野でしかものを見ていなかったか、わかりました。地球の環境を改善するには、まず、貧しい国を豊かに、戦争している国を平和にしなければならなかったのです」（アシッドジャパン　春山文枝さん）

地球をよくすることは、人間をよくすること。地球の環境問題は、各国の考えを超えた、地球規模で考えていかないといけないってことだ。みんなも、将来の地球のことをよく考えてみよう。



⬆会議は明るく楽しい。でも内容は学ぶべきことが多い。（写真提供：A SEED JAPAN）

⬇コスタリカでの写真。ご覧の通り世界各国から地球を守ろうとする、そして世界平和を願う若者が集まった。しかし国連側は地球サミットに4人の代表者しか参加させなかった。



科学 ビッグバンの証拠を発見!?

なんと、宇宙の誕生、ビッグバンの証拠が発見されたという話だ。

アメリカ航空宇宙局（NASA）の宇宙背景探査機“コビー”が、ビッグバン理論の証拠となる電波、マイクロ波を発見したというのだ。

宇宙は最初素粒子よりずっと小さい1点に、全宇宙の質量を詰め込んだ、超高密度の物質だったと考えられている。このとき物質間で重力にムラが生じ、“揺らぎ”という現象が起こり爆発。急激な膨張を続け、約150億年後、現在の宇宙が作られたと考えられている。この“揺らぎ”、つまり宇宙のムラが、マイクロ波の原因だという。

宇宙の創世、終幕に関わる大発見だけに、今後に注目したいね。



健康 歯石の取れない歯医者さん？

歯医者さんには、大きく分けて2種類の先生がいる。ひとりは国家試験を受けて合格した人。もうひとりは国家試験を受けるために経験を積んでいる実習生。つまりインターンといわれる人だ。実習生は勉強中なので、自分が学んでいる専門分野でしか患者を治療できない。虫歯担当、差し歯担当、歯石担当などと分かれているのだ。すべてをこなせる先生はあまり患者をみる機会がないので、もしキミが虫歯の治療中に歯石を取ってもらいたかったらインターンの先生に歯石を取ってほしいと言おう。こんどは、虫歯専門の人と歯石専門の人がキミを診てくれるハズだ。



募集 身近な流行や問題、噂話を大募集！　採用者には1000ガバスをプレゼント！　ファミ通編集部スクール係まで送ってね。あて先は188ページを見ようっ！

ANIMATION

巨匠・宮崎駿の最新作は航空大活劇！ 話題の『紅の豚』夏休みロードショー!!

『天空の城ラピュタ』や『魔女の宅急便』などでおなじみの宮崎駿。質の高い作品をつねに送り続けている彼の最新作が、この夏ついに公開されることになったぞ。

タイトルは『紅の豚』。なんだ、その〝豚〟ってのは？　という人のために解説しておこう。

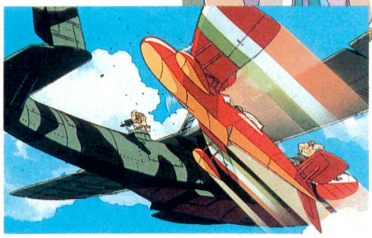
舞台は1920年代の末、欧州のアドリア海。客船に襲いかかる空賊たちを相手に戦う男がいた。男の名はポルコ＝ロッソ。第1次大戦中は空軍のエースだったが、再び国家の英雄になることを拒み、自分に魔法をかけて豚になった男だ。その容姿と愛機の色から、空賊たちから『紅の豚』と呼ばれている、というワケなのだ。

映画の見どころは空中戦のシーン。緻密な描写で描かれた、空賊たちとのドッグファイトは必見モノだぞ。本編のヒロイン、ジーナとのラブロマンスもウリのひとつ。また、ポルコの声を森山周一郎が演じることも話題になっている。

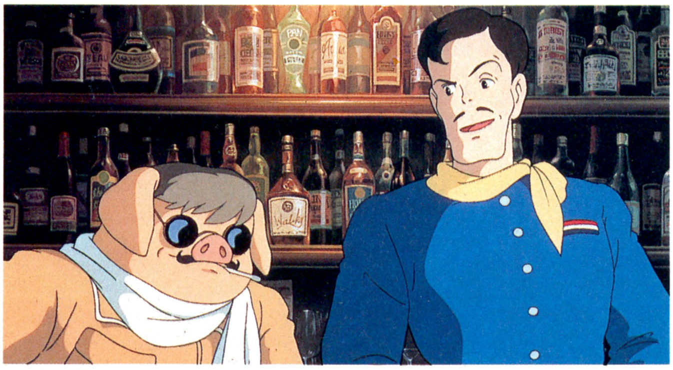
公開日は7月18日。この夏、最高の話題作でスカッとしよう!!



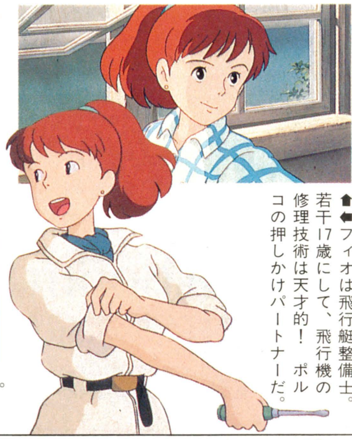
➡ジーナは、ポルコや空賊たち飛行機乗りのマドンナ。ホテルのマダムでもある。



⬅迫力のバトル！ サボイアS-21試作戦闘艇は、ポルコの愛機。



⬆右側の男はドナルド＝カーチス。ポルコ打倒のため、アメリカから来た飛行機乗りだ。陽気で女好きだが、操縦の腕は確かだ。ポルコの飛行機をまんまと撃墜してしまう。



⬆⬅フィオは飛行艇整備士。若干17歳にして、飛行機の修理技術は天才的！ ポルコの押しかけパートナーだ。

[DATA CATCH]

『NEO英雄伝説』開催！

7月18日、映画『サイレントメビウス2』『アルスラーン戦記Ⅱ』、『風の大陸』の3本が公開される。これらの公開に先駆け、東京・大阪・名古屋で公開記念イベントが開かれるのだ。題して『NEO英雄伝説フェスティバル』。予定されている内容は、各作品の予告編一挙上映、各作品の原作者・監督・キャストのトークショーやプレゼント大会など盛りだくさん！　ファンだったら絶対に要チェックのイベントだ。

●問い合わせ　松竹株式会社映像宣伝部／☎03・3542・5551

開催日	開催場所	募集人数
6/27	大阪 御堂会館	900人
7/4	名古屋 名古屋市公会堂	2000人
7/11	東京 世田谷区民会館	1200人

各会場とも15時開場16時開演



⬆前回のフェスティバルでは、会場は大熱狂！　今回も絶対見逃せないのだ!!

ITEMS

スポーツ少年の必須アイテム ジョギパンをタウンではきこなす

いよいよ夏本番！　海に山にと遊びの計画が盛りだくさんだろうけど、タウンでの遊びにオススメするのがジョギングパンツだ。過激な動きにもピッタリフィットして、はきやすさがバツグンにいい。だから、スケボーからマウンテンバイクまでどんなスポーツシーンもこなせるのだ。夏はジョギパンでスポーツ少年に大変身しよう。

●FASHION ADVICE

今年の人気はプリントもの。ビビッドカラーをカラフルに配色したタイプ、とくにレインボーカラーに人気が集中している。トランクスタイプはサイドスリットが深く、足の動きをさまたげない。また、インナーにもパンツがついていて下着が見えてしまうという心配は無用。フィットパンツは足回りスッキリでマウンテンバイク向き。フィットパンツの上にトランクスをはくテクで、オシャレ度もアップする。



➡伸縮性バツグン。ゴム＋ひもでウエストをしっかりキープ。METABOLIZE！ GOLDWIN 6千800円



⬇レインボーカラーのカジュアルタイプ。目立つことまちがいなし。TYR TRIATHLETE TYR 3900円



⬅バックのオレンジとロゴデザインがカッコイイ。ハイレグスリットで、足回りがラクラク。　DE SOTO　4500円

●OSHMAN'S 原宿店　☎03・3478・4888

CD

桑田佳祐
フロム イエスタデイ



桑田佳祐ソロ、KUWATA BAND、スーパーチンパンジーの曲からセレクトした待望のベストアルバム。しかもKUWATA BAND でのヒット曲『BAN BAN BAN』、『スキップ・ビート』、『MERRY X'MAS IN SUMMER』、『ONE DAY』の4曲は初CD化だ！　まさにファンが待ちこがれていた曲ばかり。ソロ活動の集大成、極めつけの15曲。

●ビクター音楽産業
6月27日発売/3000円[込]

槇原敬之
君は僕の宝物



『君は……』シリーズ3部作の完結編。"アーティスト槇原"を打ち出した今作は、演奏やコーラスも槇原自身がこなしている。

●WEA/発売中/2900円[込]

杏里
Moana Lani



ハワイレコーディングの新作はアメリカの一流ミュージシャンが多数参加。南の島のトロピカルな空気を伝える力作だ。

●フォーライフ/発売中/3000円[込]

ZIGGY
YELLOW POP



大復活を遂げたZIGGY が、グッとメロディアスなサウンドを放つ！　全13曲、聞き込むほどに味わいが出るぞ。

●徳間ジャパン/発売中/3000円[込]

Chica Boom
愛しTe Quiero



女の子だけのサルサグループ、2枚目のアルバム。表題作をはじめ、聴いてウキウキしてくるサウンドを11曲収録。

●ビクター音楽産業/発売中/3000円[込]

障子久美
because it's love



ブラックミュージックをポピュラーふうにアレンジした意欲作。彼女の音楽に対する情熱がひしひしと伝わってくる。

●ビクター音楽産業/発売中/3000円[込]

オムニバス
YAWARA! COVERS!!

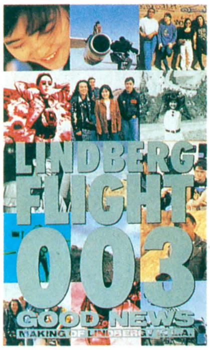


アニメ『YAWARA』の歴代テーマ曲を3ヵ国語でカバー。原曲のイメージに捕らわれないしっとりとしたアレンジが新鮮。

●キティレコード/発売中/2800円[込]

VIDEO

FLIGHT003/LINDBERG



シングルクリップのほか、レコーディング風景なども収録したファン必携ビデオ。

●徳間ジャパン/60分
発売中/3800円[込]

伝染るんです。ビデオ



同名マンガのビデオ化。4つの奇妙なお話を収録。実写の山崎先生には笑うぞ。

●タカラ/50分
発売中/12360円[込]

B21スペシャル B☆Q VIDEO Vol.1、2



深夜テレビ番組、『B☆Q』をビデオ化。3人の過激な爆笑パフォーマンスが全開。

●ポニーキャニオン/60分
発売中/9064円[込]

BOOKS

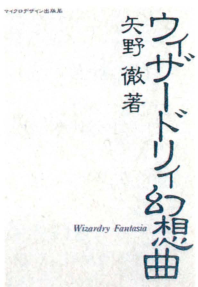
広井王子
オレたちの楽園伝説



サイパンを舞台に、ふたりの少年が黄金探しに挑戦。

●集英社文庫/430円[込]

矢野 徹
ウィザードリィ幻想曲



『ウィズ』の世界にハマった著者による七五調散文詩。

●マイクロデザイン/1980円[込]

MOVIE

バロウズとクローネンバーグが織りなす精神を侵食されるような倒錯した世界！

さて、今回ここに登場するのは、デビッド・クローネンバーグであります。クローネンバーグといえば『ザ・フライ』、『戦慄の絆』と話題作にはことかかないカルト作家。その彼が選んだのが、あのウィリアム・バロウズの『裸のランチ』なのである。一部に熱狂的なファンを持つ彼も、小説界のカルト作家。このカルトとカルトのぶつかり合いがどーなっているか？　こりゃ、ちょっと気になるでしょ。

じつをいうと、不勉強なわたしは、バロウズを読んだことがない。その理由は難しそうだから……。きっとわたしのシンプルな頭じゃついていけないだろうと決めつけちゃったわけだ。そんなバロウズ素人のわたしだが、しかし、この映画は大いに楽しめてしまったんだな。

主人公は害虫駆除をしている男ウィリアム・リー(『ロボコップ』のピーター・ウェラー)。彼が害虫駆除用の薬でラリってる妻をあやまって殺してしまう。かくてリーは逃亡生活を余儀なくされ、目のまえにあらわれたモンスター(！)の導きによって、インターゾーンなる奇妙な町に逃げ込む……。

と、まあ、なんだかラリったような話が展開するわけだな。バロウズ玄人にいわせると、『裸のランチ』にとどまらず、バロウズのいろんな作品を組み合わせ、そこにクローネンバーグ流の解釈を施しているそうな。だからなのか、小説の難解さにくらべると、非常にわかりやすいんじゃないかと思えるし、なんたって目で楽しめる。コキブリの形をしたタイプライターが背中の口（お尻の穴にも見えるのだ）で、当然のごとく下世話なおしゃべりを始めるかと思えば、バーのカウンターでは、エイリアンのようなヌメヌメしたモンスターがジュース飲んだりもしている。この異世界がリーという主人公を通して見事に日常（とはいえ、これもかなりヘンですが）に組み込まれている。おまけに、このラリった感覚が、ときに笑いを生んだりもして、あのクローネンバーグの作品で笑えるとは！　と改めて驚いたりもするのだ。





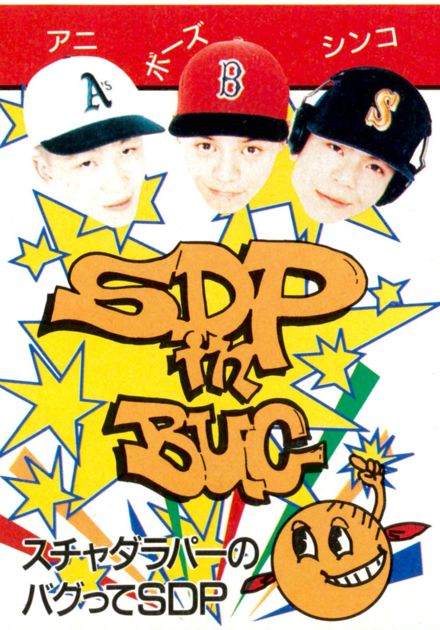


思うに、このクローネンバーグ、前作『戦慄の絆』で神経の張りつめた、完成度の高い作品をモノにしたので、今回は肩の力を抜いて、自分のバロウズ・イメージに忠実に仕事をしたと見た。一見難しそうとはいえ、いたるところに遊び心を刺激して、さしずめ〝バロウズおたく〃ぶりを発揮したんじゃないかなってとこ。やっぱりおたく映画は楽しいのだよ、うん！

渡辺麻紀

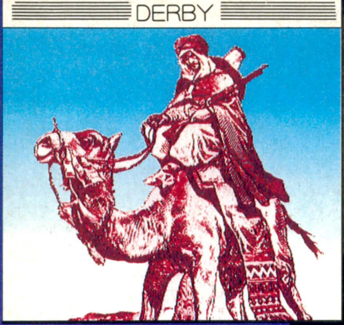
裸のランチ
松竹富士配給／7月上旬公開

ファミコンロボは即買え　ゲームざんまいの巻



こんちはアニです。最近はあんまゲームをやってないっス。イヤ、まて、やってはいるな～。訂正。最近ゲームを買ってないっス。そうそう、買おうと思っているのはあるんだけど、買ってないな～。最後に買ったのはメガドライブの『トージャム＆アール』かな。あとはナシ。でもこのまえ『マリオペイント』をやりにAPEに行ったとき、お土産で『ファイアーエムブレム外伝』とガイドブックをもらったんで、それをやっている。ありがたい。『マリオペイント』って、マジでオモシロイっスよ。ホントに。あれは買いだねマジで。あとこのまえ、人気ＤＪの藤原ヒロシ君(KYON^{2}のアルバム『No.17』のプロデューサーなどのゴイスなダンナ)の家に遊びに行ったら、スーパーNESの『スーパースコープ６』があったんで、やらしてもらったんだけどあれもメチャオモロイ。けっこうピースだったよ。『テトリス』(もどき)や、『コラムス』(もどき)もあってなかなかいいですよ。実際のトコロ。それと、友だちが田舎に帰ったときに購入した、むかしなつかしいファミコンロボット。あれはなめたら痛い目にあうと思ったね、実際。早すぎたバーチャルリアリティーなんて具合な、まったくもって'92なんていうマシンだった。みんなも見かけたら即買いだね。一時間もやったらアキるかもしれないけど……。やるならいましかねー、やるならいましかねー(黒板吾郎)。なんて感じですよ。イヤホントに。

DERBY



TAITO

鉛筆の芯が体のなかに残っているヤツはいるか。俺は残ってるぞ。子供のころに鉛筆を使っていれば、残ってるはずだ。ないとウサギ狩りのときの話題に困るからな(スケベ)。

COMMENT

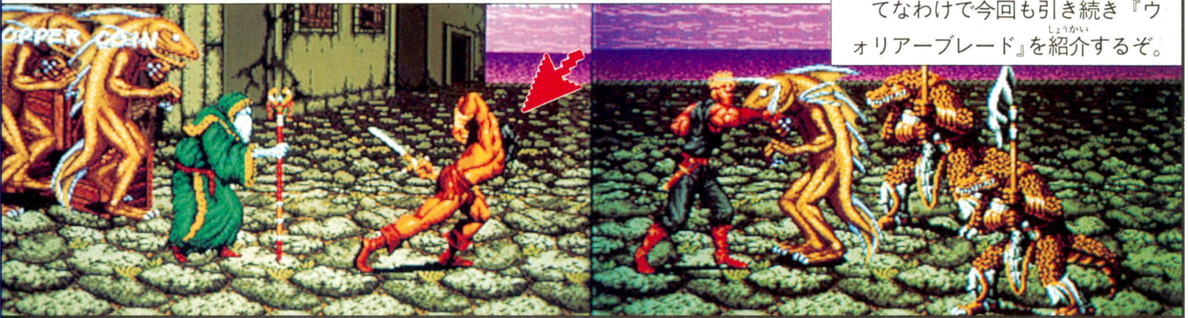
前回の『ウォリアーブレード』のすばらしい筐体写真を見たか。あの筐体をゲーセンで見かけたら、ポケットのなかのコインを５枚ほど確認して座席に座れ。座席に荷物が置いてあったら、黙って排除せよ。荷物の持ち主に文句を言われると怖いが、ひとりでやらずにふたりでプレーすれば怖くない。

てなわけで今回も引き続き『ウォリアーブレード』を紹介するぞ。

TITLE

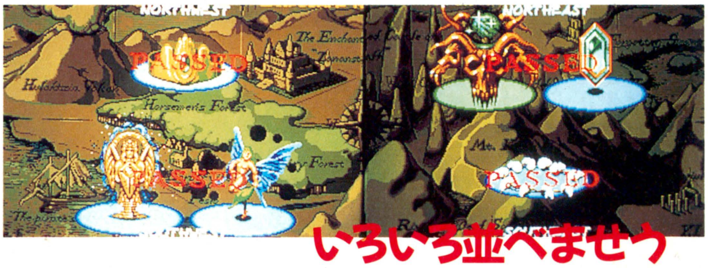


MAIN SCREEN



2画面だから2週連続であるる(半分ウソ)

前回はラウンドⅠのザナンスタッフ城までを紹介した。馬に乗ったり火山を進んだりと困難なことばかりだったが、これ以降のラウンドもいろいろ苦労するだろう。ざまあみろ。とはいってもこのゲームの難易度は、最近のアクションゲームよりは低めに設定されている。ざまあみろ、じゃない、よかったね。



ROUND2 TOWER

上にまいりま～す、ってな具合にケモノを使い、マハディデカラディの螺旋塔に挑むラスタンご一行様。ここではリザードマンご一行様などのゴツイやつらが手ぐすねひいて待っているぞ。ちなみに、この螺旋塔で１回でもコンティニューしてしまうと、燃えさかるボスを倒したあとにおいてけ沼へ強制連行。敵に囲まれてたら、ダッシュで回避だ。



⬅自分も相手も同じ乗り物に乗って戦う。条件は同じだ。気合で倒せ。

⬇ソフィアの華麗なムチさばきにもうメロメロあうう。



➡サンダーなアイテムでパワーアップしよう。



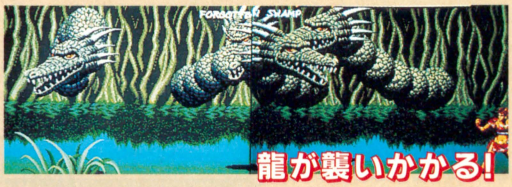


⬆うちひしがれる人々。コンティニューするとこんな目にあっちゃうよ。





⬅燃える牛の赤いパイレックスパイロン。見かけ倒しなヤツだ。



⬅四つ首の龍は動きがとても機敏だ。順番に倒していこう。

ROUND 3 SHIP

海賊船サザンキッドにはたくさんの財宝が眠っている。ラスタンたちはそいつを狙って港町に向かう。海賊船のなかでコンティニューすると、大タコの毒に犯されて妖精の森に行くハメになるぞ。人生ラクありゃ苦もあるってヤツ。ラスタンも大変っス。でもここでくじけちゃすべてがパーね。



⬆ラスタンの華麗なる剣さばき。攻撃力を活かして残虐行為を繰り返せ。



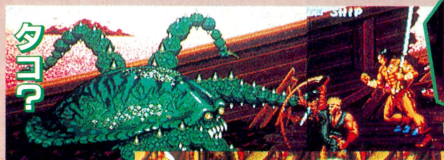
⬆敵に接近すると胸ぐらを摑めるっすよ。

水の中から水の江滝子





⬆カルシウムをとって骨を強化してねん。







⬅大きな本体を壊せば勝ち。時間切れで自然に死ぬのを待ったほうがラクかな……。

⬆魔法使いが大タコに変身する。画面の端に逃げてばかりじゃラチが開かぬ。思い切ってタコの懐に突入せよ。ふたりでね。

ROUND 4 PALACE

暗黒邪心教の本陣に突入するラスタンたち。まずケニファ山を下らなければならない。ここでやられてしまうと、敵部隊から姿を隠すために亡霊の川から突入することになる。裕福なヤツは迷わずにコンティニューするといいかもしんない。



⬆下だってる最中にも落石や溝があったりして退屈しないが危険だ。



➡魔法使いも侮いヤツだと、炎も使えばハリセンも使う。やり手だ。

⬇板きれに乗って川を下だる。ライン下だりよりも刺激はある。魚さえ出てこなければラクぽん。




⬅武器を奪われ牢屋に入れられてしまった。今後の人生を考えている間もなく、マハディデカラディ(じじい)が救出に!!





⬆➡脱出後も奇怪なヤツが行く手をさえぎる。どけー。

FINAL STAGE ギュレストポリス神殿

いくつもの困難を乗り越えてやっと最終目的地のギュレストポリス神殿に到着。あとは前進あるのみ。1日1歩3日で3歩じゃ間に合わないぞ。水前寺清子もいい加減だなぁ



➡最後だけに敵の抵抗も激しいかと思われたが、そうでもない。ラスタンたちが強いのよ。



約2秒後に





⬆4つのラウンドを制覇すれば、いよいよ最終の舞台へ行けるのだ。



⬆たまにはズリズリくっついてくるジジイに魔法を使わせよう。いるからには働いてもらわんとね。

➡いよいよ強そうなヤツと対決する。勢いでなんとかなる?



COLUMN



やってみるとわかるが、このゲームは見かけよりも易しい。易しいといっても難しいのだが、最近のゲームのなかでは比較的易しい方面だ。

プレーヤーが「ああやさしいなあ」と感じる陰で、比類なく苦労している人がいる。それはほかならぬラスタンくんだ。彼のムキムキなパワーのおかげでワシらはラクしてるのだ。

ラスタンくんは生まれたときからムキムキマッチョだ。『ラスタン・サーガ』の製作に携わったヤリタジュンジ氏に、なぜラスタンくんはムキムキなのかを聞いてみた。「そういう人だからに決まっておろうが!!」むう。ムキムキするために生まれてきたラスタン。今後も彼はムキムキの頂点に立ち続けるのだろうか。

ASCII



「マリオが飛び出してくるよ!」

楽しそうなお子さんの姿がまぶしいですね。

子供から大人まで幅広いファンをつかんでいるスーパーマリオがポップアップ絵本になりました。ページをめくると、マリオが、ピーチ姫が、クッパが飛び出してきます。この絵本を手にしたお子さんが喜ぶ姿が見えるようです。ぜひお子さんや小さなご兄弟へのプレゼントに「しかけえほん　スーパーマリオと遊ぼう」をお買い求めください。



しかけえほん スーパーマリオと遊ぼう

作・古川正和
絵・鈴木潤一

好評発売中

定価 2,200円
(税込み)

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

ASCII

アスキーコミックス続々登場!



こやま基夫著

好評発売中!

定価980円

電子妖精 アバタモ★エクボ 1

ROMの中から電子妖精!? キュートなエクボが登場!!

偶然、道で拾った古いROMの中には、なんと電子妖精が封じ込まれていた。その日からヨシオとエクボのハチャメチャでおかしい生活が始まった。『週刊ファミコン通信』で好評連載中の『電子妖精アバタモ☆エクボ』が遂に登場! お茶目で元気なエクボが大活躍!

大好評発売中!

しあわせのかたち 1〜3



桜玉吉著

各定価980円



墜落日誌①

寺島令子著

定価780円

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

※表示定価は税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製ハガキにてお申し込みください。



特報
レーシングリアリズム、極まる。
AYRTON SENNA'S
SUPER Monaco GP II
TM
アイルトン・セナ
スーパーモナコGPⅡ
メガドライブ専用ゲームソフト
7月17日発売7,800円(税別・標準小売価格)
Ayrton Senna
僕の設計したサーキットでバトルするセナGP、僕と一緒にチャンピオンを争うワールドチャンピオンシップなど、とてもエキサイティングなゲームだ。サーキットの感想や思い出など、僕からのメッセージもぜひ見て欲しいな。
あの「スーパーモナコGP」が帰ってきた。天才、アイルトン・セナが全面監修。セナのアドバイスを受けながら、グランプリ16コースとセナ設計のオリジナルコースを走行できる。君はもう、セナのF1ドライバー感覚に陶酔するしかない。
FREE PRACTICE
BRAZIL
(ROUND 2)
LENGTH 4128M
PRODUCED UNDER THE SUPERVISION OF AYRTON SENNA AND AYRTON SENNA DA SILVA PROMOTIONS LIMITED. ©SEGA 1992
SEGA
株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒140 東京都品川区東品川1-31-5 東品川事業所
電話03(3742)7068 お客様サービスセンター
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ

CD-ROMエンターテイメントの未来をデザインする。

RayForce

はじめましてRPGファンの皆様へ。
我々レイ・フォースはRPGをもっと面白くするために生まれた会社です。
RPGの醍醐味はやはりストーリーにあると思います。

当社の第一弾「スタートリング・オデッセイ」でその真価を知っていただけると思います。
さらに、新企画も数多く進行中です。
レイ・フォースに、ご期待下さい。

Startling Odyssey

スタートリング・オデッセイ

SUPER CD·ROM² SYSTEM

RPGスタートリング・オデッセイSTAFF紹介。

原　　　　案●坂田文彦(レイ・フォース)
構　　　　成●坂田文彦・工藤椋
脚　　　　本●ひろたたけし(SIDO)
キャラクターデザイン●伏島美樹
音　　　　楽●宮川泰

構想3年、豪華スタッフで送る正統派RPGここに誕生!!
ゲームがここまでドラマチックになった!!

'92年末発売予定

PC Engine

永遠の少年少女たちへ贈る。

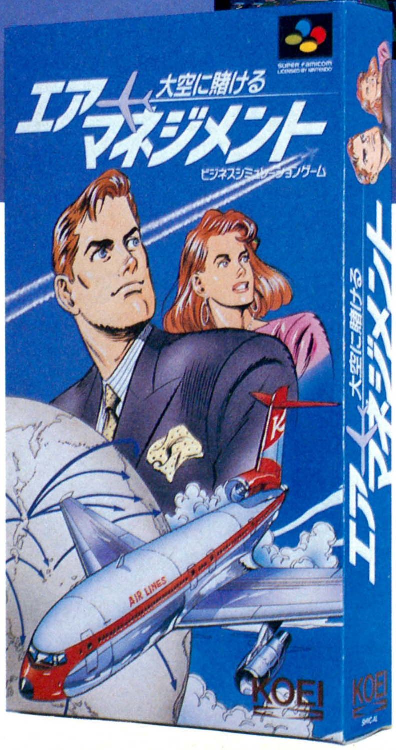


その昔、世界が暗黒の魔神に支配された事があった。
高度に発達した文明も魔神の前には破れさる事を余儀なくされた。
しかし、それも光の神々により一時の平和を取り戻す事が出来た。
それから270年の後、……スタートリング・オデッセイ。

株式会社レイ・フォース
〒105 東京都港区虎ノ門3-21-5
菅井ビル
お問い合わせ/TEL.03-5401-1920


KOEI
▶山伏
別名、修験者。山野を歩き、苦行を重ねて
超自然的な力を体得した人の事を指す。
能力は平均的だが、素早いのがポイントだ。
敵は信長。
立て、同志よ!!
▶伊賀者
攻撃力は他の忍者よりも高い、主人公の同郷の士だ。
もちろん仲間にしやすく、自分からやってくることもある。
▶陰陽師
中国陰陽道の流れをくみ、
占星術などを行う道士の仲間。
攻撃力は低いが、知力はピカイチ!
術を使わせたら怖いものなしだ。
故郷をおとされた怒りを胸に、今、ひとりの忍びが立ち上がる。
同じ誓いの元に集まる仲間、群がる怪物、そして目指すは
信長の城、安土の地———
RPGとSLGをミックスしたリコエイションゲーム3弾。
疾風怒濤の戦国ドラマ、堂々登場!!
スーパーファミコン:11,800円
●パソコン各機種:9.800円〜11.800円
withサウンドウェア(CD付):12.200円〜14.200円
●ハンドブック:1.860円(税込)
●サウンドウェア CD:KECH-1014:3.000円(税込)
●スーハーガイドブック:980円(税込)
好評発売中
スーパー
SUPER
伊忍道
打倒信長
リコエイションゲーム





あなたの夢が世界を結ぶ。

全世界をつなぐネットワークの完成――
社長の夢は限りなく広がる。安全・快適な空の旅を、乗客の求める航路を、
うまく見きわめて提供していくことが大きなポイントだ。
他社の様子は？ 世界の情勢は？ はたして大空を手に入れる覇者は誰か？
美しいグラフィックと空への憧れを乗せて、ただ今好評発売中!!

ビジネスシミュレーションゲーム
大空に賭ける エアマネジメント

PC-9801VM/UV以降 7/30発売予定!!

●スーパーファミコン：11,800円
■企画・開発：光栄アド/発売：㈱光栄

■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、
消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。
なお、書籍・サウンドウェア（CD/CT単体）は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。（レコード販売元：ポリドール株式会社）
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸（レンタル）についてこれを一切許可しておりません。
■ファミリーコンピュータ・ファミコン、スーパーファミコンは任天堂の商標です。
■価格には消費税は含まれておりません。

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹


KOEI
独眼竜政宗、天下取りの野望。
歴史ifノベルズ
架空決戦
伊達政宗の大長征
■志茂田景樹著
今や天下平定を目前にした秀吉に、隻眼の勇者・伊達政宗が反旗をひるがえし南下した！
かつてないほどの大激戦が日本を揺るがし、江戸を、関ケ原を、山陽道を血に染める
戦国ファン待望のシミュレーション・ウォー、ここに実現!!
●四六判上製　定価一、五〇〇円
6月下旬刊行予定
おもしろさいろいろ、KOEIの本。
歴史人物笑史
爆笑三國志2
■シブサワ・コウ編
あの『爆笑三國志』がパワーアップして再登場！
おもしろまじめなイラストと過激なギャグで、
歴史書の常識を打ち破る！
●B6判一七六頁定価一、〇〇〇円
歴史おもしろタイムス
三國志英傑タイムス
■シブサワ・コウ編
三国志時代に新聞やTVがあった!?
ギャグで三国志の真実に迫る！　パロディ歴史書。
●B6判一五二頁　定価九八〇円
光栄モノリスブックシリーズ①
「ウィンドウズ・マジック！GUIのすべてがわかる本」
■大塚正男監修■吉田広行・高原利之編著
話題のMS-WINDOWS3.0とマッキントッシュ。
GUIの基本からウィンドウ環境を再考する。
全ユーザー必携の快著！
●A5判一七六頁　定価一、九八〇円
※価格はすべて税込みです。
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3
Tel.045-561-6861(代)


TVゲーム情報ダイヤル
一番乗り情報がジャ〜ンジャ〜ン入ってきてる!!
変わったのはここだ!!
飛ばし機能でアクセスタイムが短くなる。
登録順に再生できる。
ID番号を持てば機能がグーンと増える。
ID機能はこれだ！
●テーマ別会議で中味の濃い情報に参加できる。
●君専用のメールボックスが持てる。
★特定の人にメッセージを送れるヨ。
●君の自己紹介も登録できる。
●どの情報を聞いたか記録している。
★電話を切っても次は続きから聞ける。
スピード操作の秘密はここだ！
●プッシュ式は発信音を待たずに入力できる。
●他の部屋やBOXにジャンプができる。
●聞いている途中でメッセージを送れる。
ファミコン
PCエンジン/メガドライブ
パソコンの情報交換ができる
巨大データベースの登場！
新らしい内容はすご〜く面白い。
0990-300-448
東京・関東地区（埼玉・朝霞）
0990-343-258 関西・中部地区（四日市）
0990-337-305 中国地区（広島）
★クロスバー交換機の地域でも一部Q2サービスが受けられるようになりました。0990の前に189をつけてダイヤルしてみてください。
※このサービスは通話料以外に情報料として 20秒10円が加算されます。
※1 プロフィールの登録・再生にはID番号が必要です。
※2 利用にはID番号が必要です。
7 2 説明
7 8 IDを持っている
7 5 IDを持っていない
ID入力
1 ファミコン
2 PCエンジン
3 メガドライブ
4 パソコン
7※1 ID発行
8※2 メール
9 ヘルプ
各部屋には■フリートーク■攻略法■ゲーム情報■テーマ別会議などのコーナーが用意されています。
■ID番号の作成
■プロフィールの登録・再生
メッセージ再生中の操作
スキップ
1 次
2 繰り返し
3 前
7 最新
9 最も古い
ジャンプ
BOX内
* BOX間
コード
8 コード番号の確認
録音
4
TVゲーム情報ダイヤルは君たち同士の世界だ。
クイズ うさぎとかめ
電話の向こうはクイズ天国。
「クイズお楽しみ派」から「熱血クイズフリーク」まで、皆〜な歓迎。
正解者には
ディズニーランドパスポート/コンビニプリペイドカード
JRオレンジカードなどなどプレゼント！
※正解者多数の場合は抽選になります。
クイズは
★プロ野球
★ファッション
★音楽
★ナゾナゾなどなど
0990-324-898（埼玉・朝霞）
※このサービスは通話料以外に情報料として10秒10円が加算されます。
■「TVゲーム情報ダイヤル」「クイズうさぎとかめ」注意事項
●プッシュ、ダイヤルの両回線で受けられます。
●プッシュ式でもダイヤル回線の場合があります。プッシュ音が「ジ〜コジ〜コ」の場合はトーン切替えで「ピッポパ」に切替えると使いやすくなります。
●公衆電話、及び一部のクロスバー交換機の地域では「この電話は現在使われていません…」のアナウンスが流れることがあります。この場合は残念ですがご利用いただけません。(クロスバー交換機地区の一部で0990の前に189をつけて通じる地域ができました。お確かめください)
■お問合せ先
日本ゲーム情報ネットワーク事務局：
埼玉県朝霞市浜崎577番地東京電化(株)内TEL0484-87-4391



クイズ！脳天逆落とし

真夏の夜に悪魔の合体！　今週はメガテン合体クイズに挑戦だ。サバトがきみを呼んでいる。

ROUND 47

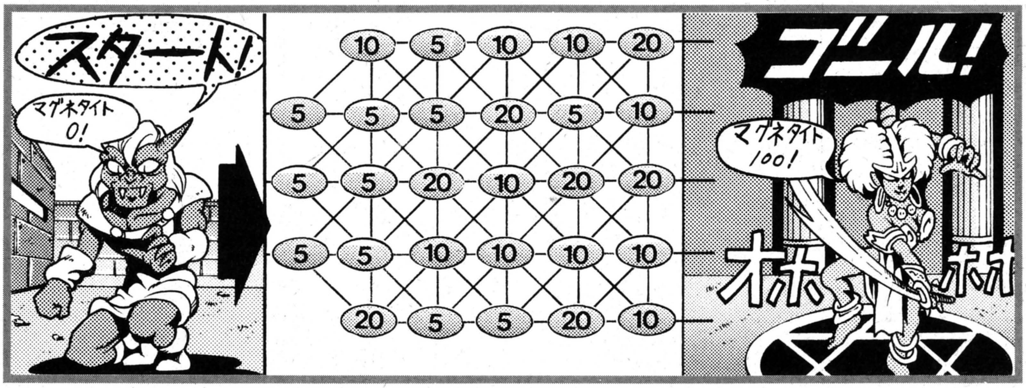
女神転生

問題

鬼神ラクシャーサを鬼神カーリーにするために、マグネタイトが100個ちょうど必要だとする。円内に、数字の分だけマグネタイトが置いてあるから集めて欲しいのだ。さて、100個ちょうどのマグネタイトを手にできる、スタートからゴールまでの距離は最少何歩になるだろうか？　一度通ったルートは使えない。ゴールへも１歩と数える。

●答え●

① 6歩
② 7歩
③ 8歩
④ 9歩



応募のきまり

マグネタイトからマグネタイトへは、かならずルートに従って進んでくれ。ルールはシンプルだし、難易度もそんなに高くないぞ。今まで当たらなかったキミも今回はチャンスなのだ。答えのわかった人ははがきに答えの番号、住所、氏名、年齢、電話番号を明記して、7月10号クイズ脳天逆落とし係まで送ってくれ。〝7月10日号〟と書かないと無効になるのだ。注意してね。では、無事鬼神カーリーになれることを祈っているぞ。

賞品について

正解者のなかから、抽選で全国共通のおもちゃ券5000円分をプレゼントしちゃうのだ。締切は7月2日。消印有効だ。クイズの正解は7月17日号で、プレゼント当選者の発表は8月21、28合併号で行なうぞ。さあ、応募しようぜ！

先週の答え……Ⓐ

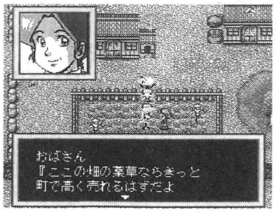
クイズ脳天逆落とし 5月29日号当選者

●東京都　谷岡和宏
●北海道　平賀ゆり
●福岡県　久保田理
●秋田県　吉野崇
●福岡県　高橋良昌
●京都府　福田大樹
●愛知県　仲野吉喜
●埼玉県　馬場賢市
●北海道　原田睦子
●福岡県　山口総

INFORMATION インフォメーション

勇者の祭典でゲームにチャレンジ

レーザーソフトが主催する『コズミック・ファンタジー3 冒険少年レイ』のイベントが開催されるぞ。内容は盛りだくさん。オープニングテーマを歌う高山みなみさん、エンディングテーマの深雪さなえさんによるミニコンサートや、声優、ゲームデザイナーのトークショーなどが予定されている。また、原作者越智一裕さんのマンガ原稿やカラーイラストも場内に展示されるのだ。9月25日発売の『コズミック・ファンタジー3』の体験プレーもできちゃうぞ。オリジナルグッズの配布もあるそうだから、友だち誘っていってみよう。日時などは下記参照のこと。



⬅ひと足早くゲームができるのがウレシイわけだ。


⬅コンサートが楽しみだね。

日時：6月28日（日）　10時〜17時
（イベントは12時と15時30分）
場所：池袋サンシャインシティ
地下1階噴水広場

ペブルビーチに挑もうじゃないの

スーパーファミコン用ゴルフゲーム『ペブルビーチの波濤』の公式ガイドブックを20名にプレゼントしちゃう。ゲームの題名にある〝ペブルビーチ〟とは今年6月に全米オープンが開催されるサンフランシスコの名門ゴルフコース〝ペブルビーチ・ゴルフ・リンクス〟のこと。そのコースの実写をふんだんに使った、とても素敵な本だぞ。住所、氏名、年齢、職業をはがきに書き188ページのあて先へ。



⬅巨匠マンガ家らの対談もあり。

大図鑑見てゲームを攻略

ゲームソフトも発売されて、人気もいよいよ盛り上がる『甲竜伝説ヴィルガスト』。キャラクター資料や舞台設定満載の『甲竜伝説ヴィルガスト大図鑑』を上下巻セットで4名にプレゼントするのだ。住所、氏名、年齢、職業をはがきに明記して188ページのあて先へ。7月2日の消印有効。



⬅『ヴィルガスト』ファンならぜひ欲しい一冊。バンダイから好評発売中だぞ。

PRESENTS

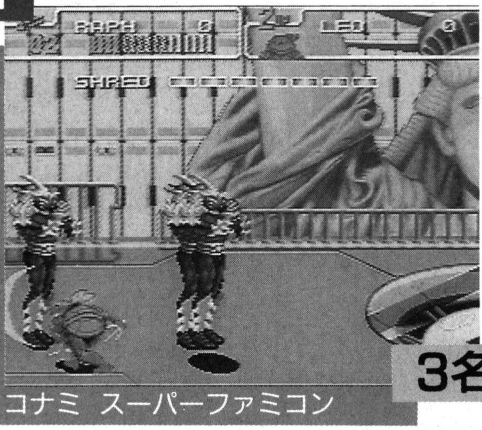
WEEKLY ファミコン通信

読者プレゼント

7月10日号の当選者は7月31日号（7月17日発売）で発表だ!!

ゲームソフト

1 T.M.N.T.タートルズインタイム



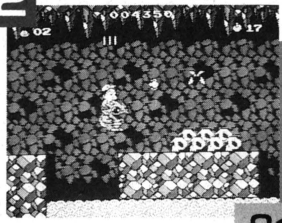
3名

コナミ　スーパーファミコン

アメリカで大人気のコミックキャラクターが、画面のなかで暴れまわる。時間を越えた戦いを繰り広げるのだ!!

2 高橋名人の冒険島Ⅲ

またまた登場、高橋名人が主人公のアクションゲーム！

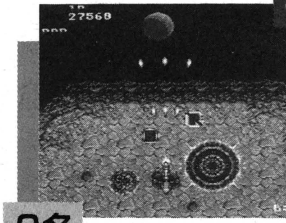


ハドソン　ファミコン

3名

3 TATSUJIN

いまや名作シューティングとなったアーケードからの移植。



3名

タイトー　PCエンジン

4 スプラッターハウスPART2

おどろおどろしいスプラッターがさらにパワーアップ！



3名

ナムコ　メガドライブ

5 ファミスタ2

誰でも楽しめる野球ゲームが、新たなデータで新登場するぞ。



ナムコ　ゲームボーイ

3名

テレホンカード

6 中江有里

『Z会』のテレカ。5月21日にファーストアルバムを発売した、有里ちゃんがイメージガールをしていた。

ホワイト加刷



1名

7 プリンセス・プリンセス

7月15日にシングル曲を集めたベストアルバムが発売。



ホワイト加刷

1名

10 らんま1/2



1名

7月にまたまたゲーム化される『らんま1/2』。テレビシリーズ『熱闘編』はつねに10パーセント以上の視聴率で、この夏には劇場公開もされる人気ぶりだ。

ホワイト加刷

8 天外魔境Ⅱ卍MARU



絹とシロのツーショット。キミは感動の結末を見た？

3名

ホワイト加刷

9 ドラゴンナイトⅡ

パソコンで人気のあった、美少女キャラい〜っぱいのゲーム。もうすぐスーパーCD・ROM²版が発売される。

ホワイト加刷



1名

締切 7月2日 必着

応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1〜2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

応募券　そろそろ夏　幸せ欲しい　7月10日号

6/19号の当選者発表

ゲームソフト

●ソウルブレイダー
青森県　松本千春
福島県　馬上　崇
東京都　常松直美
京都府　堀田　一
大阪府　西田正儀
●トップをねらえ！
栃木県　石山広宣
香川県　青木一晃
徳島県　栗本　昇
●忍者武雷伝説
北海道　平松隆介
岐阜県　林　雄生
熊本県　上妻孝房
●NHK大河ドラマ太閤記
青森県　三浦準也
東京都　小沢元気
奈良県　佐藤貴玲
●惑星ウッドストックファンキー・ホラー・バンド
茨城県　戸祭　威
滋賀県　河端智美
鹿児島県　大窪祐介

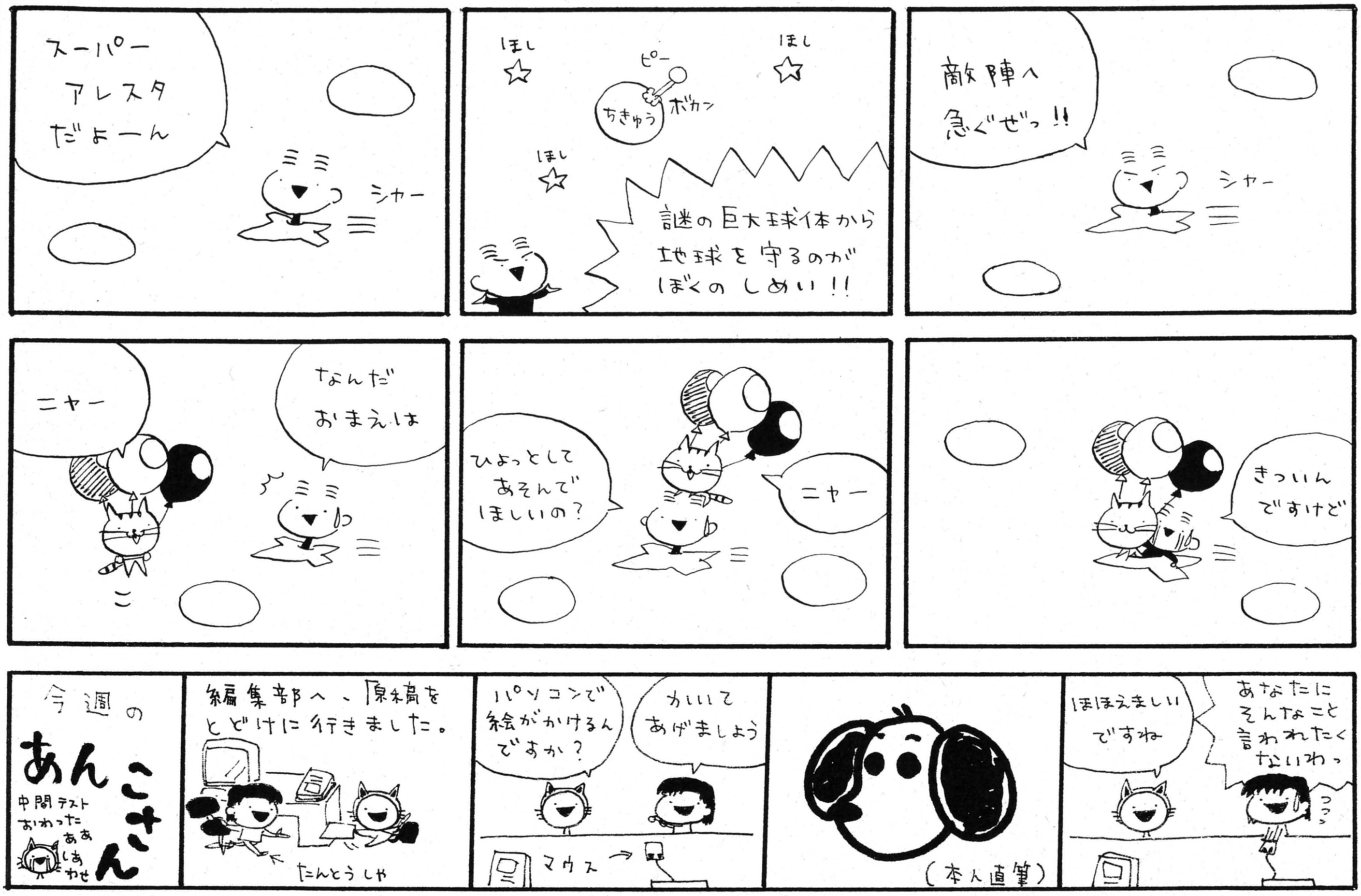
テレホンカード

●バック・トゥ・ザ・フューチャーⅢ
秋田県　小玉克哉
秋田県　井上真次
神奈川県　市川賢一
愛知県　青木俊樹
岐阜県　野尻聖孝
大阪府　山地健太郎
大阪府　岩谷能靖
兵庫県　石橋真由美
広島県　坂本健太郎
高知県　島本大輔
●スターウォーズ帝国の逆襲
福島県　紺野幸次郎
●プリズムネットワーク
茨城県　松田　譲
静岡県　野口善弘
●ダイハード2
神奈川県　小林　広
大分県　一野圭吾
●ターミネーター2
神奈川県　伊藤　亮
島根県　長谷川浩平

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

ドラネコシアター

餅月あんこ



超リアルだとウソっぽい

ゲームに関連したもののなかで、私が最近一番感動したのが、『ペブルビーチの波濤オフィシャル・コースガイド』(小学館)。すごい！　画面写真が全然出てこない！　本の中身は、本物のコースで本物(?)の外人ゴルファーがプレーしている写真や、実際にゴルフ場がある町のツアーガイド。藤子不二雄Ⓐとちばてつやの対談もゴルフ一色でゲームのゲの字も出てこない。ルール説明や操作方法、秘技についてもひと言も書かれてないし。これを見てゲーム攻略本ってパッとわかるオトナは少ないかも。

『ペブルビーチの波濤』は、現実のゴルフコースをそっくり写した、という意味では限りなくリアルに近いゲームなんだけど、あまりに現実性が高いために、逆に超ウソっぽい状況を生み出してもいる。だって、小学生の鼻タレ少年(失礼)が『スーパーアレスタ』で撃ちまくってるのはリアルだけど、「11番ホールは微妙なアンジュレーションに彩られたホールだからさ」なんてつぶやいているのは、まったくもって現実離れしてるもん。



この世に実際にあるものを再現したゲームがリアルで、未来や宇宙、昔話やおとぎの国を描いたゲームはフィクション、という単純な分けかたはすでに通用しないんです。むしろ、本当のフィクション＝虚構＝作りごとは、あまりに本物っぽい世界のほうにある、と私は思っておる！

これは、毎日の生活のなかで上手に暮らすのが超苦手な精神科の患者さん、この人たちを見てもよくわかります。彼らは、『オホーツクに消ゆ』とか『弟切草』みたいな、日常のとなり合わせにあるゲームより、『ガチャポン戦士』なんかが上手だもんね。それはいったいナゼか!?　を考えんのが私の大きな使命なんだけど、ウソとはっきりわかる世界のほうが、心の弱ってる人にも親しみやすいんじゃないかな。だから『ペブルビーチの波濤』をちゃんとやれる人は、よほど精神の健康な人といえよう。

かやまりか！若く美しい精神科医。香山リカがリカちゃん人形の本名だってことはもはや常識だ。

ANIMETION FAN

長時間のご利用、たび重なるご利用は、思わぬ高額の料金になることがあります。未成年者は保護者の同意のもとにご利用下さい。

コンピュータ・ゲーム

501 R-TYPE	530 雲に乗る	559 ダウンタウン熱血行進曲	588 パチ夫くん(1〜4)	603 ヘラクレスの栄光(Ⅰ〜Ⅲ)	617 ヨッシーのたまご
502 アクスレイ	531 ゲゲゲの鬼太郎	560 高橋名人の冒険島	589 遥かなるオーガスタ	604 ベリウス(Ⅰ,Ⅱ)	618 ライザンバー(Ⅰ〜Ⅲ)
503 あしたのジョー	532 源平討魔伝(巻の壱,弐)	561 ダンジョン・マスター	590 パロディウスだ!	605 ポパイ(1〜2)	619 ラストファイター(ツイン)
504 アメリカ横断ウルトラクイズ	533 ゴールデンアックス	562 チキチキマシン猛レース	591 びっくり熱血新記録	606 摩訶摩訶	620 ラッシングハート
505 アレサ(Ⅰ〜Ⅲ)	534 魂斗羅スピリッツ	563 チビキャラウォーズ	592 ひょっこりひょうたん島	607 MOTHER(Ⅰ,Ⅱ)	621 ラディア戦記
506 イース(Ⅰ〜Ⅲ)	535 コンバットライブス	564 ちびまる子ちゃん(1〜4)	593 飛龍の拳(スーパー)	608 まじかるタルるートくん	622 らんま1/2
507 いけいけ熱血ホッケー部	536 ザ・グレイトバトル(Ⅰ,Ⅱ)	565 超魔界村	594 北斗の拳(1〜5)	609 ミッキーマウス(Ⅰ〜Ⅲ)	623 リトルマスター
508 ヴァリス(スーパー)	537 沙羅曼陀	566 ツインビー	595 炎の闘球児 ドッヂ弾平	610 女神転生(真)	624 リムサリアの封印
509 ウィザードリィ(Ⅰ〜Ⅴ)	538 斬(Ⅰ,Ⅱスピリッツ)	567 つるピカハゲ丸	596 ボンバーマン(Ⅰ,Ⅱ)	611 メトロイド(Ⅰ,Ⅱ)	625 LUNAR-THE SILVER STAR
510 伝染るんです	539 史上最強のクイズ王決定戦	568 T.M.N.T	597 ファイナルファイト(ガイ)	612 モノポリー	626 ロードモナーク
511 うる星やつら	540 シムシティ(Ⅱ,シムアント,シムアース)	569 テトリス	598 ファイヤーエムブレム(外伝)	613 桃太郎伝説(外伝,電鉄,スーパー)	627 ロケッティア
512 ウルティマ(Ⅰ〜Ⅵ)	541 少年アシベ	570 天外魔境(Ⅰ,Ⅱ)	599 ファミコンジャンプ(Ⅰ,Ⅱ)	614 モンスターメーカー	628 ロックマン(1〜4,ワールド)
513 ウルトラマン倶楽部(1〜3)	542 初代熱血硬派くにおくん	571 時空の覇者SaGa(1〜3)	600 ファミスタ('92,スーパー)	615 指輪物語	629 ロボコップ2
514 エキゾーストヒート	543 ジャストブリード	572 トム&ジェリー	601 フォーメーションサッカー(スーパー)	616 横山光輝 三国志	630 ロマンシング サ・ガ
515 SDガンダム(X,外伝)	544 ジャンケンマン	573 ドラゴンクエスト	602 平成天才バカボン		
516 S.T.G	545 新世紀GPXサイバーフォーミュラ	574 ドラゴンボールZ			
517 F-ZERO	546 スーパーファミスタ	575 ドンドコドン(1〜2)			
518 F1-グランプリ	547 スーパーマリオ(ランド,ワールド,Dr)	576 ナイトガンダム物語(1〜2)			
519 F1サーカス(スーパー)	548 スーパーアレスタ	577 中島悟F1 HERO2			
520 おさなりダンジョン	549 ストリートファイター	578 ナムコクラッシック(Ⅰ,Ⅱ)			
521 弟切草	550 倉庫番(スーパー)	579 忍者龍剣伝(Ⅰ〜Ⅲ)			
522 隠忍伝説(Ⅰ,Ⅱ)	551 ソウルブレイダー	580 ぬ〜ぼ			
523 ガデュリン	552 それいけ!アンパンマン	581 ネイビーブルー			
524 がんばれゴエモン	553 ソロモンの鍵(1〜2)	582 NOVA(スーパー)			
525 機甲警察メタルジャック	554 絶対無敵ライジンオー	583 信長の野望			
526 キャプテン翼(Ⅰ〜Ⅲ)	555 ゼルダの伝説	584 パーマン(PART2)			
527 究極ハリキリ甲子園	556 ターミネーター2	585 爆笑 人生劇場			
528 きんぎょ注意報!	557 タイニートゥーンアドベンチャーズ	586 バトルトード			
529 銀河英雄伝説	558 太陽の勇者ファイバード	587 バットマン			

0990
308・260
プッシュ/ダイヤル回線どちらでもOK!
(発信地/東京都杉並区)

この番組は6秒10円の情報料+通話料がかかります。地域によっては遠距離通話料が加算されますので必ずNTTの料金ガイダンスで確認して下さい。

E-NET
東京都渋谷区道玄坂1-15-3 プリメーラ道玄坂521
03-5458-9441

これらの番組は、アニメ、ゲームファンのための新しいネットワーク。ファン同志の交流の場としてドンドン利用してね! ただし、肖像権、著作権に関する物の売買は法律で禁じられています。ルールを守って楽しく利用して下さい。なお、このアニメーション・ファンは公認のファンクラブとはまったく無関係です。

利用方法

総合ガイダンス500

まず 0990・308・260 をPUSH! → 発信音のあとに、認識番号0をPUSH! → 発信音のあとに、好きな番組の番号 ●●● をPUSH! → 伝言を残す人は3をPUSH! / 伝言を聞く人は7をPUSH!

アニメ

631 アーシアン	665 風の谷のナウシカ	699 少年アシベ	733 ドラゴンボールZ	767 マジンガーZ
632 アイドル天使ようこそようこ	666 機甲警察メタルジャック	700 新世紀GPXサイバーフォーミュラ	734 トラップ一家物語	768 魔道王グランゾード
633 紅い牙ブルーソネット	667 キテレツ大百科	701 絶対無敵ライジンオー	735 トランスフォーマーZ	769 魔法使いサリー
634 赤毛のアン	668 機動警察パトレイバー	702 聖闘士星矢	736 21エモン	770 魔法のエンジェルスイートミント
635 紅いハヤテ	669 機動戦士ガンダム	703 創世機士ガイアース	737 パーマン	771 魔法の天使クリーミーマミ
636 AKIRA	670 キャッ党忍伝てやんでぇ	704 それいけ!アンパンマン	738 ハイスクール奇面組	772 魔法のプリンセスミンキーモモ
637 悪魔くん	671 キャプテン翼	705 ダーティペア	739 ハイスクールミステリー学園七不思議	773 魔法の妖精ペルシャ
638 あしたのジョー	672 キャンディキャンディ	706 タイガーマスク	740 ハイスピード・ジェシー	774 ママは小学4年生
639 アモン・サーガ	673 キューティハニー	707 大草原の小さな天使ブッシュベイビー	741 ハクション大魔王	775 まんが日本昔ばなし
640 あらいぐまラスカル	674 究極超人あ〜る	708 太陽の勇者ファイバード	742 花の魔法使いマリーベル	776 三つ目が通る
641 アリオン	675 吸血鬼ハンターD	709 タッチ	743 母をたずねて三千里	777 未来少年コナン
642 アルスラーン戦記	676 強殖装甲ガイバー	710 楽しいムーミン一家	744 バビル2世	778 ムーミン
643 アルプスの少女ハイジ	677 恐怖新聞	711 チエちゃん奮戦記じゃりン子チエ	745 バブルガム・クライシス	779 無敵鋼人ダイターン
644 イース	678 巨人の星	712 チキチキマシン猛レース	746 ハロー!レディリン	780 冥王計画ゼオライマー
645 家なき子	679 銀河英雄伝説	713 ちびまる子ちゃん	747 ピーターパンの冒険	781 メガゾーン23
646 ウィザードリィ	680 銀河鉄道999	714 超時空要塞マクロス	748 PC桃太郎伝説	782 めぞん一刻
647 ヴィナス戦記	681 緊急発進セイバーキッズ	715 超獣機神ダンクーガ	749 美少女戦士セーラームーン	783 魍魎戦記マダラ
648 宇宙皇子	682 きんぎょ注意報!	716 超人ロック	750 ピグマリオ	784 燃える!お兄さん
649 宇宙海賊キャプテンハーロック	683 キン肉マン	717 超電磁マシーンボルテスV	751 電影少女	785 YAWARA!
650 宇宙戦艦ヤマト	684 孔雀王	718 超幕末少年世紀タカマル	752 火の鳥	786 勇者エクスカイザー
651 宇宙の騎士テッカマン・ブレード	685 KO世紀ビースト三獣士	719 鉄人28号	753 B・B	787 勇者ライディーン
652 海のトリトン	686 紅の豚	720 デビルマン	754 ひみつのアッコちゃん	788 妖怪人間ベム
653 海の闇、月の影	687 ゲゲゲの鬼太郎	721 天空戦記シュラト	755 ひみつの花園	789 鎧伝サムライトルーパー
654 うる星やつら	688 ゲッターロボ號	722 天空の城ラピュタ	756 ファイブスター物語	790 らんま1/2熱闘編
655 エースをねらえ	689 源氏	723 天才バカボン	757 風魔の小次郎	791 ルパンⅢ世
656 NG騎士ラムネ&40	690 ゲンジ通信あげだま	724 伝説の勇者ダ・ガーン	758 ふしぎの海のナディア	792 レディレディ!
657 美味しんぼ	691 幻魔大戦	725 ときめきトゥナイト	759 フリーキック	793 ロードス島戦記
658 王立宇宙軍オネアミスの翼	692 サイボーグ009	726 Dr.スランプ	760 フランダースの犬	794 RPG伝説ヘポイ
659 おさなりダンジョン	693 サイレントメビウス	727 ど根性ガエル	761 北斗の拳	795 老人Z
660 おたくのビデオ	694 サザエさん	728 となりのトトロ	762 火垂るの墓	796 六神合体ゴットマーズ
661 おやめなふたご クレア学院物語	695 3×3EYES	729 トムソーヤの冒険	763 炎の闘球児ドッジ弾平	797 ロビンフッドの大冒険
662 おぼっちゃまくん	696 三国志	730 ドラエもん	764 まじかるタルるートくん	798 わたしとわたし 一ふたりのロッテー
663 おもいでぽろぽろ	697 シティハンター'91	731 ドラゴンクエスト	765 魔女の宅急便	799 私のあしながおじさん
664 おれは直角	698 獣神ライガー	732 ドラゴンクエスト 一ダイの大冒険一	766 魔神英雄伝ワタル	800 笑ゥせえるすまん

THE Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

FC ファミコン

6月発売のソフト

26日	聖鈴伝説リックル＜タイトー＞ 6800円/カートリッジ
26日	ターミネーター2＜パック・イン・ビデオ＞ 6500円/カートリッジ
26日	びっくり熱血新記録～はるかなる金メダル～＜テクノスジャパン＞ 6500円/カートリッジ
26日	陰謀の惑星 シャンカラ＜アイ・ジー・エス＞ 9700円/バックアップカートリッジ
26日	エスパードリーム2＜コナミ＞ 6800円/カートリッジ

7月発売のソフト

3日	THE GOLF '92＜ジーオーワン＞ 6900円/カートリッジ
10日	パチンコ大作戦2＜ココナッツジャパン＞ 6800円/カートリッジ
17日	**■三つ目がとおる＜トミー＞ 6500円/カートリッジ**
17日	サマーカーニバル'92「烈火」＜ナグザット＞ 4980円/カートリッジ
17日	レッドアリーマーII＜カプコン＞ 5800円/カートリッジ
17日	サンリオカップポンポンバレー＜キャラクターソフト＞ 3980円/カートリッジ
24日	シルヴァ・サーガ＜セタ＞ 7800円/バックアップカートリッジ
24日	闘魂倶楽部＜ジャレコ＞ 6300円/カートリッジ
31日	高橋名人の冒険島III＜ハドソン＞ 5800円/カートリッジ
7月	魔法のプリンセスミンキーモモ リメンバードリーム＜ユタカ・バンダイ＞ 6000円(予価)/カートリッジ

8月発売のソフト

7日	**■ドラゴンボールZIII 烈戦人造人間＜バンダイ＞ 7800円(予価)/カートリッジ**
7日	フリントストーン＜タイトー＞ 6800円/カートリッジ
7日	エイセス アイアンイーグル3＜パック・イン・ビデオ＞ 7400円/カートリッジ
28日	ギミア・ぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦第2弾＜ヨネザワPR21＞ 6800円/カートリッジ
28日	ムーンクリスタル＜ヘクト＞ 7800円/カートリッジ
8月	ダブルムーン伝説＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ

9月発売のソフト

19日	ちいさなおばけアッチソッチコッチ＜バップ＞ 6800円/カートリッジ
29日	キャプテンセイバー＜タイトー＞ 5900円/カートリッジ
上旬	GOAL!!＜ジャレコ＞ 6300円/カートリッジ
中旬	1999 ほれ、みたことか! 世紀末＜ココナッツジャパン＞ 7300円/カートリッジ
9月	**■スターウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター音楽産業＞ 7900円/カートリッジ**
9月	ミッキーマウスIII 夢ふうせん＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
9月	ベストプレープロ野球スペシャル＜アスキー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

10月以降発売のソフト

10月16日	SPOT＜ビー・ピー・エス＞ 5500円(予価)/カートリッジ
10月下旬	**■トムとジェリー＜アルトロン＞ 6800円(予価)/カートリッジ**
10月	**■少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ**
10月	**■KABUTO＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ**
10月	ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
10月	コロンブス＜トミー＞ 価格未定/カートリッジ
10月	シャッフルファイト＜バンプレスト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
10月	**●キョロちゃんランド＜ヒロ＞ 5800円(予価)/カートリッジ**
11月	RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
12月	**■怪盗シュガー＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ**
12月	**■アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/カートリッジ**
12月	**■ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/カートリッジ**
12月	ヒーロー総決戦2(仮題)＜バンプレスト＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ロックマン5＜カプコン＞ 7800円(予価)/カートリッジ
12月	ゴリラーマン＜ヨネザワPR21＞ 6900円/カートリッジ

発売日未定のソフト

	プロサッカー＜イマジニア＞ 6500円/カートリッジ
	アダムス・ファミリー＜ミサワエンターテインメント＞ 価格未定/カートリッジ
	ミグレイン＜アクレイムジャパン＞ 4980円(予価)/カートリッジ
	レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 6800円/カートリッジ
	さとうげんの燃えよぶたマン!?＜シグマ＞ 価格未定/カートリッジ
	スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
	ジャストブリード＜エニックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ
	デ・ジャヴ2＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ロボコップ3＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/カートリッジ
	愛先生のおしえて私の星(仮題)＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
	フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
	熱血格闘伝説(仮題)＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	ジェットソン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
	ナイトガンダム物語3＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
	●レミングス＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	●フィリックス・ザ・キャット＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ

SF スーパーファミコン

6月発売のソフト

26日	キャメルトライ＜タイトー＞ 8500円/カートリッジ
26日	ASTRAL BOUT(アストラル バウト)＜キングレコード＞ 9030円/カートリッジ
26日	スーパー ダンクショット＜HAL研究所＞ 8600円/カートリッジ
26日	横山光輝 三国志＜エンジェル＞ 9500円/バックアップカートリッジ

7月発売のソフト

3日	PGA ツアーゴルフ＜イマジニア＞ 8500円/バックアップカートリッジ
3日	ライト・ファンタジー＜トンキンハウス＞ 8900円/バックアップカートリッジ
3日	パロディウスだ!＜コナミ＞ 8500円/カートリッジ
3日	スーパーオフロード＜パック・イン・ビデオ＞ 6900円/カートリッジ
3日	プリンス・オブ・ペルシャ＜メサイヤ＞ 8800円/カートリッジ
3日	スーパーボウリング＜アテナ＞ 8300円/カートリッジ
10日	ゆうゆのクイズでGo!Go!＜タイトー＞ 8500円/カートリッジ
10日	北斗の拳5 天魔流星伝 哀★絶章＜東映動画＞ 8900円/バックアップカートリッジ
14日	マリオペイント＜任天堂＞ 9800円[込]/カートリッジ
17日	ダイナウォーズ＜アイレム＞ 8800円/カートリッジ
17日	キャプテン翼III -皇帝の挑戦-＜テクモ＞ 8900円/バックアップカートリッジ
17日	HOOK＜EPIC・ソニーレコード＞ 8500円/カートリッジ
17日	鈴木亜久里のF-1スーパードライビング＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
23日	サンドラの大冒険～ワルキューレとの出逢い～＜ナムコ＞ 8300円/カートリッジ
24日	**■スーパーF1サーカス＜日本物産＞ 8800円/バックアップカートリッジ**
24日	**■ブレイゾン＜アトラス＞ 8500円/カートリッジ**
24日	**■サイバリオン＜東芝EMI＞ 8600円/カートリッジ**
24日	飛龍の拳S ゴールデンファイター＜カルチャーブレーン＞ 9700円/カートリッジ
24日	T.M.N.T. タートルズインタイム＜コナミ＞ 8500円/カートリッジ
24日	アースライト＜ハドソン＞ 8500円/バックアップカートリッジ
24日	ウルティメイトフットボール＜サミー＞ 8700円/カートリッジ
24日	パチンコウォーズ＜ココナッツジャパン＞ 9500円/カートリッジ
31日	**■機甲警察メタルジャック＜アトラス＞ 8800円/カートリッジ**
31日	炎の闘球児 ドッジ弾平＜サン電子＞ 8500円/カートリッジ
下旬	3X3EYES聖魔降臨伝＜ユタカ・バンダイ＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ

8月発売のソフト

3日	スーパー大航海時代＜光栄＞ 11800円/バックアップカートリッジ
7日	パイプドリーム＜ビー・ピー・エス＞ 7500円[込]/カートリッジ
7日	スピンディジーワールド＜アスキー＞ 8800円/カートリッジ
7日	キング・オブ・ザ・モンスターズ＜タカラ＞ 8800円/カートリッジ
7日	初代熱血硬派くにおくん＜テクノスジャパン＞ 8900円/バックアップカートリッジ
7日	スーパープロフェッショナルベースボールII＜ジャレコ＞ 9000円/バックアップカートリッジ
7日	ファランクス＜ケムコ＞ 8900円/カートリッジ
7日	スーパー桃太郎電鉄II＜ハドソン＞ 8800円/カートリッジ
上旬	SUPER PANG＜カプコン＞ 7500円/カートリッジ
下旬	**■ホームアローン＜アルトロン＞ 8800円/カートリッジ**
下旬	ウルトラベースボール プロ野球協会公認実名版＜カルチャーブレーン＞ 9300円/カートリッジ
8月	ドラゴンクエストV 天空の花嫁＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ
8月	スーパー麻雀＜アイマックス＞ 8000円/カートリッジ
8月	CBキャラウォーズ ー失われたギャ～グー＜バンプレスト＞ 8500円(予価)/カートリッジ
8月	キン肉マン DIRTY CHALLENGER＜ユタカ・バンダイ＞ 7800円/カートリッジ
8月～9月	MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

9月発売のソフト

18日	**■ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀皇位戦＜パルソフト＞ 8800円/カートリッジ**
25日	ステルス＜ヘクト＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
25日	ソニックブラストマン＜タイトー＞ 8500円/カートリッジ
上旬	アクロバットミッション＜テイチク＞ 8800円(予価)/カートリッジ
下旬	**■ミステリーサークル＜ケイ・アミューズメントリース＞ 8300円/カートリッジ**
下旬	ガーディアンブレイド＜HAL研究所＞ 8500円(予価)/カートリッジ
9月	**■ナグザットスーパーピンボール(仮題)＜ナグザット＞ 8500円/カートリッジ**
9月	**■お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
9月	**■哭きの竜＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
9月	スーパーガチャポンワールド ガンダムX＜ユタカ・バンダイ＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
9月	ガンフォース＜アイレム＞ 8300円/カートリッジ
9月	スーパー麻雀大会＜光栄＞ 9800円/カートリッジ
9月	大戦略エキスパート＜アスキー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
9月	銀河英雄伝説＜徳間コミュニケーションズ＞ 9800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
9月	ソングマスター＜やのまん＞ 価格未定/カートリッジ
9月	アクスレイ＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
9月	SD機動戦士ガンダム V作戦始動＜エンジェル＞ 7800円(予価)/カートリッジ
9月～10月	ヒーロー戦記＜バンプレスト＞ 9600円(予価)/カートリッジ
9月～10月	マスターオブモンスターズ～大魔王ガイアの誕生～＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

10月以降発売のソフト

11日	イーハトーヴォ物語＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
16日	リターン・オブ・双截龍＜テクノスジャパン＞ 8600円/カートリッジ
10月中旬	中嶋悟 監修 SUPER F-1 HERO＜バリエ＞ 価格未定/カートリッジ
10月	**■メジャータイトル＜アイレム＞ 8800円/カートリッジ**
10月	SUPER Q・BEAT＜バップ＞ 7000円/カートリッジ
10月	信長公記＜やのまん＞ 価格未定/カートリッジ
10月	バック・トゥ・ザ・フューチャー2(仮題)＜東芝EMI＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
10月	真・女神転生＜アトラス＞ 9800円/バックアップカートリッジ
10月	ロードモナーク＜エポック社＞ 8800円/カートリッジ
10月～11月	スーパー倉庫番＜パック・イン・ビデオ＞ 6800円/カートリッジ
11月25日	負けるな 魔剣道！＜DATAMポリスター＞ 価格未定/カートリッジ
11月下旬	パワーアスリート＜KANEKO＞ 価格未定/カートリッジ
11月下旬	北斗の拳6(仮題)＜東映動画＞ 8900円(予価)/カートリッジ
11月	モノポリー＜トミー＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
11月～12月	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
11月～12月	対決!!ブラスナンバーズ＜レーザーソフト＞ 8500円(予価)/カートリッジ
12月上旬	ラッシング・ビート 乱＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	**■エイリアンVSプレデター＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/カートリッジ**
12月	**■PSYCHO DREAM＜RIOT＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
12月	SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
12月	機動装甲ダイオン＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
12月	パリ～モスクワ～ペキン・マラソンレイド(仮題)＜メルダック＞ 価格未定/カートリッジ
12月	バトルサッカー＜バンプレスト＞ 価格未定/カートリッジ
12月	スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
12月	メタルマックス2＜データイースト＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ファイナルファイトII(仮題)＜カプコン＞ 8500円(予価)/カートリッジ
12月	デバステイター＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	**●ロイヤルコンクエスト＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ**
'92年	**■アメリカ横断ウルトラクイズ＜トミー＞ 価格未定/カートリッジ**
'92年	ウォーリーを捜せ(ウォーリーの絵本の国の大冒険)(仮題)＜トミー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	レナス 古代機械の記憶＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	シルヴァ・サーガII＜セタ＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'92年	ジャングルウォーズ2＜ポニーキャニオン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'92年	バズー! 魔法世界＜ホット・ビィ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	ノスフェラトゥ＜セタ＞ 8800円[込]/カートリッジ
'92年	早指し 二段森田将棋＜セタ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	2020年スーパーベースボール＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月	CACOMA KNIGHT＜DATAMポリスター＞ 価格未定/カートリッジ
'93年1月	ザ・ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年6月	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	おざなりダンジョン＜DATAMポリスター＞ 8800円[込]/カートリッジ

発売日未定のソフト

	■ヒューマン・グランプリ＜ヒューマン＞ 価格未定/カートリッジ
	■スーパー・リニアボール＜ヒロ＞ 価格未定/カートリッジ
	■うしおととら＜ユタカ・バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
	ゲゲゲの鬼太郎＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
	スカイミッション＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
	バルバロッサ＜サミー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	アダムス・ファミリー＜ミサワエンターテインメント＞ 価格未定/カートリッジ
	ミッキーマウス(仮題)＜カプコン＞ 8500円(予価)/カートリッジ
	ポピュラス2＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	46億年物語＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ
	ELFALIA＜ハドソン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	摩陀羅2＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
	うごく絵(仮題)＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
	ウィザードリィV＜アスキー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
	シムアント＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	スパークリングショット(仮題)＜任天堂＞ 8000円(予価)[込]/カートリッジ
	つっぱり大相撲-立身出世編＜テクモ＞ 価格未定/カートリッジ
	スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
	芹沢信雄のバーディトライ(仮題)＜東宝＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ソルスティスII(仮題)＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	マイト・アンド・マジックbook2＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	トールキンの「指輪物語」＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ブレス・オブ・ファイア～竜の戦士～＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
	サイバーナイト＜トンキンハウス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	デスブレイド＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
	デュアル オーブ＜アイマックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	熱血高校ドッジボール部(仮題)＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	あしたのジョー＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/カートリッジ
	シムシティー2＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	F-29＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	メガロマニア＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	ラストバトル(仮題)＜テイチク＞ 価格未定/カートリッジ
	セプテントリオン＜ヒューマン＞ 価格未定/カートリッジ
	ドラゴンズ・アース(仮題)＜ヒューマン＞ 価格未定/カートリッジ
	オウガバトル＜クエスト＞ 価格未定/カートリッジ
	アルバート オデッセイ＜サン電子＞ 価格未定/カートリッジ
	アクションパチ夫(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	パチ夫くんスペシャル(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	SWIV＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	餓狼伝説＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
	少年アシベ＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
	アミュージングドリーム＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
	重装機兵ヴァルケン＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
	バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
	らんま1/2～爆烈乱闘篇～＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
	サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 価格未定/カートリッジ
	弁慶外伝 沙の章＜サン電子＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	スーパーブラックバス(仮題)＜ホット・ビィ＞ 価格未定/カートリッジ
	半熟英雄(仮題)＜スクウェア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	コンバットライブス＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
	スーパービックリマン＜ベック＞ 価格未定/カートリッジ
	スーパーフルメタル＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	クリスティズファンハウス＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	コズモギャング・ザ・ビデオ＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
	●フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
	●エキゾースト・ヒート2＜セタ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

PC PCエンジン

6月発売のソフト

26日	高橋名人の新冒険島＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
26日	ジェノサイド＜ブレイングレイ＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
26日	F1サーカス スペシャル＜日本物産＞ 7900円/スーパーCD-ROM専用

7月発売のソフト

10日	カラーウォーズ＜ココナッツジャパン＞ 7300円/スーパーCD-ROM両対応
10日	ソルジャーブレイド＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
17日	ロードス島戦記＜ハドソン＞ 7200円/スーパーCD-ROM両対応
17日	ソーサリアン＜ビクター音楽産業＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
17日	サマーカーニバル'92「アルザディック」＜ナグザット＞ 2980円/CD-ROM
24日	ストラテゴ＜ビクター音楽産業＞ 6900円/Huカード
24日	TATSUJIN＜タイトー＞ 7200円/Huカード
24日	ぽっぷ'nまじっく＜RIOT＞ 6980円(予価)/スーパーCD-ROM専用
31日	ザ・キックボクシング＜マイクロワールド＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
31日	ボナンザブラザーズ＜NECアベニュー＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用

8月発売のソフト

7日	パワーリーグV＜ハドソン＞ 6800円/Huカード
7日	SNATCHER パイロットディスク版＜コナミ＞ 1500円/スーパーCD-ROM専用
10日	**■クイズの星(仮題)＜サン電子＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用**
28日	F1チームシミュレーション PROJECT F＜レーザーソフト＞ 6980円(予価)/スーパーCD-ROM専用
31日	**■ベイビージョー＜マイクロワールド＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用**
中旬	ドラゴンナイトII＜NECアベニュー＞ 7400円/スーパーCD-ROM専用
下旬	travel エプル＜RIOT＞ 6980円(予価)/スーパーCD-ROM専用
8月	ファージアスの邪皇帝＜ヒューマン＞ 7500円(予価)/スーパーCD-ROM専用
8月	スターモビール＜ナグザット＞ 価格未定/CD-ROM
8月～9月	**■ゼロウイング＜ナグザット＞ 7800円/CD-ROM**

9月発売のソフト

25日	コズミックファンタジー3 冒険少年レイ＜レーザーソフト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
上旬	**■激写ボーイ＜アイレム＞ 7000円/Huカード**
中旬	テラクレスタII＜日本物産＞ 6900円(予価)/Huカード
下旬	つっぱり大相撲＜ナグザット＞ 6300円/Huカード
9月	**■ダンジョン・マスター セロンズ・クエスト＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
9月	**■LOOM＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
9月	**■スライムワールド＜マイクロワールド＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
9月	エグザイルII～邪念の事象～＜RIOT＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
9月	ザ・プロ野球SUPER＜インテック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
9月～10月	ウィザードリィV＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

10月以降発売のソフト

10月上旬	「ゴッドパニック」至上最強軍団<テイチク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
10月	**■太閤記<アスク講談社> 8500円/CD-ROM**
10月	**■レミングス<サン電子> 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
10月	PCココロン(仮題)<シュールド・ウェーブ> 7900円/CD-ROM
10月	らんま1/2～打倒、元祖無差別格闘流!～<メサイヤ> 価格未定/スーパーCD-ROM両対応
10月	キアイダン00(ダブルオー)<RIOT> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月	**■ブランダーズ<アイ・ジー・エス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
11月	**■ストレイロード<アイ・ジー・エス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
12月	GODS<ピーシーエム・コンプリート> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	サークI・II(仮題)<RIOT> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	**■21エモン～めざせホテル王～<日本電気HE> 価格未定/Huカード**
'92年	双截龍II(仮題)<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	TECMO WORLDCUP スーパーサッカー<メディアリング> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	ゼロヨンチャンプII<メディアリング> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	ブライII 闇皇帝の逆襲<リバーヒルソフト> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	スタートリング・オデッセイ<レイ・フォース> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	サイレントメビウス<角川メディア・オフィス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年5月	マジックポケット<ピーシーエム・コンプリート> 価格未定/未定
'93年	A列車で行こうIII<アートディンク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	眠れぬ夜の物語(仮題)<日本電気HE> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	ホッパーキャット(仮題)<日本電気HE> 価格未定/Huカード
'93年	フラッシュエンジェルズ<日本電気HE> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

50th<テイチク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
盟約の定義<ヒューマン> 7200円(予価)/Huカード
宇宙戦艦ヤマト<ヒューマン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
PC原人シリーズ PC電人<ハドソン> 価格未定/Huカード
アルファ ウエイブ<マイクロワールド> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
フィーンド ハンター<ライトスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
デザート 巨大蟻の恐怖<ビクター音楽産業> 価格未定/CD-ROM
スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー> 6800円/スーパーCD-ROM両対応
銀河お嬢様伝説YUNA<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ストライダー飛竜<NECアベニュー> 価格未定/Huカード(PCエンジンSG用)
レインボーアイランド<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ワードナの森<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホームデータの囲碁(仮題)<ホームデータ> 価格未定/Huカード
ギャラクシーフォース<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
ホラーストーリー<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
チキチキボーイズ<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ゲイングランド<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
マーブルマッドネス<テンゲン> 価格未定/Huカード
ピーターパックラット<テンゲン> 価格未定/Huカード
マジカルパズル・ポピルズ<テンゲン> 価格未定/Huカード
TVスポーツ・スペシャル<ビクター音楽産業> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
アルガノス<インテック> 価格未定/スーパーCD-ROM両対応
ダイノフォース<ユニポスト・オブ・ジャパン> 価格未定/Huカード
モンスターメーカー<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
スーパーダライアスII<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ふしぎの海のナディア<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ヘルファイアー<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
幻蒼大陸 オーレリア<タイトー> 価格未定/CD-ROM
ラストハルマゲドンII(仮題)<ブレイングレイ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
スーパーシュヴァルツシルト2<工画堂スタジオ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
イースIV<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ロードランナーII<ハドソン> 価格未定/Huカード
RPC原人<ハドソン> 価格未定/Huカード
パワーテニス<ハドソン> 価格未定/Huカード
桃太郎伝説外伝<ハドソン> 価格未定/Huカード
ボンバーマン'93<ハドソン> 価格未定/Huカード
パワースポーツ<ハドソン> 価格未定/Huカード
炎の闘球児 ドッジ弾平<ハドソン> 価格未定/Huカード
インペリアル・フォース<システムソフト> 価格未定/CD-ROM
ラプラスの魔<ヒューマン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホーリーナイト<アスミック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
魔物ハンター妖子～遠き呼び声～(仮題)<メサイヤ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
THE LEGEND OF XANADU～風物語～<日本ファルコム> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
芸者ウォリアーズ<タイトー> 価格未定/CD-ROM
SNATCHER<コナミ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
フレイ(仮題)<マイクロキャビン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
イメージファイトII<アイレム> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
メタモジュピター<日本電気HE> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
YAWARA!<ソフィックス> 価格未定/スーパーCD-ROM両対応
●三国武勇伝 ～天下は我に～<ナグザット> 8800円/CD-ROM
●ネクスザール<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

6月発売のソフト

26日	LUNAR -THE SILVER STAR-<ゲームアーツ> 7800円/CD-ROM
26日	ペーパーボーイ<テンゲン> 6800円/カートリッジ

7月発売のソフト

2日	闘技王キングコロッサス<セガ> 5800円/カートリッジ
10日	炎の闘球児 ドッジ弾平<セガ> 3880円/カートリッジ
10日	デビッドロビンソン バスケットボール<セガ> 5800円/カートリッジ
17日	**■オリンピックゴールド(仮題)<セガ> 4800円(予価)/カートリッジ**
17日	アイルトン・セナ スーパーモナコGPII<セガ> 7800円/バックアップカートリッジ
17日	グレイランサー<メサイヤ> 8300円/カートリッジ
24日	ツインクルテール<WAS> 7800円/カートリッジ
24日	ダイナブラザーズ<CSK総合研究所> 8800円/カートリッジ
24日	サンダーフォースIV<テクノソフト> 8800円/カートリッジ
31日	サンダーストームFX<ウルフ・チーム> 価格未定/CD-ROM
下旬	**■チェルノブ<データイースト> 7800円/カートリッジ**
下旬	**■デトネイター・オーガン<ホット・ビィ> 7800円/CD-ROM**
下旬	ダークウィザード 蘇りし闇の魔導士<セガ> 6800円(予価)/CD-ROM
下旬	機動警察パトレイバー～98式起動せよ!～<マーバ> 7800円/バックアップカートリッジ
7月～8月	アフターバーナーIII<CSK総合研究所> 価格未定/CD-ROM

8月発売のソフト

4日	スプラッターハウス PART2<ナムコ> 5800円/カートリッジ
7日	ひょっこりひょうたん島～大統領をめざせ～<セガ> 4800円(予価)/カートリッジ
7日	修羅の門<セガ> 価格未定/カートリッジ
上旬	**■サイドポケット<データイースト> 7800円/カートリッジ**
上旬	**■熱血高校ドッジボール部サッカー編MD<パルソフト> 8800円/カートリッジ**
8月	**■キングサーモン<ホット・ビィ> 6800円/カートリッジ**
8月	**■ワンダードッグ<ビクター音楽産業> 7200円/CD-ROM**
8月	**■プリンス・オブ・ペルシャ<ビクター音楽産業> 7800円/CD-ROM**
8月	ライズ・オブ・ザ・ドラゴン A Blade Hunter Mystery<セガ> 6800円(予価)/CD-ROM
8月	カプコンのクイズ殿様の野望(仮題)<シムス> 価格未定/CD-ROM
8月	Junker's High<シムス> 価格未定/カートリッジ

9月発売のソフト

10日	ブライ 八玉の勇士伝説<セガ> 価格未定/CD-ROM
21日	提督の決断<光栄> 14800円/バックアップカートリッジ
9月	**■ランドストーカー～皇帝の財宝～<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ**
9月	ランパート<テンゲン> 6800円(予価)/カートリッジ
9月	電忍アレスタ<コンパイル> 価格未定/CD-ROM
9月	ヴィクセン357<メサイヤ> 価格未定/バックアップカートリッジ
9月	魔天の創滅<講談社総研> 価格未定/バックアップカートリッジ

10月以降発売のソフト

10月2日	スーパーH.Q.<タイトー> 6800円/カートリッジ
10月上旬	天空烈伝武蔵<KANEKO> 価格未定/カートリッジ
10月	**■レミングス<サン電子> 価格未定/カートリッジ**
10月	Pop'n Land<シュールド・ウェーブ> 価格未定/CD-ROM
10月	忍者外伝<セガ> 価格未定/カートリッジ
10月	ハザード(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
10月	クライング(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
10月	忍者外伝<セガ> 価格未定/カートリッジ
11月下旬	パワーアスリート<KANEKO> 価格未定/カートリッジ
11月	マジンサーガ<セガ> 価格未定/カートリッジ
11月	アークスI II III<ウルフ・チーム> 価格未定/CD-ROM
11月	ゴールデンアックス3<セガ> 価格未定/カートリッジ
11月	G-LOC<セガ> 価格未定/カートリッジ
11月	ミッキー＆ドナルド(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
11月	**●ガントレット<テンゲン> 価格未定/カートリッジ**
11月～12月	テラフォーミング<パック・イン・ビデオ> 6800円/CD-ROM
12月	**■プロ野球'92(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM**
12月	スティールターロンズ<テンゲン> 価格未定/カートリッジ
12月	ロードライアット<テンゲン> 価格未定/カートリッジ
12月	GODS<ピーシーエム・コンプリート> 価格未定/カートリッジ
12月	聖魔伝説「3×3EYES」<セガ> 価格未定/CD-ROM
12月	天舞 メガCDスペシャル(仮題)<ウルフ・チーム> 価格未定/CD-ROM
12月	プレゼンス ノスタルジアII<シュールド・ウェーブ> 価格未定/CD-ROM
12月	Vay(ヴァイ)～流星の鎧～<シムス> 価格未定/CD-ROM
12月	銀河鉄道999(仮題)<RIOT> 価格未定/CD-ROM
12月	デバステイター<ウルフ・チーム> 価格未定/CD-ROM
12月	騎士伝説<講談社総研> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	中嶋悟 F-1 GRAND PRIX 2<バリエ> 価格未定/カートリッジ
12月	**●ソニック・ザ・ヘッジホッグII<セガ> 価格未定/カートリッジ**
'92年	新・覇邪の封印<工画堂スタジオ> 価格未定/CD-ROM
'93年1月	キャプテンアメリカ アンド ジ アベンジャーズ<データイースト> 価格未定/カートリッジ
'93年2月	**■スイッチ<セガ> 価格未定/CD-ROM**
2月～3月	サイボーグ009(仮)<RIOT> 価格未定/CD-ROM
'93年3月	**■ウィング・コマンダー<セガ> 価格未定/CD-ROM**

発売日未定のソフト

■沈黙の艦隊<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
■笑っせえるすまん<セガ> 価格未定/CD-ROM
■シムアース<セガ> 価格未定/CD-ROM
ゼノン2<ピーシーエム・コンプリート> 9800円(予価)/カートリッジ
シュヴァルツシルト<工画堂スタジオ> 価格未定/CD-ROM
バトルスマッシュ<KANEKO> 価格未定/カートリッジ
スーパー忍2<セガ> 価格未定/カートリッジ
ゆみみみっくす<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM
スラップファイトMD<東亜プラン> 価格未定/カートリッジ
スーパーギャルズパニック(仮題)<KANEKO> 価格未定/CD-ROM
F-1コンストラクターズ(仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト<電波新聞社> 価格未定/CD-ROM
ニンジャウォーリアーズ<タイトー> 価格未定/CD-ROM
封神演義<ビクター音楽産業> 価格未定/CD-ROM
アルスラーン戦記<ヒューマン> 価格未定/CD-ROM
ワールドラリー<ビスコ> 価格未定/CD-ROM
MERRY GOROUND<データウエスト> 価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)<メサイヤ> 価格未定/バックアップカートリッジ
BLACK HOLE ASSAULT<マイクロネット> 価格未定/CD-ROM
THE III RD WORLD WAR<マイクロネット> 価格未定/CD-ROM
ナイトストライカー<タイトー> 価格未定/CD-ROM
シルフィード(仮題)<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM
ぎゅわんぶらあ自己中心派(仮題)<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM
●パチンコクーニャン<ソフトビジョン> 価格未定/カートリッジ

GB ゲームボーイ

6月発売のソフト

26日	ソリテア<ヘクト> 3900円[込]/バックアップカートリッジ
26日	スーパーハンチバック<イマジニア> 3800円[込]/カートリッジ
26日	ホームアローン<アルトロン> 4500円[込]/カートリッジ

7月発売のソフト

3日	うる星やつら・ミス友引を捜せ!<やのまん> 5200円[込]/バックアップカートリッジ
10日	まじかる☆タルるートくん2 ライバーゾーンパニック!!<バンダイ> 3500円[込]/カートリッジ
17日	コナミックスポーツインバルセロナ<コナミ> 3500円/カートリッジ
17日	宇宙戦艦ヤマト<ベック> 3900円[込]/カートリッジ
17日	らんま1/2 2<バンプレスト> 3980円[込]/カートリッジ
17日	東尾修監修 プロ野球スタジアム'92<徳間コミュニケーションズ> 4800円(予価)[込]/カートリッジ
24日	ダウンタウン熱血行進曲 どこでも大運動会<テクノスジャパン> 3800円[込]/カートリッジ
24日	バイオニックコマンドー<カプコン> 3500円[込]/カートリッジ
24日	プリンス・オブ・ペルシャ<メサイヤ> 3980円[込]/カートリッジ
30日	ファミスタ2<ナムコ> 3500円[込]/カートリッジ
31日	ペンタドラゴン<やのまん> 4800円[込]/バックアップカートリッジ
31日	大工の源さん ゴースト・ビルディング・カンパニー<アイレム> 3800円[込]/カートリッジ
31日	ブービーボーイズ<日本物産> 3800円[込]/カートリッジ

8月発売のソフト

7日	**■バーサスヒーロー 格闘王への道<バンプレスト> 3980円(予価)[込]/カートリッジ**
7日	**■マサカリ伝説金太郎アクション編<トンキンハウス> 3980円[込]/カートリッジ**
7日	クイズ世界はSHOW・BYショーバイ!!<タカラ> 3980円[込]/カートリッジ
7日	ナノノート<コナミ> 4500円/バックアップカートリッジ
7日	ちびまる子ちゃん4～これが日本だよ!王子さま～<タカラ> 3800円[込]/カートリッジ
上旬	シーザースパレス<ココナッツジャパン> 3980円[込]/カートリッジ
中旬	中嶋悟監修 F-1 HERO GB'92<バリエ> 3980円(予価)[込]/カートリッジ
8月	ハイパーブラックバス<ホット・ビィ> 4500円[込]/カートリッジ

9月発売のソフト

上旬	**■セレクションII<ケムコ> 4800円/バックアップカートリッジ**
下旬	**■ランパート<ジャレコ> 4000円/カートリッジ**
下旬	トリップワールド<サン電子> 3500円[込]/カートリッジ
9月	**■三國志 ゲームボーイ版<光栄> 6800円[込]/バックアップカートリッジ**
9月	**■メルヘン倶楽部<ナグザット> 3800円[込]/カートリッジ**
9月	**■ファイティングサッカー<アイ・ジー・エス> 価格未定/カートリッジ**
9月	ビタミーナ王国物語<ナムコ> 価格未定/バックアップカートリッジ
9月	アレサIII<やのまん> 価格未定/カートリッジ
9月	ドクターフランケン<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
9月	SD戦国伝3<バンダイ> 4800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
9月	キン肉マン ザ・ドリームマッチ<ユタカ> 3500円(予価)/カートリッジ

10月以降発売のソフト

10月16日	SPOT<ビー・ピー・エス> 3500円(予価)[込]/カートリッジ
10月	元気ばくはつ「ガンバルガー」<トミー> 3800円(予価)[込]/カートリッジ
10月	ミラクルアドベンチャー[エスパークス]<トミー> 3800円(予価)[込]/カートリッジ
10月	バトルドッジボール<バンプレスト> 4600円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	**●キョロちゃんランド<ヒロ> 3980円(予価)/カートリッジ**
11月上旬	**■ファンタズム<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ**
11月	**■モンスターメーカー2 ウルの秘剣<ソフエル> 4980円[込]/バックアップカートリッジ**
11月	アメリカ横断ウルトラクイズパート3<トミー> 3980円(予価)[込]/カートリッジ
12月	**■アルマジロ外伝(仮題)<アイ・ジー・エス> 価格未定/カートリッジ**
12月	ザードの伝説II<ビック東海> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	ロックマンワールド3<カプコン> 3500円(予価)[込]/カートリッジ
12月	マサカリ伝説・RPG編<トンキンハウス> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	新日本プロレスリング 闘魂三銃士<バリエ> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

アダムス・ファミリー<ミサワエンターテインメント> 価格未定/カートリッジ
天地を喰らう<カプコン> 4800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
ぬ～ぼ～<アイレム> 3800円[込]/カートリッジ
パチンコかぐや姫<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
ブルームランド<クエスト> 価格未定/カートリッジ
LOST CITY(消えた街)<ゲーム通信社> 価格未定/カートリッジ
鉄道王II<デービーソフト> 3500円[込]/カートリッジ
ダンジョンランド<エニックス> 4600円/バックアップカートリッジ
少年アシベ2<タカラ> 3800円(予価)[込]/カートリッジ
ミステリアム<バップ> 4800円[込]/カートリッジ
真・女神転生 外伝<アトラス> 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルトード<メサイヤ> 価格未定/カートリッジ
スーパービックリマン<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
フリントストーン<タイトー> 価格未定/カートリッジ
ジェットソン<タイトー> 価格未定/カートリッジ
R・TYPE II<アイレム> 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

7月発売のソフト

24日	オリンピックゴールド(仮題)<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ

8月発売のソフト

7日	**■炎の闘球児ドッジ弾平<セガ> 価格未定/カートリッジ**
下旬	アイルトン・セナ スーパーモナコGPII<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ

9月発売のソフト

25日	**■バットマンリターンズ<セガ> 価格未定/カートリッジ**
9月	シャダムクルセイダー 遥かなる王国<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ

10月以降発売のソフト

10月	**■ファンタシースター外伝<セガ> 価格未定/カートリッジ**
11月	ベアナックル<セガ> 価格未定/カートリッジ
12月	The GG忍2<セガ> 価格未定/カートリッジ
12月	**●ソニック・ザ・ヘッジホッグII<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ**
12月	**●クニちゃんのゲーム天国II<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ**

発売日未定のソフト

GP ライダー<セガ> 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000<リバーヒルソフト> 価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD・ROM^{2}両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM^{2}で使用すると、CD・ROM^{2}で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up
SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ビックカメラ

ディスカウントショップ最新価格データ

	ソフト名	標準価格	販売価格
ファミコン	三国志Ⅱ 覇王の大陸	6900円	4680円
	ベスト競馬・ダービースタリオン	6800円	4620円
	ヨッシーのたまご	4900円[込]	3230円[込]
	テトリス2+Bombliss	6500円	4415円
	ファミスタ'92	5000円	2980円
	ファイアーエムブレム外伝	6800円[込]	4480円[込]
	CAPCOM バルセロナ'92	6500円	4410円
	ロックマン4〜新たなる野望〜	7800円	5300円
	炎の闘球児 ドッジ弾平	6500円	4280円
	ナムコクラシックⅡ	5900円	2750円
	マリオオープンゴルフ	6000円[込]	4075円[込]
	スーパー桃太郎電鉄	5800円	3940円
	テクモスーパーボウル	7980円	5300円
	いけいけ熱血ホッケー部すべってころんで大乱闘	6200円	4210円
	究極ハリキリ甲子園	6900円	4680円
スーパーファミコン	ストリートファイターⅡ	9800円	7840円
	F-1 GRAND PRIX	9700円	6980円
	スーパーファミスタ	7900円	5980円
	ラストファイターツイン	8200円	5725円
	甲竜伝説ヴィルガスト〜消えた少女〜	9000円	6990円
	まじかる☆タルるートくん MAGIC ADVENTURE	8000円	4745円
	ヘラクレスの栄光Ⅲ 神々の沈黙	8800円	6830円
	ペブルビーチの波濤	9800円	7480円
	ラッシング・ビート	8700円	6750円
	マジックソード	8500円	6600円
	ロマンシング サ・ガ	9500円	7280円
	スーパーファイヤープロレスリング	8500円	6100円
	ゼルダの伝説-神々のトライフォース-	8000円[込]	6210円[込]
	スーパー信長の野望・武将風雲録	11800円	7735円
	WWFスーパーレッスルマニア	8800円	6830円
PCエンジン	パロディウスだ!	9800円	6465円
	天外魔境Ⅱ 卍MARU	7800円	5300円
	キャンペーン版大戦略Ⅱ	7800円	5300円
	STARパロジャー	6800円	4620円
	パチ夫くん十番勝負	7900円	5365円
	川のぬし釣り 自然派	6900円	4680円
	ゲート・オブ・サンダー	6800円	4620円
	テラフォーミング	6800円	4620円
	源平討魔伝 巻ノ弐	6800円	4540円
	ドラえもん のび太のドラビアンナイト	4800円	2865円

	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	ザ・テニストーナメント'92グランドスラム	6800円	4620円
	まじかる☆タルるートくん	3880円	2630円
	シャイニング・フォース〜神々の遺産〜	8700円	5825円
	F1サーカスMD	7500円	5075円
	鋼鉄帝国	7800円	4620円
	アンビション・オブ・シーザーⅡ	8800円	5980円
	コズミック・ファンタジーStories	7800円	5300円
	デスブリンガー-秘められた紋章-	7400円	5180円
ゲームボーイ	星のカービィ	2900円[込]	1967円[込]
	X エックス	3900円[込]	2647円[込]
	炎の闘球児 ドッジ弾平	4500円[込]	3048円[込]
	ヨッシーのたまご	2600円[込]	1766円[込]
	DX馬券王Z	5900円	4000円
	キャプテン翼VS	4200円[込]	2853円[込]
	T.M.N.T.2	3800円[込]	2575円[込]
	ロックマンワールド2	3500円[込]	2369円[込]
ゲームギア	ぎゅわんぶらあ自己中心派	3800円	2580円
	ポケット雀荘	3500円	2375円
	ジョー・モンタナ フットボール	3800円	2580円
	エアリアルアサルト	3500円	2370円
	超(ハイパー)プロ野球'92	3500円	2370円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	18128円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	8219円[込]
ファミコン本体	14800円	8700円
ツインファミコン本体	32000円	21350円
メガドライブ本体	21000円	9980円
メガ-CD	49800円	28930円
ワンダーメガ本体(セガ)	79800円	58050円
ゲームギア本体	19800円	12620円
ゲームギア用テレビチューナー	12800円	9940円
PCエンジンDUO本体	59800円	36800円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	12600円
PCエンジン スーパーCD・ROM²	47800円	30400円
PCエンジン CD・ROM²	57300円	29700円
PCエンジンGT本体	44800円	28930円
スーパーシステムカード Ver.3	9800円	7260円
ゲームセレクタ	9500円	7375円
アスキーパッド	2980円	2380円
スーパージョイカード	2480円	1970円

今週のお買い得情報

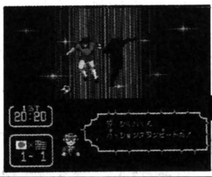
- ○スーパーマリオランド (ゲームボーイ) ---------- 1705円
- ○スーパーマリオブラザース (ファミコン) ------- 2890円
- ○ヒューマンスポーツフェスティバル (PCエンジン) --------- 3785円
- ○高橋名人の大冒険島 (スーパーファミコン) ---- 3860円
- ○ソウルブレイダー (スーパーファミコン) ------- 3860円
- ○天地を喰らう (ファミコン) ----------------------- 3990円
- ○ゴールデンアックスⅡ (メガドライブ) ---------- 4075円
- ○スーパー伊忍道 (スーパーファミコン) ---------- 4200円
- ○ドラゴンスレイヤーⅥ 英雄伝説 (PCエンジン) ------- 4620円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
	ファミコン
6月中旬	○マッピー 4500円 <ナムコ>
6月中旬	○パックマン 4500円 <ナムコ>
6月中旬	○ギャラガ 4500円 <ナムコ>
6月中旬	○ギャラクシアン 4500円 <ナムコ>
6月中旬	○ディグダグ 4500円 <ナムコ>
6月中旬	○ファミリージョッキー 3900円 <ナムコ>
6月中旬	○ファミリーテニス 3900円 <ナムコ>
	スーパーファミコン
7月9日	○らんま1/2〜町内激闘編〜 8800円 <メサイヤ>
7月10日	○ファイナルファイト 8500円 <カプコン>
7月10日	○超魔界村 8500円 <カプコン>
8月7日	○弟切草 8800円[込] <チュンソフト>
	メガドライブ
7月2日	○ラングリッサー 7300円 <メサイヤ>
7月中旬	○まじかる☆タルるートくん 3880円 <セガ>

スーパーマリオ クラブ SUPER MARIO CLUB

人気ゲーム『キャプテン翼』シリーズの最新作。スーパーファミコンになってグラフィックが格段にアップ。ふたり対戦プレーが可能なオールスターモードでは、翼やシュナイダーなど、プレーヤーの好きな選手でチームを編成することができるぞ。販売予想本数50万本。



キャプテン翼Ⅲ・皇帝の挑戦
スーパーファミコン <テクモ>
8900円 7月17日発売

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。 ★6月17日調べ



FORMULA 1 Inside Story

文:菊地 薫

●F1からFOFAP誕生

4月下旬からの一連のミーティングの結果、F1にFOFAP（Formula One Fuel Advisory）というガソリンメーカーのアソシエーションが誕生することになった。これには、アジップ、BP、シェル、モービル、エルフ、ソーザルの各メーカーが参加。昨年来、各社の意に反しF1の燃料は、有毒性が高いというイメージができつつある。このグループは、その誤解を解こうという意図を持って誕生した。ロジャー・リンドセイを代表とする同グループは、「F1燃料に課せられている安全基準は、市販車燃料に適用されるEC基準よりもはるかに厳しく、F1ガソリンは決して有毒ではない。これらは、明日の市販ガソリンの先進的な開発研究の過程で生まれてきたプロダクツである」という、主旨の声明を発表した。また、同グループは、燃料に関する国際法の刷新に取り組む姿勢も見せている。

●混沌とするフェラーリ

カナダグランプリではアレジが3位に入賞した。しかし、予選、そして決勝中にも、フェラーリはロータスの後塵を拝す格好となり、その杞憂はますます深刻になりつつある。パドック裏では、すでに来季の観測話がさかん。それによると、チーム首脳はすでにカペリに見切りをつけ、シューマッハ獲得に向けて動き出したと云われている。しかし、前々からアプローチをかけているセナが、フェラーリ移籍に同意すれば、そちらのほうに優先権がある模様。

●フォンドメタルGR02

フォンドメタルのニューマシンGR02が、6月初め、フィオラーノのフェラーリ・サーキットでシェイクダウン・ランをした。元ブラバムのセルジオ・リンランドが設計したGR02は、彼の前作ブラバムBT60の特徴を数多く引き継いでいる。長いボーテックスジェネレーターを持った大きなフロントウイング。大きなアンダーエッジを付けたように見えるサイドポンツーンの処理など、空力性能改善のための工夫が見られる。

●ザナルディ、来季はジョーダンか？

今シーズン開幕前、ジョーダンやティレルから、シートを約束されていながらどたん場で〝浪人〟の身となってしまったアレッサンドロ・ザナルディ。最近、ジョーダンから'93年のドライバーとして正式に話を持ちかけられたという。だが彼に対しては、フットワーク、フォンドメタル、ヴェンチュリ・ラルースもアプローチの姿勢を見せていると云われている。各チームとも、彼の素質もさることながら、バックについているスポンサーにも注目している。ザナルディは最近、ジーンズの大手メーカー、ディーゼルと、すでに'93年の契約を交わしている。



⬆これがモナコ名物のトンネルだ。高速でマシンが駆け抜けて行くぞ。

photo: Kazunori Okuyama



加藤博一の代打一発！

足にだってスランプはある!!

機動力を使って成功すると、チームに勢いがつく。負けてるチームがヒットエンドランをよく仕掛けてくるのはそのため。しかし、失敗すると勢いがつくどころか、逆に落ち込んでしまうのだ。

プロ野球界では〝足にはスランプがない〟なんてことがよく言われるが、そんなことはない。足にだってスランプはあるのだ。

盗塁の技術を表わす言葉に、3Sなるものがある。この3Sとは、スタート、スピード、スライディングを意味する。盗塁を決めるには、これらの技術のほかに〝思いきり〟が必要になってくる。3Sに思いきりが加わって、初めて盗塁が成功するのだ。

ところが調子が悪いと、この思いきりに悪影響をおよぼす。思いきりがなくなり、スタートがどうしても遅れてしまうのだ。調子を取り戻そうとして、いいスタートをきったつもりでも、うまくはいかない。作った思いきりでは、決して盗塁は成功しないのだ。そこで、投げやりになってしまうとドツボにはまってしまう。

現役時代には、スーパーカートリオなんて言われたことがあった。トリオとは屋敷、高木、そして自分を含めた3人のこと。野性的な走りの屋敷、都会的な走りの高木、庶民的な走りの加藤、なんて言われたものだ。この3人の調子がそろって悪いときに、当時の監督だった近藤監督に〝耕運機トリオ〟なんて言われたこともあった。

足を使った機動力野球は、成功すればチームに勢いをつけることができる。しかし、その足にもスランプがあるということを知っておいてほしい。



⬆大洋の高木選手。巧打に光るものを持ち、足も速い。その足の速さから、スーパーカートリオのひとりとなった。

■またしても男たちの戦いが始まる……





■あらら……ガチョーン

桜先生へおたよりを。あて先は↓編集部しあわせのかたち係

禁断の秘技！

KIN DAN HI GI

『ドラゴンクエストV』を始めとして『MOTHER2』など大物ソフト大行進状態に突入するこの夏。だがここで、春に出たグッドゲームズを秘技で改めて遊ぶのもおもしろいんじゃないか？

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2400ガバス

SF マジックソード　カプコン

たとえコンティニューがなくても大丈夫

富山県　蒲田裕之　(会員番号903365)

オプション画面で



⬆カーソルを"EXIT"にあわせろ。そして、コマンドを入力するのだ。

秘
オプション画面で
カーソルを"EXIT"にあわせ
コントローラー2の
Lボタンとスタートボタンを
押したまま
コントローラー1の
スタートボタンを押す

新しいオプションが



⬆別のオプション画面が登場するぞ。バイタリティーやフロアを選べ。

こりゃ強いぞ



⬆バイタリティーを9にすれば、ゼニデインも使いたい放題だ。

もうひとつ特別なオプションが発見されたぞ。オプション画面でカーソルを"EXIT"に合わせ、右のコマンドを入力する。バイタリティーセレクトと、クリアーしたフロアまでのセレクトが可能になるのだ。やりぃ。

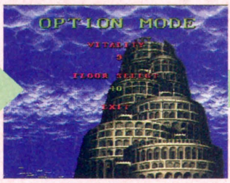
この秘技の正しい使いかた

ゲームオーバー



⬅コンティニュー0でゲームオーバー!!

でも安心



⬅この秘技を使い、進んだフロアまで行け。

ホラこのとおり



⬅これぞ、無限コンティニューなのだ。

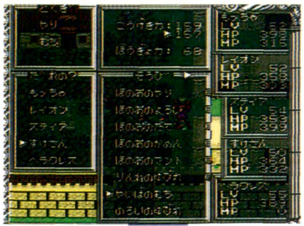
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

SF ヘラクレスの栄光Ⅲ　神々の沈黙　データイースト

呪いのアイテム活用法

宮城県　石原孝光　(会員番号903366)

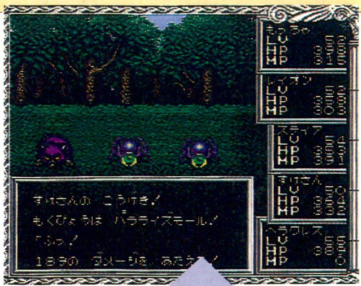
呪われたアイテムを



⬅呪われたアイテム、"やいばのむち"を選んでみましょう。

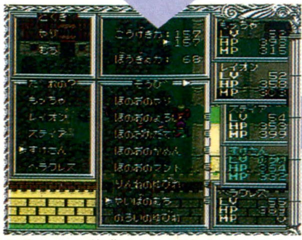
呪われた武器や防具をまちがって装備してしまったときは、あわてないでこの秘技を使うことをオススメするぞ。まず、道具屋にいって"聖なるしずく"を購入するのだ。このアイテムには、呪いを解く効果があるのはみんな知ってるよね。

し、しかし驚くことに！　呪われたアイテムの呪いを解いても、攻撃力や防御力の数値は、呪われていたときの数値と同じだったっていうことに、みんなは気づいたかな？



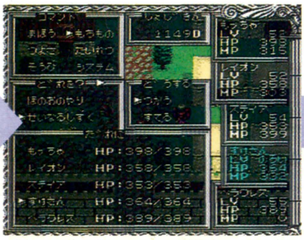
⬆呪われてないのにこの攻撃力!!

装備すれっ!!



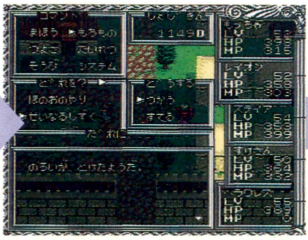
⬆ほらね。装備すると呪われてしまう。

聖なるしずくを使え



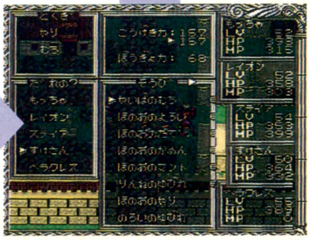
⬆聖なるしずくで、正常状態に戻そう。

呪いを解くが



⬆呪いが解けて、ステータスを見ると？

ステータスはそのまま



⬆数値はそのままだが呪いは解けてる!!

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

SF 甲竜伝説ヴィルガスト～消えた少女～ バンダイ

裏口からごめんなさい

愛知県 青山勉昭 (会員番号903367)

バンダイのオリジナルRPG、『甲竜伝説ヴィルガスト』にちょっとだけ便利な秘技が発見されたのだ。やりかたはとっても簡単。まずフツーに街に入り、民家の裏側にまわって入り口と同じ位置に立つ。そのまま家のほうへ向けて✚ボタンを押すと、家のなかに飛び込めるのだ。ただ、飛び込んだ場所は扉から入ったのと同じ場所。特別なところには行けない。しかし、この秘技を使えば街中での移動距離が少なくて済むというわけだ。



✚ボタンを下に!

⬅いやー、このゲーム特有の巨大キャラクターを街中連れて歩くのは面倒くさいなー、という人向けの不精な秘技である。



あっと驚け! 部屋のなかだ

➡ある部屋から出たら、目の前の建物の裏口から入る。そんな風に使うといい。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1650ガバス

FC 炎の闘球児ドッジ弾平 サン電子

シーンを選びましょ

神奈川県 相関朋恵 (会員番号903368)

パスワードを "HEBE"と入力

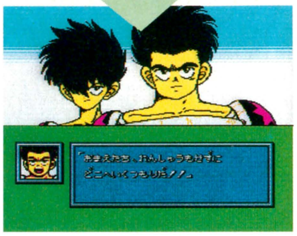
シーンを選んで



⬆この画面で見たい場面の番号を選択しさえすればいい。とっても簡単だ。

すべてのイベントシーンを見ることができる、スペシャルパスワードが発見された。パスワード入力時に"HEBE"と入れてみよう。どんなイベントでも思いのままに見ることができるようになる。なんと、いきなりエンディングシーンまで見られるのだ。なお、このパスワードはシナリオモードで最後のチームを倒したあとに知ることができる。

お望みしだい



⬆あのシーンをもう一度、なんていうアナタ、ぜひこのパスワードをどうぞ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

SF ウルティマVI～偽りの予言者～ ポニーキャニオン

禁断の気球遊びに挑戦しよう

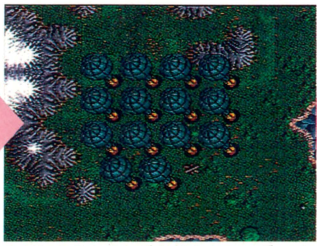
大阪府 桑原政男 (会員番号903341)

気球を並べろ



⬆がんばって気球をたくさん作り、地面に並べる。べつにいくつでもいいけどね。

一斉に離陸する



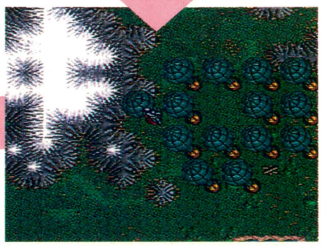
⬆どれかひとつに乗り込むと、一瞬、ほかの気球もすべて同時に飛び立つぞ!

消えちゃうけれど



⬆浮き上がるとすぐに、置いてある気球たちは消えてしまう。もったいない?

着陸してビックリ!



⬆ところが着陸すると、このとおり。ちゃんと待っててくれたんだね。

たくさん重ねて



⬆どれかに乗り込み、置いてある気球の上に着陸。くり返してどんどん重ねろ。

土とんの術だ



⬆スプライトがおかしくなり、気球の横に行くとキャラは消えてしまうぞ。ホラ。

材料さえあれば気球はいくつでも作れるって、知ってたかな? ちょっと根気がいるけど、気球をたくさん作ったら、この秘技で遊んでみよう。

まず、地面に気球を置けるだけ置く。そして、そのうちのどれかひとつに乗り込む。すると一瞬だが、置いてある気球も一斉に飛び立つぞ。気球の数が多いほど圧巻。浮き上がると乗っている気球以外は消えてしまうが、着陸するとまた復活して、これまたビックリするのだ。

そしてもうひとつ。置いてある気球の上に着陸して、どんどん気球を重ねる。すると時空がゆがみ、その横へ行くとキャラが消えてしまうぞ。

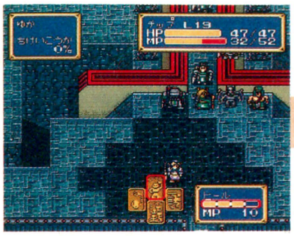
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

MD シャイニング・フォース ～神々の遺産～ セガ

射程3のヒール4が使えちゃう

大阪府 東田中雄二 (会員番号903369)

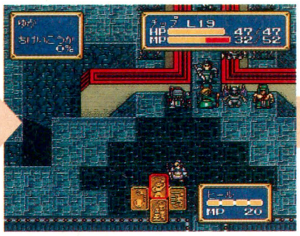
わざとヒール3を選択



⬆すでにヒール3を選んでいる状態。ヒール4を覚えているのにヒール3を使わせる。ここがポイントなのだ。

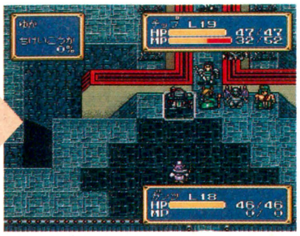
Bボタンを押してキャンセル

改めてヒール4を選択



⬆では今度はヒール4を唱えましょうかね。体力を回復させる力はヒール3よりもあるが、射程は1しかない。

ヒール4の射程が3!



⬆だがこの秘技を使いさえすれば、ご覧のとおりヒール4の射程が3まで伸びてしまう。オー、ベリィユースフル!

まだ射程距離が1しかないヒール4を、射程距離3として使う秘技だ。戦闘中、ヒール4を覚えているキャラクターにヒール3を選ばせる。ヒールの射程が3になっている状態でBボタンを押し、一度キャンセルする。そして改めてヒール4を選ばせると、射程距離が1ではなく3になる。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1500ガバス

SF ラッシングビート ジャレコ

ネームチェンジできちゃう

東京都 山岡陽二 (会員番号903370)

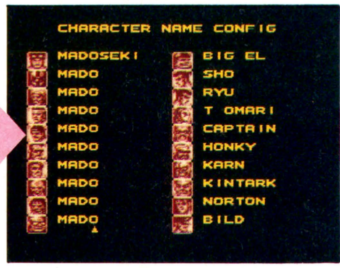
全キャラクターの名前を変更できる秘技が発見されたのだ。ゲーム終了後、ハイスコアの名前登録画面で〝CHRCONF〟と入力しよう。すると、キャラクターメイキング画面に切り替わる。各キャラの文字のところにカーソルを合わせれば、一文字ずつ名前を変更することができるぞ。

CHRCONFと入力!!



⬆ハイスコアを出したときの画面で〝CHRCONF〟と入力するのだ。

これが名前変更画面だぞ



⬆すると、キャラクターの名前が表示されている画面に変わるのだ。



⬆確かに名前は変更できる。が、1文字ずつ名前を変更しなければならないのでめんどうだぞ。耐えろ!!

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1350ガバス

SF スマッシュT.V. アスキー

隠れていた名前

北海道 清水忠幸 (会員番号903371)



⬆アスキー、アクレイムの順にロゴが出たあとこのロゴが現われる。そこで。

秘 Lボタン、Rボタン、Bボタンを同時に押す

電源を入れると、アスキー、アクレイムの順にロゴが出る。つぎに白い背景のビームソフトウェアのロゴが表示される。そのとき下のコマンドを入力するとプログラマーやキャラクターデザイナーの名前が現われるぞ。



⬆オリジナルは異人さんの制作なのだ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1300ガバス

SF スーパーアレスタ 東宝

最後のお楽しみ

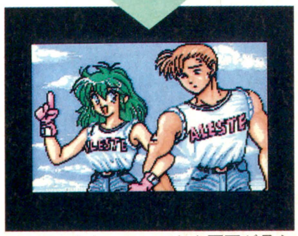
東京都 宮前修谷 (会員番号903372)



⬆とにもかくにもエンディングを見ろ。

秘 左の画面のときLボタンを押す

おまけ画面だ



⬆このような、とっておき画面が見られるのだ。がんばってクリアーしろ。

キミは、もうすでにこのゲームのエンディングを見たかな?なんと、エンディングの最後で右のコマンドを入力すると、おまけの画面を拝むことができる。しかも、クリアーしたレベルによって、おまけ画面は変わるぞ。

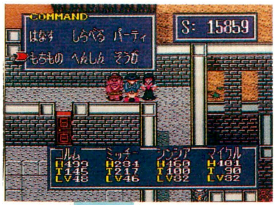
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

SF 摩訶摩訶 シグマ

ドラキュエ無視で通り抜け

埼玉県　橋本 浩　(会員番号903373)

あんこく城で、ドラキュエを倒さずに向こう側に通り抜ける秘技が発見されたぞ。まずラジコンカーを持って、写真の位置まで進む。たどり着いたら、ラジコンカーを使ってから、✚ボタンを下に入れて壁に突っ込ませるのだ。すると画面が変わって、なぜか城の反対側に移動している。ただし、副作用もあるぞ。



➡ドラキュエ城の、この写真の位置まで到達せよ。



➡ラジコンカーを使うのだ。そして✚ボタンの下。



⬆画面が切り替わって、ドラキュエ城のうしろ側にワープしてしまった!!



⬆じつは、この秘技を使うとストーリーの順番が狂ってしまうのだ。あーあ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1500ガバス

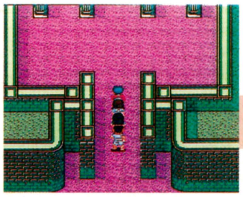
SF 摩訶摩訶 シグマ

インゴットを9つも獲得!!

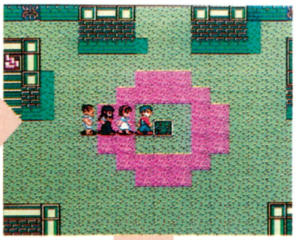
神奈川県　平出裕司　(会員番号903374)

インゴットというアイテムは、15000シルバーものお金で売れる、とっても高価なアイテムなのだ。知ってるよね?

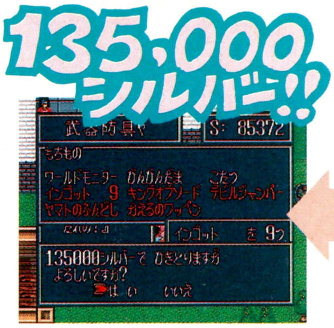
そんなインゴットが、隠しアイテムとして9個も置かれているところがあるぞ! 場所は、シャバシャバ城の泉だ。ここで回復したのち足元を調べよう。売れば13万5000シルバー!!



⬅まずはシャバシャバ城へ。どこにあるかは秘密。



⬆泉は町のなかのこの位置だ。探せ。



⬆売ると、13万5000シルバーにもなる。ちょっとやそっとの額ではないぞ。



⬆泉に入って回復したのち、足もとを調べろ。インゴットが9個もある!!

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

SF 摩訶摩訶 シグマ

小物ならいくらでも増やせちゃう

神奈川県　平出裕司　(会員番号903374)

装備品である小物に限り、ただで、しかも無限に増やせる秘技が発見されたぞ!!

まず、仲間のだれかの持ち物をいっぱいにしておこう。つぎに、増やしたい小物をほかのだれかに装備させるのだ。最後に、増やしたい小物を、持ち物をいっぱいにした仲間のなにかと交換する。すると、渡してしまったはずの小物が、そのまま装備された状態になっているのだ。

ただし装備したままになっている小物は、装備をし直すとなくなってしまう。確認したいときは、〝のうりょく〟で見るようにしよう。

小物を9コ持つべし



⬆だれかの持ち物をいっぱいにするのだ。

パワーリストを増やす



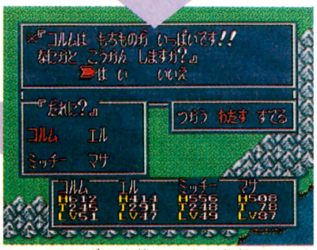
⬆増やしたいアイテムを装備するべし。

パワーリストを渡せ



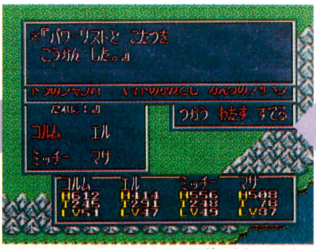
⬆いっぱいにした人にアイテムを渡す。

いっぱいなら交換だ



⬆ためらわずに交換しよう。秘技のため。

なにかと交換する



⬆増やしたいアイテムと交換が完了した。

まだ持ってる!?



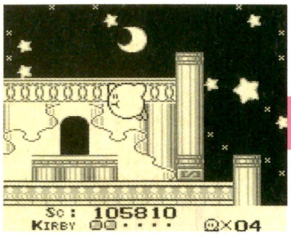
⬆すでに手元にないのに装備しているぞ。

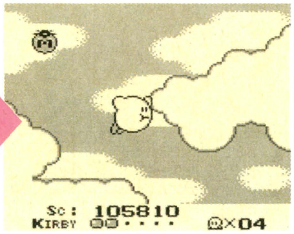
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1300ガバス

GB 星のカービィ 任天堂
月のカービィ!!
東京都　松井真太郎　（会員番号903375）

またまた『星のカービィ』に隠し部屋が見つかったぞ。

とにかく、ステージ4まで進み、どんどん上へと上ぼって行くシーンまで進む。そして最上部まで行くと出口と月が見える。そこでジャンプして月と重なれ！　すると、MトマトやIUPがたくさんあるステージへと行けちゃうのだ。あー、こりゃこりゃ。

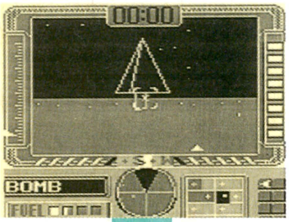

⬆ここの月へと体当たりをすると吉。

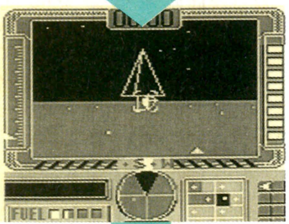

⬆ここは、MトマトとIUPの宝庫だ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1800ガバス

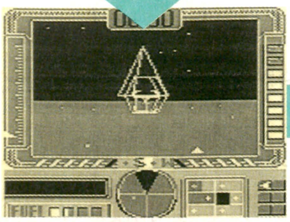
GB エックス 任天堂
秘技を発見!! ただちに急行せよ
京都府　新村忠太　（会員番号903376）

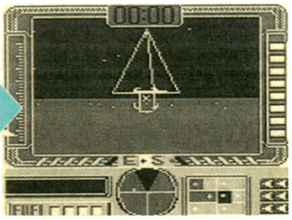
ミッション5のエリア3の区域で、その左半分の位置のちょうどまんなかに木が生えている。そこにある木は、そんじょそこらに生えている木とはチト違うぞ。どのように違うかというと、ここでボムを使ってみれば一目瞭然。ボムを使った直後には、コインが出現するのだ。しかも、そのコインを取れば、シールドが完全回復し、ミサイルと燃料が満タンになるってワケなのだ。やったね。スグニ、チョッコウシテ、ボムヲツカエ!!

エリア3のここへGO

⬆この場所だ。よく憶えておこう。

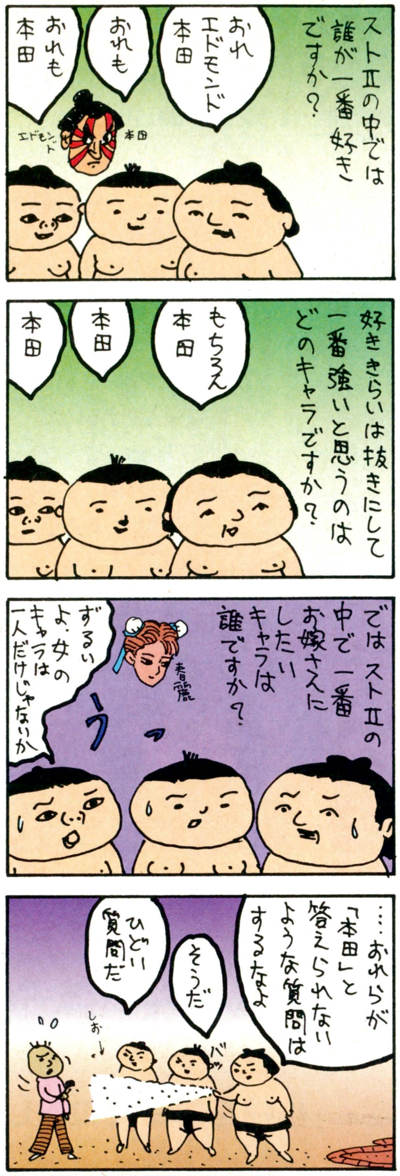
ボムを使え

⬆ここで、ボムを1発ドッカーン。

アイテムがフルチャージする

コインが出てくるぞ

⬆すると、コインが出現するぞ。ただちにコインを回収するのだ。


⬆シールド回復!!　燃料満タン!!　ミサイルフルチャージ!!　ハッピー!!

はまり道
隔号連載
吉田戦車



禁断の秘技 大募集

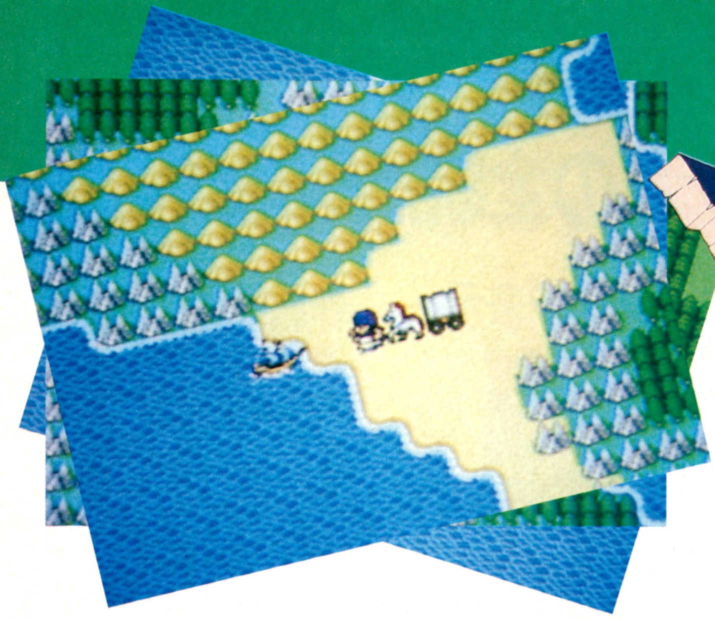
豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのが一番の近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（金ガバス）、さらにファミ通会員証がプレゼントされるぞ！　応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合●
ウィザードリィ外伝・I
バックアップデータをリセット
① タイトル画面でセレクトボタンを押したままBボタンを押す
② メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

ファックス番号は
☎03・5411・0071

●はがきの場合●
いただきストリート
サウンドテスト
① コントローラーIの✚ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメドレーで曲が聞ける！
住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
氏名 禁断秘技子　年齢 12才
電話 03-3236-8350　会員No. 000009

107 24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
いただきストリート係



緊急特報!

DRAGON QUEST V
ドラゴンクエストV 天空の花嫁

おまたせしました!! 今回は『ドラクエV』の新情報のほかに、以前に紹介した情報と合わせて大紹介するぞっ。

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	エニックス 8月発売予定 9600円	12メガ

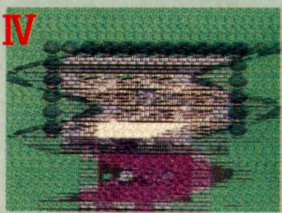
旅の扉がグレードアップ

今回の『V』でも、ある場所からある場所へと、いっきにワープすることができる旅の扉が登場する。しかも、ワープするときの演出がグレードアップ。右の連続した写真とイラストのような感じで行なわれるぞ。プレーヤーが旅の扉の上に乗ると、プレーヤーのまわりに光が集結し強く輝く。そして画面が揺れ始め、その揺れが最大になると画面が一瞬真っ黒になる。到着地点で揺れが戻って、旅の扉での移動が終わるというわけだ。

そういえば

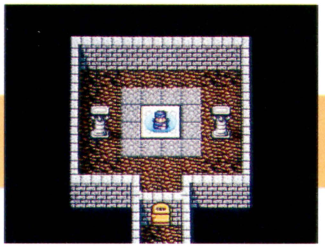
前作の『IV』でも画面は揺れた。しかし、下の写真のように画面全体が揺れるわけじゃないのだ。『V』ではこの点が違うぞ。

IV

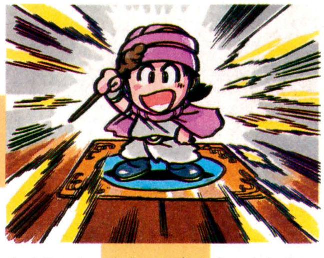


⬆『IV』では揺れている画面と、揺れてない画面を合わせた演出効果だ。

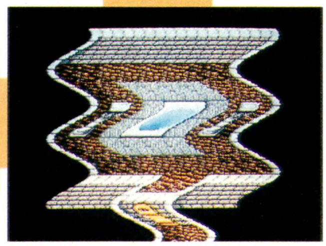
このようにワープするぞ!!



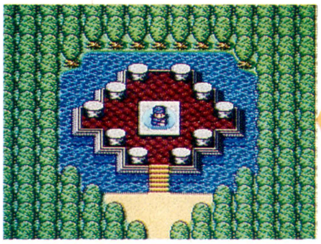
⬆主人公たちがこのように旅の扉の上に乗ると……。別の場所へとワープするぞ。



⬆イラストのように、主人公のまわりに光が集結し強く輝くのだ。



⬆そしてこのように、画面全体が左右に揺れ始めるのだ。



⬆到着地点でさきほどの揺れがおさまりワープ終了。いったいここはどこだろう。

そこにあるのはまさしく○○○の剣だっ!!

前作までは、高価なアイテムや○○の剣といったものなどは、すべて宝箱のなかに入っていた。それが『V』では、前作同様に宝箱のなかに入っているものもあれば、アイテムそのものが見えているものもあるのだ。剣であれば右の写真のような感じで、剣が落ちているってわけだ。同様に、盾や防具が、このように落ちていることも。

これが



うわさの剣だ

⬅剣をズームアップして見たところ。いったい、なんの剣なんだろうね。このように突き刺さっているところをみると、きっと強い剣なんだろうね。



⬅画面上部に剣が突き刺さっているでしょ。『V』では、このようにアイテムが直接見えている場合がある。なんの剣かは取ってからのお楽しみだ。

ドラクエⅤの戦闘システムの全貌が明らかに

前作よりもグレードアップした戦闘システム。ワイドで見やすくなった画面。ＭＰ表示も見やすくなり、新魔法も登場する。戦闘はＡＩで行なわれ、作戦コマンドは前作同様６種類。しかもマニュアル操作もできるぞ。そして、入れ替えコマンドも使いやすくなった。また、背景は数種類用意されているとのことだ。それらをここでは詳しく紹介。もちろん、新情報もある。今回もモンスターのおかしな行動を大紹介するぞ。

ワイドな画面で見やすいMP表示

戦闘シーンでは、ワイドな映画のシネスコサイズのような画面中に、モンスターが登場する。しかも、このワイドな画面を活かすために、コマンド入力中に表示されていたＭＰ表示は、戦闘が始まると表示されなくなる。これは戦闘シーンを楽しんでもらうための演出とのこと。ま、戦闘中はＭＰはさほど気にしなかったから、なくなっても平気だしね。また、ＭＰ表示で改良された点は、呪文のＭＰ使用量も表示されるってこと。これにより、いちいちＭＰ使用量を調べなくても済むわけなのだ。



⬅このように、戦闘中ではMP表示されないぞ。

たとえばフィールド上でも



➡呪文を使うときにはこのようにMP使用量がわかる。

作戦コマンドは6種類

今度の『Ⅴ』でも戦闘はＡＩ(人工知能)で作戦に応じた戦いかたをするのだ。作戦コマンドは『Ⅳ』と同じ６種類。『Ⅳ』のときの〝いろいろやろうぜ〟が『Ⅴ』では〝めいれいさせろ〟と変わり、個別に命令することもできるようになっているぞ。



⬆このようにコマンドは６種類。マニュアル操作をすることもできるのだ。

新呪文もあるぞ

呪文の数は『Ⅳ』と同じくらいの数で約60種類になるらしいぞ。そして、今回初登場の呪文もある。それは、〝マホキテ〟。味方にこの呪文をかけると、敵から攻撃呪文を受けても、ダメージは食らうけどその分のＭＰを吸収できるのだ。



背景は数種類

戦闘シーンの後ろには、左の写真のように背景がつくぞ。もちろん、その地形にあった背景が何種類か用意されているとのこと。どんな背景があるか楽しみであるな。



⬅これは、左の写真とは違う背景。何種類もある。

入れ替えが楽チン

『Ⅳ』で登場した入れ替えシステム。『Ⅴ』では『Ⅳ』のときのようにひとりづつ替えるのではなく、何人であっても、まとめて入れ替えができるのだ。そのおかげで、敵に合わせてパーティーを即座に替え、戦術的に戦えるってわけだ。

いろんな行動をするモンスターたち

前号(６月５日号)に引き続き、今回もモンスターのおもしろい行動を紹介するぞ。『Ⅳ』で登場したいっかくうさぎが『Ⅴ』では突進して攻撃してくるぞ。また、アルミラージも『Ⅴ』では息を吸いこむことを覚えたらしく、油断できない相手になりそうだ。そして、『Ⅴ』で初登場のカパーラナーガは凍りつく息を吐いて攻撃してくるぞ。愉快な行動(？)で楽しめそうだ。

突進する



⬆いっかくうさぎは突進して攻撃してくる。とくに角でつき刺されたら痛そうだ。

大きく息を吸いこむ



⬆『Ⅴ』になってアルミラージは息を吸いこむことを覚えたらしいぞ。『Ⅲ』のときのように、油断して戦っていると、力を溜められて強烈な一撃を食らいそうだね。

凍りつく息だ



⬆『Ⅴ』で初登場のカパーラナーガ。まるで蛇のようにぶきみな感じだね。このモンスターは凍りつく息を吐いて攻撃することができるみたいだぞ。注意しないといかん。

DRAGON QUEST V **緊急特報!**

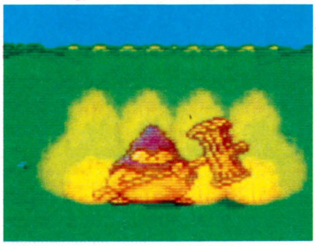
戦闘シーンでは攻撃効果がアニメーションする

今度の『V』では戦闘シーンがアニメーションする。敵を攻撃呪文で攻撃したときなど、紹介している連続写真のような感じで動いていく。視覚的にも楽しめるってわけだ。今回まとめて紹介した以外にも、まだまだアニメーションをするぞ。さらに強力な呪文は、さらにハデなアニメーションを見せてくれるのかなぁ？

ギラの炎がギラリと焼きつくす



⬆ギラの熱い炎がモンスターの下からこのように燃え上がるぞ。ギラリ！



⬆そして、ギラの炎がモンスター全体をつつみ焼きつくすぞ。ギラギラリ！



⬆このように、ギラの炎が舞い上がってアニメーションが行なわれるってわけだ。

メラの炎がメラリと



⬆メラの炎の玉が、モンスターめがけてこのように飛んでいくのだ。



⬆モンスターに当たって、メラの炎が大爆発しちゃうのだ。ドッカ――ン。



ブーメランまでも



⬆なにも、アニメーションするのは攻撃呪文ばかりじゃなく、道具で攻撃しても。

モンスターが仲間になるんだなぁ，これが!!

『V』のシステムなかで特徴的なのが、モンスターが仲間に加わって、主人公たちとともにいっしょに戦ってくれるシステム。しかも、仲間になるモンスターは50種類以上もいるとのこと。仲間になりやすい奴からなかなかならない奴までさまざま。仲間になるモンスターは名前まで付いていて、主人公同様に戦って経験を積めば成長して強くなるのだ。

ソルジャーブル



⬅力がありそうで頼もしいモンスターだね。

まほうつかい



⬆仲間にすれば、魔法を使ってどんどん攻撃してくれそう。

スライム



➡マスコット的存在のスライムも仲間になるぞ。

⬇炎をあつかえそうなので、是非とも仲間にしたいモンスターだ。

ほのおのせんし



⬇『V』で初登場の、このかわいいモンスターを仲間にすることだって可能。

スライムナイト



⬆スライムにまたがったこのナイトも仲間としていっしょに戦うのだ。

クラウニー

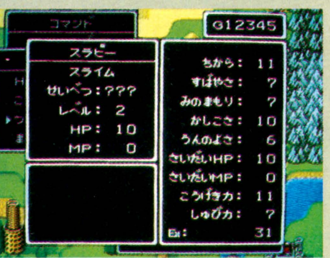


キメラ



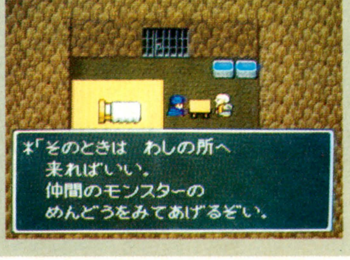
⬅毎度おなじみのキメラも『V』に登場する。もちろん仲間にもなる。

しかも名前付き



➡仲間にしたモンスターには、同種のモンスターを仲間にした場合でも区別が付くように、それぞれ名前が付いているのだ。こいつはスライムのスラピーというやつだ。

預けることも可能

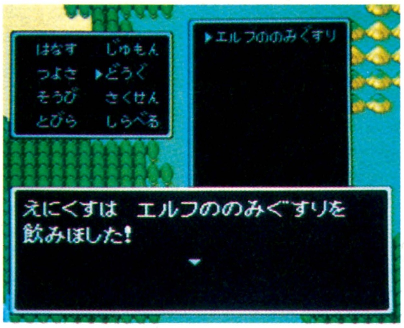


⬅仲間にして育てた大事なモンスターは、モンスターじいさんのところに預けることができるぞ。もちろん、いつでも引き出すことが可能だ。便利でいいやね。

新アイテムも続々登場するぞ

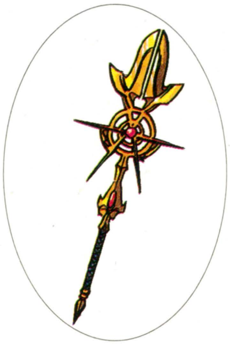
エルフの飲み薬





⬆エルフの飲み薬は使うとＭＰが完全回復するのだ。しかも、戦闘時であってもフィールド上であっても どちらでも使えるぞ。便利な回復アイテムだ。

雷神の槍



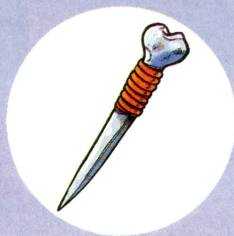


⬆雷神の槍を戦闘中に道具で使えば、いかづちがほとばしって、敵にダメージを与えることができるぞ。もちろん、装備すれば普通の槍としても使えるのだ。

以前（5月8、15日合併号）で、モンスター用アイテムがあるのは紹介済み。新アイテムはモンスター専用のばかりじゃないのだ。今回紹介するのは主人公たちも使えそうなアイテム。雷神の槍とエルフの飲み薬のふたつだ。イメージ的には上のイラストのようになる。詳しい効果は、上の説明を見よ。

右のイラストに描かれているアイテムは、モンスター専用のアイテムなのだ。モンスターしか装備できない武器や防具が、『Ｖ』にはたくさん登場するぞ。ここに紹介した以外にも、まだまだ新アイテムはたくさんあることだろう。どんな武器や防具があるか楽しみあるな。

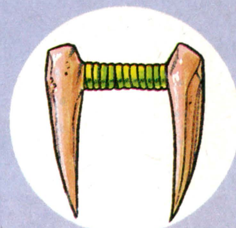
とがった骨



とんがり帽子



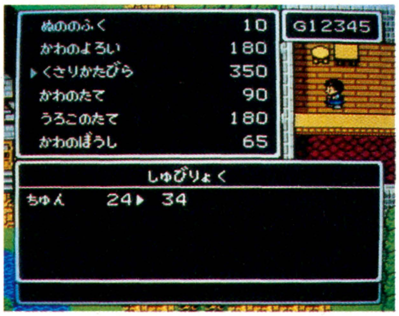
石のキバ



便利な買い物システム

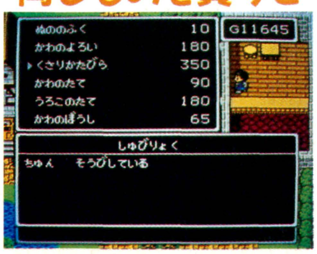
『Ｖ』になって、お店でアイテムを買うときのシステムが改良され、いままで以上に便利で楽になった。まず、購入しようとしているアイテムの能力値の変化がわかるぞ。また、同じものを装備しているとメッセージが表示されるのだ。さらに、買ったその場で装備することだってできるぞ。

能力値の変化がひと目で



⬅これから買おうとしているものを装備したときの、能力値の変化が、このようにわかるのだ。親切設計だなぁ。

同じものを買うと



⬆たとえば、同じものを買おうとしても、ハイこのとおり。メッセージが出て、装備していることを教えてくれるぞ。

買ったその場で装備

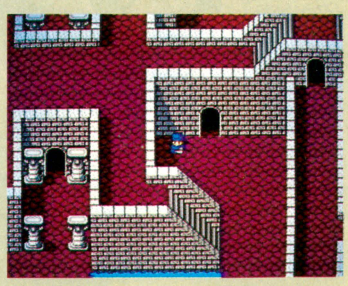


➡しかも、買うと自動的に装備することができるのだ。もう、いちいち装備する必要はない。あーラクチン、ラクチン。

リアルなグラフィック

『Ｖ』では、スーパーファミコンだから、 グラフィックも格段とグレードアップ。お城の作りや建物の影、ダンジョンの壁まできれいに描かれているぞ。しかも、メッセージは漢字入りで読みやすくなっているのだ。

複雑な構造



⬅いままでにないような複雑な構造をしたお城だね。影もついていて、とても立派な造りをしているぞ。しかも斜めにできた階段まであるのだ。どのように上ぼっていくんだろうか!? 気になるね。

奥行きがある



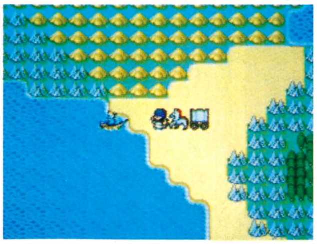
➡画面の右上のほうを見ると段差ができているのがわかる。しかも、メッセージは漢字入りで、見やすいことウケアイ。とにもかくにも、スーパーファミコンになって、グラフィックがきれいになったのだ。

緊急特報！

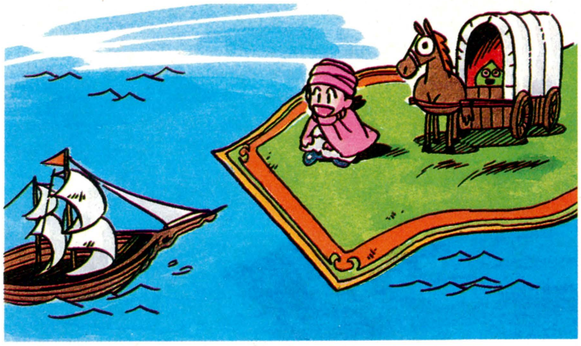
馬車、船登場!! じゅうたんもあるでよ

『V』でも馬車や船が登場するのはすでに報告したとおり。今回はその写真が手に入ったのだ。見てもらえばわかると思うが、『Ⅳ』のときよりもさらにリアルになって登場。機能はいままでと変わりなく、船に馬車を積んで移動できるぞ。ところで、『V』で初登場のじゅうたんは、どんな形なんだろうね。楽しみであるね。

これが馬車と船



⬆これが馬車と船がそろったところだ。早く操作してみたいものだよね。



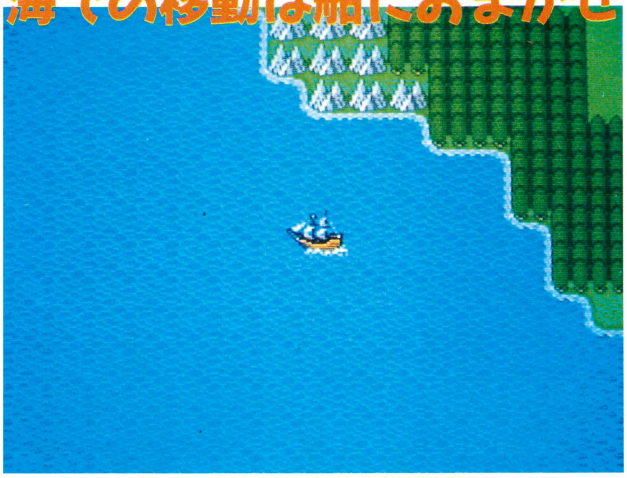
⬅『V』で新登場するじゅうたん。どんな形をしているのか楽しみだね。馬車を乗せることができるので、かなりでかいのだろう。

大地での移動は馬車



⬅陸上は馬車で移動するのだ。今回の『V』は、戦闘に参加するのは3人なので、外に3人並んだ形になるのだろう。

海での移動は船におまかせ



⬅海の上の移動は船におまかせ。前作よりも、豪華で立派な船だ。もちろん、馬車を積むことだってできちゃうぞ。

ここがカンジンのカジノ

おもちゃショーで遊ぶことができた『ドラクエV』のカジノ。今回のカジノは、全部で3種類用意されているぞ。毎度おなじみの格闘場。パワーアップしたスロットマシン。そして、今回初登場のスライムレースが待っているぞ。



カジノホールへようこそ

⬅ここがうわさのカジノホールだ。なんともまぁ、派手できらびやかな外見だこと。目立ちそうですな。ここでは、前作同様にお金をコインに替えて遊ぶことになるのだ。早く、遊んでみたいね。

スライムレース



⬆かわいいスライムが大活躍するスライムレースだ。1着2着を予想するのだ。

格闘場



⬆毎度おなじみの格闘場。いろんなモンスターどうしの闘いを予想しろ。

スロットマシン



⬆リールが5つに増えたスロットマシン。最後までなにがそろうかわからないぞ。

小さなメダルも健在

『Ⅳ』で大好評だった小さなメダルが、『V』でも再び登場。システムは前作と同じで、各地に散らばったメダルを探し出し、このメダルを集めている王様のもとへと持っていくと、アイテムと交換してくれるのだ。



⬆この王様のもとへと小さなメダルを持っていくと、珍しいアイテムと交換してもらえるのだ。どんなのがあるのか楽しみ……。


ASCII
アスキーから初のコミック誌 発進!!
アスキーコミック
あのゲームの興奮と感動がコミックになって爆発する!
ファンタジー＆ＳＦファン、そしてゲームファン待望のコミック雑誌『月刊アスキーコミック』がついに誕生！ あの『真・女神転生』『ウィザードリィＶ』などの超人気ゲームの完全コミック化決定！
●ウィザードリィV
●真・女神転生
●モンスターメーカー・サガ
●スーパーアレスタ
●他 16大マンガが勢ぞろい!
7.18創刊
毎月19日発売 定価500円(税込み)
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。
株式会社アスキー

新着ゲーム通信



PC イメージファイトⅡ

PCエンジン　シューティング　スーパーCD・ROM²

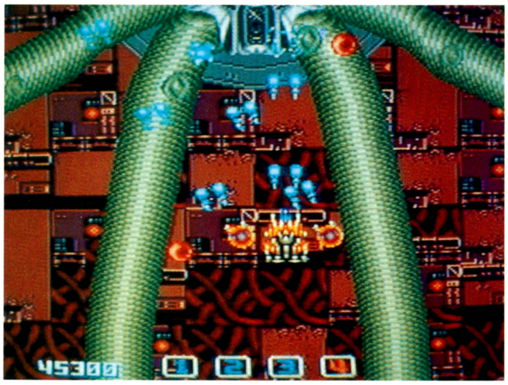
アイレム　発売日未定　価格未定

アーケードでシューティングマニアをうならせた『イメージファイト』。ファミコン、PCエンジンにも移植されて好評だった同作のオリジナル続編が、スーパーCD・ROM² で発売されるのだ。

このゲームのステージは、2部構成になっているのだ。まずは戦闘訓練ステージからだぞ。このステージは電脳空間内で繰り広げられる飛行訓練、いわゆるイメージファイトというものだ。一定のステージをクリアー後、破壊率の平均が90パーセントに満たない場合、次のステージは補習ステージとなってしまう。みごと90パーセント以上クリアーしたパイロットだけが、よりシビアな実戦ステージに進むことができるのだ。

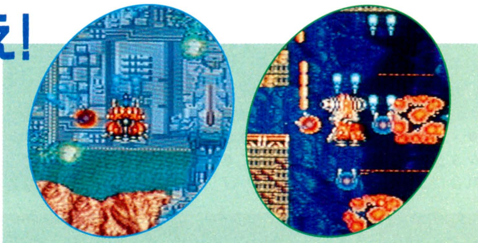
攻撃補助アイテムのポッドシステムも健在。特殊攻撃アイテムも、前作から大幅にパワーアップしたものを開発中ということなので、おおいに期待しよう。

キミもイメージファイトを優秀な成績でクリアーして、リアルファイトに突入するのだ。



⬅悪夢のように超巨大な敵。ウネウネ動いたらヤダね。

ポッドを使え!



⬆レッドポッドは、✚ボタンと反対に向き、16方向攻撃可能なのだ。

⬆ブルーポッドは前方に固定して攻撃。レッドポッドと組み合わせ可能だ。

サイバースペースでの戦い

補習なんかヤダ

➡レッドポッドを装備すると、あらゆる方向から攻撃できるようになるぞ。まわれ、まわれ。

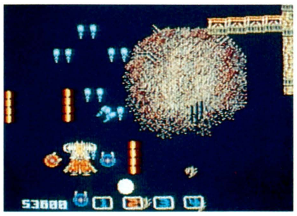




⬆バックは土星だろうか。美しいねえ。

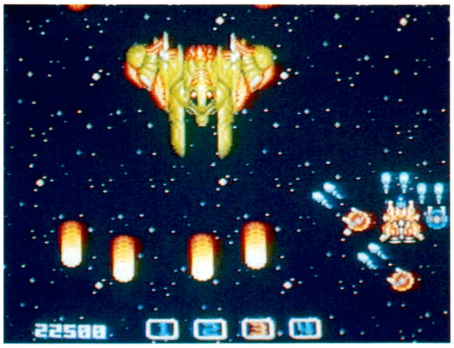
⬇設定は未来。今度の敵もエイリアンか？





⬅おまえはマリモか。キモチワルイからあっち行け！お願いだあああ!!

⬇敵機もイカすデザインじゃねえか。マニア心をくすぐるねえ。猛攻撃に耐えろよな。



巨大な敵を破壊せよ!!

SF スーパーファミコン メジャータイトル

スポーツ / カートリッジ

アイレム　10月発売予定　8800円　8メガ

アーケードで好評をはくしていたゴルフゲームがスーパーファミコンに移植されるぞ。その鮮明なビジュアル表現は、実戦さながらの迫力を持っているのだ。ゲームのモードは全部で4つ。4人まで対戦できるので、熱くなること必至のスポーツゲームなのだ。

グリーンの覇者となれ

アーケードを基本とした移植だ!!



⬆メイン画面だっ。フルショットをお願いするぜ。気合だ、気合!



➡コースの特徴を教えてくれる親切設計。やっぱ、こうでなくちゃ。

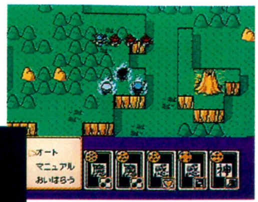
FC ファミコン ドラゴンボールZⅢ 烈戦人造人間

RPG / バックアップカートリッジ

バンダイ　8月7日　7800円(予価)　4メガ

前作までの3Dバトルに対して、『Ⅲ』では2Dバトルという新しい戦闘方式も導入されるぞ。これはザコ敵に遭遇した場合、マップ上で決着をつけるというものなのだ。これによって、テンポがよくなっている。もちろん、3Dバトルもパワーアップしているぞ。

人気シリーズ第3弾いよいよ登場なのだ



⬆仲間とともに移動するのだ。

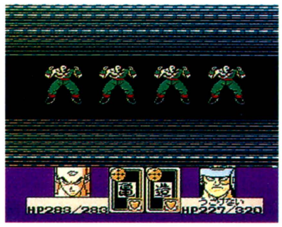




カメハメハ!!!



➡3Dバトルは、アニメのパターンが増えるぞ。楽しみ!!



⬅出た! 天津飯、四身の拳。敵をぶったおせ!!

FC ファミコン レミングス

アクションパズル / カートリッジ

イマジニア　発売日未定　価格未定　容量未定

『レミングス』が、ファミコンでも発売されるぞ。1方向に進む小動物レミングたちに8種類のコマンドを与えて、出口まで導いてあげよう。ステージが先に進むほど、クリアーの条件が厳しくなるので、コマンドの使いかたを工夫していかなければならないぞ。

ずんずんずん歩け、歩け!

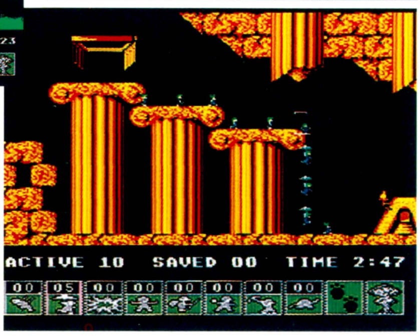
行け、レミング!



⬆壁だって、よじ上ぼることができるのだ。エライ、エライ。



➡オープニングに出てくるレミング君だ。



⬆ファミコンとは思えない美麗なグラフィックだ。

FC ファミコン フィリックス・ザ・キャット

アクション / カートリッジ

ハドソン　発売日未定　価格未定　2メガ

黒猫のフィリックスが、大活躍するアクションゲームなのだ。悪い博士に恋人のキティーをさらわれてしまったフィリックスが、彼女を救出するために火星に向かう。メダルを10個集めると、フィリックスは戦車や飛行機や潜水艦などに変身して、敵と戦えるのだ。

いろんなものに変身しようぜ!



➡地上では、戦車などに変身できる。強いぞっと。







⬅でも、ゴムボートはちょっとねえ、なさけないよ。



FC ファミコン GOAL!!

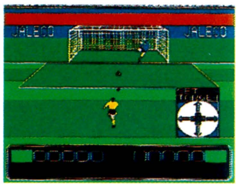
スポーツ
カートリッジ
ジャレコ　9月上旬発売予定　6300円　2メガ

フィールドを斜め上から見た、クォータービューで表現しているサッカーゲームだ。これによって、ボールが高く上がったときなどの立体的な表現が可能になっている。世界最強の座を目指すスーパーカップモードや、ふたり協力プレー、対戦プレーも可能なのだ。

Jリーグも楽しみだ!

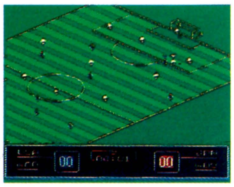


➡シュートを決める快感って最高だ。



ファミコンで! この画面構成!!

⬅ＰＫ戦もありってやつだ。落ち着いていけ。
➡作戦を立てるときには、この画面が見やすいね。

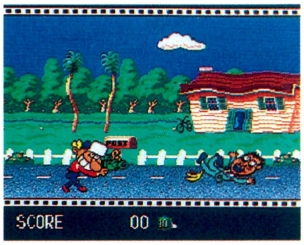


PC PCエンジン 激写ボーイ

アクション
Huカード
アイレム　9月上旬発売予定　7000円　4メガ

いろんな被写体を写真に撮るのが目的のアクションゲーム。主人公はカメラ学校の生徒。卒業をかけて、校長の特別試験を受けることになるのだ。でも、校長の指定した被写体を写真に撮るのは簡単じゃないぞ。パロディー感覚いっぱいのキャラがイカしてるのだ。

アラーキー先生に習え!



⬅指定された写真以外にも、決定的な場面を撮ろうよ。





⬅ヘンなやつが多い。
➡校長は厳しいぞ。

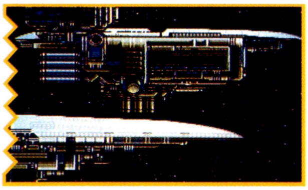
PC PCエンジン スーパーシュヴァルツシルト2

シミュレーション
スーパーCD・ROM²
工画堂スタジオ　発売日未定　価格未定

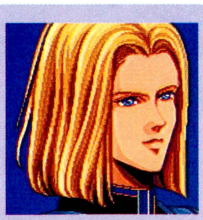
現在パソコンでは、『Ⅲ』まで発売されているＳＦシミュレーションゲーム『シュヴァルツシルト』。

ＰＣエンジン版の『Ｉ』は、パソコン版の移植だったわけだけど、今度の『2』はまったくのオリジナル。パソコン版の『Ⅱ』をクリアーした人も十分に楽しめるぞ。

このゲームのウリは、RPG もまっ青のストーリー性。プレーヤーはまさに、ゲーム内で登場人物の役割を演じている気分になれるのだ。ゲームシナリオも今回は7つに増えて、さらにサブシナリオが2、3準備されているということで期待大。好評だったビジュアルシーンも磨きがかかって、映画を見ているような感覚が得られることうけあいなのだ。



⬅宇宙船には、薄汚れた灰色の塗装がきまると思うな、ウン。



⬆うぉーい、はくいねーちゃんやんけ、副官か?

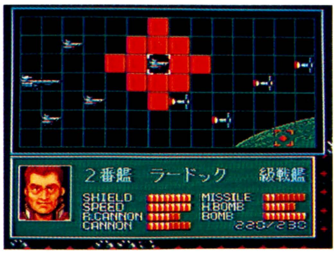
大宇宙を舞台の一大叙事詩



⬅すべてにおいて、スケールアップしている。たとえば、惑星は対空砲を設置することで攻撃可能となったのだ。こんどの戦闘は、敵にとっても味方にとっても厳しいものになるぞ。



⬅戦艦のパラメーターが増えたのだ。より個性的な戦艦を作れるようになったワケ。



⬅艦隊船のマップも、広くなっちゃって。タクティカルなカンジですね、これは。



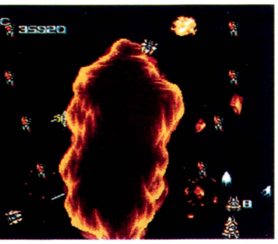
⬅なにか起きたのかな? 同盟、反乱、裏切り、とかくこの世はせちがらいもんだ。

PC ネクスザール

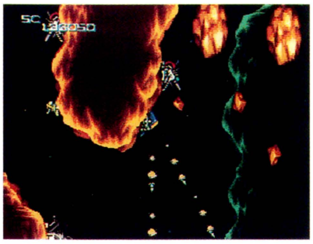
PCエンジン　シューティング　スーパーCD・ROM²

ナグザット　発売日未定　価格未定

たて横スクロールのシューティングゲームだ。ステージは全部で6つ用意されているぞ。アイテムを取ることによってレーザーや連射、2方向に発射するミサイル、敵を追いかけまわすレーザーなどの武器が使えるようになる。多彩な攻撃方法が魅力なのだ。



➡ビシバシ撃って敵を倒せ。



➡攻撃するのみだ！

こんな敵なんて、チョロイもんだ！





⬅ふたつのアイテムを装備していると、楽勝、楽勝！

PC スターモビール

PCエンジン　パズル　CD-ROM

ナグザット　8月発売予定　価格未定

空から降ってくる星を、バランスをとりながら天秤に乗せるというパズルゲームだ。星の色は全部で5種類。色によって重さが違うぞ。これらの星を、決められた数だけ天秤に乗せるとステージクリアー。規定数以上の星をこぼしてしまうとゲームオーバーになるぞ。

空から星が降ってきます





⬆もろい天秤なので、ちょっとの重さで揺れてしまうのだ。

⬆同じ色どうしの星を重ねると、ボーナス点がもらえるよ。重ねられるだけ重ねよう。

➡難しい面になるにしたがって、星が落ちてくる速度が速くなってくるぞ。そうなると、バランスを考える余裕がない。

あ〜ら、おっとっと



PC 三国武勇伝 〜天下は我に〜

PCエンジン　シミュレーション　CD-ROM

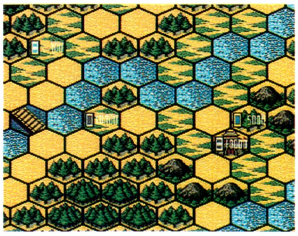
ナグザット　発売日未定　価格未定

『三国志』を題材とした戦国シミュレーションゲームが発売される。登場する武将数は、なんと200人以上。さらに『三国志』に実際にでてくる10大戦争をシミュレートしたバトルモードなんてのもついてる。リアリティーあふれる戦闘が楽しめるゲームだ！

気分は、もう、三国志



⬆祭りを選択したぞ。楽しげだなあ〜。



⬆戦争だ。敵より先に城を攻めるのだ。



⬆どこの国から攻め落とそう!?



⬆すべてにおいてバランスがいい劉備。

PC ブライII 闇皇帝の逆襲

PCエンジン　RPG　スーパーCD・ROM²

リバーヒルソフト　'92年発売予定　価格未定

人気のRPG、『ブライ 八玉の勇士伝説』の下巻が、ついに発売されるぞ。上巻で八玉の勇士に、悪の野望を打ち破られた皇帝ビドー。そのビドーが、またもや神の座を手に入れようと企むのだ。回想シーンが盛り込まれているので、上巻を知らなくても楽しめるぞ。

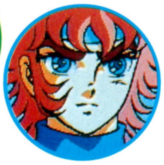


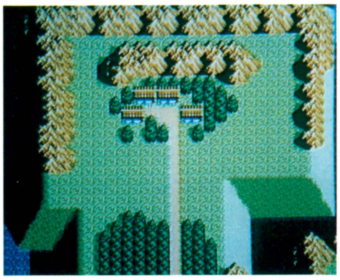
どんなに、戦おうかな

⬆皇帝ビドーに神の座を奪われたら、世界は破滅に追い込まれてしまうぞ！

真剣勝負の戦いだー！







⬆皇帝ビドーを、やっつけろ！

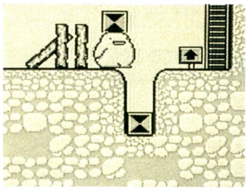
GB ぬ～ぼ～

アクション パズル ／ カートリッジ

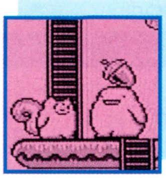
ゲームボーイ　アイレム　発売日未定　3800円〔込〕　1メガ

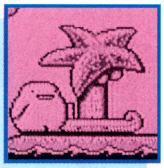
異次元の世界へ迷いこんだぬ～ぼ～が主人公のアクションパズルゲーム。キミの目的は、ぬ～ぼ～を家にたどり着かせることだ。冒険の途中には崖、壁などの障害物があって、ぬ～ぼ～の通行の妨げとなる。そのときはアイテムを使って、通れるように工夫しよう。

ぬ～ぼ～って、おちゃめさんだなぁ～!!



⬅ん～、通れないよ～。こんなときは、アイテムを探してこよう！





 ※画面は開発中のものです。

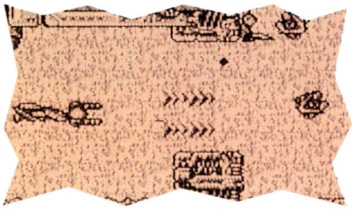
GB R・TYPE Ⅱ

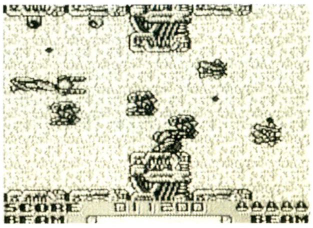
シューティング ／ カートリッジ

ゲームボーイ　アイレム　発売日未定　価格未定　1メガ

人気の横スクロール型シューティングゲーム『R・TYPE』。その第2弾が発売されるぞ。R-9を操縦して、全6ステージをぶっちぎるのだ！　アイテムを取ることによって、対空、対地、反射の3種類のレーザーが使いこなせるようになるぞ！

本格派シューティングゲームだ





⬆こんなにたくさんの敵が……。

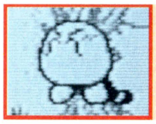
 ※画面は開発中のものです。

GB トリップワールド

アクション ／ カートリッジ

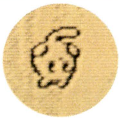
ゲームボーイ　サン電子　9月下旬発売予定　3500円〔込〕　2メガ

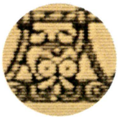
かわいいヤコプが主人公のアクションゲームだ。ヤコプは、平和の花、マイタを悪者から取り返すために冒険に旅立つのだ。地上ではキック、水中では泡で攻撃をしながら、敵を蹴散らしていこう。そのほかにも、面によっては変身だってできてしまうのだ。

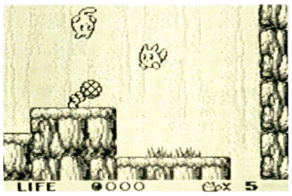


飛びます！
泳ぎます！









⬆甘く見ちゃいけないよ。変身だって、攻撃だってしちゃうのだ。

 ※画面は開発中のものです。

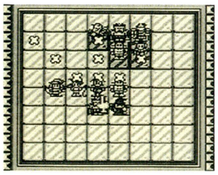
GB メルヘン倶楽部

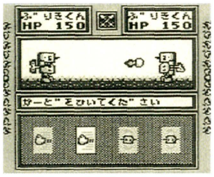
テーブル ／ カートリッジ

ゲームボーイ　ナグザット　9月発売予定　3800円〔込〕　1メガ

将棋とカードバトルを組み合わせたようなテーブルゲームが発売されるぞ。自分の持ちゴマを移動させ、敵の王様のコマをやっつけるとステージクリアーとなる。モードはひとり用と、友だちと楽しみながら対戦できるふたり用が用意されているぞ。

かわいいコマで、プレーするのだ！





⬅⬆これが戦闘シーン。下の4枚のカードをめくろう。攻撃方法が書いてあるぞ。

➡こんな、かわいいコマを使うのだ。





⬅敵の王様のコマを倒すと、勝利となる。

 ※画面は開発中のものです。



やよい♥秋恵の HYPER 新着情報



やよい　あ～、雨ばかりでやだなー!!
秋恵　そうですか？　あたしなんか、カッパ買っちゃった。ラ～(上機嫌)。
やよい　(さっそく無視)こんな梅雨の季節は、寝ながら、のんびりとゲームでもプレーしたいもんだわ。
秋恵　ふ～ん。いや、カッパですよ。
やよい　(やっぱり無視)ん～、シミュレーションなんかもいいわねー。
秋恵　いや、カッパでしょう。
やよい　シミュレーションというと、光栄の『三國志』よね……。パソコンで大人気の『三國志Ⅲ』が、発売になんないもんかしら？
秋恵　『三國志Ⅲ』ねえ……。う～ん。
やよい　どうしたのよ、考えこんで。
秋恵　いや、なんでもないでーす。
やよい　そんなバカ笑いなんかして、なんか隠してるんじゃ……。もしかして、本当に『三國志Ⅲ』が発売になるとか。えー、どうなの。
秋恵　ギクッ！(困ってる)え～、え～。噂で、11月ごろに……。
やよい　本当なの？　こりゃ愉快じゃ。あははは！
秋恵　でも、あたしは、劉備なんか相手にするより、かっこいい男の子が登場するアクションRPGをプレーしたい。
やよい　そうそう、それだったら日本テレネットさんの『サーク』はどう？　PCエンジンで12月ぐらいに発売するんだけど。はい、これ、写真よ。
秋恵　きゃん、楽しみ～！(ベロン)
やよい　あーッ、なめるなー！　いい男を、なめる癖だけは、直してほしいわ。あー……。



⬆『サーク』の戦闘方法は、体当たり方式だ。当たって、当たって、当たって、砕けろ！



⬆悪者のバドゥーを倒すことが、『サーク』の目的なのだ！

特報

MOTHER 2
ギーグの逆襲



ファミ通6月19日号で、やっとその全貌が見えてきた、『MOTHER 2』。今回の特報では、お待ちかねの登場人物と、序盤の拠点となる街のようすを公開だっ！

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	任天堂　8月～9月発売予定　価格未定	12メガ

『2』の主要キャラクターを大公開！

『2』の主人公は、平和な街に住むひとりの少年。いつも赤い野球帽をかぶった、快活な男の子だ。彼が前作の主人公と関係があるのかどうかは、とくに明らかにされていない。そのへんをどう考えるかは、プレーヤーの自由ってわけ。

少年が冒険の途中で出会い、ともに冒険を進めていく仲間たちも、もちろん登場する。どうやら前作同様、3人の仲間ができるらしいのだが、3人目の仲間に関してはまだ秘密なのだ。前作では、ちょっと不良っぽい少年が仲間になってくれたけど、さて今回は……？

これが主人公だ！



⬅赤い帽子がよく似合う、活発な少年だ。前作の主人公はぜんそくだったけど、今回はどうなのかな？

主人公の仲間たち



女の子

⬆前作の女の子と同じく、ESPを使える。とくにテレパシーでの交信が得意らしい。明かるい性格だ。



男の子

⬆ふたり目の仲間は、やっぱりメガネくん。でも前作のメガネくんみたいに弱虫ではないのだ。



そして……？

⬆3人目の仲間はどんなヤツなのか？　それはプレーするまでのお楽しみ。もうちょっとの辛抱だ。

当然のことながら 主人公には家族がおります

主人公の家族構成は、父、母、妹ひとり、そしてペットの犬。それぞれの役割は前作とほぼ同じだ。パパはセーブをさせてくれたり、レベルアップに必要な経験値を教えてくれるし、妹は荷物を預かってくれる、という具合だ。とくに妹は、荷物預かり所で働いているので、いちいち家へ帰らなくても会うことができるぞ。



ママ

➡心配性だった前作のママとは対称的。豪気で楽天家のママなのだ。



パパ

⬅今回も電話での登場。姿は見せない。接する機会はいちばん多いのに……。少しさみしいね。



妹

➡トレーシーという名前。バイトに精を出すしっかり者だ。





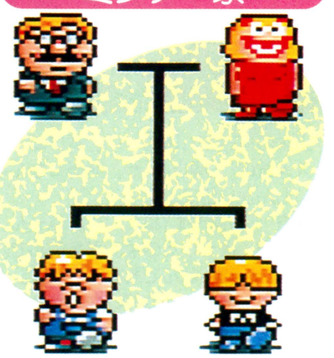
ペット

⬅今回は犬にも名前をつけられる。外に連れて行くこともできるぞ。

そのほかの人々もついでに大公開だ

主人公の冒険に重要な関係を持つ……のかどうかはわからないけど、とにかくゲーム中に登場する人たちを紹介しちゃおう。名前からしてヘンな人たちばかりだけど、きっと根はいい人たちに違いない。

ミンチー家



⬆主人公の家の地主さん。けっこうな資産家らしいが、いまいちあかぬけない人々。

トンズラブラザーズ



➡歌と演奏とダンスで大人気の5人組。陽気で明かるい連中だ。

ショージ・モッチーさん



⬅砂漠で金を掘っている男。……なんだか、誰かを連想させるよな。

街のようすを見てみましょ

前作の2.5倍もある、広いフィールド。そのなかで、最初の拠点となるふたつの街を紹介しよう。ひとつめの街はオネット、ふたつめがツーソンの街だ。ネーミングのセンスがイカスよね。



⬅ここがオネットの街。お店がいっぱいあるのだ。右下のタウンホールっていうのはなんだろうね？

ONETT（オネット）の街

緑豊かな明かるい田園都市、それがオネットの街だ。お店も豊富にあり、最初の街としては理想的。この街の郊外に、主人公の住む家がある。街まで歩いてちょっと、しかも自然がいっぱいの場所に、主人公たちは住んでいるのだ。なんともうらやましい限りだよね。

この街で、主人公はシャーク団という不良グループの噂を耳にする。どうやらこの街で、シャーク団と主人公が戦うはめになるらしいのだ。3人目の仲間に関する話も、この街で聞けるのかな？

郊外の一戸建て



⬆これが主人公の住む家だ。犬と散歩に出かけているのかな。前作では、犬が序盤で重要な役割を果たしたけど、今回は？

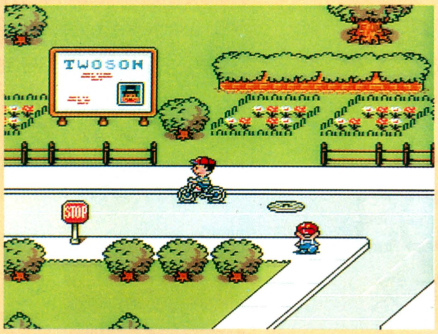


➡フィールド画面でのコマンドは前作と同じ。使いやすいのだ。

TWOSON（ツーソン）の街

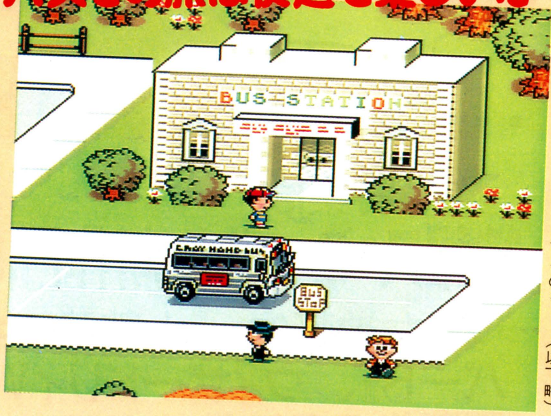
緑がいっぱい。街じゅうが大きな公園のよう。ツーソンの街はそんなイメージを与える。主人公は、この街で自転車を手に入れるのだ。おもに街のなかでの移動手段として利用するものらしい。自転車に乗ったときの音楽ってのも用意されているぞ。スピード感もあるし、なにより楽しいのだ。

また、画面内にバスが停まっているところを見ると、バスで街から街へ移動できることがわかるね。前作の電車みたいな感じなのかな。



⬆なんかずいぶん気持ちよさそう。意味もなく自転車でうろうろする、ってのもきっと楽しいに違いない。

バスでの旅は快適で楽しいな



⬅電車がなくなったかわりに、バスが登場。意味もなくバスでうろうろするのも……（以下略）。

プレーするだけで楽しくなっちゃういろんなこと

ふつうのRPGでは、体力などの値は数字で表示される。でも数字だと、敵にやられてみるみる体力が減っていくとか、体力が少しずつ回復、といった感じが出ない。それを解決するために、『2』ではHPをドラムロール形式で表示している。わかりやすいシステムだ。

移動手段も、自転車とバスだけじゃない。船もあれば、空を飛ぶものもある。早く乗ってみたいね。

表示がわかりやすい



➡この数字の部分がグルグル回って、増えたり減ったりを知らせる。

移動の手段も



⬆グレイハンドと呼ばれる長距離バス。なんでこんな愛称がついたのかは不明。

スカイウォーカーとは!?



➡このもやもやした物体は、いったいなに!? 空を飛ぶ乗り物らしいが……。さて？

WEEKLY ファミコン通信 1992 7・10

EDITORIAL INFORMATION



―次号特集は

特報スペシャル!! 新作BIG3

『真・女神転生』、『大戦略エキスパート』、『ウィザードリィV』と話題作の3連発!! 必見である

次号は **7/3** 発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里　■サブデスク：金田一健、鈴木弘明、中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、小林和弘、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、清水早百合、大庭聖子、泉和子　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、川辺宏二、村田順一、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、長谷川勝之、宮野知英　■進行：樹村順子、高橋敦子、東谷保幸、栗原知子　■編集協力：美村孝之、河上英人、国領雄二郎、石井宏之、岩沢篤子、米田崇、新山基一、江崎和生、坂本達哉、下澤洋、中村真也、佐々木秋恵、山崎晃央、中川健太郎、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、水野多希子、宮岡寛、菊地薫、加藤博一、香山リカ、スチャダラパー、キャラメルママ、ケイ・ライターズクラブ、ターニング・ポインツ、STUDIO MARMALADE、ヘッドルーム、(有)山猫、編集スタジオ岩井　■制作協力：門ロデザインルーム、ADMX、今井デザイン事務所、バナナグローブスタジオ、溝江由紀子、笠倉綾子、小川かをり、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、安田美代子、矢野朱美、伊藤誠司、辻秀和、佐和健治、古川誠之、高島宏之、吉田大介、野島弘司、長島弘美、持丸一昭、梶浦陽子　■広告営業：米澤祐子、原重美、佐藤玲　■雑誌営業：吉田和彦　■出版業務：別所聖一、中尾敬子　■大仁堂駐在：小島文隆　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■イラスト：松下進＋ライト＆シャドウズ、川上富也、桜玉吉(CEP)、荒井清和、鈴木みそ、二木志乃、こやま基夫、水玉螢之丞、吉田戦車、岡崎つぐお、田中ひでお、餅月あんこ、白佐木和恵

おたより クイズ プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー ファミコン通信編集部「OOOOO」係

CALENDAR 6.26―7.10

6.26	FRI	週刊ファミコン通信 7月10号発売 ●聖鈴伝説リックル ●ターミネーター2 ●びっくり熱血新記録 〜はるかなる金メダル〜 ●陰謀の惑星 シャンカラ ●エスパードリーム2 ●キャラメルトライ ●ASTRAL BOUT (アストラル バウト) ●スーパー ダンクショット ●横山光輝 三国志 ●高橋名人の新冒険島 ●ジェノサイド ●F1サーカス スペシャル ●LUNAR ―THE SILVER STAR― ●ペーパーボーイ ●闘技王キングコロッサス ●ソリテア ●スーパーハンチバック ●ホームアローン
27	SAT	
28	SUN	
29	MON	
30	TUE	
7.1	WED	
2	THU	
3	FRI	週刊ファミコン通信 7月17日号発売 LOGIN 13号発売 ●THE GOLF '92 ●PGA ツアーゴルフ ●ライト・ファンタジー ●パロディウスだ! ●スーパーオフロード ●プリンス・オブ・ペルシャ ●スーパーボウリング ●うる星やつら ―ミス友引を捜せ!―
4	SAT	
5	SUN	
6	MON	
7	TUE	
8	WED	LOGOUT 第2号発売
9	THU	
10	FRI	週刊ファミコン通信 7月24号発売 ●パチンコ大作戦2 ●ゆうゆのクイズでGo! Go! ●北斗の拳5 天魔流星伝 哀★絶章 ●カラーウォーズ ●ソルジャーブレイド ●炎の闘球児 ドッジ弾平 ●デビットロビンソン バスケットボール ●まじかる☆タルるートくん2 ライバーゾーンパニック!!

●ファミコン　●スーパーファミコン　●PCエンジン　●メガドライブ
●ゲームボーイ　●ゲームギア　●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時の間に ☎03・3796・1916まで。

1082072

SUPER FAMICOM®

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

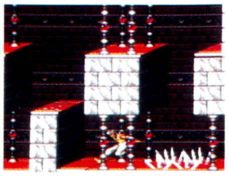
熱砂、風に舞うペルシャの国で待ち受ける冒険浪漫。



ジャファーによって最上階に閉じ込められた愛する姫を助けるため、若者は罠と敵の待つ城へと忍び込んだ。しかも2時間という限られた時間の中で助け出さなくてはならないのだ。いま孤独な、時間との戦いが始まった。スーパーファミコンのプリンス・オブ・ペルシャは今までとはここが違う！ 1.まるで本物のような繊細な動き「リアルアニメーション」 2.楽に慣れられる親切設計「トレーニングモード搭載」 3.全ステージ数20。しかも全てのマップを新しく描き起こしました。 4.この他にも見たことのない仕掛けが「盛りだくさん」

更に特報！もっと手軽にペルシャを遊びたい人のために、ゲームボーイ版も登場だ。ステージも違うから両方買っても遊べるぞ！ 1992年7月24日発売・価格3,980円（税込）





7月3日発売

価格 8,800円（税別）



とってもナイスな体当たり連載野郎達

P営業戦隊（えいぎょうせんたい）マルピーファイブ 5
MULTI PURPOSE FIGHTINGFORCES

セールストーキング/ACT.4

キーピー参上〃 ウオ〜暑いぜ、まったく。こう暑いとコスチュームがムレるぜ。汗だくになって仕事してるよ。「おうモモピー、麦茶をくれ、麦茶！冷たいやつな〃」「あいよ！」



メサイヤから新しいゲームの画面写真を入手だ。SFC（スーパーファミコン）用ソフト「重装機兵ヴァルケン」。すごいド派手なSFアクションシューティング。キーピーもまいっちんぐ。

「ラングリッサー」と「らんま$\frac{1}{2}$町内激闘篇」の再販も7月だ。んでメサイヤのBさんから再販記念プレゼント！乱馬の声優さん、山口勝平さんのサイン色紙。7/17メ切、抽選で3名様。発表は発送をもってかえるぞ。じゃ7/10にまたな！

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

これが再販なのよ！





©高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ

メサイヤ MASAYA

NCS 日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL.03-3486-6314（代表）
お問い合わせはソフトウェアプロダクト部（直通）03-3486-6588（受付時間）9時〜18時



イラスト・マンガ = Taku Koide

新感覚RPGとして話題をさらった前作「メタルマックス」、オリジナリティの高さが評価され、数々の賞に輝く！そして、続編SFC版「メタルマックス２」の制作がスタート！同時にゲーム開発密着レポートも始まったゾッ。第一回は、ファミコン版「メタルマックス」を振り返ってみよう！！

主人公は、モンスターハンターだ。

時は現代に近い未来、場所は‥？大きな戦争があったような荒廃した世界。ビルは破壊され、道路も鉄道もバラバラ！都市は息の根をとめた。国家は消え、力のあるヤツが残された町を支配する焼け跡世界。そこに暮らすひとりの不良少年、それが主人公（プレーヤー）だ。少年は指名手配のモンスターを倒しては賞金を稼ぐモンスターハンターにあこがれ、その道を歩みはじめた。

モンスターハンターは、自分だけの力で生きる！

モンスターハンターは、自分の力だけで賞金を稼ぐ一匹狼なわけだから興味は力とお金だけ。お姫様を救う愛の力とか、正義感といったタテマエはないし、道徳なんざ知ってるワケ‥‥ない! どうしたら他人より強くなれるか、それだけを考えているダーティヒーローだ。ストーリー展開もプレーヤーの自由、つまり気まぐれしだい。しかしイミなくいきづまることがなく、一本道のシナリオにアキアキしてたRPGファンは完全にハマッたぜ!



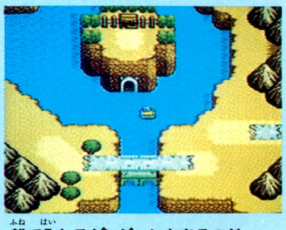
世界初公開！これがメタルマックス２だ。

モンスターハンターは、戦車に乗って戦う！

モンスターはツワモノぞろい、素手ではまず勝ち目はない。そこで出てくるのが、戦車や装甲車といった車両だ。いわば現代のヨロイ。車両を乗り換えれば戦闘もアララ･･･ガラリと変わる! どんな車両を持つか、そこに新しい楽しみがある。さらに注目すべきは戦闘をスリリングにしたチューンナップ!エンジンのパワーアップやシャシーの補強などで自分だけの車両を作れるワケだから、多くのプレーヤーがノメッたってのもわかるだろう。

賞金で戦車をガンガン強くしよう！

しかしチューンナップには金がいる。武器は高い、ミサイルはすぐ弾切れ、エアコン付けたい! 欲しい装備が山ほどあるから、チャチな稼ぎでは戦車にゼータクさせてあげられない! 気がつくと高額の指名手配犯だけを狙っているキミ‥‥は、もう立派な賞金稼ぎ! 大金はたいて強力な武器を装備するヨロコビ、一発でしとめるカイカン、これぞ賞金稼ぎのホマレ! メタルマックスフリークの誕生だーい!!


船で入れるダンジョンもあるのだ。

現在開発中のメタルマックス２、武器も戦闘も数段パワーアップしているゾ。次回をお楽しみに!!



ゲームデザイナー
宮岡 寛
あのミヤ王。「あそびじゃないの」原作者としても活躍中！



プロデューサー
桝田 省治
「天外Ⅱ」が絶好調！

「メタルマックス2」、SFCに年末

編集＝「メタルマックス２」制作委員会　発行元＝データイースト株式会社〔第１号〕〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10　平成4年6月30日発行

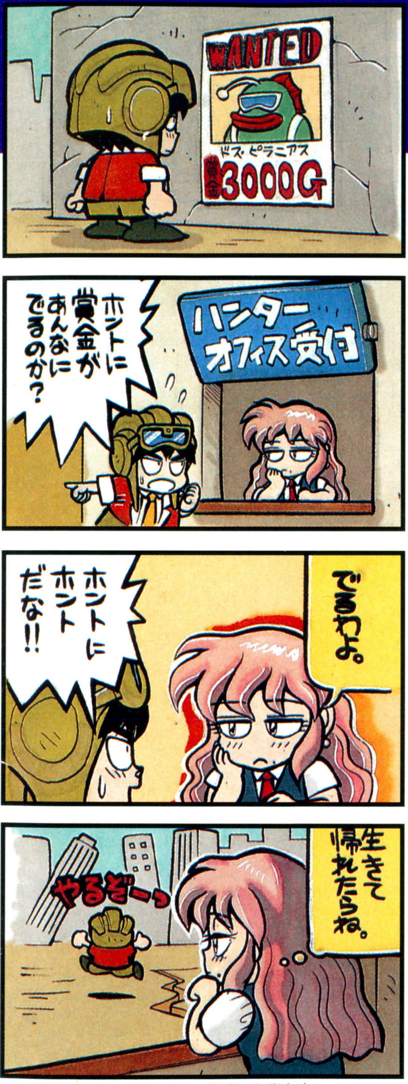
※画面は開発中

あのダーティヒーローが帰ってくる！パワー、破壊、戦闘を究めたRPG、メタルマックス2。

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

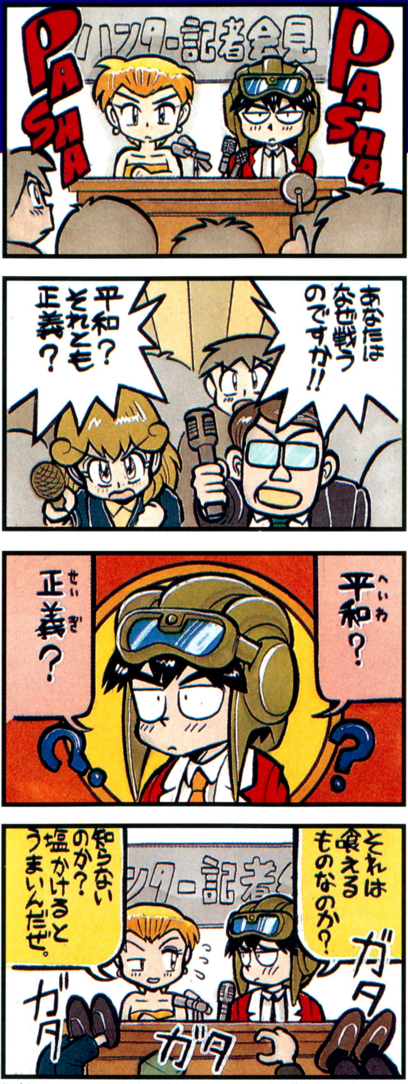
●●●「メタルマックス２」の戦闘シーンを大公開。次回は、水上戦総力特集なのだ！●●●

賞金でリッチ!!



ハンターオフィスでは指名手配中のモンスター情報を無料で教えてくれる。ポスターの手配犯を倒すと、賞金はここで支払われるのだ。

正義って何？



従来のRPGで必ず唱えていた正義、平和といった理屈はいらない。賞金が欲しい、もっと強くなりたい。戦う理由はそれだけで十分。

戦車はツオイ！



強い奴が勝つ！だから戦車に乗る。それがこの世界の常識。しかし戦車もマメに手入れをしないと壊れるので注意。

登場！

パワー全開!ミヤ王こと、宮岡先生に励ましのお便りを出そう。

※前作「メタルマックス」をプレイしたあなたの感想をマンガや文章で送ろう。当コーナーでドンドン紹介するぜっ！　データイースト(株)内「メタルマックス２」制作委員会あてと明記の上、下記の住所まで。

※次回の「メタルマックス２新聞」もこのページです。今度はうしろから開こうね。そうすれば最初に読めてとても便利。

WEEKLY
ファミコン通信 no.186
定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信7月10日号(毎週1回金曜日発行)
第7巻　第28号　第三種郵便物認可　株式会社アスキー発行
発行人　藤井章生　編集人　塩崎剛三
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表)　☎03・3796・1916(編集部)

週刊ファミコン通信7・10
ドラクエV、MOTHER2、マリオの情報ラッシュ号

ASCII

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1992
T1026252070294　雑誌26252―7/10